







Modul Ajar

Tahun Pelajaran 2021/2022

In House Training

SMK Ma'arif NU 1 dan 2 Ajibarang

Ustman Mu'amil, S.Kom Nama Guru

: DDK Mata Pelajaran

Kelas



SMK MA`ARIF NU 1 AJIBARANG

Jl. Raya Ajibarang Km. 1. Ajbarang, Banyumas 53163 Provinsi Jawa Tengah

Telp./Fax. (0281) 571284 E-mail: office@smkmanusa-ajb.sch.id

Website: http://www.smkmaarifnu1ajibarang.sch.id





MODUL AJAR

AJIBARANG

SMK MA'ARIF NU

DASAR DASAR KEJURUAN TEKNIKJARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI

Kelas : X / Fase E

Semester : 1 (Gasal)

A. Identitas Modul

Nama Penyusun : Ustman Mu'amil, S.Kom

Nama Sekolah : SMK MA'ARIF NU 1 AJIBARANG

Tahun Penyusunan : 2022

Jenjang Sekolah : SMK

Alokasi Waktu : 30 jam pelajaran (5 Pertemuan X 6 JP)

Elemen : Profesi dan Kewirausahaan (job-profile dan technopreneur)

di bidang teknik jaringan komputer dan telekomunikasi

Capaian Pembelajaran : Meliputi jenis-jenis profesi dan kewirausahaan (job-profil

dan *technopreneur* yang mampu membaca peluang pasar

dan usaha di bidang Teknik Jaringan Komputer dan

Telekomunikasi.

B. Kompetensi Awal

Peserta Didik telah memiliki pengetahuan awal tentang:

- 1. Memahami jenis profesi di bidang Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi
- 2. Memahami job profile di bidang Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi
- 3. Memahami technopreneur dan perkembanganya
- 4. Memahami peluang usaha industri di bidang Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi
- 5. membangun vision dan passion dan praktik kewirausahaan

C. Profil Pelajar Pancasila

Setelah mengikuti pembelajaran ini, Profil Pelajar Pancasila yang diharapkanmuncul pada peserta didik adalah :

- 1. Mandiri, ditunjukkan denganmemiliki prakarsa untuk mengembangkan diridan tidak tergantung pada orang lain.
- 2. Kreatif, ditunjukkan dengan keluwesan berpikir dalam mencari alternatif solusi permasalahan.
- 3. Bernalar kritis, ditunjukkan dengan memproses, mengolah, menganalisis, merefleksi

D. Sarana & Prasarana

Sarana & Prasarana yang dibutuhkan pada saat belajar dengan modul ini antara lain:

- 1. Laptop (Guru)
- 2. Android (Guru Dan Siswa)
- 3. PC dalam LAB (siswa)
- 4. Perangkat Lunak perencanaan (microsoft Office)

E. Target Peserta Didik

Peserta didik reguler/tipikal : 75 %
 Peserta didik dengan kesulitan belajar : 15 %
 Peserta didik dengan pencapaian tinggi : 10 %

F. Model Pembelajaran yang Digunakan

Pembelajaran secara daring melalui Google Classroom

II. KOMPONEN INTI

A. Tujuan Pembelajaran

- 1. Peserta didik dapat membuat perencanaan Jaringan Komputer berdasarkanstudi kasus dan dokumen perencanaan yang diberikan
- 2. Peserta didik dapat menganalisis kebutuhan pelanggan berdasarkan studi kasus dandokumen kebutuhan pelanggan
- 3. Peserta didik dapat dapat membuat rencana implementasi dari desain perencanaan kewirausahaan komputer yang telah dibuat

Kata Kunci : Perencanaan Jaringan komputer meliputi skema logic jaringan komputer, analisis kebutuhan pelanggan meliputi dokumen Kebutuhan layanan dan dokumen perangkat keras jaringan, membuat rencana implementasi meliputi skema fisik jaringan dan landscape/blue print area

Deskripsi:

Peserta didik secara mandiri perorangan diberikan contoh dokumen-

dokumen perencanaanjaringan meliputi:

Desain topologi logic jaringan, dokumen kebutuhan pelanggan dan dokumen implementasiberupa desain jaringan fisik. Beserta Penjelasan

cara membuat dokumen desain jaringan

Peserta secara mandiri diberikan Sebuah kasus untuk merencanakan

sebuah dokumenperencanaan beserta dokumen kosong yang harus di

desain.

