nickname

Условие

Пользуясь имеющимися в библиотеке STL структурами и алгоритмами разработать новую структуру Radix Tree и операции над ней.

Пользуясь полученной структурой определить минимальное количество символов достаточных для однозначного определения пользователя по его имени, предварительного добавленных в новый контейнер из стандартного ввода.

Например, для имен Данил, Денис и Даша мы хотим получить

```
Данил - Дан
Денис - Де
Даша - Даш
```

Radix Tree

Пример структуры узла:

```
struct node {
    char *label;
    int is_end;
    node *childs; // new node[26]
};
```

Ссылки для понимания работы структуры:

- Визуалиазация RadixTree
- https://en.wikipedia.org/wiki/Radix_tree

Пример

```
Символ $ обозначает признак завершения строки.
```

```
Добавление "aleksey".
"aleksey"$
Добавление "sasha". Корень становится пустой строкой без признака завершения.
- "aleksey"$
L "sasha"$
Добавление "aleks"
- "aleks"$
| L "ey"$
L "sasha"$
Добавление "alek"
├ "alek"$
| L "s"$
  L "ey"$
L "sasha"$
```

Добавление "alesha" приводит к расщеплению узла "alek" при этом узел "ale" без признака завершения.

```
....
- "ale"
| | L "s"$
| L "sha"$
```

```
L "sasha"$
Добавление "maksim"

""
|- "ale"
|- "k"$
|- L "sy"$
|- L "ey"$
|- L "sha"$
|- "maksim"$
|- "sasha"$
```

Требуется вывести все элементы контейнера. Список должен получиться идентичный добавленным элементам за исключением порядка. Рядом с каждым элементом вывести минимальный префикс для однозначной идентификации, например:

```
alek alek
aleks aleks
aleksey alekse
alesha ales
maksim m
sasha s
```

Требуется вывести все элементы в виде дерева, уровни обозначать отступами без графики, например

```
ale
k$
s$
ey$
sha$
maksim$
sasha$
```

Опционально связи между узлами отобразить графическими символами, например доступными в основной кодировке символами или даже специальными символами для рисования рамок.

```
+ ale
| + k$
| | + s$
| | + ey$
| + sha$
+ maksim$
+ sasha$
```

Опционально адаптировать алгоритм для работы с UTF-8

Самоконтроль

- структура не должна содержать сырых указателей
- пакет nickname содержащий исполняемый файл nickname опубликован на bintray
- отправлена на проверку ссылка на страницу репозитория

Проверка

Задание считается выполнено успешно, если после просмотра кода, подключения репозитория, установки пакета и запуска бинарного файла командой:

```
$ cat logins.txt | nickname
```

Будет выведено содержимое контейнера с сокращениями и структура контейнера в виде дерева.