### **SKRIPSI**

# IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA



**Disusun Oleh:** 

**USTMAN MU'AMIL** 

STI201601319

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK WIDYA UTAMA
PURWOKERTO

2020

### **SKRIPSI**

# IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA



**Disusun Oleh:** 

**USTMAN MU'AMIL** 

STI201601319

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK WIDYA UTAMA
PURWOKERTO

2020

### HALAMAN PERSETUJUAN SEMINAR HASIL

Menyatakan bahwa Proposal Skripsi yang berjudul:

## IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA

USTMAN MU'AMII
STI201601319

Telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk mengikuti Seminar		
Pada tanggal:		
Pembimbing I	Pembimbing II	
(Joko Purnomo, M.Kom)	(Erfan Rusdi, M.Kom)	
NIK. 198520008	NIK. 196799006	

### **HALAMAN PENGESAHAN**

## IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA

Disusun Oleh:

### USTMAN MU'AMIL STI201601319

Telah disetujui oleh dosen pembimbing untuk mengikuti Seminar			
Pada tanggal:			
Pembimbing I	Pembimbing II		
(Joko Purnomo, M.Kom) NIK. 198520008	(Erfan Rusdi, M.Kom) NIK. 196799006		
Ketua STMIK Widya Utama	Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika		
(Muh Sofi'i, S.E., M.Si) NIK. 197020075	(Joko Purnomo, M.Kom) NIK. 198520008		

### PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI



JUDUL : IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS

MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB)

DI STMIK WIDYA UTAMA

NAMA : USTMAN MU'AMIL

NIM : STI201601319

"Saya menyatakan dan bertanggung jawab dengan sebenarnya bahwa Skripsi ini adalah hasil karya sendiri kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya. Jika pada waktu selanjutnya ada pihak lain yang mengklaim bahwa Skripsi ini sebagai karyanya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar Sarjana Komputer saya beserta segala hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut"

Purwokerto, Oktober 2020

Ustman Mu'amil

IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK
DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN

**BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA** 

**ABSTRAK** 

Pada masa modern seperti ini kebutuhan akan internet semakin meningkat tajam,

membangun infrastruktur jaringan yang baik tentunya dibutuhkan penanganan yang

tepat sesuai dengan kondisi di lapangan. Implementasi jaringan komputer

khususnya di STMIK Widya Utama, maka timbul permasalahan tentang pegelolaan

jaringan. Setiap jaringan mempunyai pengelolaan yang berbeda sesuai dengan

kebutuhuan itu sendiri. Tiap bagian mempunyai aturan tersendiri untuk mengatur

alur keluar masuk traffic jaringan, sebagai contoh kecepatan akses internet untuk

dosen lebih baik dari mahasiswa.

Tujuan dari projek ini adalah untuk menerapkan manajemen bandwidth dengan

memanfaatkan fitur simple queue pada Mikrotik dengan metode HIRARCHICAL

TOKEN BUCKET (HTB) menggunakan perankat router Mikrotik RB450gx4

sebagai perangkat yang mengendalikan bandwidth.

Perangkat pengguna dapat terhubung ke jaringan dengan bandwidth yang stabil

yang telah di atur oleh perangkat Mikrotik memanfaatkan fitur simple queue dengan

metode HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) dan dapat di kendalikan melalui

aplikasi winbox.

Produk di uji menggunakan pengujian Dimension of Quality For Good yang di

nyatakan berhasil karena Uji manfaat bernilai reliable dengan nilai di atas 75 yaitu

84, Dari rekapitulasi nilai pengujian Uji produk didapatkan presentase dengan nilai

tertinggi dengan nilai 86.66% maka produk ini di nyatakan valid.

Kata Kunci

bandwidth, simple queue, hirarchical token bucket, Mikrotik

٧

IMPLEMENTATION OF MICROTIK-BASED BANDWIDTH

MANAGEMENT USING SIMPLE QUEUE AND HIRARCHICAL TOKEN

**BUCKET (HTB) METHODS AT STMIK WIDYA UTAMA** 

**ABSTRACT** 

In modern times like this, the need for the internet is increasing sharply, building a

good network infrastructure certainly requires appropriate handling according to

conditions in the field. Implementation of computer networks, especially at STMIK

Widya Utama, then problems arise regarding network management. Each network

has different management according to its own needs. Each section has its own

rules for regulating the flow in and out of network traffic, for example, the speed of

internet access for lecturers is better than for students.

The purpose of this project is to implement bandwidth management by utilizing the

simple queue feature on Mikrotik with the HIERARCHICAL TOKEN BUCKET

(HTB) method using a Mikrotik RB450gx4 router device as a device that controls

bandwidth.

The user device can be connected to a network with a stable bandwidth that has

been set by the Mikrotik device using the simple queue feature with the

HIERARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) method and can be controlled via the

Winbox application.

The product was tested using the Dimension of Quality For Good test which was

declared successful because the benefits test was reliable with a value above 75,

namely 84, From the recapitulation of the test value of the product test, the

percentage with the highest value was obtained with a value of 86.66%, this product

was declared valid

Keywords: bandwidth, simple queue, hierarchical token bucket, Mikrotik

vi

### KATA PENGANTAR

Syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulisan dapat menyelesaikan Skripsi ini dengan judul "IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA" dengan baik.

Penulis secara langsung ingin mengucapkan terimakasih kepada pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini, atara lain :

- 1. Bapak Muh Sofi'I, S.E., M.Si., selaku Ketua STMIK Widya Utama yang telah memberikan ijin dalam penulisan Skripsi.
- 2. Bapak Joko Purnomo, M.Kom, selaku Kaprodi dan Dosen Pembimbing I yang telah banyak memberi arahan, nasihat, kritik dan saran yang sangat membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan baik.
- 3. Bapak Erfan Rusdi, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan dukungan dan bimbingannya.
- 4. Seluruh staf pengajar dan karyawan STMIK Widya Utama yang telah banyak memberikan kesempatan dan pengertiannya kepada penulis.
- Kedua orang tua tercinta yang telah memberikan do'a, semangat, perhatian dan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan proposal penelitian ini dengan tepat waktu.
- 6. Teman-teman seperjuangan dan semua pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan penyusunan skripsi ini.

Semoga penelitian tugas akhir ini bermanfaat bagi penulis sendiri khususnya dan para pembaca pada umumnya.

Purwokerto, Oktober 2020

Penulis,

### **DAFTAR ISI**

HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDULi	
HALAMAN PERSETUJUAN SEMINAR HASILii	
HALAMAN PENGESAHANiii	
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSIiv	
ABSTRAKv	
ABSTRACTvi	
KATA PENGANTARvii	
DAFTAR ISIvii	i
DAFTAR GAMBARxi	
DAFTAR TABEL xii	i
DAFTAR LAMPIRAN xv	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang1	
1.2 Rumusan Masalah	
1.3 Batasan Masalah	
1.4 Tujuan dan Manfaat	
1.4.1 Tujuan4	
1.4.2 Manfaat	
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Landasan Teori	
2.1.1 Pengertian Mikrotik5	
2.1.2 Router	
2.1.3 Access Point	
2.1.4 QoS (Quality of Service)	
2.1.5 <i>Simple Queue</i> 8	
2.1.6 Latency	
2.1.7 ISP (Internet Service Provider)	
2.1.8 <i>Bandwidth</i> 8	
2.1.9 Analisis Sistem9	
2.1.10 Jenis-jenis jaringan computer9	

	2.1.11 Hierachical Token Bucket (HTB)	11
	2.1.12 Tang Crimping	12
	2.1.13 LAN (Local Area Network) Tester	12
	2.1.14 <i>HUB</i>	12
	2.1.15 Kabel UTP Cat6 dan Rj-45	12
	2.1.15 Winbox	12
	2.1.17 Topologi jaringan	13
	2.1.18 Alamat IP	13
	2.1.19 Modem	13
	2.1.20 SPSS	14
	2.1.21 STMIK Widya Utama	14
	2.2 Kajian Penelitian Sebelumnya	15
BAB	III METODE PENELITIAN	17
	3.1 Materi Penelitian	17
	3.1.1 <i>Hardware</i>	17
	3.1.2 <i>Software</i>	17
	3.1.3 Responden	17
	3.1.4 Data	17
	3.2 Metode Penelitian	18
	3.2.1 <i>Analisys</i>	18
	3.2.2 Design	19
	3.2.3 Simulation	19
	3.2.4 <i>Implementation</i>	20
	3.3 Perancangan sistem	21
	3.3.1 Perancangan Mikrotik	21
	3.3.2 Flowchart	22
	3.3.3 Activity Diagram	24
	3.4 Desain Topologi	25
	3.5 Metode Simple queue	26
	3.6 HTB (Hierarchical Token Bucket)	26
	3.6.1 Konsep Metode HTB	28
	3.7 Perancangan	28

3.7.1 Jenis Layanan <i>Client</i>	29
3.8 Metode Pengujian	29
3.8.1 Uji Manfaat	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	42
4.1 IMPLEMENTASI	42
4.1.1 KONFIGURASI PERANGKAT MIKROTIK	42
4.1.2 HASIL PERCOBAAN	45
4.2 PEMBAHASAN DARI HASIL PENGAMATAN	48
4.3 PEMBHASAN PENGEMBANGAN (NDLC)	52
4.4 HASIL UJI PRODUK	53
4.5 PEMBAHASAN UJI PRODUK	54
4.6 HASIL UJI VALIDASI	55
4.7 PEMBAHASAN	79
4.8 KESIMPULAN	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 KESIMPULAN	81
5.0 SARAN	81
DAFTAR PUSTAKA	82

### DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Winbox	6
Gambar 2.2 Tampilan Remote putty	6
Gambar 3.1 Perancangan Mikrotik	21
Gambar 3.2 Diagram Alur penerapan Metode HTB	23
Gambar 3.3 Activity Diagram HTB	24
Gambar 3.4 Topologi STMIK Widya Utama	25
Gambar 3.4 Kerangka Berfikir	27
Gambar 4.1 Koneksi ke Mikrotik	42
Gambar 4.2 Masuk ke Mikrotik melalui WinBox	43
Gambar 4.3 Konfigurasi parent queue	43
Gambar 4.4 Konfigurasi child queue	44
Gambar 4.5 Konfigurasi panel advanced child queue	44
Gambar 4.1 Traffict List Queue HTB	45
Gambar 4.2 Speedtest sebelum penerapan HTB Client dosen	46
Gambar 4.3 Speedtest sebelum penerapan HTB Client mahasiswa	46
Gambar 4.4 Traffic List Queue sesudah HTB	47
Gambar 4.5 SpeedTest setelah penerapan HTB client dosen	47
Gambar 4.6 SpeedTest setelah penerapan HTB client mahasiswa	48
Gambar 4.7 Traffic queue Terbagi Rata	49
Gambar 4.8 Jaminan Bandwidth client mahasiswa	49
Gambar 4.9 Jaminan Bandwidth client dosen	49
Gambar 4.10 Traffict Queue sebelum penerapan HTB	50
Gambar 4.11 Traffict Queue sesudah penerapan HTB	50
Gambar 4.12 Grafik Download hasil sesudah dan sebelum penerapan HTB	51
Gambar 4.13 Pie Responden Tabel 4.5	61
Gambar 4.14 Pie Responden Tabel 4.6	62
Gambar 4.15 Pie Responden Tabel 4.7	63
Gambar 4.16 Pie Responden Tabel 4.8	64

Gambar 4.17 Pie Responden Tabel 4.9	66
Gambar 4.18 Pie Responden Tabel 4.10	67
Gambar 4.19 Pie Responden Tabel 4.11	68
Gambar 4.20 Pie Responden Tabel 4.12	70
Gambar 4.21 Pie Responden Tabel 4.13	71
Gambar 4.22 Pie Responden Tabel 4.14	72
Gambar 4.23 Pie Responden Tabel 4.15	73
Gambar 4.24 Pie Responden Tabel 4.16	74
Gambar 4.25 Pie Responden Tabel 4.17	75
Gambar 4.26 Pie Responden Tabel 4.18	77
Gambar 4.27 Pie Responden Tabel 4.19	78

### **DAFTAR TABEL**

Tebel 2.1 Kaitan jurnal acuan dengan penelitian yang akan dilakukan	16
Tabel 3.1 Pembagian Bandwidth	26
Tabel 3.2 Operation	31
Tabel 3.3 Reliability and Durability	32
Tabel 3.4 Conformance	33
Tabel 3.5 Serviceability	33
Tabel 3.6 Apperance	34
Tabel 3.7 Quality	35
Tabel 3.8 Usability	36
Tabel 3.9 <i>Learnability</i>	37
Tabel 3.10 Efficiency	38
Tabel 3.11 Acceptability	35
Tabel 4.1 Daftar Penguji Produk	53
Tabel 4.2 Nilai Atribut Uji Produk	54
Tabel 4.3 Validitas Static	55
Tabel 4.4 Hasil <i>Reliability static</i>	59
Tabel 4.5 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X1	60
Tabel 4.6 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X2	61
Tabel 4.7 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X3	62
Tabel 4.8 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X4	63
Tabel 4.9 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X5	65
Tabel 4.10 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X6	66
Tabel 4.11 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X7	69
Tabel 4.12 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X8	68
Tabel 4.13 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X9	70
Tabel 4.14 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X10	71
Tabel 4.15 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X11	72
Tabel 4.16 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X12	73
Tabel 4.17 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X13	74

Tabel 4.18 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X14	76
Tabel 4.19 Respon Respondend terhadap item pertanyaan X15	77
Tabel 4.20 Uji Manfaat (%)	79
Tabel 4.23 Rangkuman Hasil Uji Manfaat (%)	79

### **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1. Kusioner Uji Manfaat
- Lampiran 2. Uji Manfaat Implementasi Manajemen *bandwidth* Berbasis Mikrotik dengan Metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (HTB) di STMIK Widya Utama
- Lampiran 3. Spreadsheet Uji Manfaat Implementasi Manajemen bandwidth

  Berbasis Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token

  bucket (HTB) di STMIK Widya Utama
- Lampiran 4. Source Code Mikrotik Implementasi Manajemen bandwidth Berbasis
  Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token bucket
  (HTB) di STMIK Widya Utama

### **BABI**

### **PENDAHULUAN**

### 1.1 Latar Belakang

Pada masa modern seperti ini kebutuhan akan internet semakin meningkat tajam, membangun infrastruktur jaringan yang baik tentunya dibutuhkan penanganan yang tepat sesuai dengan kondisi di lapangan .[1]

Banyak instansi atau perusahaan menggunakan jaringan komputer guna memperlancar arus informasi dan meningkatkan kinerja di dalam instansi atau perusahaan tersebut [2]

Setiap jaringan mempunyai pengelolaan yang berbeda sesuai dengan kebutuhuan itu sendiri. Tiap bagian mempunyai aturan tersendiri untuk mengatur alur keluar masuk *traffic* jaringan, sebagai contoh kecepatan akses internet untuk dosen lebih baik dari mahasiswa [2].

Semakin banyaknya *user* maka semakin besar pula *Router* bekerja untuk melayani *client*. Beberapa kendala yang terjadi adalah banyak *user* yang komplain masalah kecepatan akses internet mereka, setiap saat *bandwidth* tidak tertata sesuai yang diinginkan atau sesuai paketan yang dipilih oleh *client*. Metode HTB dipilih sebagai manajemen *bandwidth*, *router* dapat melayani semua *user* secara merata dan *router* menjadi optimal [1].