B. Pemahaman Bermakna

Sebuah Jaringan komputer yang mendistribusikan data dari satu kode ke kode lain

membutuhkan sebuah rencana yang baik meliputi rencana kebutuhan pelanggan,

rencana desain topologi jaringan, rencana desain pengkabelan, rencana desain

penempatan perangkat keras. Serta menghitung dana yang dikeluarkan.

C. Pertanyaan Pemantik

1. Mengapa Kebutuhan pelanggan dijadikan landasan dalam mendesain jaringan?

2. Bagaimana cara menentukan kebutuhan pelanggan

3. Bagaimana cara menentukan perangkat jaringan

D. Persiapan Pembelajaran

1. Buku Modul Perencanaan jaringan dan Perangkat Jaringan

2. Contoh Dokumen Perencanaan

3. Jobsheet: dokumen kosong perencanaan (soft copy)

4. Internet

E. Kegiatan Pembelajaran:

	KEGIATAN PEMBELAJARAN					
	Pertemuan 11					
Tahapan	Kegiatan	Alokasi Waktu				
Pendahuluan	 Guru menyapa siswa di Kelas Peserta didik disuruh berdoa terlebih dahulu sebelum melaksanakan pembelajaran dan disuruh untuk menuliskan jumlah sholat yang dikerjakan di hari sebelumnya (Profil Beriman dan bertakwa kepada Tuhan YME dan Berakhlak Mulia) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai Guru menyampaikan pertanyaan pemantik Mengaitkan kejadian sehari-hari dengan materi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi dalam kehidupan sehari-hari 	15 Menit				
Kegiatan Inti	 Mulai dari diri peserta didik mencari informasi yang luas dan dalam tentang topik/tema materi yang akan dipelajari dengan menerapkan prinsip jaringan dan Telekomunikasi dan belajar dari aneka sumber. Peserta didik Menjawab Pemantik yang di sampaikan dari Guru Eksplorasi Konsep Peserta didik Membaca Uraian Materi Tentang Jaringan dan telekomunikasi Ruang Kolaborasi Peserta didik menjawab pertanyaan dengan kalimatnya sendiri (Profil Mandiri) Peserta didik lain / guru menanggapi jawaban dari peserta lainnya 	225 Menit				

3. Guru memberikan semangat kepada peserta didik lain untuk menjawab pertanyaan

Refleksi Terbimbing

1. Peserta didik menanyakan kepada guru jika mengalami kesulitan saat berdiskusi

Demonstrasi Kontekstual

1. Peserta didik mengerjakan soal yang ada di Materi dan Soal

Elaborasi Pemahaman

- 1. Guru membimbing siswa
- 2. Siswa bisa bertanya jika ada kesulitan.

- 1. Peserta didik diberikan pertanyaan pemantik
- 2. Peserta didik bertanya jawab mengenai hal tersebut.
- 3. Peserta didik diberikan waktu untuk melakukan eksplorasi mandiri (mencari referensi dari sumber lain) tentang alasan mengapa kebutuhan pelanggan dijadikan landasan perencanaan jaringan
- 4. Peserta didik diberikan penguatan dan refleksi secara umum
- 5. Peserta didik diberikan Asessment diagnostik kognitif
- 6. Peserta didik dibagi menjadi 4 kelompok berdasarkan asessment diagnostik kognitif, masing-masing beranggotakan 5 orang
- 7. Peserta didik kemudian diminta untuk mencermati contoh dokumen perencanaan serta contoh kebutuhan pengguna dan diberikan kesempatan untuk bertanya tentang hal-hal yang perlu dikonfirmasi, seperti:
 - Langkah menentukan kebutuhan pelanggan
- Macam-macam profesi kewirausahaan

Penutup	Koneksi Antar Materi	
	Peserta didik dengan dipandu guru, membuat simpulan berdasarkan hasil penelaahan dokumen yang diberikan.	
	Peserta didik melakukan refleksi mengenai pembelajaran hari ini. Refleksi: a. Hal penting apa yang telah dipelajari hari ini?	30 Menit
	 Peserta didik diminta untuk menyampaikan persepsinya tentang pembelajaran hari ini (misalnya tentang dokumen kebutuhan pengguna, skema logic dan skema jaringan) Guru mengingatkan topik pembelajaran pada 	
	pertemuan berikutnya, yaitu peraktik perancangan jaringan secara mandiri	
	Aksi Nyata	
	Guru memberikan tugas mencari contoh lain yang ada di sekitar yang berkaitan dengan materi	
	2. Guru memberikan motivasi	
	3. Guru menutup dengan memberikan salam	

