## 第十四屆全國高職學生 團隊技術創造力培訓與競賽活動

# 競賽試題與規則

#### 指導單位:

教育部

教育部國民及學前育署臺北市政府教育局

新北市政府教育局

臺中市政府教育局

臺南市政府教育局

高雄市政府教育局

#### 主辦單位:

財團法人溫世仁紀念文教基金會 國立臺灣師範大學

#### 協辦單位:

國立自然科學博物館

臺北市立木柵高級工業職業學校

高雄市立三民高級家事商業職職業學校

#### 贊助單位:

台科大圖書股份有限公司

競賽地點:國立臺灣師範大學

競賽日期:一百零六年十月七日

## 第十四屆全國高職學生技術創造力培訓與競賽活動

## -- 決賽練習(二十二) --

#### 〈一〉競賽題目名稱

一種應用『機電』創意組合的設計,用於模擬在沙灘撿拾垃圾之『淨灘機電裝置』。

#### 〈二〉競賽題目內容

台灣四面環海且多處擁有美麗的海岸沙灘。近年來像墾丁"春天吶喊"等海岸沙灘活動增加不少,然沙灘活動結束後,往往也留下不少垃圾於美麗的沙灘上。為了恢復海岸沙灘環境整潔與美麗,往往需要不少的額外人力來進行清潔、淨灘等工作。請貴校隊發揮團隊技術創造力,設計一個用於沙灘垃圾撿拾及同時分類的手持式『淨灘機電裝置』作品,一起為愛護台灣美麗海岸沙灘作出貢獻。

#### 〈三〉試題補充說明

- 1. 配合室內競賽場地等條件,採「模擬沙灘」情境方式進行作品設計與製作。
- 貴校隊必須使用一張四開模造紙,繪製模擬沙灘地面;並依圖一所規定,標 示兩類模擬垃圾(塑膠罐及鐵罐頭)擺設的位置。
- 3. 本作品至少須包含以下兩項基本功能:
  - (1)垃圾撿拾功能,不可用手碰觸模擬垃圾。
  - (2)垃圾分類功能,模擬垃圾須<mark>分類儲存</mark>於機器裝置內。
- 4. 作品除了上述功能外,可具有其他延伸功能,自動化功能愈多、愈完整可得 愈高分數。

#### 〈四〉作品展示說明

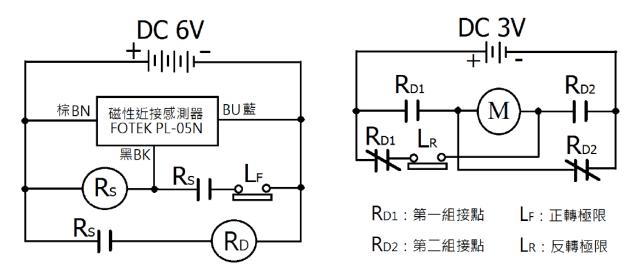
- 1. 作品動態展示與功能說明的時間共一分半鐘。
- 2. 動態展示過程中,不可用手碰觸模擬垃圾。

#### 〈五〉附加說明

- 1. 兩類模擬垃圾分別為塑膠罐及鐵罐頭。
- 2. 可顯示分類垃圾的數量。

- 3. 作品除規定之基本控制功能外,可具有其他延伸功能,功能愈多、愈完整, 可得愈高分數。
- 2. 僅能使用大會提供給各校隊的 ArduinoUNO 發展模組、材料包及自取材料進 行作品製作。

#### 5. 參考電路



鐵質材料磁性感測及動作參考電路

### 二、 決賽時間表

總競賽時間為13小時。各時段活動內容如下:

#### 8月14日

12:00~12:50選手報到進場(不供餐,請各隊先行用餐)。

12:50~13:00第一階段試題說明。

13:00~17:00競賽(構想設計與製作)。

17:00~17:20用餐時間(場內用餐)。

17:20 競賽繼續進行(構想設計與製作)。

21:30 本日競賽結束。

21:30~22:00整理場地後統一帶隊至師大館進住,住宿期間不得外出。

#### 8月15日

07:00 選手於師大館廳集合,統一帶至賽場(請換穿競賽服裝,切勿遲到)。

07:00~07:20選手報到進場(賽場內用早餐)。

07:20~07:30第二階段試題說明。

07:30~11:30競賽(構想設計與製作)。

11:00自取材料,停止取用。

11:30~11:50 用餐時間(場內用餐)。

#### 12:00競賽結束。

- 1. 每隊推派一名代表攜帶已貼好校隊號碼標籤之作品及設計單等,隨工作人 員至「作品發表與展示處」準備作品發表。
- 2. 參賽選手請於競賽結束後儘速收拾各隊之工具,並協助工作人員恢復場地 原貌。
- 12:20 開始進行作品評審,每隊皆有兩次的作品發表機會,每次發表的時間皆為 一分半鐘「動態展示與功能說明」及半分鐘「評審Q&A」。
- 15:00 各隊展示說明者將作品攜至展示會場。