Penerapan metode HTB dapat diambil kesimpulan bahwa bandwidth yang didapat antar user menjadi lebih stabil dan merata, hal tersebut dapat dibuktikan dengan melalui Speedtest dan pemantauan traffic. Selain itu konektivitas jaringan pun juga lebih stabil dikarenakan bandwidth dari client sudah terkontrol [1].

Penelitian yang berhubungan dengan implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan menggunakan metode simple queue dan hierarchical token bucket (HTB) di stmik widya utama ini merujuk dari penelitian sebelumnya yaitu jurnal Lukman, Arif Marda Saputro, Andi Satrio Wicaksono, Farid Hakim Tri Hartomo, dan Muhammad Nugraha Jatun yang berjudul "Manajemen Bandwidth Menggunakan Metode Hierarchical token bucket (HTB) di Farid.net" tahun 2018 [1], kemudian penelitian yang dilakukan oleh Yudi Irawan Chandra dan Kosdiana dengan judul "Rancang Bangun Jaringan Komputer Nirkabel Dan Hotspot Menggunakan Router Mikrotik Rb850gx2(Studi Kasus Di STMIK Jakarta STI&K)" [2] pada tahun 2018, serta penelitian yang dilakukan Angga Alvendra Pratama, Boko Susilo, dan penilitian yang dilakukan Muhammad Donni Lesmana Siahaan, Melva Sari Panjaitan, dan Andysah Putera Utama Siahaan dengan judul "MikroTik Bandwidth Management to Gain the Users Prosperity Prevalent" pada tahun 2016 [3].

Berdasarkan latar belakang diatas, maka peneliti mengembangkan "Implementasi Manajemen *Bandwidth* Berbasis Mikrotik Dengan Metode *Simple Queue* dan *Hirarchical Token Bucket* (HTB) di STMIK Widya Utama" agar memudahkan *client* dalam mengakses internet dan mendapatkan jaringan yang stabil.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dalam penelitian ini dapat diangkat rumusan masalahnya adalah bagaimana Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama?

### 1.3 Batasan Masalah

Mengingat terlalu luasnya pembahasan dan permasalahan tentang jaringan komputer dan internet, maka diperlukan batasan dalam penyusunan proposal skripsi ini agar lebih terfokus pada masalah yang di hadapi. dalam laporan proposal skripsi ini penulis akan membatasi pembahasan sebagai berikut:

- a. Penulis hanya menjelaskan proses perancangan topologi jaringan yang dibangun penyusun.
- Penulis hanya menjelaskan proses settingan, instalasi dan kebutuhan perangkat yang digunakan oleh penyusun dalam membangun jaringan.
- c. Sistem HTB nantinya akan diuji coba untuk 22 user.
- d. Penulis hanya menggunakan aplikasi winbox
- e. Router menggunakan jenis routerboard dari mikrotik
- f. Penelitian hanya pada manajemen *bandwidth* dengan tidak membahas aspek *security* dan *hotspot login*.
- g. Manajemen *bandwidth* dilakukan menggunakan metode HTB (*Hierarchical Token Bucket*) yang diterapkan pada Simple *Queue* dengan terlebih dahulu dilakukan pemisahan koneksi lokal.
- h. Hanya menggunakan simple queue

٠

### 1.4 Tujuan dan Manfaat

### 1.4.1 Tujuan

Membuat Perancangan Jaringan yang dapat membagi *bandwidth* yang sesuai dengan kebutuhan pengguna di STMIK Widya Utama. Memberikan kenyamanan terhadap *client* dalam hal mengakses internet yang stabil di STMIK Widya Utama.

### 1.4.2 Manfaat

- a. Turut serta dalam pengembangan internet stabil di masyarakat
- b. Memberikan kemudahan dan kenyamanan berinternet yang stabil.
- Sebagai sarana untuk menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Utama.
- d. Bagi lembaga STMIK Widya Utama, diharapkan mampu ikut serta mengembangkan ilmu tentang jaringan internet terutama pada Manajemen *bandwidth*.

### **BAB II**

### TINJAUAN PUSTAKA

### 2.1 Landasan Teori

### 2.1.1 Pengertian *Mikrotik*

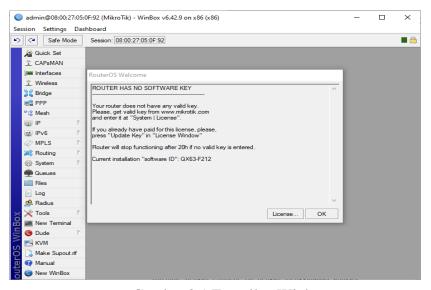
Mikrotik RouterOS perangkat lunak yang dapat digunakan untuk menjadikan komputer manjadi router network yang handal, mencakup berbagai fitur yang dibuat untuk ip network dan jaringan wireless, cocok digunakan oleh ISP dan provider hotspot (mikrotik.co.id). Jenis Mikrotik sebagai berikut:

- a. *Mikrotik RouterOS*<sup>TM</sup> versi *MikroTik* dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diinstal pada komputer rumahan (PC) melalui CD.
- b. *BUILT IN Hardware Mikrotik* dalam bentuk perangkat keras yang khusus dikemas dalam *board router* yang didalamnya sudah terinstal *Mikrotik Router* Operating *System*.

Terdapat beberapa cara untuk me-*remote MikroTik*, antara lain, melalui winbox, *Browser*, telnet dan ssh.[6]

### 1. Remote menggunakan winbox

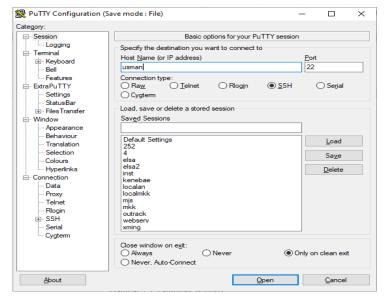
Mikrotik bisa diakses atau diremote menggunakan tool winbox. Winbox adalah sebuah utility untuk melakukan remote ke server mikrotik dalam mode GUI. Winbox bisa mendeteksi mikrotik dengan mendeteksi Mac address dari ethernet yang terpasang di Mikrotik RouterOS [8]. Gambar winbox dapat dilihat pada gambar 2.1



Gambar 2.1 Tampilan Winbox

### 2. Remote menggunakan SSH

Bagi pengguna system operasi windows, *MikroTik* dapat di*remote* dengan *Protocol* ssh dengan menggunakan aplikasi putty. Bagi pengguna linux ssh secara default telah terinstal sehingga tidak memerlukan lagi aplikasi semacam putty[8]. Gambar putty dapat dilihat pada gambar 2.2:



Gambar 2.2 Tampilan Remote putty

### 2.1.2 Router

Router perangkat yang menghubungkan beberapa jaringan data dalam level protokol yang sama, beroperasi di layer network OSI dan juga berfungsi sebagai pemisah antara Broadcast Domain yang satu dengan yang lain. Router mempunyai fungsi utama memilih route dalam melewatkan informasi dari satu pengguna ke pengguna lainnya dengan memilih kombinasi lintasan yang optimal.

### a. Konsep *Router*

Konsep *router* media pengiriman data yang mampu mengatur kegiatan komunikasi data berbasis Connectionless Oriented yang mengirimkan data dengan konsep datagram untuk mencegah efek-efek negatif seperti data yang datang tidak berurutan maupun data yang tidak sampai ditujuan.

### b. Fungsi Router

Sebuah *router* menampung *traffic* dari sumber-sumber *traffic* kemudian menyalurkan dengan cara memilihkan jalan yang terdekat ke tujuannya. Jadi pada dasarnya fungsi sebuah *router* adalah sebagai pengatur jalannya data/informasi. Sebuah *router* menampung *traffic* dari sumber-sumber *traffic* kemudian menyalurkan dengan cara memilihkan jalan yang terdekat ke tujuannya.[7]

### 2.1.3 Access Point

Access Point alat yang berfungsi untuk menyambungkan wireless ke sebuah jaringan berkabel (wired network) menggunakan wifi,bluetooth dan sejenisnya [10].

### 2.1.4 QoS (Quality of Service)

QoS (*Quality of Service*) pengukuran tentang seberapa baik jaringan dan merupakan suatu usaha untuk mendefinisikan

karakteristik dan sifat dari suatu layanan. Parameter performansi dari sebuah jaringan antara lain :

- a. *Packet loss*, perbandingan seluruh paket *IP* yang hilang dengan seluruh paket *IP* yang dikirimkan antara pada *source* dan *destination*.
- b. *Throughput*, jumlah total kedatangan paket *IP* sukses yang diamati di tempat pengukuran pada *destination* selama *interval* waktu tertentu dibagi oleh durasi *interval* waktu tersebut.
- c. *Bandwidth* jumlah data yang dapat ditransfer melalui jaringan dalam jangka waktu tertentu[11].

### 2.1.5 Simple Queue

Simple Queue metode bandwidth management termudah yang ada di Mikrotik. Menu dan konfigurasi yang dilakukan untuk menerapkan simple queue cukup sederhana dan mudah dipahami [12].

### **2.1.6** *Latency*

Latensi *interval* waktu antara stimulasi dan respons, atau, dari sudut pandang yang lebih umum, penundaan waktu antara penyebab dan efek dari beberapa perubahan fisik dalam sistem yang diamati[13].

### 2.1.7 ISP (Internet Service Provider)

Perusahaan yang menyediakan pelayanan supaya kita saling terhubung antar jaringan dengan internet[14].

### 2.1.8 Bandwidth

Jumlah konsumsi paket data per satuan second atau biasa disebut bit per *second*[1]

### 2.1.9 Analisis Sistem

Mengetahui pasti hal-hal yang menjadi kebutuhan dan harapan pengguna sehingga sistem yang dibuat nantinya merupakan sistem yang efektif dan efisien. [15]

### 2.1.10 Jenis-jenis jaringan computer

### 1. Berdasarkan Transmisi

Berdasarkan tipe transmisinya, jaringan di bagi menjadi dua bagian besar yaitu [2]:

### 1. Broadcast

Pada *broadcast network* komunikasi data terjadi dalam sebuah saluran komunikasi, dimana data berupa paket yang dikirimkan dari sebuah komputer akan disebarkan ke komputer lain yang ada di dalam jaringan tersebut. [16].

### 2. Point to point

*Point to point network* komunikasi datanya terjadi melalui koneksi antar komputer, jadi sebuah paket data untuk mencapai tujuannya itu harus melewati beberapa komputer. [16].

### 2. Berdasarkan Jangkauan Jaringan

### 1. Local Area Network (LAN)

Local Area Network (LAN) sejumlah komputer yang saling dihubungkan bersama di dalam satu area tertentu yang tidak begitu luas, seperti didalam satu kantor atau gedung. Secara garis besar terdapat dua *tipe* jaringan atau LAN ,yaitu jaringan *peer to peer* jaringan *Client-Server*.[17].

### 2. Metropolitan Area Network (MAN)

Jaringan ini mencakup area yang lebih luas dari jaringan *LAN* dan mengjangkau antar wilayah dalam satu provinsi. [17].

### 3. Wide Area Network (WAN)

Jaringan ini mencakup area yang luas dan mampu menjangkau batas provinsi bahkan sampai negara yang ada dibelahan bumi lain[17].

### 3. Berdasarkan Fungsi Jaringan

1. Jaringan *Client-Server* 

Jaringan yang terdiri dari *client*, yaitu *mikro* komputer yang meminta data dan *server*, yaitu komputer yang menyuplai data.

Kelebihan jaringan *client-server* yaitu :

- a. Terpusat, maksudnya sumber daya dan keamanan dikontrol melalui *server*.
- b. Teknologi baru dapat mudah terintegrasi kedalam sistem.
- c. Keseluruhan komponen dapat bekerjasama.
- d. Dengan *server* yang baik, ifisiensi pemakaian sumber daya akan jauh lebih baik pula.

Kekurangan jaringan client-server yaitu:

- a. Dibutuhkan biaya yang lebih mahal untuk dedicated server.
- b. Ketergantungan *client* terhadap *server* sangat tinggi.
- c. Diperlukan *software* tertentu.[19]
- 2. Peer to Peer

Pada jaringan ini, semua *mikro* komputer dalam sebuah jaringan berkomunikasi secara langsung satu sama lain tanpa harus bersandar pada *server*. Kelebihan jaringan *peer to peer* yaitu:

- a. Tidak terlalu mahal.
- b. Masing-masing komputer tidak tergantung pada server tertentu.

- c. Tidak memerlukan *software* atau sistem operasi tambahan. Kekurangan jaringan *client-server* yaitu :
- a. Tidak terpusat, terutama untuk penyimpanan data dan aplikasi.
- b. Tidak aman karena jaringan ini tidak memfasilitasi kebutuhan keamanan. [19]

### 2.1.11 Hierachical Token Bucket (HTB)

Hierarchical Token Bucket (HTB) teknik penjadwalan paket yang sering digunakan bagi router-router berbasis linux, dikembangkan pertama kali oleh Martin Devera,

Penjadwalan pengiriman paket antrian, maka HTB menggunakan suatu proses penjadwalan yang dapat dijelaskan sebagai berikut :

### 1. Class

Class parameter yang diasosiasikan dengan rate yang dijamin (assured rate) AR, ceil rate CR, prioritas P, level dan quantum, Class dapat memiliki parent. Selain AR dan CR, didefenisikan juga actual rate atau R, yaitu rate dari aliran paket yang meninggalkan class dan diukur pada suatu periode waktu tertentu.

### 2. Leaf

Leaf merupakan *class* yang tidak memiliki anak. Hanya *leaf* yang dapat memegang antrian paket.

### 3. Level

Level, dari kelas menentukan posisi dalam suatu hirarki. Leaf-leaf memiliki level 0, root class memiliki level=jumlah level -1 dan setiap inner class memiliki level kurang dari satu parentnya.

### 4. Mode

Mode, dari class merupakan nilai-nilai buatan yang diperhitungkan dari R, AR dan CR, mode-mode yang

mungkin adalah: Merah: R > CR; Kuning: R <=CR and R > AR; Hijau selain di atas. [20]

### 2.1.12 Tang Crimping

Tang crimping berfungsi untuk memasang kabel (Unshielded Twisted Pair) UTP ke konektor Rj-45[15].

### 2.1.13 LAN (Local Area Network) Tester

LAN (Local Area Network) tester berfungsi untuk meyakinkan bahwa pemasangan kabel (Unshielded Twisted Pair) UTP ke konektor Rj-45 sudah benar[15].

### 2.1.14 HUB

*Hub*/pusatan *Eternet* peranti jaringan komputer yang berfungsi untuk menghubungkan peranti-peranti dengan kabel *Eternet* atau serat optik agar bersikap sebagai satu petak jaringan (*network segment*). [21]

### 2.1.15 Kabel UTP Cat6 dan Rj-45

Rj-45 dan kabel (*Unshielded Twisted Pair*) UTP atau biasa disebut kabel LAN. Fungsi dari kabel LAN (*Local Area Network*) untuk menghubungkan modem adsl ke mikrotik, mikrotik ke switch, switch ke komputer server dan router wireless [15].

### 2.1.16 Winbox

Winbox digunakan untuk melakukan administrasi terhadap Mikrotik *RouterOS* dengan cepat dan dengan tampilan GUI. Winbox dapat digunakan pada Linux, MacOs dan Windows[8].

### 2.1.17 Topologi jaringan

**Topologi jaringan** hubungan geometris antara unsur-unsur dasar penyusun jaringan, yaitu node, link, dan station. Topologi jaringan dapat dibagi menjadi 6 kategori utama seperti di bawah ini.