KEGIATAN PEMBELAJARAN Pertemuan 12					
Pendahuluan	 Guru menyapa siswa di Kelas Peserta didik disuruh berdoa terlebih dahulu sebelum melaksanakan pembelajaran dan disuruh untuk menuliskan jumlah sholat yang dikerjakan di hari sebelumnya (Profil Beriman dan bertakwa kepada Tuhan YME dan Berakhlak Mulia) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai Guru menyampaikan pertanyaan pemantik Mengaitkan kejadian sehari-hari dengan materi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi dalam kehidupan sehari-hari 	15 Menit			
Kegiatan Inti	Mulai dari diri				
	 peserta didik mencari informasi yang luas dan dalam tentang topik/tema materi yang akan dipelajari dengan menerapkan prinsip jaringan dan Telekomunikasi dan belajar dari aneka sumber. Peserta didik Menjawab Pemantik yang di sampaikan dari Guru Eksplorasi Konsep	225 Menit			

 Peserta didik Membaca Uraian Materi Tentang Jaringan dan telekomunikasi

Ruang Kolaborasi

- 1. Peserta didik menjawab pertanyaan di kolomkomentar di classroom dengan kalimatnya sendiri.
- Peserta didik lain / guru menanggapi jawaban dari peserta lainnya
- 3. Guru memberikan semangat kepada peserta didik lain untuk menjawab pertanyaan

Refleksi Terbimbing

 Peserta didik menanyakan kepadaguru jika mengalami kesulitan saat berdiskusi

Demonstrasi Kontekstual

 Peserta didik mengerjakan soal yang ada di Materi dan Soal

Elaborasi Pemahaman

- 1. Guru membimbing siswa
- 2. Siswa bisa bertanya jika ada kesulitan.

Uraian Kegiatan Pembelajaran

- 1. Peserta didik diberikan pertanyaan pemantik
- 2. Peserta didik bertanya jawab mengenai hal tersebut.
- 3. Peserta didik diberikan waktu untuk melakukan eksplorasi
- 4. mandiri (mencari referensi dari sumber lain) tentang alasan mengapa kebutuhan pelanggan dijadikan landasan perencanaan jaringan
- Peserta didik diberikan penguatan dan refleksi secara umum
- 6. Peserta didik diberikan Asessment diagnostik kognitif
- Peserta didik dibagi menjadi 4 kelompok berdasarkan asessment diagnostik kognitif, masing-masing beranggotakan 5 orang
- 8. Peserta didik kemudian diminta untuk mencermati contoh dokumen perencanaan serta contoh kebutuhan

pengguna dan diberikan kesempatan untuk bertanya tentang hal-hal yang perlu dikonfirmasi, seperti:

- Langkah menentukan kebutuhan pelanggan
- Job profile

Penutup	Koneksi Antar Materi	
	 Peserta didik dengan dipandu guru, membuat simpulan berdasarkan hasil penelaahan dokumen yang diberikan. Peserta didik melakukan refleksi mengenai 	
	pembelajaran hari ini. Refleksi: a. Hal penting apa yang telah dipelajari hari ini?	30 Menit
	Peserta didik diminta untuk menyampaikan persepsinya tentang pembelajaran hari ini (misalnya tentang dokumen kebutuhan pengguna, skema logic dan skema jaringan)	
	Guru mengingatkan topik pembelajaran pada pertemuan berikutnya, yaitu peraktik perancangan jaringan secara mandiri	
	Aksi Nyata	
	Guru memberikan tugas mencari contoh lain yang ada di sekitar yang berkaitan dengan materi	
	2. Guru memberikan motivasi	
	3. Guru menutup dengan memberikan salam	

KEGIATAN PEMBELAJARAN						
	Pertemuan 13					
Tahapan	Tahapan Kegiatan					
Pendahuluan	 Guru menyapa siswa di Kelas Peserta didik disuruh berdoa terlebih dahulu sebelum melaksanakan pembelajaran dan disuruh untuk menuliskan jumlah sholat yang dikerjakan di hari sebelumnya (Profil Beriman dan bertakwa kepada Tuhan YME dan Berakhlak Mulia) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai Guru menyampaikan pertanyaan pemantik Mengaitkan kejadian sehari-hari dengan materi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi dalam kehidupan sehari-hari 	15 Menit				

Kegiatan Inti

Mulai dari diri

 peserta didik mencari informasi yang luas dan dalam tentang topik/tema materi yang akan dipelajari dengan menerapkan prinsip jaringan dan Telekomunikasi dan belajar dari aneka sumber.

