1. 模块划分

Appserver: 处理业务

登陆：返回im服务地址

backEndServer: 后台管理服务

comet: 接入服务

logic: 业务服务器，处理消息相关的短连接

redis:消息存储

1. 客户端在线状态
2. 客户端消息队列
3. 客户端协议选择

固定头+PB

Websocket也采用相同的协议

长连接也采用 http+protobuf

1. 长连接接口

固定的头,参考mars

struct \_\_STNetMsgXpHeader {

uint32\_t head\_length;

uint32\_t client\_version;

uint32\_t CMD;

uint32\_t seq;

uint32\_t body\_length;

};

Cmdid：命令字

Seq: 消息序号，用于匹配请求和响应

pb,参考pb文件

1. 接口定义

说明：

1. 小群的处理使用写扩散，超级大群采用读扩散
2. 队列中自己发送的消息也需要保存，方便同步时候显示接收方，发送方