- Topologi bintang
- Topologi cincin
- Topologi bus
- Topologi jala
- Topologi pohon
- Topologi linier

Setiap jenis topologi di atas masing-masing memiliki kelebihan dan kekurangan. Pemilihan topologi jaringan didasarkan pada skala jaringan, biaya, tujuan, dan pengguna. Topologi-topologi ini sering kita temui di kehidupan sehari-hari, tetapi kita tak menyadarinya. Topologi pertama yang digunakan adalah topologi bus. Semua Topologi memiliki kelebihan dan kekurangan tersendiri. [22]

### **2.1.18** Alamat IP

Alamat IP (*Internet Protocol Address* atau sering disingkat IP) deretan angka biner antara 32 bit sampai 128 bit yang dipakai sebagai alamat identifikasi untuk tiap komputer host dalam jaringan Internet. Panjang dari angka ini adalah 32 bit (untuk IPv4 atau IP versi 4), dan 128 bit (untuk IPv6 atau IP versi 6) yang menunjukkan alamat dari komputer tersebut pada jaringan Internet berbasis TCP/IP. [23].

### 2.1.19 Modem

Modem berasal dari singkatan Modulator Demodulator. Modulator bagian yang mengubah sinyal informasi ke dalam sinyal pembawa (carrier) dan siap untuk dikirimkan, sedangkan Demodulator adalah bagian yang memisahkan sinyal informasi (yang berisi data atau pesan) dari sinyal pembawa yang diterima sehingga informasi tersebut dapat diterima dengan baik 1[24].

### 2.1.20 SPSS

SPSS (*Statistical Program for Social Science*) merupakan paket program aplikasi komputer untuk menganalisa data terutama untuk ilmu-ilmu sosial [27].

Struktur Data pada SPSS:

- 1. Data harus disusun dalam m baris dan n kolom.
- 2. Tiap baris data disebut *case* (kasus).
- 3. Tiap kolom data mempunyai heading yang disebut *variabel* (*field*).
- 4. Interaksi antara tiap variabel dan case disebut value.

### 2.1.21 STMIK Widya Utama

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Utama berdiri pada tanggal 14 Agustus 1999 dan ditetapkan berdasarkan Surat Keputusan Mendiknas No.169/D/O/2001 tanggal 3 September 2001 sebagai sarana untuk mencapai tujuan dalam keikutsertaan untuk mencerdaskan kehidupan bangsa. Yang beralamat di Jl.Sunan Kalijaga No.16, Kalibakal, Berkoh, Kecamatan Purwokerto Selatan, Kabupaten Banyumas, Jawa Tengah.

STMIK Widya Utama didirikan dengan tujuan untuk Menghasilkan lulusan yang berkualitas dalam bidang teknologi informasi dan berjiwa technopreneurship, menghasilkan penelitian dalam bidang teknologi informasi yang berkelanjutan dan menghasilkan karya bidang ilmu teknologi informasi yang dapat dimanfaatkan untuk kesejahteraan masyarakat sebagai wujud partisipasi dalam pembangunan nasional.

### 2.2 KAJIAN PENELITIAN SEBELUMNYA

### 1. Manajemen Bandwidth Menggunakan Metode Hierarchical Token Bucket (HTB) di Farid.net

Jurnal ini membahas tentang Konsep dan penerapan Metode Herarchical Token Bucket (HTB) di salah satu penyedia layanan internet RT/RW net menggunakan *router* mikrotik

### Rancang Bangun Jaringan Komputer Nirkabel Dan Hotspot Menggunakan Router Mikrotik Rb850gx2(Studi Kasus Di STMIK Jakarta STI&K

Jurnal ini membahas tentang penerapan jaringan *nirkable* dan pada perancangan jaringan dapat memberikan gambaran tentang bagaimana konfigurasi *bandwidth* management dengan teori PCQ (*Per Connection Queue*) dan konfigurasi hotspot pada ruangan yang berbeda bahkan pada gedung yang berbeda. Selain itu tujuan khusus pembuatan desain jaringan komputer adalah untuk membantu memaksimalkan *bandwidth* yang telah diberikan oleh ISP (*Internet Service Provider*).

### 3. MikroTik Bandwidth Management to Gain the Users Prosperity Prevalent

Jurnal ini membahas tentang penting nya menejemen jalur koneksi internet menggunakan *routerboard* mikrotik dengan metode *queue* pada setiap *user* dan memudahkan kendali seorang *administrator*.

Table 2.1 Kaitan jurnal acuan dengan penelitian yang dilakukan.

No	Judul Jurnal	Tahun	Konten	Penelitian Yang
NO	Judui Jumai	1 anun	Konten	Akan Dilakukan
1.	Manajemen	2018	Manajemen	
	Bandwidth		Bandwidth	Membuat Metode
	Menggunakan Metode		Menggunakan	Hierarchical Token
	Hierarchical Token		Metode	Bucket Pada
	Bucket (HTB) di		Hierarchical Token	Mikrotik
	Farid.net		Bucket (HTB)	
	Rancang Bangun	2018	Pembuatan	
	Jaringan Komputer		Rancang Bangun	Melakuakan
	Nirkabel Dan Hotspot		Jaringan Komputer	Penerapan
	Menggunakan Router		Nirkabel Dan	Jaringan Nirkabel
2.	Mikrotik		Hotspot	Dan Wireless Di
	Rb850gx2(Studi		Menggunakan	STMIK Widya
	Kasus Di STMIK		Routerboard	Utama
	Jakarta STI&K		Mikrotik	
		2016	Implementasi	Menerapkan
	MikroTik Bandwidth		Manajemen	Manajemen Client
3.	Management to Gain		Bandwidth Pada	Dan Mengatur
	the Users Prosperity			limitasi Bandwidth
	Prevalent		User Menggunakan Queue di Mikrotik	Menggunakan
			Queue di Mikrotik	Simple Queue

### **BAB III**

### METODE PENELITIAN

### 3.1 MATERI PENELITIAN

### 3.1.1 Hardware

Sebuah Laptop dengan spesifikasi:

a. Operating System: Windows 10 Pro 64-bit

b. Processor : AMD Ryzen 5 Mobile 2500U @ 3.6 GHz

c. Memory : 8192 MB DDR4 RAM

d. Harddisk : 931.5 GB SATA
e. Harddisk : 512 GB M.2 SATA

f. Display : AMD Radeon(TM) Vega 8 Graphics

### 3.1.2 Software

Software yang digunakan antara lain:

- 1. Winbox
- 2. Putty
- 3. Web Browser
- 4. Microsoft Office 2019
- 5. VirtualBox
- 6. LibreSpeed
- 7. SPSS

### 3.1.3 Responden

Peneliti mengambil sampel dari mahasiswa dan dosen STMIK Widya Utama sebanyak 22 *responden* untuk uji manfaat.

### 3.1.4 Data

Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data yang diambil dari nilai uji produk dan uji manfaat.

### 3.2 METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan untuk menyusun penelitian ini adalah menggunakan pendekatan Network Development Life Cycle (NDLC) .NDLC merupakan sebuah metode yang bergantung pada proses pembangunan jaringan sebelumnya seperti perencanaan strategi bisnis, daur hidup pengembangan aplikasi dan analisis pendistribusian data. Network Development Life Cycle merupakan metode sebagai kunci dibalik proses perancangan desain jaringan, karena merupakan siklus proses pengembangan sistem jaringan komputer. Metode ini digunakan untuk memastikan bahwa pengembang aplikasi dan spesialis jaringan melakukan pengembangan aplikasi secara proaktif dengan jaminan bahwa aplikasi yang digunakan beroperasi dengan baik dan memenuhi tujuan bisnis. Kata "cycle" adalah istilah deskriptif kunci dari siklus hidup pengembangan sistem jaringan yang menggambarkan secara keseluruhan proses dan tahapan pengembangan sistem jaringan yang berkesinambungan. untuk penerapan metode HTB, dengan melalui beberapa tahapan yaitu analisis, desain, simulasi, implementasi, monitoring, dan manajemen.[5]

### 3.2.1 Analisys

Pengumpulan data dan informasi dilakukan untuk dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh sistem yang akan dibangun. Analisis permasalahan yang didapat dari berbagai tahap menyatakan layanan yang berkualitas belum didapatkan oleh pengguna layanan jaringan *mikrotik* STMIK widya utama, mulai dari kecepatan internet, mengalami kelambatan jika digunakan secara bersama-sama dengan jumlah pengguna yang banyak, dan sering mengalami *buffering* video yang memakan waktu lama. Survei langsung juga lakukan guna membuktikan hasil dari wawancara, pememilihan lokasi di STMIK widya utama. Dan hasil yang didapat dari tahap ini yaitu sesuai, keterlambatan akses internet terjadi pada saat jam sibuk atau trafik padat. Terjadi tidak keadilan *bandwidth* yang didapat setiap *client*, terdapat *client* dosen yang

mendapat kecepatan standar ketika *streaming* video, sebaliknya *client* mahasiswa mendapatkan kecepatan *bandwidth* yang lambat.

### 3.2.2 Design

Dari data-data yang didapatkan sebelumnya, tahap *design* ini akan membuat gambar desain jaringan interkoneksi yang akan dibangun. Diharapkan dengan gambar ini akan memberikan gambaran seutuhnya dari kebutuhan yang ada. Desain bisa berupa desain struktur topologi jaringan, desain akses data, desain *layout* perkabelan, dan sebagainya yang akan memberikan gambaran jelas tentang proyek yang akan dibangun.

### 3.2.3 Simulation

Dalam tahap simulasi ini bertujuan untuk melihat kinerja awal dari jaringan yang akan dibangun dan sebagai bahan pertimbangan sebelum jaringan benar benar akan diterapkan. Pada tahap ini pertama yang dilakukan adalah membuat jaringan yang sama persis dengan jaringan yang terdapat pada jaringan STMIK widya utama hanya saja dalam ruang lingkup yang kecil. Bentuk simulasi dilaksanakan dengan bantuan alat mikrotik sebagai *router* dan juga menggunakan virtualisasi sistem operasi dengan *tool Virtual Box.* selanjutnya adalah melakukan penerapan distribusi *client* menggunakan *simple queue* dengan metode HTB.

Selanjutnya dari rancangan diatas metode HTB mempunyai tahap pembuatan *parent queue* dengan menandai *child queue* dan *client queue*. Maksud dari tahap ini adalah pembuatan beberapa aturan dalam mengakses internet dengan cara menandai trafik yang akan dilewati atau paket data yang akan dikirim. Dan terdapat juga pengklasifikasian jenis trafik, contohnya kelas trafik download dan kelas trafik *streaming*. Tahap ini dikerjakan menggunakan mikrotik *routerboard* pada fitur *Parent queue*. Tujuan dari tahap ini adalah untuk mendefinisikan total koneksi pada *router* agar dapat diproses menjadi lebih spesifik. Yang terakhir adalah tahap desain pembagian *bandwidth* berdasarkan metode HTB.

Peneliti akan membuat rancangan pembagian bandwidth dengan memperhitungkan 2 buah limitasi yang terdapat pada RouterOS, yaitu *CIR* (*Committed Information Rate*) dan *MIR* (*Maximal Information Rate*). Peneliti juga akan menentukan *priority* untuk masing-masing kategori *client*.

Simulasi kedua yang dilakukan adalah simulasi dari pengujian metode manajemen bandwidth menggunakan pengujian bandwidth dan 8 parameter *Quality of Service*. Melakukan percobaan mengukur bandwidth dan parameter *Quality of Service* dengan *client* yang sudah dipersiapkan dan 2 metode manajemen *bandwidth* yang telah dikonfigurasi pada router mikrotik. Percobaan dilakukan dengan jumlah *client* dan jumlah paket data yang sama. Pengukuran akan diambil sesuai dengan masing-masing *bandwidth*, dan hasil akhir akan dibandingkan dengan tabel. Tahap ini akan terdapat 2 kondisi yang dipakai oleh peneliti yaitu kondisi *minimum user* dan *maximum user*. kondisi *minimum user* yang dimaksud adalah kondisi dimana terdapat sedikit *client* yang terhubung ke layanan hotspot mikroitk dan melakukan aktivitas internet, atau bisa dikatakan trafik ringan. Sedangkan kondisi *maximum user* merupakan kondisi sebaliknya dari *minimum user*, atau dikatakan trafik padat.

### 3.2.4 Implementation

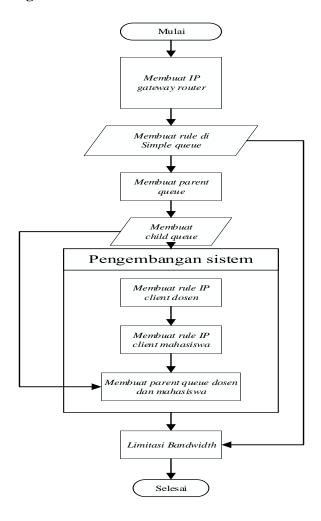
Setelah melakukan tahapan simulasi penerapan metode HTB dan pengujian QoS, diharapkan semua yang dibutuhkan saat implementasi telah terpenuhi. Penerapan metode manajemen *bandwidth* HTB merupakan tahapan yang menentukan dari berhasil atau tidaknya *project* yang akan dibangun. Penerapan dilakukan di lingkup STMIK widya utama dengan menggunakan sumber bandwidth dari modem dan konfigurasi jaringan di *router*. Peneliti akan menerapkan metode HTB pada mikrotik *routerboard*, yang terhubung dengan *switch* yang terdapat pada ruang administrasi, tanpa konfigurasi langsung pada mikrotik routerboard yang lama, agar pada saat konfigurasi, jaringan hotspot mikrotik STMIK widya utama masih tetap berjalan. Penerapan HTB akan digunakan untuk 8 *client* 

yang akan langsung dilakukan pengujian yang sudah direncanakan. Semua yang dikerjakan pada tahap sebelumnya akan sama persis dilakukan pada tahap implementasi dengan catatan semua konfigurasi yang dirancang sudah berjalan dengan baik .

#### 3.3 Perancangan sistem

Perancangan sistem merupakan tahap selanjutnya setelah pendefinisian kebutuhan sistem. Perancangan sistem perlu dilakukan agar memberikan gambaran yang jelas dan lengkap tentang rancang bangun dan implementasi bagaimana sistem dibuat.

#### 3.3.1 Perancangan Mikrotik

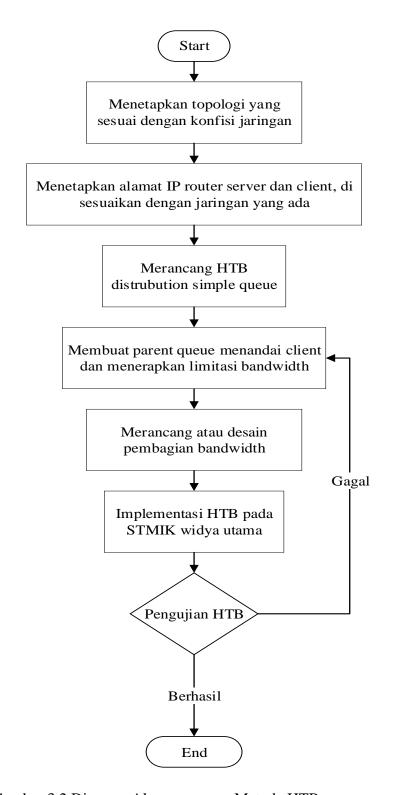


Gambar 3.1 Perancangan Mikrotik

Dari gambar 3.1 dapat dilihat proses terjadi dalam perancangan mikrotik penerapan *simple queue* dengan metode HTB. Proses dimulai kemudian membuat IP *address router* untuk *gateway client*, kemudian dengan menambahkan perintah di *Simple queue* untuk limitasi *bandwidth client* dengan *parent queue* dan *child queue*, *child queue* akan mengatur *parent queue client*, *Dalam* pengambangan system terdapat proses pembuatan *client* dosen dan mahasiswa, lalu pembuatan *parent* untuk masing masing *client*, Setelah proses pengembangan system akan dilakukan proses limitasi *bandwidth* dan menghasilkan koneksi yang stabil.