4. Peserta didik Menjawab Pemantik yang di sampaikan dari Guru

225 Menit

Eksplorasi Konsep

2. Peserta didik Membaca Uraian Materi Tentang Jaringan dan telekomunikasi

Ruang Kolaborasi

- 1. Peserta didik menjawab pertanyaan dengan kalimatnya sendiri (Profil Mandiri)
- 2. Peserta didik lain / guru menanggapi jawaban dari peserta lainnya
- 3. Guru memberikan semangat kepada peserta didik lain untuk menjawab pertanyaan

Refleksi Terbimbing

1. Peserta didik menanyakan kepadaguru jika mengalami kesulitan saat berdiskusi

Demonstrasi Kontekstual

1. Peserta didik mengerjakan soal yang ada di Materi dan Soal

Elaborasi Pemahaman

- 1. Guru membimbing siswa
- 2. Siswa bisa bertanya jika ada kesulitan.

- 1. Peserta didik diberikan pertanyaan pemantik
- 2. Peserta didik bertanya jawab mengenai hal tersebut.
- Peserta didik diberikan waktu untuk melakukan eksplorasi mandiri (mencari referensi dari sumber lain) tentang alasan mengapa kebutuhan pelanggan dijadikan landasan perencanaan jaringan
- 4. Peserta didik diberikan penguatan dan refleksi secara umum
- 5. Peserta didik diberikan Asessment diagnostik kognitif
- Peserta didik dibagi menjadi 4 kelompok berdasarkan asessment diagnostik kognitif, masing-masing beranggotakan 5 orang
- 7. Peserta didik kemudian diminta untuk mencermati contoh dokumen perencanaan serta contoh kebutuhan pengguna dan diberikan kesempatan untuk bertanya tentang hal-hal yang perlu dikonfirmasi, seperti:
 - Technopreneur

Penutup	Koneksi Antar Materi	_
	 Peserta didik dengan dipandu guru, membuat simpulan berdasarkan hasil penelaahan dokumen yang diberikan. Peserta didik melakukan refleksi mengenai 	30 Menit
	pembelajaran hari ini. Refleksi: a. Hal penting apa yang telah dipelajari hari ini?	30 Meniic
	 Peserta didik diminta untuk menyampaikan persepsinya tentang pembelajaran hari ini (misalnya tentang dokumen kebutuhan pengguna, skema logic dan skema jaringan) Guru mengingatkan topik pembelajaran pada 	
	pertemuan berikutnya, yaitu peraktik perancangan jaringan secara mandiri	
	Aksi Nyata	
	 Guru memberikan tugas mencari contoh lain yang ada di sekitar yang berkaitan dengan materi Guru memberikan motivasi 	
	3. Guru menutup dengan memberikan salam	

KEGIATAN PEMBELAJARAN						
	Pertemuan 14					
Tahapan	Tahapan Kegiatan					
Pendahuluan	 Guru menyapa siswa di Kelas Peserta didik disuruh berdoa terlebih dahulu sebelum melaksanakan pembelajaran dan disuruh untuk menuliskan jumlah sholat yang dikerjakan di hari sebelumnya (Profil Beriman dan bertakwa kepada Tuhan YME dan Berakhlak Mulia) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai Guru menyampaikan pertanyaan pemantik Mengaitkan kejadian sehari-hari dengan materi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi dalam kehidupan sehari-hari 	15 Menit				

Kegiatan Inti

Mulai dari diri

 peserta didik mencari informasi yang luas dan dalam tentang topik/tema materi yang akan dipelajari dengan menerapkan prinsip jaringan dan Telekomunikasi dan belajar dari aneka sumber.

225 Menit

2. Peserta didik Menjawab Pemantik yang di sampaikan dari Guru

Eksplorasi Konsep

 Peserta didik Membaca Uraian Materi Tentang Jaringan dan telekomunikasi

Ruang Kolaborasi

- 1. Peserta didik menjawab pertanyaan dengan kalimatnya sendiri (Profil Mandiri)
- 2. Peserta didik lain / guru menanggapi jawaban dari peserta lainnya
- 3. Guru memberikan semangat kepada peserta didik lain untuk menjawab pertanyaan

Refleksi Terbimbing

1. Peserta didik menanyakan kepadaguru jika mengalami kesulitan saat berdiskusi

Demonstrasi Kontekstual

 Peserta didik mengerjakan soal yang ada di Materi dan Soal

Elaborasi Pemahaman

- 1. Guru membimbing siswa
- 2. Siswa bisa bertanya jika ada kesulitan.

