

**Chef de projet**

**Dates du projet**

8 mars 2022 - 25 mai 2022

**Avancée**

0%

**Tâches**

37

**Ressources**

4

---

Projet Oriieflamme

---

## Tâches

Nom	Date de début	Date de fin
LOT A	08/03/2022	18/03/2022
Tâche A.1	08/03/2022	18/03/2022
Création GanttProject	08/03/2022	08/03/2022
main.c	14/03/2022	18/03/2022
Tâche A.2	09/03/2022	11/03/2022
carte.h	09/03/2022	11/03/2022
faction.h	09/03/2022	11/03/2022
Tâche A.3	09/03/2022	11/03/2022
plateau.h	09/03/2022	11/03/2022
Tâche A.4	09/03/2022	11/03/2022
interface.h	09/03/2022	11/03/2022
LOT B	21/03/2022	26/04/2022
Tâche B.1	21/03/2022	22/03/2022
Organisation du travail	21/03/2022	22/03/2022
Makefile	21/03/2022	21/03/2022
Tâche B.2	23/03/2022	19/04/2022
test.c	23/03/2022	19/04/2022
Tâche B.3	23/03/2022	12/04/2022
structure.h	23/03/2022	12/04/2022
Tâche B.4	23/03/2022	12/04/2022
Gestion des constantes	23/03/2022	12/04/2022
Tâche B.5	23/03/2022	13/04/2022
getters et setters	23/03/2022	13/04/2022
Tâche B.6	23/03/2022	26/04/2022
carte.c	23/03/2022	26/04/2022
faction.c	23/03/2022	26/04/2022
plateau.c	23/03/2022	26/04/2022
Tâche B.7	13/04/2022	26/04/2022
Fonction des cartes	13/04/2022	26/04/2022
Tâche B.8	23/03/2022	26/04/2022
interface.c	23/03/2022	26/04/2022
LOT C	27/04/2022	24/05/2022
C.1 Création de nouvelles cartes	27/04/2022	10/05/2022
Imagination de nouvelles mecaniques	27/04/2022	29/04/2022
Code des nouveaux effets	02/05/2022	10/05/2022
C.2 Jeu en réseau	27/04/2022	10/05/2022
C.3 Interface graphique	11/05/2022	24/05/2022

## Ressources

3

Nom	Rôle par défaut
Maxime Desmarcheliers	Non défini
Baptiste David	Non défini
Zakaria Benbouzid	Non défini
Valentin Decloitre	Non défini

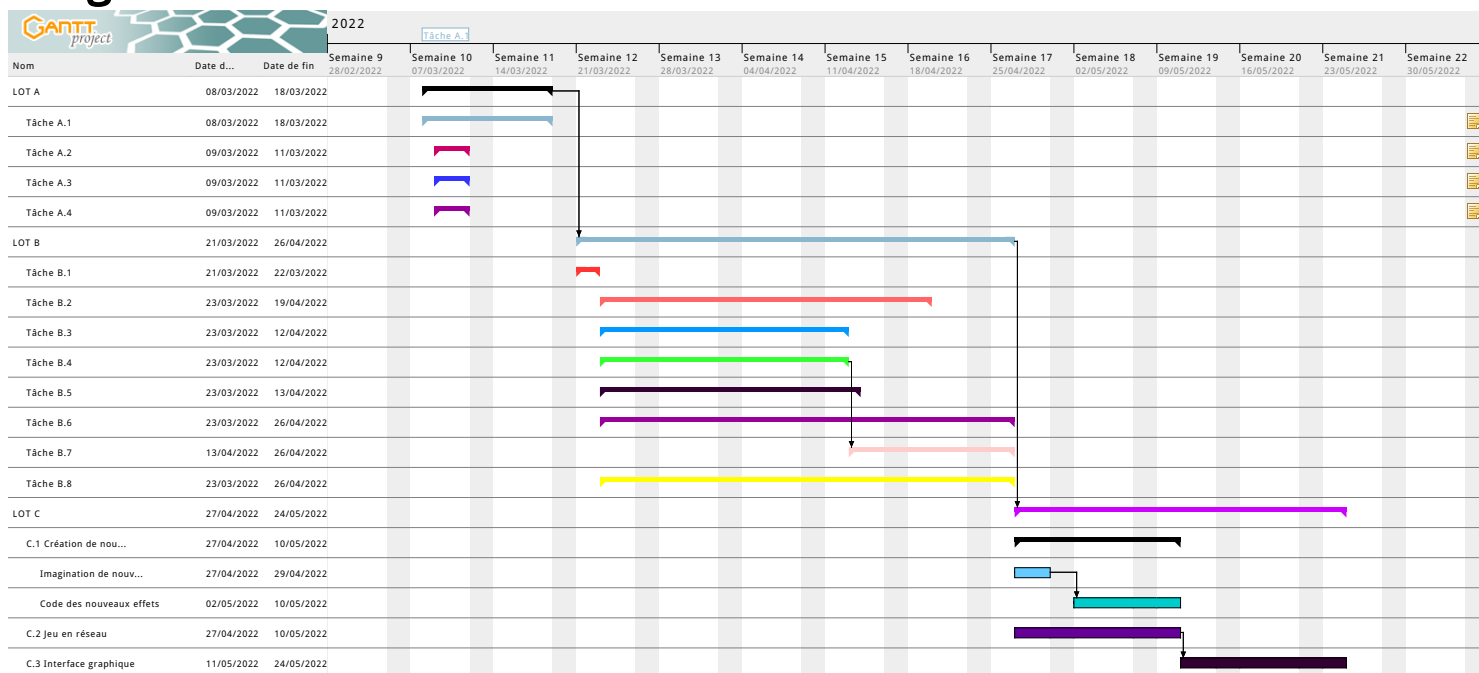


Diagramme des Ressources