#### 3.3.2 Flowchart

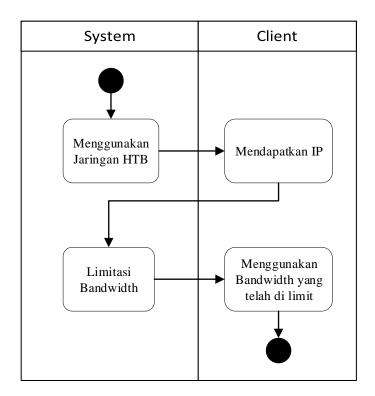
Untuk mempermudah dalam penerapan HTB, dibuat rancangan diagram alir (*flowchart*) sehingga pembuatan *simple queue* dapat dilakukan secara terurut. Dibawah ini merupakan diagram alir pada mikrotik .



Gambar 3.2 Diagram Alur penerapan Metode HTB

#### 3.3.3 Activity Diagram

Activity Diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi dan bagaimana mereka berakhir. Penggambaran activity diagram memiliki kemiripan dengan flowchart diagram. Activity diagram memodelkan eventevent yang terjadi pada Use Case dan digunakan untuk pemodelan aspek dinamis dari sistem.

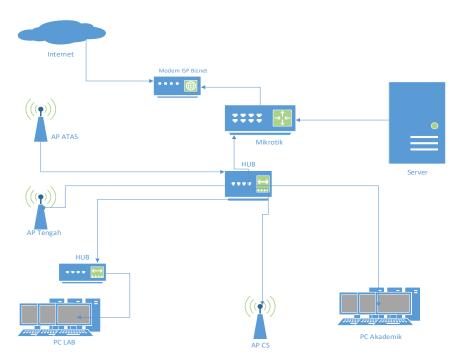


Gambar 3.3 Activity Diagram HTB

Gambar 3.3 menggambarkan aktivitas ketika pengguna menggunakan jaringan HTB, Selanjutnya sistem memberikan limitasi *bandwidth*, *client* mendapatkan koneksi *bandwidth* yang telah di limit oleh sistem.

#### 3.4 Desain Topologi

Penggunaan topologi dalam lingkup kecil yang diambil dari topologi yang digunakan jaringan kampus STMIK widya utama.



Gambar 3.4 Topologi STMIK Widya Utama

Topologi diatas akan digunakan peneliti untuk mengimplementasikan metode HTB pada jaringan STMIK widya utama. Pembagian bandwidth yang akan diterima oleh pengguna, dari total bandwidth yang diberikan dari *modem* dengan sebesar 100mbps. Total bandwidth akan disebar ke 20 *client* yang dibuat untuk melakukan implementasi dan pengujian oleh peneliti. Maka dari itu Max-Limit dan Limit-At dibagi secara merata, dari 100 mbps dibagi dengan 20 user client. Pembagian dapat dilihat pada TABEL 3.1.

TABEL 3.1 PEMBAGIAN *BANDWIDTH* 

Nama User	Limit-at	Max-Limit
Parent (Total Bandwidth)	-	100 mbps
Parent Dosen	45 mbps	50 mbps
Dosen	10 mbps	30 mbps
Parent Mahasiswa	45 mbps	50 mbps
Mahasiswa	2.5 mbps	20 mbps

#### 3.5 METODE SIMPLE QUEUE

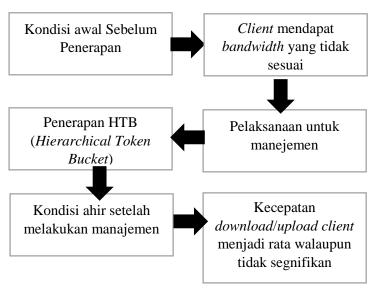
Metode *Simple Queue* merupakan metode yang cukup sederhana dalam melakukan konfigurasinya. Pada metode *simple queue* kita tidak bisa mengalokasikan *Bandwith* khusus buat ICMP(*internet Control Message Protocol*) sehingga apabila pemakaian *Bandwith* pada *client* sudah penuh ping time nya akan naik dan bahkan RTO (*Request time out*)

#### 3.6 HTB (Hierarchical Token Bucket)

Dalam perancangan jaingan dengan menerapkan manajemen *bandwidth* berdasarkan metode HTB harus memperhatikan banyak hal seperti:

- 1.Jumlah client
- 2.Besar bandwidth
- 3.Kestabilan bandwidth

Tiga hal di atas merupakan item yang sangat berpengaruh dalam hal manajemen *bandwidth* agar terbagi dengan adil dan rata. Seperti yang terlihat pada Gambar 3.2 alur kerangka berfikir.



Gambar 3.4 Kerangka Berfikir

#### Langkah dasar untuk menjalankan metode HTB

- 1.Melakukan analisa kualitas layanan jaringan, *parameter* yang diukur pada kualitas layanan jaringan *Bandwith*.
- 2.Pencocokan dan penandaan *traffic* (mark *traffic*), selanjutnya mengklasifikasikan *traffic* untuk penggunaan lebih lanjut, penandaan *traffic* terdiri dari satu atau lebih *parameter* pencocokan dalam pemilihan paket dan digunakan untuk kelas kelas yang spesifik.
- 3.Sebuah aturan dibuat untuk melakukan mark *traffic*, selanjutnya mark *traffic* yang telah diberi *parameter* aturan tersebut digunakan dalam menentukan tindakan (*action*) yang diambil untuk masing masing kelas.
- 4.Kebijakan diberikan pada *interface* yang spesifik dan termasuk dalam menambahkan kebijakan untuk semua *interface*s (*global-in*, *global-out* atau *global-total*)

#### 3.6.1 Konsep Metode HTB

Dalam metode manajemen *bandwidth* menggunakan HTB pada dasarnya mempunyai konsep kerja seperti simpan pinjam, metode ini digunakan untuk menjaga kualitas dari sebuah *bandwidth* yang tersedia kepada semua pengguna yang aktif, dimana *bandwidth* pada jaringan yang menerapkan metode HTB akan terbagi dalam 2 kelas yaitu *Parent* dan *Child* 

Dimana kelas *Parent* akan menjadi kelas utama dengan priority yang paling tinggi dan biasanya mendapat *bandwidth* paling besar, sementara kelas *Child* berada di bawah kelas *Parent*, hal tersebut tentunya akan berpengaruh dengan besar *bandwidth* yang didapatkan oleh kelas *Child* 

#### 3.7 PERANCANGAN

Pada implementasinya, metode HTB dapat diterapkan pada jaringan berskala kecil atau besar, karena kembali pada konsep dasar dari HTB itu sendiri yang bekerja di router sebagai pengatur kendali pembagian bandwidth . Sehingga Metode HTB dipilih untuk digunakan pada jaringan di STMIK widya utama. Adapun perlengkapan yang diperlukan sebagai berikut:

- Semua *client* yang ada di STMIK widya utama 20
   Client yang aktif
- 2. 1 routerboard mikrotik rb450gx4
- 3. Kabel UTP
- 4. 3 Access Point
- 5. Koneksi internet (ISP) sebesar 100Mbps
- 6. Winbox

#### 3.7.1 Jenis layanan client

Pada jaringan STMIK widya utama tersedia jenis layanan *client* sebagai berikut:

- Client dosen dengan kecepatan download 30 Mbps, Upload 20 Mbps, dan jaminan Download 10 Mbps dan Upload 5 Mbps.
- Client mahasiswa dengan kecepatan download
   20Mbps, Upload 10Mbps, dan jaminan Download
   2.5Mbps dan Upload 1Mbps.

#### 3.8 Metode Pengujian

Produk yang selesai dibangun, diuji dengan uji kinerja produk. Pengujian sistem HTB dilakukan oleh tim penguji sebanyak 15 mahasiswa dan 5 dosen STMIK Widya Utama Purwokerto. Penguji memberikan penilaian setelah menggunakan "Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama" menggunakan tabel pengujian.

#### a. Operation

Pengoperasian manajemen *bandwidth* menggunakan HTB ini dapat mengatur *traffic* koneksi dengan stabil.

#### b. Reliability and Durability

Pengaturan manajemen *bandwidth* dapat digunakan dalam berulangkali sehingga menghasilkan hasil yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.

#### c. Conformance

Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat digunakan sesuai dengan hasil yang telah di atur.

#### d. Serviceability

Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat menyediakan layanan yang dibutuhkan *client*.

#### e. Apperance

Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama menggunakan *design* topologi yang baik

#### f. Quality

Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama memiliki kualitas yang baik.

Pengujian kinerja yang akan diuji sesuai dengan atibut *Dimension of Quality for Goods* yaitu *operation, realibility anddurability, conformance, serviceability, apperance,* dan *quality*.

Untuk nilai jawaban *operation*, *realibility and durability*, *conformance* yaitu tiap kinerja bernilai 2,0. untuk jawaban Ya (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak (T), nilai total atribut 10. Untuk nilai jawaban. *serviceability*, yaitu tiap kinerja bernilai 10 untuk jawaban Ya (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak (T), nilai total atribut 10. Untuk nilai jawaban *quality* yaitu tiap kinerja bernilai 2,0 untuk jawaban Ya (Y) dan nilai 0 untuk jawaban Tidak (T), nilai total atribut 10. Berikut ini adalah contoh lembar pengujian:

**Tabel 3.2** Operation

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Operation(Pengoperasian)		
O1	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat mengatur <i>bandwidth</i> ?		
O2	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat memberikan informasi traffic berbentuk		
	grafik ?		
O3	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat di kendalikan secara terpusat ?		
O4	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama menampilkan total bandwidth untuk setiap		
	jenis client?		
O5	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama terhubung dengan perangkat jaringan yang		
	ada ?		

Tabel 3.3 Reliability and Durability

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Reliability and Durability		
R6	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat digunakan dalam 1 kali tanpa		
	kesalahan ?		
R7	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat digunakan dalam 2 kali tanpa		
	kesalahan ?		
R8	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat diakses dalam 3 kali tanpa kesalahan		
	?		
R9	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat diakses dalam 4 kali tanpa kesalahan		
	?		
R10	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat diakses dalam 5 kali tanpa kesalahan		
	?		

Tabel 3.4 Conformance

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Conformance		
C11	Apakah perangkat pengguna dapat terhubung dengan sistem HTB ?		
C12	Apakah sistem HTB dapat di terapkan di routerboard Mikrotik		
C13	Apakah sistem <i>Simple queue</i> sesuai konfigurasi pada perangkat Mikrotik		
C14	Apakah perangkat pengguna dapat <i>bandwidth</i> yang sesuai ?		

Tabel 3.5 Serviceability

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Serviceability		
S15	Apakah sistem dapat memberikan bandwidth yang		
	stabil?		
S16	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat di pantau perawatan sistemnya denga		
	baik oleh admin ?		
S17	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama mudah di kendalikan secara terpusat ?		
S18	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama dapat menambahkan client?		

S19	Apakah Implementasi manajemen bandwidth	
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan	
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya	
	Utama dapat menambahkan parent queue ?	

# Tabel 3.6 Apperance

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Apperance		
A20	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama menggunakan peralatan dan tata letak yang		
	ramah lingkungan dan menarik?		
A21	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama memudahkan pengguna untuk terhubung?		
A22	Apakah Implementasi manajemen bandwidth		
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan		
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya		
	Utama menggunakan topologi yang bagus ?		
A23	Apakah pemasangan konektor dan pengkabelan		
	tersusun rapi dan di letakan di dalam bok ?		

Tabel 3.7 Quality

No	Daftar Pertanyaan	Y	T
	Quality		
Q24	Apakah <i>routerboard</i> dapat mengatur <i>bandwidth</i> dalam 1 kali Tanpa kerusakan ?		
Q25	Apakah routerboard dapat mengatur bandwidth dalam 2 kali Tanpa kerusakan ?		
Q26	Apakah Implementasi manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik dengan metode <i>simple queue</i> dan <i>hirarchical token bucket</i> (htb) di STMIK Widya Utama sesuai standar?		
Q27	Apakah kualitas komponen alat dan bahan baik?		
Q28	Apakah Implementasi manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik dengan metode <i>simple queue</i> dan <i>hirarchical token bucket</i> (htb) di STMIK Widya Utama mampu bekerja 24 jam 7 hari ?		

#### 3.8.1 Uji Manfaat

Uji manfaat digunakan untuk memunculkan respon dari responden setelah menggunakan "Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama". Peneliti menetapkan batasan skor uji manfaat untuk setiap variabel (ULEA) yaitu 75% jika salah satu variabel persentasenya kurang dari 75% maka konfigurasi tidak bermanfaat, jika presentase semua variabel diatas 75% maka konfigurasi bermanfaat.

Metode yang digunakan dalam uji manfaat adalah metode survei. Langkah-langkah metode analisis data survei sebagai berikut:

#### 1. Persiapan

#### a. Menyiapkan responden

Penelitian melibatkan responden sebanyak 22 responden, yaitu 21 mahasiswa dan 1 dosen STMIK Widya Utama di Purwokerto.

#### b. Membuat Kusioner

Kuesioner merupakan proses pengumpulan informasi yang memungkinkan analis peneliti mempelajari sikap dan karakteristik beberapa orang atau kelompok dengan menggunakan kumpulan pertanyaan yang didasarkan pada sebuah sistem yang sudah ada.

Peneliti menggunakan metode data survey dengan alat bantu kuisioner.Kuesioner dibuat berdasarkan variabel yang digunakan dalam uji manfaat yaitu *Usability, Learnability, Efficiency* dan *Acceptability. Jawaban dari responden dikategorikan dalam skor 1 sampai 4 (1 = Sangat Tidak Setuju, 2 = Tidak Setuju, 3 = Setuju, dan 4 = Sangat Setuju).* 

Berikut ini adalah contoh lembar quisioner:

Tabel 3.8 Ussability (kegunaan)

No	Daftar Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Ussability (kegunaan)				
U1	Apakah anda setuju bahwa Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan hirarchical				
	token bucket (htb) dapat digunakan untuk				
	STMIK widya utama ?				
U2	Apakah anda setuju bahwa bandwidth yang				
	ditawarkan sesuai dengan kebutuhan ?				
U3	Apakah anda setuju Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan hirarchical				
	token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				

	di prioritaskan untuk pelayanan jaringan		
	lokal maupun internet ?		
U4	Apakah anda setuju Implementasi		
	manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik		
	dengan metode simple queue dan hirarchical		
	token bucket (htb) di STMIK Widya Utama		
	mudah di pasang ?		
U5	Apakah anda setuju Implementasi		
	manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik		
	dengan metode simple queue dan hirarchical		
	token bucket (htb) di STMIK Widya Utama		
	dapat di akses melalui perangkat yang		
	memiliki fitur wifi bila pengguna		
	membutuhkan ?		