- 1. Peserta didik diberikan pertanyaan pemantik
- 2. Peserta didik bertanya jawab mengenai hal tersebut.
- 3. Peserta didik diberikan waktu untuk melakukan eksplorasi mandiri (mencari referensi dari sumber lain) tentang alasan mengapa kebutuhan pelanggan dijadikan landasan perencanaan jaringan
- 4. Peserta didik diberikan penguatan dan refleksi secara umum
- 5. Peserta didik diberikan Asessment diagnostik kognitif
- 6. Peserta didik dibagi menjadi 4 kelompok berdasarkan asessment diagnostik kognitif, masing-masing beranggotakan 5 orang
- 7. Peserta didik kemudian diminta untuk mencermati contoh dokumen perencanaan serta contoh kebutuhan pengguna dan diberikan kesempatan untuk bertanya tentang hal-hal yang perlu dikonfirmasi, seperti:
- Langkah menentukan kebutuhan pengguna
- simulasi proyek kewirausahaan

Penutup	Koneksi Antar Materi	
	 Peserta didik dengan dipandu guru, membuat simpulan berdasarkan hasil penelaahan dokumen yang diberikan. Peserta didik melakukan refleksi mengenai 	30 Menit
	pembelajaran hari ini. Refleksi: a. Hal penting apa yang telah dipelajari hari ini?	30 Merlic
	Peserta didik diminta untuk menyampaikan persepsinya tentang pembelajaran hari ini (misalnya tentang dokumen kebutuhan pengguna, skema logic dan skema jaringan)	
	Guru mengingatkan topik pembelajaran pada pertemuan berikutnya, yaitu peraktik perancangan jaringan secara mandiri	
	Aksi Nyata	
	 Guru memberikan tugas mencari contoh lain yang ada di sekitar yang berkaitan dengan materi Guru memberikan motivasi 	
	3. Guru menutup dengan memberikan salam	

KEGIATAN PEMBELAJARAN					
Pertemuan 15					
Tahapan	Alokasi Waktu				
Pendahuluan	 Guru menyapa siswa di Kelas Peserta didik disuruh berdoa terlebih dahulu sebelum melaksanakan pembelajaran dan disuruh untuk menuliskan jumlah sholat yang dikerjakan di hari sebelumnya (Profil Beriman dan bertakwa kepada Tuhan YME dan Berakhlak Mulia) Guru menyampaikan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai Guru menyampaikan pertanyaan pemantik Mengaitkan kejadian sehari-hari dengan materi Memberikan gambaran tentang manfaat mempelajari materi dalam kehidupan sehari-hari 	15 Menit			

Kegiatan Inti

Mulai dari diri

 peserta didik mencari informasi yang luas dan dalam tentang topik/tema materi yang akan dipelajari dengan menerapkan prinsip jaringan dan Telekomunikasi dan belajar dari aneka sumber.

225 Menit

2. Peserta didik Menjawab Pemantik yang di sampaikan dari Guru

Eksplorasi Konsep

 Peserta didik Membaca Uraian Materi Tentang Jaringan dan telekomunikasi

Ruang Kolaborasi

- 1. Peserta didik menjawab pertanyaan dengan kalimatnya sendiri (Profil Mandiri)
- 2. Peserta didik lain / guru menanggapi jawaban dari peserta lainnya
- 3. Guru memberikan semangat kepada peserta didik lain untuk menjawab pertanyaan

Refleksi Terbimbing

1. Peserta didik menanyakan kepadaguru jika mengalami kesulitan saat berdiskusi

Demonstrasi Kontekstual

 Peserta didik mengerjakan soal yang ada di Materi dan Soal

Elaborasi Pemahaman

- 1. Guru membimbing siswa
- 2. Siswa bisa bertanya jika ada kesulitan.

