



做喜实的自己,用良心做教育

1 循环语句while

2 循环语句do-while

3 循环语句for

4 break和continue



循环语句

1. JS循环的概念

循环就是重复做一件事, 在程序中指的是重复执行某段代码.

循环结构是程序中一种很重要的结构,其特点是在给定的条件成立时,反复执行某程序段,直到条件不成立为止.

如: 大家每天早上7点起床, 9点上课, 12点吃饭, 19点晚自习, 21点下课, 23点睡觉, 第二天又重复7点起床,, 直到毕业找到工作就可以跳出这个循环.

2.死循环的概念

死循环就是重复执行代码, 不会停止.

死循环会造成程序卡死甚至崩溃等问题, 我们不能写会造成死循环的代码.

3.循环的用处

循环的用处非常广泛, 特别是对大量的数据进行操作的时候,

如:求若干个数之和;(重复做加法)

求某个班全部学生的总成绩;(重复做加法)



循环语句

4. 循环的分类

循环有很多种方式,如: while, do-while, for, for-in, for-each等. 这里我们先介绍最常见的,也是很多其他计算机语言通用的三种方式:

- 1). while循环
- 2). do-while循环
- 3). for循环



循环语句while

1. while循环语法格式:

```
while(表达式)
{
执行代码;
}
```

注意: 1, while循环必须按照上述语法格式来写, 只能更改表达式内容和执行代码.

- 2, 表达式可以是常量,变量或者其他表达式,该表达式会被强制转换为boolean类型, 可以理解表达式就是循环的条件, 条件成立则进入括号{}里面执行代码, 否则不进入;
 - 3, 执行代码可以有多行, {}所包含的称为循环体.
 - 4, 表达式不要一直是true, 避免死循环.
 - 5. while循环的顺序是: 先判断表达式是否为true, 若true则执行执行代码, 然后再继续判断表达式是否为

true, 直到判断表达式为false才会跳出循环, 执行while后面的代码



循环语句while

2. 示例: 计算1+2+3+.....+100之和。

```
(循环初始值)

var i=1;
var sum=0;
while(i<=100)
{
    sum=sum+i;
    i++;
    }

循环变量增量
```

while循环一般都会有: 循环初始值, 循环条件 和 循环变量增量(或者减量)



循环语句while

3. 练习

- 1. 打印100以内 7的倍数
- 2. 打印100以内的奇数
- 3. 打印100以内所有偶数的和
- 4. 打印图形



循环语句do-while

1. do-while循环语法格式:

```
do {
执行代码;
} while(表达式)
```

注意: 1, do-while和while比较类似, 也有表达式和执行代码.

2, do-while和while的区别在于判断条件的先后不一样, while是先判断条件, 而do-while是先执行再判断; 所以不管do-while表达式的条件是否成立, 都至少会执行一次循环体.



循环语句do-while

2. 示例: 计算1+2+3+.....+100之和。

do-while循环一般也会有: 循环初始值, 循环条件 和 循环变量增量(或者减量)



循环语句do-while

3. 和while的区别

执行顺序的问题,while是先判断,do-while是先执行循环体的代码,再判断。当条件第一次就不满足时,更 能体现出区别。

在开发中, while用的情况多。如果while处理逻辑比较别扭时,就需要使用do-while。

示例: 举一个第一次条件判断为false的例子



1. for循环语法格式:

```
for (表达式1; 表达式2; 表达式3) {
执行代码;
}
```

注意: 1, 表达式1: 可写循环初始值, (可以不填)

2, 表达式2: 循环条件

3, 表达式3: 循环增量(减量)

4, 两个分号必须写.



2. 示例: 计算1+2+3+.....+100之和。

```
循环初始值 循环条件 循环变量增量

var sum = 0;
for(var i=1; i<=100; i++)
{
    sum=sum+i;
}
```

for循环将循环初始值,循环条件,循环变量增量写在了一起 注意:三个表达式都是可选填写,但是如果后两个不写,会造成死循环;而第一个为初始化值,所以我们三个一般都要写上.

3. 循环的嵌套

- 一个循环语句内又包含另一个完整的循环语句;
- 三种循环都可以相互嵌套; 而for循环嵌套for循环的使用会更频繁, 以下的循环嵌套都是合法的.

```
while()
{
    while()
    {...}
}
```

```
for(;;)
{
    for(;;)
    {...}
}
```

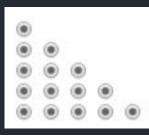
```
do {
     while()
     {...}
} while();
```

```
for(;;)
{
    while()
    {...}
}
```



4. 示例

打印三角形





break和continue

break关键字

break的功能:

- 1,在switch语句中使流程跳出switch结构。
- 2,在循环语句中使流程跳出当前循环

注意:

- 1, 如果已执行break语句,就不会执行循环体中位于break后的语句。
- 2, 在多层循环中,一个break语句只向外跳一层

示例:

- 1, 判断一个数是不是合数。(指自然数中除了能被1和本身整除外, 还能被其他的数整除(不包括0)的数。)
- 2, 判断一个数是不是素数。(除了1和它本身以外不再有其他的除数整除。)

break和continue

continue关键字

continue的功能:

只能在循环语句中使用,使本次循环结束,即跳过循环体中下面尚未执行的语句,接着进行下次是否执行循环的判断。

注意:

- 1, continue语句只能用在循环里。
- 2, 对于 while 和 do-while 循环, continue 语句执行之后的动作是条件判断;对于 for 循环, 随后的动作是变量更新。

示例:

1,求整数1~100的累加值,但要求跳过所有个位为3的数。



break和continue

break和continue对比

```
while(...)
                                    while(...)
                                                                继续下一次循环
                        跳出整个循环
   break;
                                       continue;
```



练习

- 1, 一个新入职, 月工资为2000元的员工, 每年涨当年工资5%, 20年后的月工资是多少?
- 2, 山上有一口缸可以装50升水,现在有15升水。老和尚叫小和尚下山挑水,每次可以挑5升。问:小和尚要挑几次水才可以把水缸挑满?通过编程解决这个问题。
- 3, 打印100-200之间所有能被3或者7整除的数
- 4, 计算10的阶乘 (1*2*3*4*5*6*7*8*9*10 n的阶乘1*2.....*n)
- 5, 计算1+3+5+...+99的和
- 6,99乘法表
- 7, 输出20~80之间能被3整除的整数, 每行5个
- 8, 打印1000~2000年中所有的闰年, 每行4个
- 9, 求: 1-1/2+1/3-1/4 ... 1/100的和



练习

```
9, 输入两个数, 求两个数的最小公倍数(****)
```

如: 9和6的最小公倍数是18,

- 1, 先找出两个数中的最大数
- 2, 最大数++, 找出能被两个数整除的数(退出循环)

提示: 1、n = 3,相加三次,每次相加比前一次相加的数,多一位

2、每次多的这个位数的值为a, 3, 3*10+3(33), 33*10+3(333),...

11, 五位数中, 对称的数称为回文数, 找出所有的回文数。

如: 12321



练习

12, 宰相的麦子:相传古印度宰相达依尔,是国际象棋的发明者。有一次,国王因为他的贡献要奖励他,问他想要什么。达依尔说:"只要在国际象棋棋盘上(共64格)摆上这么些麦子就行了:第一格一粒,第二格两粒, ……,后面一格的麦子总是前一格麦子数的两倍,摆满整个棋盘,我就感恩不尽了。"国王一想,这还不容易,刚想答应,如果你这时在国王旁边站着,你会不会劝国王别答应,为什么?



THANK YOU



做真实的自己,用良心做教育