# Tabel 3.9 *Learnability*

No	Daftar Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Learnability				
L6	Apakah anda setuju bahwa pembagian				
	bandwidth menggunakan Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK				
	Widya Utama mudah dipahami ?				
L7	Apakah anda setuju bahwa Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK				
	Widya Utama mudah dipahami oleh				
	masyarakat ?				

L8	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama mudah dioperasikan oleh masyarakat?		
L9	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama menggunakan konsep network development life cycle (NDLC)		
L10	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik dengan metode <i>simple queue</i> dan <i>hirarchical token bucket</i> (htb) di STMIK Widya Utama bisa di kembangkan dan dipelajari lagi?		

# Tabel 3.10 Efficiency

No	Daftar Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Efficiency				
E11	Apakah anda setuju bahwa Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK				
	Widya Utama memberikan efisiensi dalam				
	proses pembagian bandwidth?				
E12	Apakah anda setuju bahwa Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				
	dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK				
	Widya Utama lebih efisien untuk				
	mengontrol bandwidth?				
E13	Apakah anda setuju bahwa Implementasi				
	manajemen bandwidth berbasis mikrotik				

dengan metode simple queue dan		
hirarchical token bucket (htb) di STMIK		
Widya Utama lebih efisien untuk		
mengurangi dampak pembagian		
bandwidth yang tidak stabil?		

Tabel 3.11 Acceptability

No	Daftar Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Acceptability				
A9	Apakah anda setuju bahwa penggunaan				
	Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple				
	queue dan hirarchical token bucket (htb) di				
	STMIK Widya Utama dapat diterima oleh				
	masyarakat ?				
A10	Apakah anda setuju bahwa penggunaan				
	Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple				
	queue dan hirarchical token bucket (htb) di				
	STMIK Widya Utama dapat diterima				
	untuk memberikan bandwidth dan				
	mengontrol traffic koneksi internet ?				

#### c. Uji Validitas dan Reliabilitas

Setiap pertanyaan pada kuesioner diuji dengan uji validitas dan reliabilitas dengan bantuan SPSS 20 *for windows*. Uji validitas merupakan uji yang dilakukan terhadap instrumen tersebut untuk mengukur apa yang seharusnya diukur.

Valid atau tidaknya suatu data dapat dilihat dari persebaran datanya yang mempunyai distribusi normal dan tidak mempunyai missing value. Data dapat dikatakan valid jika nilai *corrected item* total *correlation>* 0,3. Data dapat dikatakan reliabel jika nilai *croanbach alpha>* 0,7.

Setelah semua pertanyaan dinyatakan valid dan reliabel maka *quesioner* tersebut sudah dapat dibagikan ke responden untuk diisi.

#### 2. Pelaksanaan

#### a. Melaksanakan Uji Manfaat

Waktu Uji manfaat dilakukan 1 tahap. Waktu pelaksanaan uji manfaat yaitu satu minggu. Uji manfaat dilakukan 1 kali pengujian untuk mendapatkan bukti bahwa kuesioner yang dibagikan terbukti *reliable*.

#### b. Pengumpulan Respon dari Responden

Kuesioner yang sudah dibagikan, dikembalikan lagi kepada peneliti. Respon responden yang terdapat pada kuesioner dikumpulkan menggunakan blanko khusus yang disiapkan dengan jawaban yang telah diberi skor 1, 2, 3 dan 4. Jawaban dari kuesioner kemuadian ditabulasikan untuk mempermudah dalam menganalisis data.

#### 1. Analisis Respon

#### a. Tabulasi respon

Tabulasi repson merupakan proses memasukkan data berdasarkan hasil responsi. Tabulasi data dapat dilakukan pada *Microsoft Office Excel* terlebih dahulu lalu dipindah ke program SPSS.

#### b. Membuat file ujimanfaat.sav

Setelah data ditabulasi kemudian disimpan menjadi *file* ujimanfaat.sav yang mengacu pada respon dari responden yang diperlukan untuk analisis dengan SPSS.

#### 2. Interpretasi Hasil

Uji manfaat dinilai dari *item* pertanyaan responden yang menjawab S (setuju), SS (sangat setuju) kemudian dijumlahkan sesuai dengan kemampuan *ULEA*.

#### BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengujian merupakan langkah yang digunakan untuk mengetahui sejauh mana kesesuian antara desain dan simulasi *prototype* dengan kenyataan pada penerapan sistem yang telah di buat, apakah sudah sesuai dengan yang diharapkan atau tidak. Pengujian juga berguna untuk mengetahui tingkat kinerja dari penerapan sistem tersebut. Setelah dilakukan pengujian, maka hendaknya melakukan ujian ukuran atau analisa terhadap apa yng diuji terhadap apa yang diuji untuk mengetahui keberhasilan dari penerapan sistem yang dibuat

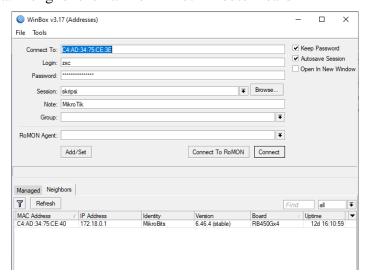
#### 4.1 IMPLEMENTASI

Hasil dari implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Pembahasan lebih terperinci mengenai tahapan implementasi/ penerapan sistem tersebut sebagai berikut

#### 4.1.1 KONFIGURASI PERANGKAT MIKROTIK

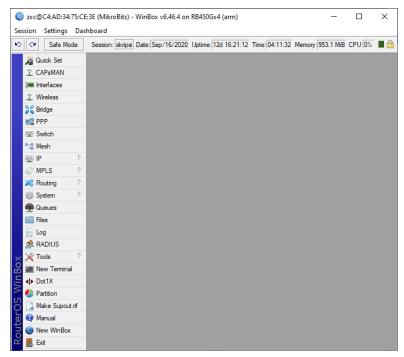
Perangkat yang di gunakan sebagai manajemen *bandwidth* adalah RB450Gx4 yang memiliki spesifikasi *processor* IPQ-4019 716MHz 4 Core, *RAM* 1GB, *ROM*/penyimpanan 512 MB, 5 port ethernet gigabit, serta dengan lisensi level 5. Konfigurasinya menggunakan Winbox 3.17 yaitu sebagai berikut:

a. Mengkoneksikan ke Mikrotik RouterBoard



Gambar 4.1 Koneksi ke Mikrotik

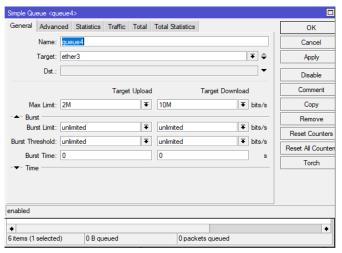
Pada gambar 4.1 agar terkoneksi dengan Mikrotik RouterBoard maka pada *Connect To:* diisi dengan *MAC Address* atau *IP Address* dari Mikroti RouterBoard, pada gambar tersbut menggunakan *MAC Address.* Pada baris *Login:* diisi dengan *username* dan *default username*nya adalah admin. Pada baris *Password:* diisi dengan *password* sesuai konfigurasi, *default*nya tidak menggunakan *password.* Setelah semua bagian tersebut diisi klik *Connect*, maka akan muncul tampilan seperti berikut:



Gambar 4.2 Masuk ke Mikrotik melalui WinBox

b. Konfigurasi (HTB) simple queue mode parent

Membuat *Parent queue* untuk menjadi total *bandwidth* untuk *client* seperti berikut:

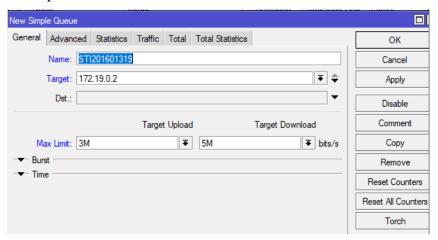


Gambar 4.3 konfigurasi parent queue

Pada gambar 4.3 berada pada menu *queue* lalu di bagian *simple queue* klik tombol add di bagian *target* diisi dengan *ethernet/IP address*, di bagian target *Upload* dan *download* diisi dengan total *bandwidth* yang akan di gunakan oleh seluruh *client* 

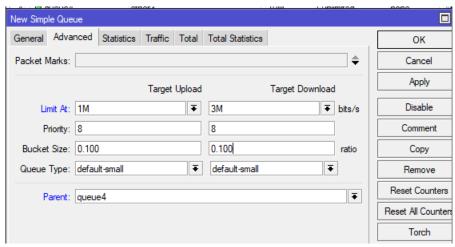
c. Konfigurasi (HTB) simple queue mode child

Membuat *Child queue* untuk menjadi total *bandwidth* untuk *client* seperti berikut:



Gambar 4.4 konfigurasi child queue

Pada tahap ini yang di lakukan adakah mengkonfigurasi *bandwidth* untuk *client*, Pada gambar 4.4 bagian *name* diisi dengan nama NIM atau nama dosen, pada bagian *target* diisi dengan *IP address client*, di bagian target *upload* dan *download* di isi dengan *bandwidth* yang akan di berikan untuk *client*. lalu konfigurasi *child queue* agar bisa terhubung dengan *parent queue* di menu *advanced* seperti berikut:



Gambar 4.5 konfigurasi panel advanced child queue

Sesuai gambar 4.5 pada target *upload* dan *download* diisi dengan jaminan *bandwidth client* yang telah di tentukan, supaya *client* pada

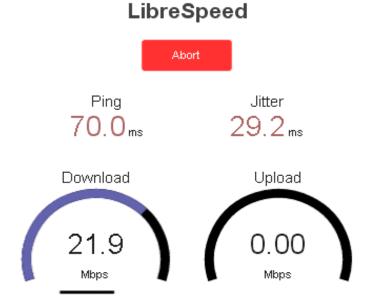
jam sibuk *bandwidth* masih terbagi dengan merata , di bagian *parent* pilih nama *queue list* yang telah di konfigurasi sebagai *parent queue*.

#### 4.1.2 HASIL PERCOBAAN

Hasil percobaan dari penerapan metode HTB dapat dibuktikan melalui data yang terdapat di *queues list*. Pada queues list tersimpan track dari *traffic* penggunaan *bandwidth* yang berjalan di dalam jaringan, seperti yang terlihat pada Gambar 4.1. Gambar 4.2 dan 4.3 merupakan speed test ketika metode HTB belum diterapkan.

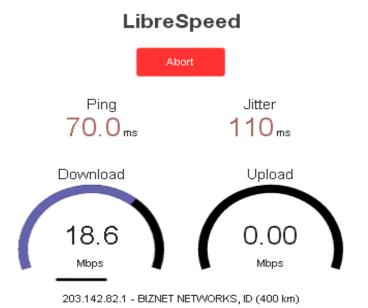
#	Name	Target	Download Max	Download Limit	Parent	Total Dow	Download
3	∄hs- <rumah></rumah>	ether3	unlimited	unlimited	none	7.7 MiB	2.1 kbps
4	<b>≘</b> joko	172.19.0.2	: 40M	unlimited	none	14.7 MiB	20.1 Mbps
5	singgih	172.19.0.3	: 40M	unlimited	none	18.8 MiB	2.2 Mbps
6	akbar	172.19.0.4	: 40M	unlimited	none	15.6 MiB	2.0 Mbps
7	khusnul	172.19.0.5	: 40M	unlimited	none	16.0 MiB	2.0 Mbps
8	STI201601301	172.19.0.6	: 30M	unlimited	none	12.9 MiB	19.3 Mbps
9	₱ STI201601302	172.19.0.7	: 30M	unlimited	none	12.7 MiB	1681.4 k
10	₱ STI201601303	172.19.0.8	: 30M	unlimited	none	18.2 MiB	2.0 Mbps
11	₱ STI201601304	172.19.0.9	: 30M	unlimited	none	16.2 MiB	2.5 Mbps
12	₱ STI201601305	172.19.0.10	: 30M	unlimited	none	18.4 MiB	2.5 Mbps
13	₱ STI201601306	172.19.0.11	: 30M	unlimited	none	15.9 MiB	2.0 Mbps
14	₱ STI201601307	172.19.0.12	: 30M	unlimited	none	19.2 MiB	2.7 Mbps
15	₱ STI201601308	172.19.0.13	: 30M	unlimited	none	13.3 MiB	2.0 Mbps
16	₱ STI201601309	172.19.0.14	: 30M	unlimited	none	14.8 MiB	2.7 Mbps
17		172.19.0.15	: 30M	unlimited	none	12.4 MiB	2.8 Mbps
18		172.19.0.16	: 30M	unlimited	none	12.2 MiB	2.1 Mbps
19		172.19.0.17	: 30M	unlimited	none	10.4 MiB	2.0 Mbps
20	₱ STI201601313	172.19.0.18	: 30M	unlimited	none	11.4 MiB	2.6 Mbps
21	₱ STI201601314	172.19.0.19	: 30M	unlimited	none	12.6 MiB	2.9 Mbps
22		172.19.0.20	: 30M	unlimited	none	11.8 MiB	3.0 Mbps
23	₱ STI201601316	172.19.0.21	: 30M	unlimited	none	17.3 MiB	2.9 Mbps
24	₫ test-dsn1	172.19.0.22	: 40M	unlimited	none	14.0 MiB	2.4 Mbps
25	₫ test-dsn2	172.19.0.23	: 40M	unlimited	none	18.8 MiB	1518.9 k.
26	且test-dsn3	172.19.0.24	: 40M	unlimited	none	17.5 MiB	2.3 Mbps
27	₫ test-dsn4	172.19.0.25	: 40M	unlimited	none	19.7 MiB	2.3 Mbps
28	ıtest-dsn5	172.19.0.26	: 40M	unlimited	none	19.1 MiB	2.9 Mbps
29	₫ test-dsn6	172.19.0.27	: 40M	unlimited	none	17.9 MiB	3.2 Mbps

Gambar 4.1 Traffict List Queue sebelum HTB



203.142.82.1 - BIZNET NETWORKS, ID (400 km)

Gambar 4.2 Speedtest sebelum penerapan HTB Client dosen



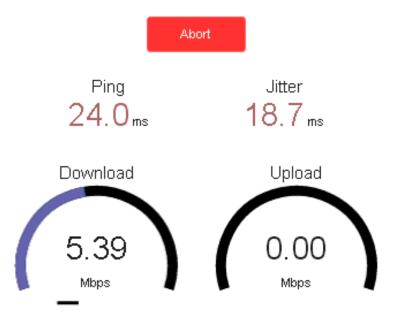
Gambar 4.3 Speedtest sebelum penerapan HTB Client Mahasiswa

Pada *Client* dosen terdapat lonjakan yang tinggi sedangkan *client* mahasiswa tidak mendapatkan *bandwith* yang merata seperti *client* dosen. Pada Gambar 4.1 *traffic* di *queue list* sebelum penerapan metode HTB. Terlihat banyak perbedaan yang diambil oleh *client* dosen dan mahasiswa, Gambar 4.2 dan Gambar 4.3. Setelah penerapan HTB terdapat besaran selisih kecepatan *download* yang hampir merata di setiap *client* nya. Data tersebut dapat dilihat pada Gambar 4.4. Pada gambar 4.5 dan gambar 4.6 merupakan *traffic* di *queue list* setelah menerapkan metode HTB.