- 1. Peserta didik diberikan pertanyaan pemantik
- 2. Peserta didik bertanya jawab mengenai hal tersebut.
- 3. Peserta didik diberikan waktu untuk melakukan eksplorasi mandiri (mencari referensi dari sumber lain) tentang alasan mengapa kebutuhan pelanggan dijadikan landasan perencanaan jaringan
- 4. Peserta didik diberikan penguatan dan refleksi secara umum
- 5. Peserta didik diberikan Asessment diagnostik kognitif
- 6. Peserta didik dibagi menjadi 4 kelompok berdasarkan asessment diagnostik kognitif, masing-masing beranggotakan 5 orang
- 7. Peserta didik kemudian diminta untuk mencermati contoh dokumen perencanaan serta contoh kebutuhan pengguna dan diberikan kesempatan untuk bertanya tentang hal-hal yang perlu dikonfirmasi, seperti:
 - Langkah menentukan kebutuhan pengguna
 - simulasi proyek kewirausahaan

Penutup Koneksi Antar Materi 1. Peserta didik dengan dipandu guru, membuat simpulan berdasarkan hasil penelaahan dokumen yang diberikan. 2. Peserta didik melakukan refleksi mengenai 30 Menit pembelajaran hari ini. Refleksi: a. Hal penting apa yang telah dipelajari hari ini? 3. Peserta didik diminta untuk menyampaikan persepsinya tentang pembelajaran hari ini (misalnya tentang dokumen kebutuhan pengguna, skema logic dan skema jaringan) 4. Guru mengingatkan topik pembelajaran pada pertemuan berikutnya, yaitu peraktik perancangan jaringan secara mandiri Aksi Nyata 1. Guru memberikan tugas mencari contoh lain yang ada di sekitar yang berkaitan dengan materi 2. Guru memberikan motivasi 3. Guru menutup dengan memberikan salam

III. Asesmen

- a. Diagnostik Kognitif
- b. Hasil Perencanaan /desain Jaringan
- C. Pilihan Ganda

IV. Pengayaan & Remedial

Untuk lebih menambah luas wawasanmu mengenai Technopreneur, dan supaya kamulebih termotivasi kamu bisa kunjungi link berikut:

https://www.youtube.com/watch?v=0zWOF99Q6aI

V. Refleksi Peserta Didik dan Guru

- 1. Apa ada kendala pada kegiatan pembelajaran?
- 2. Apakah semua peserta didik aktif selama mengikuti kegiatan pembelajaran?
- 3. Apa saja kesulitan yang dihadapi peserta didik selama mengikuti kegiatanpembelajaran?
- 4. Apakah kesulitan yang dialami peserta didik dapat teratasi?
- 5. Apa level pencapaian rata-rata peserta didik dalam kegiatan pembelajaran ini?
- 6. Apakah seluruh peserta didik dapat tuntas dalam pelaksanaan pembelajaran?
- 7. Apa strategi harus dipilih supaya peserta didik dapat menuntaskan Kompetensi?

VI. LAMPIRAN

A. LKPD

LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

Dasar-Dasar Kejuruan Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi

Satuan Pendidikan	: SMK Ma'arif NU 1 Ajibarang
Kelas/ Semester	: X (sepuluh)/ I (ganjil)
Nama Kelompok	:
Nama Anggota	: 1
	2
	3
Materi Pokok : Profesi da komputer dantelekomuni	n kewirausahaan di bidang teknik jaringan kasi
Guru Pengampu	: Ustman Mu'amil, S.Kom
A. Media	
Media : Laptop, Lo	CD atau Projector
B. Lembar analisis	3
Nama dialog : wa	wancara / menawarkan jasa
dan barang/ prom	nosiDialog yang dibuat:

Lembar penilaian

1.Penilaian ketrampilan Rubik penilaian

penilaian	Tidak ada	Kurang lengkap	lengkap
Langkah/dialog	Ţidak ada kejelasan	Dianalisis point	Dianalisis dan point-
lengkap	(5)	langkah-langkah	point lengkap(20)
		tapikurang	
		tepat(10)	
Analisis langkah dialog	Tidak dianalisis (5)	Dianalisis tapi tidak	Dianalisis dan lengkap
		lengkap (10)	(20)
presentasi	Tidak aktif dalam	aktif dalam presentasi	Aktif dalam presentasi
	presentasi (5)	dan tidak	dan menjawab
		bisa	semua
		menjawab	pertanyaan(20)
Hasil akhir	Kurang	Kurang lengkap	Lengkap
darii	lengkap	langkah-langkahnya	langkah-
kesimpulan	langkah-	tapi menyertakan	langkah nya
yangdidapat	langkahnya(1	hasilpresentasi (25)	dan
	0)		meneyertakan
			kesimpulan
			hasil
			presentasi(40)

