### Лабораторная работа 5

Модель Хищник-Жертва

Бешкуров Михаил Борисович

# Содержание

1	Цель работы	3
2	Задание	4
3	Выполнение лабораторной работы	5
4	Выводы	7

### 1 Цель работы

Ознакомление с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник— жертва» - моделью Лотки-Вольтерры и ее построение с помощью языка программирования Python.

# 2 Задание

- Построить график зависимости численности хищников от численности жертв.
- Построить графики изменения численности хищников и численности жертв.
- Найти стационарное состояние системы.

#### 3 Выполнение лабораторной работы

Уравнение модели "хищник-жертва" имеет следующий вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -0.27x(t) + 0.068x(t)y(t) \\ \frac{dy}{dt} = 0.37y(t) - 0.064x(t)y(t) \end{cases}$$

Начальные условия:  $x_0 = 9$  и  $y_0 = 29$ . 1. Ниже приведен код программы, реализованный на языке программирования Python (рис 1. @fig:001)

Рис. 3.1: Код программы для решения задачи

Также ниже приведен график зависимости численности популяции хищников от численности популяции жертв. (рис 2. @fig:001)

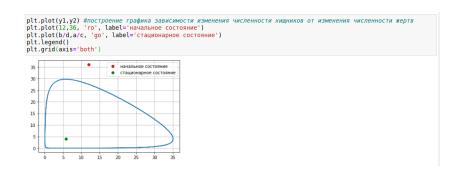


Рис. 3.2: График зависимости численности хищников от численности жертв

2. Построим графики изменения численности популяции хищников и численности популяции жертв с течением времени (рис 3. @fig:001)

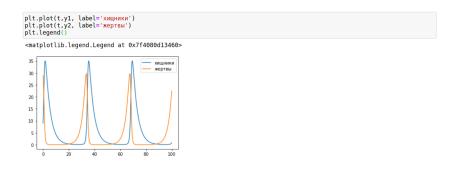


Рис. 3.3: Графики изменения численности хищников и численности жертв с течением времени

3. Для того, чтобы найти стационарное состояние системы, необходимо приравнять производные каждой из функций х и у к нулю и выразить значения у и х соответственно.

Получим следующие значения:

$$x_0 = \frac{b}{d} = \frac{0.37}{0.064} \approx 5.78$$

$$y_0 = \frac{a}{c} = \frac{0.27}{0.068} \approx 3.97$$

При стационарном состоянии значения числа жертв и хищников не меняется во времени.

#### 4 Выводы

Ознакомился с простейшей моделью взаимодействия двух видов типа «хищник — жертва», построив для нее графики и найдя стационарное состояние системы.