Name A		Download Max	Download Limit	Parent	Total Dow	Download
HTB_total	172.19.0.0/24	! 100M	unlimited	none	6.6 GiB	95.8 Mbps
HTB_dosen	172.19.0.2,	· 50M	unlimited	HTB_total	3508.3 MiB	51.3 Mbps
🖺 joko	172.19.0.2	: 40M	5M	HTB_dosen	120.2 MiB	5.1 Mbps
🖺 singgih	172.19.0.3	: 40M	5M	HTB_dosen	318.8 MiB	4.2 Mbps
akbar	172.19.0.4	: 40M	5M	HTB_dosen	345.3 MiB	4.0 Mbps
khusnul	172.19.0.5	: 40M	5M	HTB_dosen	319.8 MiB	4.3 Mbps
test-dsn1	172.19.0.22	: 40M	5M	HTB_dosen	341.2 MiB	4.8 Mbps
test-dsn2	172.19.0.23	: 40M	5M	HTB_dosen	344.7 MiB	4.9 Mbps
test-dsn3	172.19.0.24	: 40M	5M	HTB_dosen	350.4 MiB	4.7 Mbps
₫ test-dsn4	172.19.0.25	: 40M	5M	HTB_dosen	344.3 MiB	4.8 Mbps
₫ test-dsn5	172.19.0.26	: 40M	5M	HTB_dosen	341.0 MiB	4.7 Mbps
test-dsn6	172.19.0.27	: 40M	5M	HTB_dosen	340.9 MiB	5.0 Mbps
🖺 test-dsn7	172.19.0.28	: 40M	5M	HTB_dosen	341.7 MiB	4.9 Mbps
# HTB_mhs	172.19.0.6,	: 40M	unlimited	HTB_total	3214.0 MiB	44.4 Mbps
STI201601301	172.19.0.6	: 30M	3M	HTB_mhs	46.4 MiB	2.2 Mbps
STI201601302	172.19.0.7	: 30M	3M	HTB_mhs	218.8 MiB	2.7 Mbps
	172.19.0.8	: 30M	3M	HTB_mhs	208.6 MiB	2.2 Mbps
STI201601304	172.19.0.9	: 30M	3M	HTB_mhs	205.5 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.10	: 30M	3M	HTB_mhs	216.3 MiB	2.8 Mbps
	172.19.0.11	: 30M	3M	HTB_mhs	216.5 MiB	2.5 Mbps
	172.19.0.12	: 30M	3M	HTB_mhs	205.3 MiB	2.8 Mbps
	172.19.0.13	: 30M	3M	HTB_mhs	214.6 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.14	: 30M	3M	HTB_mhs	207.0 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.15	: 30M	3M	HTB_mhs	204.4 MiB	2.6 Mbps
	172.19.0.16	: 30M	3M	HTB_mhs	213.3 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.17	: 30M	3M	HTB_mhs	215.4 MiB	3.1 Mbps
	172.19.0.18	: 30M	3M	HTB_mhs	205.0 MiB	2.8 Mbps
	172.19.0.19	: 30M	3M	HTB_mhs	214.0 MiB	2.5 Mbps
	172.19.0.20	: 30M	3M	HTB_mhs	217.0 MiB	2.9 Mbps
	172.19.0.21	: 30M	3M	HTB_mhs	205.8 MiB	2.8 Mbps

Gambar 4.4 Traffic List Queue sesudah HTB

# LibreSpeed



203.142.82.1 - BIZNET NETWORKS, ID (400 km)

Gambar 4.5 SpeedTest setelah penerapan HTB client dosen

# Ping Jitter 20.9 ms Download Upload

203.142.82.1 - BIZNET NETWORKS, ID (400 km)

Mbps

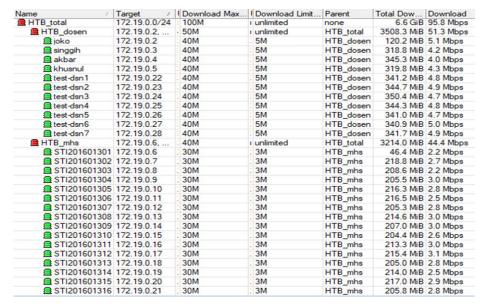
Mbps

Gambar 4.6 SpeedTest setelah penerapan HTB client mahasiswa

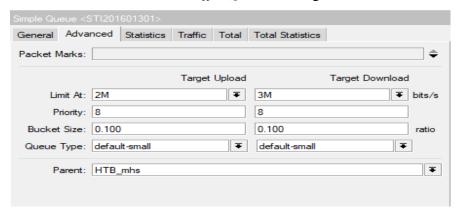
# 4.2 PEMBAHASAN DARI HASIL PENGAMATAN IMPLEMENTASI MANAJEMEN BANDWIDTH WIRELESS LAN BERBASIS MIKROTIK DENGAN METODE SIMPLE QUEUE DAN HIRARCHICAL TOKEN BUCKET (HTB) DI STMIK WIDYA UTAMA

Dari percobaan diatas didapatkan beberapa data manajemen *bandwidth*, sehingga dapat disimpulkan bahwa *bandwidth* dapat terbagi rata di setiap *client* seperti yang terlihat pada gambar 4.7. Dengan penjelasan sebagai berikut:

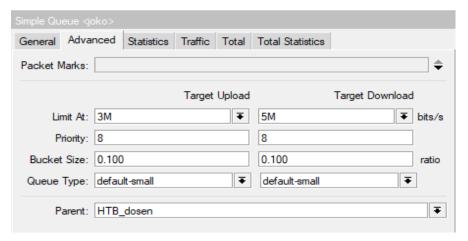
- 1. Antar PC terdapat selisih sedikit di *bandwidth* yang disebabkan oleh dialihkannya sisa *bandwidth* dari setiap *client*, karena alokasi *bandwidth maximum* yang bisa didapatkan *client* tidak lebih dari *Maximum Information Rate* (MIR)
- 2. Minimal bandwidth / jaminan bandwidth yang didapatkan oleh client ketika traffic jaringan sedang buruk adalah sebesar 10 mbps dan 5 mbps sesuai yang diambil oleh client, service tersebut biasa disebut dengan Committed Information Rate (CIR), jadi seburuk apapun jaringan maka client tidak akan mendapat bandwidth di bawah CIR . Gambar 4.8 dan Gambar 4.9 adalah jaminan bandwith untuk client dosen dan mahasiswa.



Gambar 4.7 Traffic Queue Terbagi Rata



Gambar 4.8 Jaminan Bandwidth client mahasiswa



Gambar 4.9 Jaminan Bandwidth client dosen

#	Name	Target	Download Max	. I Download Limit	Parent	Total Dow	Download
3	∄ hs- <rumah></rumah>	ether3	unlimited	unlimited	none	7.7 MiB	2.1 kbps
4	₫joko	172.19.0.2	: 40M	unlimited	none	14.7 MiB	20.1 Mbps
5	singgih	172.19.0.3	: 40M	unlimited	none	18.8 MiB	2.2 Mbps
6	<b>akbar</b> akbar	172.19.0.4	: 40M	unlimited	none	15.6 MiB	2.0 Mbps
7	khusnul	172.19.0.5	: 40M	unlimited	none	16.0 MiB	2.0 Mbps
8	STI201601301	172.19.0.6	: 30M	unlimited	none	12.9 MiB	19.3 Mbps
9		172.19.0.7	: 30M	unlimited	none	12.7 MiB	1681.4 k
10	₫ STI201601303	172.19.0.8	: 30M	unlimited	none	18.2 MiB	2.0 Mbps
11	<b>≘</b> STI201601304	172.19.0.9	: 30M	unlimited	none	16.2 MiB	2.5 Mbps
12	STI201601305	172.19.0.10	: 30M	unlimited	none	18.4 MiB	2.5 Mbps
13	<b>≘</b> STI201601306	172.19.0.11	: 30M	unlimited	none	15.9 MiB	2.0 Mbps
14	STI201601307	172.19.0.12	: 30M	unlimited	none	19.2 MiB	2.7 Mbps
15	■ STI201601308	172.19.0.13	: 30M	unlimited	none	13.3 MiB	2.0 Mbps
16	■ STI201601309	172.19.0.14	: 30M	unlimited	none		2.7 Mbps
17	<b>≘</b> STI201601310	172.19.0.15	: 30M	unlimited	none	12.4 MiB	2.8 Mbps
18	■ STI201601311	172.19.0.16	: 30M	unlimited	none	12.2 MiB	2.1 Mbps
19	■ STI201601312	172.19.0.17	: 30M	unlimited	none	10.4 MiB	2.0 Mbps
20	<b>≘</b> STI201601313	172.19.0.18	: 30M	unlimited	none	11.4 MiB	2.6 Mbps
21	STI201601314	172.19.0.19	: 30M	unlimited	none	12.6 MiB	2.9 Mbps
22	<b>≘</b> STI201601315	172.19.0.20	: 30M	unlimited	none	11.8 MiB	3.0 Mbps
23	STI201601316	172.19.0.21	: 30M	unlimited	none	17.3 MiB	2.9 Mbps
24	₫ test-dsn1	172.19.0.22	: 40M	unlimited	none	14.0 MiB	2.4 Mbps
25	test-dsn2     test-ds	172.19.0.23	: 40M	unlimited	none	18.8 MiB	1518.9 k
26	₫ test-dsn3	172.19.0.24	: 40M	unlimited	none	17.5 MiB	2.3 Mbps
27	₫ test-dsn4	172.19.0.25	: 40M	unlimited	none		2.3 Mbps
28	₫ test-dsn5	172.19.0.26	: 40M	unlimited	none	19.1 MiB	2.9 Mbps
29	atest-dsn6	172.19.0.27	: 40M	unlimited	none		3.2 Mbps

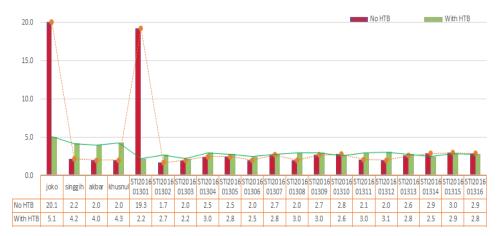
Gambar 4.10 Traffict Queue Sebelum Penerapan HTB

Name	Target /	Download Max	Download Limit	Parent	Total Dow	Download
☐ HTB_total	172.19.0.0/24	100M	unlimited	none	6.6 GiB	95.8 Mbps
# HTB_dosen	172.19.0.2,	· 50M	unlimited	HTB_total	3508.3 MiB	51.3 Mbps
<u>a</u> joko	172.19.0.2	: 40M	5M	HTB_dosen	120.2 MiB	5.1 Mbps
singgih	172.19.0.3	: 40M	5M	HTB_dosen	318.8 MiB	4.2 Mbps
akbar	172.19.0.4	: 40M	: 5M	HTB_dosen	345.3 MiB	4.0 Mbps
khusnul	172.19.0.5	: 40M	5M	HTB_dosen	319.8 MiB	4.3 Mbps
test-dsn1	172.19.0.22	: 40M	5M	HTB_dosen	341.2 MiB	4.8 Mbps
test-dsn2	172.19.0.23	: 40M	5M	HTB_dosen	344.7 MiB	4.9 Mbps
test-dsn3	172.19.0.24	: 40M	5M	HTB_dosen	350.4 MiB	4.7 Mbps
test-dsn4	172.19.0.25	: 40M	: 5M	HTB_dosen	344.3 MiB	4.8 Mbps
test-dsn5	172.19.0.26	: 40M	: 5M	HTB_dosen	341.0 MiB	4.7 Mbps
₫ test-dsn6	172.19.0.27	: 40M	: 5M	HTB_dosen	340.9 MiB	5.0 Mbps
₫ test-dsn7	172.19.0.28	40M	: 5M	HTB_dosen	341.7 MiB	4.9 Mbps
# HTB_mhs	172.19.0.6,	: 40M	unlimited	HTB_total	3214.0 MiB	44.4 Mbps
	172.19.0.6	: 30M	: 3M	HTB_mhs	46.4 MiB	2.2 Mbps
₫ STI201601302	172.19.0.7	: 30M	: 3M	HTB_mhs	218.8 MiB	2.7 Mbps
	172.19.0.8	. 30M	: 3M	HTB_mhs	208.6 MiB	2.2 Mbps
	172.19.0.9	: 30M	: 3M	HTB_mhs	205.5 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.10	: 30M	: 3M	HTB_mhs	216.3 MiB	2.8 Mbps
₫ STI201601306	172.19.0.11	: 30M	. 3M	HTB_mhs	216.5 MiB	2.5 Mbps
	172.19.0.12	: 30M	: 3M	HTB_mhs	205.3 MiB	2.8 Mbps
₫ STI201601308	172.19.0.13	: 30M	: 3M	HTB_mhs	214.6 MiB	3.0 Mbps
₫ STI201601309	172.19.0.14	: 30M	: 3M	HTB_mhs	207.0 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.15	: 30M	: 3M	HTB_mhs	204.4 MiB	2.6 Mbps
	172.19.0.16	: 30M	: 3M	HTB_mhs	213.3 MiB	3.0 Mbps
	172.19.0.17	: 30M	. 3M	HTB_mhs	215.4 MiB	3.1 Mbps
	172.19.0.18	: 30M	: 3M	HTB_mhs	205.0 MiB	2.8 Mbps
STI201601314	172.19.0.19	: 30M	. 3M	HTB_mhs	214.0 MiB	2.5 Mbps
STI201601315	172.19.0.20	: 30M	: 3M	HTB_mhs	217.0 MiB	2.9 Mbps
STI201601316     STI201601316	172.19.0.21	: 30M	: 3M	HTB_mhs	205.8 MiB	2.8 Mbps

Gambar 4.11 Traffict Queue Sesudah Penerapan HTB

Sebelum penerapan HTB terdapat beberapa *client* yang status kecepatan internetnya ada yang melonjak dan ada yang tidak mendapatkan *bandwith* Gambar 4.10. Pada saat *client* men*download* paket data seperti digunakan untuk *download file* maupun digunakan untuk *streaming*. Sebagai

network engineer diwajibkan untuk memanajemen *bandwidth* sehingga *client* dapat terbagi walaupun tidak signifikan Gambar 4.11.



Gambar 4.12 Grafik Download hasil sesudah dan sebelum penerapan HTB

Pada Gambar 4.12 terlihat perbandingan grafik download sebelum dan sesudah penerapan HTB. Data yang dianalisa adalah bandwidth Download, dikarenakan mayoritas client mengunduh paket untuk streaming maupun browsing. Sedangkan client upload tidak terlalu sering digunakan dikarenakan client tidak melakukan upload paket. Jadi dari hasil penelitian diatas dapat disimpulkan bahwa penggunaan metode HTB untuk manajemen bandwidth pada jaringan internet sangat berpengaruh terhadap stabilitas koneksi yang di dapat. Pada traffic di atas garis vertikal merupakan satuan besaran bandwidth sementara garis horizontal merupakan urutan device atau PC. Secara keseluruhan hasil dari penerapan metode HTB sudah disimpulkan dalam satu grafik (Gambar 4.11), yang mana dalam grafik tersebut warna merah mewakili kondisi ketika jaringan belum diterapkan metode HTB sementara warna hijau mewakili kondisi sesudah diterapkannya metode HTB. Pada data grafik tersebut dapat dilihat bahwa kondisi sebelum diterapkannya metode HTB traffic jaringan sangat tidak stabil dan tidak berimbang, hal tersebut terlihat dari tingginya jarak nilai yang tercantum pada warna biru dan pola yang tidak teratur. Berbanding terbalik dengan warna merah yang selisih nilainya cenderung rata dan terpola.

