Лабораторная № 5

Бешкуров Михаил Борисович, НКНбд-01-18

Модель хищник-жертва

Прагматика выполнения

• Понимание принципов построения модели Лотки-Волтерра и знание соответствующих модельных уравнений позволяет моделировать системы "хищник-жертва", "паразит-хозяин", конкуренции и другие виды взаимодействия между двумя видами.

Цель выполнения лабораторной работы

• Ознакомление с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва» - моделью Лотки-Вольтерры и ее построение с помощью языка программирования Python.

Задачи выолнения работы

- Построить график зависимости численности хищников от численности жертв.
- Построить графики изменения численности хищников и численности жертв.
- Найти стационарное состояние системы.

Результаты выполнения лабораторной работы

 Ознакомился с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», построив для нее графики изменения численностей взависимости от времени, график зависимости численности от жертв и найдя стационарное состояние данной системы.