VII. Penilaian SIKAP

NO	NAMA	Disiplin	Kerjasama	Tanggung Jawab	Jumlah Skor	NILAI

*) Ketentuan

- 1. 20 => jika peserta didik sangat kurang konsisiten memperhatikan perilaku yangtertera dalam indikator
- 2. 40 => jika peserta didik kurang konsisiten memperhatikan perilaku yang tertera dalam indikator
- 3. 60 => jika peserta didik mulai konsisiten memperhatikan perilaku yang tertera dalam indikator
- 4. 80 => jika peserta didik konsisiten memperhatikan perilaku yang tertera dalam indikator
- 5. 100 => jika peserta didik selalu konsisiten memperhatikan perilaku yang tertera dalam indikator

Format penilaian : NILAI = (Jumlah Skor / 300) X 100

B. Bahan Bacaan Guru dan Peserta Didik

BAB III

PROFILE DAN TECHNOPRENEUR) DI BIDANG TEKNIK JARINGAN KOMPUTER DAN TELEKOMUNIKASI

TUJUAN PEMBELAJARAN

Peserta Didik diharapkan Mampu:

- Memahami jenis-jenis profesi wirausaha (job-profile dan technopreneurship) bidang Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi.
- 2. Menganalisis Peluang Usaha Bidang Teknik Jaringan Komputer dan Telekomunikasi.
- Melakukan Pembelajaran Berbasis Proyek Nyata Sebagai Simulasi Proyek Kewirausahaan untuk membanguan Vision dan Passion

APERSEPSI

"Programmer" adalah sebuah jenis profesi atau pekerjaan yang bertujuan untuk membuat sebuah sistem menggunakan bahasa pemrograman. Seseorang yang memiliki skill menulis kode program (syntax) dan merancang sistem, bisa juga disebut programmer. Kode atau bahasa program yang dimaksud seperti Java, Python, Javascript, PHP, dll.

Sistem yang sering kamu gunakan sehari-hari, seperti web, aplikasi Android, sistem operasi (Windows, Linux, iOS) dll, itu semua dibuat dengan bahasa pemrograman yang disusun oleh para programmer.

URAIAN MATERI

A. Deskripsi Karier

Technopreneur merupakan sebutan untuk seseorang yang memanfaatkan perkembangan teknologi mutakhir untuk dioptimalkan sebagai basis dalam mengembangkan pengembangan usaha. Sederhananya, technopreneur adalah seseorang yang mengelola usaha menggunakan basis teknologi. Kemunculan technopreneur tak lepas dari pergeseran lanskap perekonomian dari resource based menjadi knowledge based.

Agar entrepreneur tetap bisa bersaing di dunia usaha maka harus meng-upgrade usahanya. Tak heran inovasi menjadi hal penting yang harus selalu diperhatikan. Salah satu jenis technopreneur adalah hightech business, yaitu usaha-usaha yang menggunakan inovasi teknologi. Inovasi yang berbasis teknologi ini diharapkan dapat memberi nilai tambah pada keseluruhan proses produksi. Dengan demikian kenyamanan, kemudahan, efisiensi, produktivitas, juga kecepatan bisa diwujudkan.

B. Job-profile

Seiring dengan perkembangan teknologi, lapangan pekerjaan pun kian berkembang. Muncul profesi- profesi baru yang beberapa tahun kebelakang belum popular, atau bahkan belum ada. Profesi Android Developer misalnya, baru ada setelah *smartphone* berbasis Android mulai booming.

REFLEKSI

Setelah mempelajari pada bab ini, diharapkan kamu sudah bisa mendapatkan bayangan di dunia kerja nanti bagaimana. Profesi apa saja dan kompetensi apa saja yang diperlukan dalam dunia kerja. Standarisasi kompetensi juga sudah di susun secara nasional dan sudah berdasar masukan dari dunia kerja. Sehingga seharusnya sudah jelas tentang gambaran dunia kerja untuk jurusan Jaringan Komputer dan Telekomunikasi ini. Technoprenour harus memastikan faktor regulasi sudah sesuai sebelum memulai usaha bisnis penyelenggaraan jaringan internet.

ASESMEN

I. Tugas Mandiri

Pada link berikut adalah beberapa paparan dari praktisi yang melakukan bisnis penyelenggaraan RT RW Net.

https://www.youtube.com/watch?v=CNSzHf pgl8. https://www.youtube.com/watch?v=YrMh7G G850

- 1. Buatlah ringkasan mengenai materi tersebut
- 2. Coba jelaskan fungsi masing-masing perangkatnya.
- 3. Coba jelaskan pengalokasian IP addresnya.
 - 4. Coba jelaskan bagaimana dari sisi bisnisnya.