# 4.3 PEMBAHASAN PENGEMBANGAN NETWORK DEVELOPMENT LIFE CYCLE (NDLC)

#### 1. Analisa

Dalam implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama di perlukan komponen-komponen yang telah di bahas pada bab III dengan banyaknya *client* yang terhubung ke jaringan tersebut *bandwidth* untuk setiap *client* cenderung rata dan terpola

#### 2. Desain

desain dalam penerapan HTB menggunakan topologi jaringan yaitu topologi hybrid dengan perancangan sementara menggunakan aplikasi *Microsoft visio* 2019.

#### 3. Simulasi Prototipe

Simulasi prototipe di lakukan untuk menemukan kesalahan dan memperbaiki serta penyempurnaan dari kekurangan penerapan sistem manajemen bandwidth memanfaat kan fitur simple queue pada Mikrotik di STMIK Widya Utama Purwokerto. Simulasi prototipe dilakukan untuk melihat kinerja awal dari penelitian yang akan dilakukan sebagai bahan pertimbangan awal dari penelitian yang akan di lakukan dan sebelum di terapkan

#### 4. Implementasi

Implementasi/ penerapan sistem HTB memanfaat fitur *simple queue* pada Mikrotik di STMIK Widya Utama Purwokerto di lakukan seperti:

- a. Pembangunan jaringan HTB (hierarchical token bucket ) di lokasi/ruang yang akan digunakan
- b. Instalasi Router Mikrotik
- c. Konfigurasi Mikrotik sebagai perangkat manajemen bandwidth

#### 5. Pengamatan

pengamatan penerapan sistem HTB (*hierarchical token bucket*) menggunakan *simple queue* pada mikrotik di STMIK Widya Utama Purwokerto di lakukan agar jaringan komputer dan komunikasi dapat berjalan dengan keinginan dan tujuan awal pada tahap analisi, untuk mengetahui kekurangan dan kesalahan yang perlu diperbaiki dalam penerapan sistem ini

#### 6. Pengelolaan

pengelolaan dilakukan untuk menjaga keawetan dari penerapan sistem HTB (hierarchical token bucket ) menggunakan simple queue pada mikrotik di STMIK Widya Utama Purwokerto serta untuk mengembangkanya

#### 4.4 HASIL UJI PRODUK

Hasil uji produk yaitu nilai pengujian dari tim penguji, daftar tim penguko tersbut adalah sebagai berikut :

NO	NAMA	INSTANSI
1	Joko Purnomo, M.kom	Dosen STMIK Widya Utama
2	Singgih Briandoko, M.kom	Dosen STMIK Widya Utama
3	M. Akbar Setiawan, M.kom	Dosen STMIK Widya Utama
4	Sulistiyasni, M.kom	Dosen STMIK Widya Utama
5	Riana Safitri, M.kom	Dosen STMIK Widya Utama

Tabel 4.1 Daftar Penguji Produk

Hasil Uji Produk kemudian ditabulasikan yang dapat dilihat pada tabel ,hasil dari analisis deskriptif dapat dilihat pada tabel berikut :

**Descriptive Statistics** 

	N	Mean		Std. Deviation
	Statistic	Statistic	Std. Error	Statistic
X1	20	3.2500	.20359	.91047
X2	20	3.0500	.13524	.60481
X3	20	3.3000	.16384	.73270
X4	20	3.1500	.18173	.81273
X5	20	3.2500	.17584	.78640
X6	20	3.1000	.17622	.78807
X7	20	2.8500	.18173	.81273
X8	20	3.0000	.19194	.85840
X9	20	3.3000	.16384	.73270
X10	20	3.5500	.16975	.75915
X11	20	2.9000	.26057	1.16529
X12	20	2.7500	.25000	1.11803
X13	20	2.8000	.25752	1.15166
X14	20	3.0000	.16222	.72548
X15	20	3.2000	.22478	1.00525
Valid N (listwise)	20			

Tabel 4.2 Nilai Atribut Uji Produk

#### 4.5 PEMBAHASAN UJI PRODUK

Nilai uji produk memiliki batas uji produk 75, jika nilai uji produk ≥75 maka produk dinyatakan berhasil, tetapi jika nilai uji produk ≤ 75 maka produk dinyatakan gagal. Berdasarkan table 4.2 di peroleh hasil sebagai berikut :

Rata-rata nilai 6 atribut pada uji produk = 47.0000

Nilai Uji Produk = (RNU6A/N Max 6A) x 100

Nilai Uji Produk = (47.0000/60) x 100 = 86.6666

Maka dapat disimpulkan bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama Mendapat nilai di atas batas nilai kelulusan yang telah di tentukan yaitu 75% dan Hasil Uji produk adalah 86.6%.

#### 4.6 HASIL UJI VALIDASI

Hasil dari pelaksanaan uji manfaat adalah data respon dari responden terhadap kemanfaatan hasil penelitian menggunakan alat bantu kuesioner yang berisi 10 item pertanyaan yang mewakili 4 aspek yaitu *useability, Learnability, Efficiency*, dan *Acceptability*. Jawaban dari reponden untuk menguji manfaat kemudian ditabulasikan dalam sebuah table yang terlampir dalam laporan. Setelah itu membuat uji manfaat.sav yang digunakan untuk menganalisis jawaban reponden. Item pertanyaan pada kuesioner yang telah dijawab akan di uji dengan uji *validitas* dan *reliabilitas* 

Tabel 4.3 Validitas Static

Daftar Pertanyaan	Mean	Std. Deviation	N
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) dapat digunakan untuk STMIK widya utama?	3.25	.910	20
Apakah anda setuju bahwa bandwidth yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan?	3.05	.604	20
Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama di prioritaskan	3.30	.732	20

untuk pelayanan jaringan lokal maupun internet ?			
Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama mudah di pasang?	3.15	.812	20
Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat di akses melalui perangkay yang memiliki fitur wifi bila pengguna membutuhkan?	3.25	.786	20
Apakah anda setuju bahwa pembagian bandwidth menggunakan Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama mudah dipahami?	3.10	.788	20
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen	2.85	.812	20

bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama mudah dipahami oleh masyarakat ?			
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama mudah dioperasikan oleh masyarakat?	3.00	.858	20
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama menggunakan konsep network development life cycle (NDLC)	3.30	.732	20
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama bisa di	3.55	.759	20

kembangkan dan dipelajari lagi ?			
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama memberikan efisiensi dalam proses pembagian bandwidth?	2.90	1.16	20
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama lebih efisien untuk mengontrol bandwidth ?	2.75	1.11	20
Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama lebih efisien untuk mengurangi dampak pembagian bandwidth yang tidak stabil?	2.80	1.11	20

Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat diterima oleh masyarakat?	3.00	.725	20
Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat diterima untuk memberikan bandwidth dan mengontrol traffic koneksi internet?	3.20	1.00	20

Hasil uji validitas diatas menunjukan bahwa kelima belas pertanyaan mempunyai korelasi di atas 0.75, sehingga dapat di nyatakan bahwa lima belas pertanyaan tersebut dinyatakan valid.

Tabel 4.4 Hasil reliability statictic

**Reliability Statistics** 

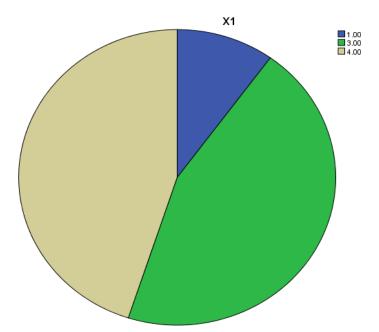
Reliability Otatiotics			
Cronbach's Alpha	N of Items		
.939	15		

Hasil dari Uji *reliability statictic* menunjukan nilai *Cronbach's Alpha* di atas 0.75 yaitu 0.93 untuk ujimanfaat, sehingga dapat di nyatakan lima belas item pertanyaan pada kuesioner dinyatakn reliabel.

Tabel 4.5 Respon Responden terhadap item pertanyaan X1

			X1		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
Va lid	1.	2	10.0	10.0	10.0
	3. ⁄a 00	9	45.0	45.0	55.0
	d 4.	9	45.0	45.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.5, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) dapat digunakan untuk STMIK widya utama?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 47% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X1 dapat dilihat pada gambar berikut.

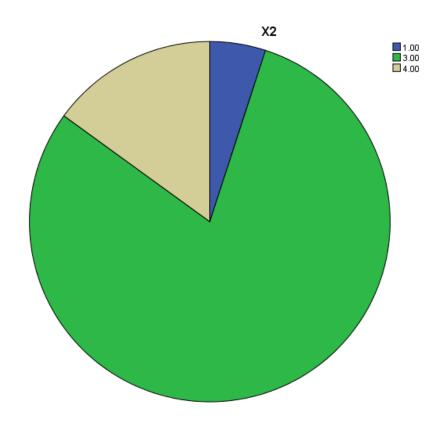


Gambar 4.13 Pie Responden Tabel 4.5

Tabel 4.6 Respon Responden terhadap item pertanyaan X2

			Х2		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
Va	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	3. 00	16	80.0	80.0	85.0
lid	4. 00	3	15.0	15.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.6, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa *bandwidth* yang ditawarkan sesuai dengan kebutuhan?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 80% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X2 dapat dilihat pada gambar berikut.



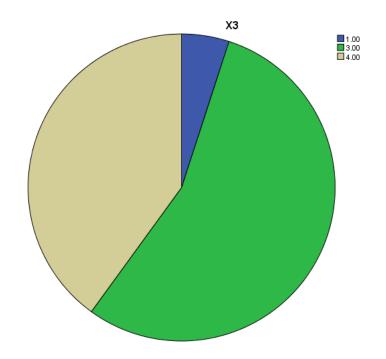
Gambar 4.14 Pie Responden Tabel 4.6

Tabel 4.7 Respon Responden terhadap item pertanyaan X3

			Х3		
		Freque ncy	Perce nt	Valid Percent	Cumulative Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
Va	3. 00	11	55.0	55.0	60.0
lid	4. 00	8	40.0	40.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.7, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama di prioritaskan untuk pelayanan jaringan lokal maupun internet?,

Sebagai item pertanyaan uji manfaat , di peroleh skor sebesar 55% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama . Grafik dari respon terhadap pertanyaan X3 dapat dilihat pada gambar berikut.

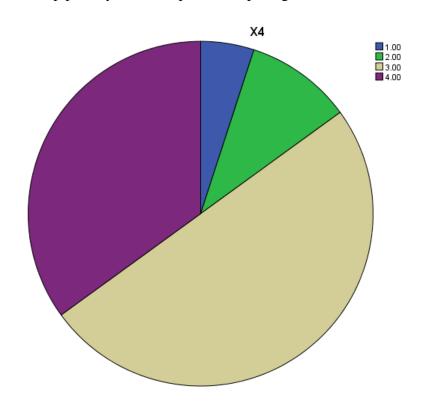


Gambar 4.15 Pie Responden Tabel 4.7

Tabel 4.8 Respon Responden terhadap item pertanyaan X4

			X4		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	2. 00	2	10.0	10.0	15.0
Va lid	3. 00	10	50.0	50.0	65.0
	4. 00	7	35.0	35.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.8, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama mudah di pasang?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 50% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X4 dapat dilihat pada gambar berikut.

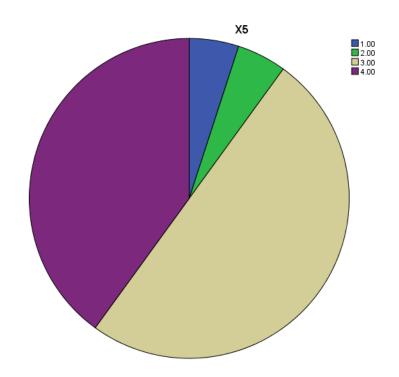


Gambar 4.16 Pie Responden Tabel 4.8

Tabel 4.9 Respon Responden terhadap item pertanyaan X5

**X5** Freque Perce Valid Cumulative Percent ncy nt Percent 1. 1 5.0 5.0 5.0 00 2. 5.0 5.0 10.0 1 00 Va 3. 50.0 50.0 60.0 10 lid 00 4. 40.0 100.0 8 40.0 00 To 20 100.0 100.0 tal

Berdasarkan Tabel 4.9 , presentase terbesar untuk pertanyaan , Apakah anda setuju Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama dapat di akses melalui perangkat yang memiliki fitur wifi bila pengguna membutuhkan? , Sebagai item pertanyaan uji manfaat , di peroleh skor sebesar 50% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama . Grafik dari respon terhadap pertanyaan X5 dapat dilihat pada gambar berikut.



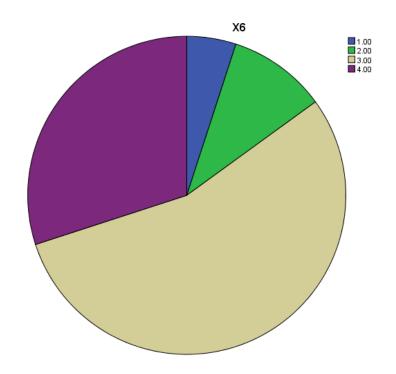
Gambar 4.17 Pie Responden Tabel 4.9

Tabel 4.10 Respon Responden terhadap item pertanyaan X6

			X6		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	2. 00	2	10.0	10.0	15.0
Va lid	3. 00	11	55.0	55.0	70.0
	4. 00	6	30.0	30.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.10, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa pembagian *bandwidth* menggunakan Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan *metode simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama mudah dipahami?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 55% setuju

bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X6 dapat dilihat pada gambar berikut.

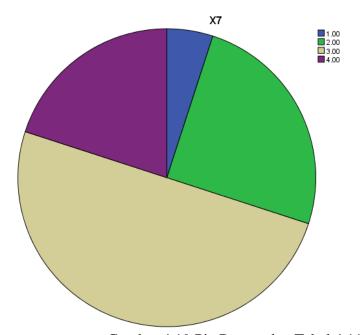


Gambar 4.18 Pie Responden Tabel 4.10

Tabel 4.11 Respon Responden terhadap item pertanyaan X7

Х7					
		Freque ncy	Perce nt	Valid Percent	Cumulative Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	2. 00	5	25.0	25.0	30.0
Va lid	3. 00	10	50.0	50.0	80.0
	4. 00	4	20.0	20.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.13, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama mudah dipahami oleh masyarakat?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 50% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X7 dapat dilihat pada gambar berikut.

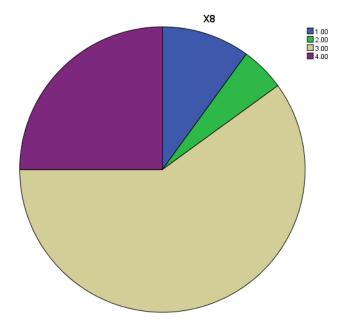


Gambar 4.19 Pie Responden Tabel 4.11

Tabel 4.12 Respon Responden terhadap item pertanyaan X8

			X8		
-		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	2	10.0	10.0	10.0
	2. 00	1	5.0	5.0	15.0
Va lid	3. 00	12	60.0	60.0	75.0
	4. 00	5	25.0	25.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.12, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya* Utama mudah dioperasikan oleh masyarakat?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 60% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan X8 dapat dilihat pada gambar berikut.



