

В качестве результата программа должна вывести на экран программу печати. Пример для 15 страниц и 3 листов в "брошюре":

```
[(12, 1), (10, 3), (8, 5), '@', (6, 7), (4, 9), (2, 11), '@@', (0, 13), (0, 15), (0, 0), '@', (0, 0), (0, 0), (14, 0)]
```

Использовать подход TDD: сначала пишем тесты, потом функциональный код.

Лабораторная 3

Начальные этапы разработки ПО. Написать список требований, архитектуру и решения, которые были приняты для обеспечения атрибутов качества для программного продукта. Что за продукт, обсуждалось на занятиях.

Лабораторная 4

Написать программы, которые, используя регулярные выражения, из данной строки (а желательно из файла) отыскивают следующие регулярные конструкции:

1. Корректные IP-адреса вида xxx.xxx.xxx.xxx.
Например: 0.0.0.0, 192.168.0.1, 195.19.32.101. В то же время не отыскивать следующие конструкции (и их части): 1.14.1.01, 1.2.3.4.5, 254.255.256.257, 1111.1.1.1.1111.
2. Qualified identifiers. Названия переменных и функций, в том числе и тех, к которым обращаются косвенно.
Например: value, a1, i, math.sqrt, datetime.datetime.now. В то же время не отыскивать следующие конструкции (и их части): 1.a, a.1b, a..b, .a, a.. То есть, найти идентификаторы и цепочки идентификаторов, разделенных точкой. Уметь находить корректные Qualified identifiers не только в середине текста, но и в начале и в конце.
3. Время суток вида HH:MM [PM/AM]. Например: 23:55, 1:30 PM, 07:15AM. В то же время не отыскивать следующие конструкции (и их части): 12:5, 25:10, 12:75, 12:55:55, :40, 12:, 1:30 AMX, 11:42 PM1. То есть все времена как в 24-часовом формате, так и в 12-часовом. Если время может трактоваться как в 12ти так и в 24-часовом формате, выбрать тот, который имеет наибольшую длину (12-часовой), например в строке Они решили собраться в 09:00 PM. Хотя и 09:00, и 09:00 PM являются корректными временами суток, выбирается последний вариант.

Уметь находить все корректные вхождения строк: не только в середине текста, но и в начале и в конце.

Лабораторная 5

Имеется папка с большим количеством (10 000) файлов. В каждом из файлов описана фигура (треугольник или четырехугольник) в следующем формате:

```
figure=ACBD
```

B(3,4,5)
C(0,0,0)
A(0,1,2)
D(4.5, 1.7e+1, -1e-9)

Отнести фигуру к одному из следующих классов:

1. `convex`. невырожденный несамопересекающийся выпуклый n -угольник.
2. `concave`. невырожденный несамопересекающийся невыпуклый n -угольник.
3. `other`. Не отнесенный ни к одному из вышеперечисленных классов (самопересекающийся или вырожденный).

После классификации необходимо переместить (либо скопировать) файлы в субдиректории: `./convex`, `./concave`, `./other`, - соответствующие классу.

Написать параллельную версию программы (для Python использовать модуль `multiprocessing` и в нем класс `Pool`). Сравнить производительность работы классификатора для разных количеств процессов (1, 2, 4, 8, 16...). Найти оптимальное количество процессов для своей машины.