II. Latihan Soal

Essay

- 1. Apakah yang dimaksud technoprener ? Syarat dan motivasi bagaimana agar bisa menjadi technoprener ?
- 2. Coba review kembali job-profile sebagai computer network engineer, kemampuan apa yang harus dikuasai ?
- 3. Apakah itu Sertifikasi profesi? Apakah itu LSP?
- 4. Dari LSP Telekomunikasi yang dibahas, coba sebutkan profesi manasaja yang berhubungan dengan fiber Optic ?
- 5. Bagaimana RT RW Net supaya sesuai dengan regulasi penyelenggaraan jaringan telekomunikasi?

PENGAYAAN

Untuk lebih menambah luas wawasanmu mengenai Technopreneur, dan supaya kamu lebih termotivasi kamu bisa kunjungi link berikut https://youtu.be/KOVb9l-Bm6k

B. Glosarium

- 1. **Hardware:** Merupakan komponen komputer yang secara fisik dapat dilihat dan diraba, dan merupkan satu kesatuan sehingga membentuk sebuah komputer yangsiap dioperasikan.
- 2. **LCD:** Liquid Cryistal Display merupakan salah satu jenis teknologi yang digunakanpada monitor komputer.

Keyboard: adalah papan ketik yang biasa kita gunakan untuk memasukankarakter, angka, dan simbol ke komputer untuk diolah menjadi informasi.

- 3. **Access Point:** adalah peralatan yang digunakan sebagai titik tengah atau penghubung antara komputer-komputer dengan menggunakan koneksi nirkabel.Brainware: Termasuk dalam baagian komponen pembangun sistem komputer. Brainware merupakan sebutan atau istilah bagi seseorang yang mengoperasikancomputer.
- 4. **Cold Booting:** merupakan proses menghidupkan komputer pada saat perangkatkomputer itu dalam keadaan mati atau belum menyala.
- 5. **CPU (Central Processing Unit) atau prosesor:** merupakan pemroses datadalam sebuah perangkat komputer.
- 6. **DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol):** Merupakan metode

yang dilakukan dalam pemberiam nomor IP address pada suatu host secara otomatis.

- 7. **Download:** merupakan suatu kegiatan mengambil data dari internet.
- 8. **Flashdisk:** Merupakan salah satu media penyimpanan dalam dunia komputerisasi.
- 9. **Input devices:** merupakan perangkat yang digunakan untuk memasukkan data –data dan memberikan perintah pada komputer.

 Jumper: merupakan connector (penghubung) sirkuit elektrik yang digunakan untukmenghubungkan atau memutus hubungan pada suatu sirkuit. **Justify:** perataan kanan dan kiri suatu paragraf dalam aplikasi pengolah kata.
- 10. **Maintenance:** merupakan suatu kegiatan merawat komputer baik dari segi hardware maupun software, agar komputer tersebut selalu dalam keadaan baik.
- 11. **Motherboard:** merupakan pengendali atau pengontrol semua hal yang terhubunguntuk berkomunikasi dengan peranti yang lainnya dalam sistem.
- 12. **Output device:** merupakan perangkat keras komputer yang digunakan untuk mengkomunikasikan hasil pengolahan data yang dilakukan oleh komputer untukpengguna.
- 13. **PING:** adalah suatu utilitas yang biasa digunakan untuk mengecek koneksi antaradua perangkat atau komputer dalam jaringan komputer. Ping biasanya dijalankan melalui terminal Linux ataupun command prompt Windows.
- 14. **Power supply:** merupakan alat yang menyediakan tenaga listrik bagi semuakomponen di dalam unit sistem.
- 15. **Software:** merupakan suatu program yang digunakan dalam komputer berupaintruksi-intruksi (perintah) yang dapat dimnegerti oleh komputer.

C. Daftar Pustaka

http://blog.unnes.ac.id/setyani/2016/03/24/glosarium-istilah-kata-dalam-jaringan/

Diakses Jum'at, 4 Maret 2022 pukul 16.00 WIB, Ajibarang Banyumas

https://www.pintarkomputer.com/glosarium-istilah-penting-serta-definisinya-seputar-dunia-komputer-dan-teknologi/

Diakses Jum'at, 4 Maret 2022 pukul 16.00 WIB, Ajibarang Banyumas