15:00~15:40 作品展示與觀摩。

15:40~16:00 進頒獎典禮會場。

16:00~17:30 頒獎典禮(含活動回顧)。

#### 三、評審標準

#### 〈一〉作品要求:

- 1. 参賽隊伍之作品須完成方可參與評選。
- 2. 設計圖與成品之功能上若有差異,以所完成之作品為主。
- 3. 所完成之作品須能展示動態功能。
- 〈二〉評審指標與權重:(項目 4 務必在 A4 記綠紙上呈現)

權重 項目	百分比
1. 作品創意性(構想創新、多樣)	30%
2. 作品功能性(特殊功能、效果及動態展示)	30%

3.材料加工(善用材質特性、工具及加工精密度)	20%
4.團隊分工執行過程狀況處理記錄	10%
5.全隊研習成效與學習態度	10%

#### 〈三〉決賽用品

大會準備:每組四開方格紙1張、四開模造紙2張、A4團隊分工執行過程處理狀況記錄表、B4練習紙2張、材料包1份(內容詳見「材料檢核表」)。

#### 四、競賽規則與注意事項

- 1. 所有參賽隊員皆需配帶參賽証以利識別。
- 2. 競賽所用之各種電子材料零件及機械材料均由大會準備,不得自行攜帶。「自 備工具及器材一覽表」中除3號電池、Arduino UNO 發展模組、各類焊接 及膠著材料外,其餘均不得成為作品製作之材料。
- 3. 競賽評分項目以實體展示為主。
- 4.「作品的設計構想」及「團隊分工執行過程狀況處理記錄」之文字闡述, 須分別呈現於模造紙與記錄紙上以利審查。
- 5. 各隊成品與作品設計單不得呈現任何形式之校名、校徽與姓名。
- 6. 進出洗手間,由工作人員帶隊且禁止靠近或偷窺其他校。
- 7. 前三名之作品需留予主辦單位,須依主動單位要求,於賽後複製成品若干套,作為教育展示用,其他校隊可在頒獎典禮後將成品攜回。

## 六、材料檢核表

	材料表(一)小組材料袋
小組編號:	
小組組員簽名:	

編號	名稱	數量	檢核	有無	標註
1			□有	□無	1,
2			□有	□ 無	
3			□有	□無	
4			□有	□ 無	
5			□有		
6			□有		
7			□有		
8	排針	1個	□有	□無	1排10針
9	IC 腳座	1個	□有	□無	供 L293D 使用
10	L293D	1個	□有	□無	馬達正反轉 PWM 驅動電路
11	彈簧條	1條	□有	□無	
12	馬達齒輪組	2 組	□有	□無	TAMIYA 70167 四種速度
13	馬達齒輪組	1組	□有	□ 無	TAMIYA 70190 十二種速度
14	珍珠板	2 塊	□有	□ 無	
15	繼電器(5V)	4個	□有	□ 無	
16	小型蜂鳴器(3V)	1個	□有	□ 無	
17	極限開關(中型)	4個	□有	□無	
18	極限開關(小型)	2 組	□有	□ 無	
19	一般 LED	3個	□有	□無	
20	閃爍 LED	4個	□有	□無	
21	電阻(330Ω)	12 個	□有	□無	
22	電阻	各2個	□有	□無	22 · 68 · 100 · 1k · 4.7k · 47k · 39k · 620kΩ
23	電晶體(9013)	6個	□有	□無	
24	二極體(矽)	4個	□有	□ 無	1N4001
25	電池盒(3 號)	各2個	□有	□ 無	4個電池裝(6V)、2個電池 裝(3V)、裝3號乾電池

26	PVC 膠布	1 捲	□有	□無	
27	鱷魚夾(含線)	1 組	□有	□無	
28	細絞線	6 米	□有	□無	紅色、黑色各3米
29	細單線	6 米	□有	□無	紅色、黑色各3米
30	厚紙板	1塊	□有	□無	
31	銅箔	1 塊	□有	□無	4 開
32	小圓點板電路板	2 塊	□有	□無	4×15cm
33	螺絲、螺帽	各 20 組	□有	□無	M3:20mm M3:15mm
34	螺絲、螺帽	10 組	□有	□無	M2:15mm
35	木螺絲	30 個	□有	□無	規格
36	冰棒棍(大、小)	各20支	□有	□無	
37	鍍鋅鐵絲	1包	□有	□無	#24
38	銅釘	10 根	□有	□無	
39	木條	2條	□有	□無	
40	飛機木	2 塊	□有	□ 無	

自助取用材料								
編號	名稱	取用數量	說明	備註				
1	波力龍板							
2	壓克力棒							
3	木條							
4	永久磁鐵							
5	尼龍繩							
6	棉紗繩							
7	橡皮筋							
8	彈簧							
9	銅箔							
10	吸管							
11	色紙							
12	墊圈							

13	螺絲、螺帽		
14	塑膠螺絲		
15	泡棉輪子		
16	竹筷子		
17	其他		