# 后台开发：核心技术

* 如果在函数中定义静态（static）局部对象，则只在程序第一次调用此函数建立对象时调用构造函数一次，在调用结束时对象并不释放，因此也不调用析构函数，只在main函数结束或调用exit函数结束程序时，才调用析构函数
* 1）公用继承（public inheritance）：基类的公用成员和保护成员在派生类中保持原有访问属性，其私有成员仍为基类私有。
* 2）私有继承（private inheritance）：基类的公用成员和保护成员在派生类中成了私有成员，其私有成员仍为基类私有。
* 3）受保护的继承（protected inheritance）：基类的公用成员和保护成员在派生类中成了保护成员，其私有成员仍为基类私有。保护成员的意思是，不能被外界引用，但可以被派生类的成员引用。
* 无论哪一种继承方式，在派生类中是不能访问基类的私有成员的，私有成员只能被本类的成员函数所访问
* 在实际中，常用的是公用继承。

# Effective c++