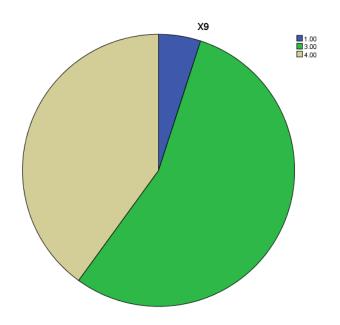
Gambar 4.20 Pie Responden Tabel 4.12

Tabel 4.13 Respon Responden terhadap item pertanyaan X9

			Х9		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	3. 00	11	55.0	55.0	60.0
lid	4. 00	8	40.0	40.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.13, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama menggunakan konsep *network development life cycle* (NDLC)?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 55% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* 

(HTB) di stmik widya utama . Grafik dari respon terhadap pertanyaan X9 dapat dilihat pada gambar berikut.



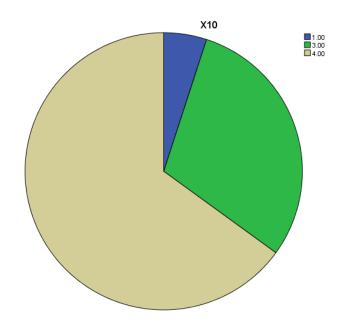
Gambar 4.21 Pie Responden Tabel 4.13

Tabel 4.14 Respon Responden terhadap item pertanyaan X10

			X10		
		Freque ncy	Perce nt	Valid Percent	Cumulative Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
Va	3. 00	6	30.0	30.0	35.0
lid	4. 00	13	65.0	65.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.14, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama bisa di kembangkan dan dipelajari lagi ?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 65% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan

metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama . Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.



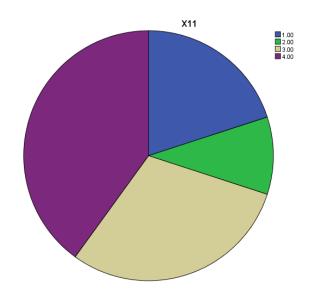
Gambar 4.22 Pie Responden Tabel 4.14

Tabel 4.15 Respon Responden terhadap item pertanyaan X11

			X11		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	4	20.0	20.0	20.0
	2. 00	2	10.0	10.0	30.0
Va lid	3. 00	6	40.0	40.0	60.0
	4. 00	8	45.0	45.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.15 , presentase terbesar untuk pertanyaan , Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik

dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama memberikan efisiensi dalam proses pembagian *bandwidth*?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 45% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.

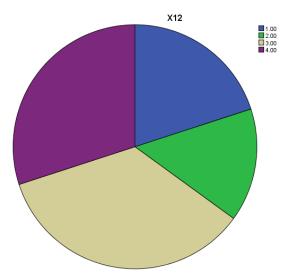


Gambar 4.23 Pie Responden Tabel 4.15

Tabel 4.16 Respon Responden terhadap item pertanyaan X12

			X12		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	4	20.0	20.0	20.0
	2. 00	3	15.0	15.0	35.0
Va lid		7	40.0	40.0	70.0
	4. 00	6	35.0	35.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.18, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama lebih efisien untuk mengontrol *bandwidth*?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 40% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.

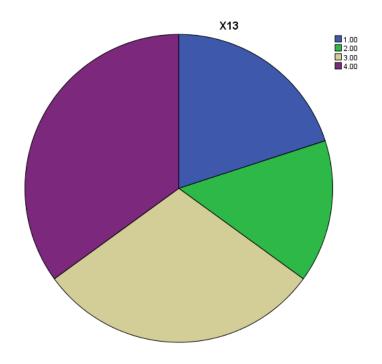


Gambar 4.24 Pie Responden Tabel 4.16

Tabel 4.17 Respon Responden terhadap item pertanyaan X13

			X13		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	4	20.0	20.0	20.0
	2. 00	3	15.0	15.0	35.0
Va lid	3. 00	6	35.0	35.0	65.0
	4. 00	7	35.0	35.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.17, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama lebih efisien untuk mengurangi dampak pembagian *bandwidth* yang tidak stabil?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 35% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.

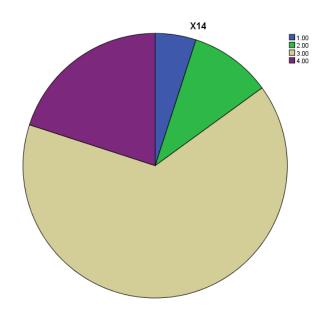


Gambar 4.25 Pie Responden Tabel 4.17

Tabel 4.18 Respon Responden terhadap item pertanyaan X14

			X14		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	1	5.0	5.0	5.0
	2. 00	2	10.0	10.0	15.0
Va lid	3. 00	13	65.0	65.0	80.0
	4. 00	4	20.0	20.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.18, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama dapat diterima oleh masyarakat?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 65% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan *hierarchical token bucket* (HTB) di stmik widya utama. Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.



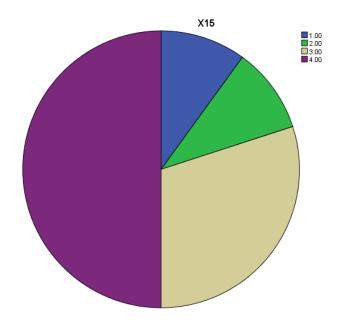
Gambar 4.26 Pie Responden Tabel 4.18

Tabel 4.19 Respon Responden terhadap item pertanyaan X15

			X15		
		Freque	Perce	Valid	Cumulative
		ncy	nt	Percent	Percent
	1. 00	2	10.0	10.0	10.0
	2. 00	2	10.0	10.0	20.0
Va lid	3. 00	6	30.0	30.0	50.0
	4. 00	10	50.0	50.0	100.0
	To tal	20	100.0	100.0	

Berdasarkan Tabel 4.19, presentase terbesar untuk pertanyaan, Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan *metode simple queue* dan *hirarchical token bucket (htb)* di STMIK Widya Utama dapat diterima untuk memberikan *bandwidth* dan mengontrol *traffic* koneksi internet?, Sebagai item pertanyaan uji manfaat, di peroleh skor sebesar 65% setuju bahwa penerapan implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan menggunakan metode *simple queue* dan

hierarchical token bucket (HTB) di stmik widya utama . Grafik dari respon terhadap pertanyaan A10 dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.27 Pie Responden Tabel 4.19

Hasil jawaban reponden ke 1 dapat disimpulkan menggunakan table rangkuman hasil uji manfaat ke 1 dengan kriteria setuju dan sangat setuju.

Keterangan X1-10 = Pertanyaan 1 sampai 15 pada kusioner uji manfaat

1 = Sangat tidak setuju

2 = Tidak Setuju

3 = Setuju

4 = Sangat Setuju

Tabel 4.20 Uji Manfaat (%)

Pertanyaan		X1			X2			X3			X4			X5		Rata-rata	
Kriteria	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	Nata-tata	
Ussability	45	45	90	80	15	95	55	40	95	50	30	80	50	40	90	90	
Pertanyaan		X6			X7			X8		X9				X1(	)	Rata-rata	
Kriteria	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml	Nata-tata	
Learnability	55	30	85	50	20	70	60	25	85	55	40	95	30	65	95	86	
Pertanyaan		X11			X12	2		X13	3							Rata-rata	
Kriteria	S	SS	Jml	S	SS	Jml	S	SS	Jml							Nata-tata	
Efficiency	40	45	85	40	35	75	35	35	70							76.66666667	
Pertanyaan		X1			X2											Rata-rata	
Kriteria	S	SS	Jml	S	SS	Jml										raia-raid	
Acceptability	65	20	85	30	50	80										82.5	

Tabel 4.23 Rangkuman Hasil Uji Manfaat (%)

Ussability	Learnability	Efficiency	Acceptability
(%)	(%)	(%)	(%)
90	86	76.6	82.5

Sebagian besar responden memandang bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (HTB) di STMIK Widya Utama sangat Ussability karena mudah di pahami warga kampus dan membantu dalam pengelolaan jaringan secara terpusat

### 4.7 Pembahasan

Berdasarkan Tabel 4.18 di peroleh respon dari responden terhadap setiap pertanyaan dengan kriteria *Ussability, Learnability, Efficiency, Acceptability* masing-masing skor ≥75% dengan kata lain dapat disimpulkan bahwa Implementasi manajemen *bandwidth* berbasis mikrotik dengan metode *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (htb) di STMIK Widya Utama bermanfaat bagi warga kampus untuk menstabilkan koneksi jaringan lokal maupun internet dengan menggunakan *simple queue* dan *hirarchical token bucket* (HTB) serta

membantu admin jaringan mengontrol dan memonitoring jaringan yang ada di STMIK Widya Utama Purwokerto secara terpusat

# 4.8 KESIMPULAN

Hasil dari sepuluh item pertanyaan dengan kriteria *Ussability*, *Learnability*, *Efficiency*, *Acceptability* ≥75% pada kuesioner dinyatakan nilai Uji Manfaat menunjukan nilai *Ussability* 90%, *Learnability* 86%, *Efficiency* 76.6%, *Acceptability* 82.5% sehingga dapat dinyatakan Uji manfaat **LULUS** 

# **BAB V**

# **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### 5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan dari pembahasan tentang penerapan dan kasus manajemen bandwidth dengan menggunakan metode HTB adalah bahwa penerapan manajemen jaringan khususnya bandwidth merupakan hal yang sangat penting untuk dilakukan, karena bandwidth merupakan salah satu komponen utama. Tanpa adanya manajemen bandwidth yang baik maka bisa jaringan tersebut tidak dipastikan pelayanan dari akan maksimal.Dengan menerapkan HTB kondisi traffic jaringan sebelumnya sangat tidak stabil dan tidak berimbang, Dalam penelitian QoS pada waktu pagi hari lebih banyak pengguna dibandingkan pada malam hari, Pada saat menggunkan metode HTB lebih baik karena pembagian bandwidth merata dan keseluru user, dan Faktor-faktor yang mempengaruhi QoS pada STMIK Widya Utama Purwokerto adalah redaman, distorsi dan juga kapasitas bandwidth yang tersedia juga mempengaruhi kinerja QoS setelah diterapkan metode HTB.

### 5.2 SARAN

- 1. Peningkatan jenis layanan dari internet di *user* sebaiknya ditambah, tidak hanya untuk internet saja mungkin kedepannya bisa di tambahkan dengan iptv ataupun layanan lainya yang dapat menunjang pengoptimalan layanan.
- 2. Monitoring *traffic* jaringan sebaiknya dilakukan sebaik mungkin, mengingat kedepannya tidak menutup kemungkinan client akan semakin bertambah.
- 3. Peningkatan kualitas internet dari ISP dapat ditingkatkan levelnya, hal tersebut beralasan karena semakin kedepannya tuntutan client akan semakin tinggi seiring perkembangan teknologi yang semakin berkembang.

### **DAFTAR PUSTAKA**

- [1]. Farid Hakim Tri Hartomo, dan Muhammad Nugraha Jatun (2018) Manajemen Bandwidth Menggunakan Metode Hierarchical token bucket (HTB) di Farid.net
- [2]. Yudi Irawan Chandra dan Kosdiana Rancang (2018) Bangun Jaringan Komputer Nirkabel Dan Hotspot Menggunakan Router Mikrotik Rb850gx2 (Studi Kasus Di STMIK Jakarta STI&K)
- [3]. Angga Alvendra Pratama, Boko Susilo, Muhammad Donni Lesmana Siahaan, Melva Sari Panjaitan, dan Andysah Putera Utama Siahaan (2016) "MikroTik Bandwidth Management to Gain the Users Prosperity Prevalent"
- [4]. Ketut Gede Widia Pratama Putra, Gede Saindra Santyadiputra, Made Windu Antara Kesiman (2020) "PENERAPAN MANAJEMEN BANDWIDTH MENGGUNAKAN METODE

  HIERARCHICAL TOKEN BUCKET PADA LAYANAN HOTSPOT MIKROTIK UNDIKSHA"
- [5]. Pengertian Mikrotik https://www.dosenpendidikan.co.id/mikrotik-adalah/. Diakses pada tanggal 12 April 2020
- [6]. Memahami Winbox dan Fungsinya https://www.wirelessmode.net/yuk-memahami-winbox-dan-fungsinya.html . Diakses pada tanggal 12 April 2020
- [7]. Konsep Router https://teddyonblcklaten.wordpress.com/2017/06/22/konsep-router/. Diakses pada tanggal 12 April 2020
- [8]. Makalah Jaringan Mikrotik https://darisirfanatmaja.blogspot.com/2016/12/makalah-jaringan-mikrotik.html. Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [9]. Wi-Fi https://id.wikipedia.org/wiki/Wi-Fi. Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [10]. Pengertian Wireless Access Point dan Wireless Client https://rafiichsanuliqbal.blogspot.com/2015/08/pengertian-wireless-access-point-dan.html . Diakses pada tanggal 13 April 2020

- [11]. Pengertian, Layanan dan Parameter *Quality of Servise* (Qos) https://www.kajianpustaka.com/2019/05/pengertian-layanan-dan-parameter-quality-of-service-qos.html. Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [12]. Simple queue, HTB, Queue tree https://mqodrisyr.wordpress.com/2019/02/26/simple-queue-htb-queue-tree/. Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [13]. Pengertian *Latensi* di dalam jaringan https://azuharu.net/pengertian-latency/ . Di akses pada tanggal 13 April 2020
- [14]. ISP adalah https://www.dosenpendidikan.co.id/isp-adalah/ Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [15]. Angga Alvendra Pratama, Boko Susilo, Funny Farady Coastera (2018) "MANAJEMEN *BANDWIDTH* DENGAN *QUEUETREE* PADA RT/RW-NET MENGGUNAKAN MIKROTIK"
- [16]. Makalah Tentang Jaringan Komputer <a href="http://www.makalah.co.id/2016/10/makalah-tentang-jaringan-komputer.html">http://www.makalah.co.id/2016/10/makalah-tentang-jaringan-komputer.html</a>
  . Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [17]. Pengertian LAN, MAN, dan WAN https://allabout2017.wordpress.com/pengertian-lan-man-dan-wan/. Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [18]. Pertian *Client Server :* kelebiah , Kekurangan dan cara kerja https://www.mastekno.com/id/pengertian-jaringan-client-server/ Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [19]. Pengertian Jaringan Peer to Peer Beserta Kelebihan dan Kekuranganya <a href="https://www.nesabamedia.com/pengertian-jaringan-peer-to-peer/">https://www.nesabamedia.com/pengertian-jaringan-peer-to-peer/</a> . Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [20]. Imam Riadi, Wahyu Prio Wicaksono (2011) "Implementasi Quality of ServiceMenggunakan Metode Hierarchical Token Bucket"
- [21]. Pengertian, Jenis, Fungsi, Cara kerja, Kelebihan & Kekuranganya Lengkap "https://seputarilmu.com/2019/06/hub-adalah.html". Diakses tanggal 13 April 2020
- [22]. Topologi jaringan "https://id.wikipedia.org/wiki/Topologi\_jaringan" Diakses pada tanggal 13 April 2020

- [23]. Alamat IP "https://id.wikipedia.org/wiki/Alamat\_IP" Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [24]. Modem "https://id.wikipedia.org/wiki/Modem" .Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [25]. Biznet Network "https://id.wikipedia.org/wiki/Biznet\_Networks". Diakses pada tanggal 13 April 2020
- [26]. Isa, I.G.T., Hartawan, G.P. 2017. Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi Kasus Koperasi Mitra Setia). Jurnal Ilmiah Ilmu Ekonomi. 5 (10): 139-151.
- [27]. Erhaneli., Irawan, O. 2015. Prediksi Perkembangan Beban Listrik Sektor Rumah Tangga Di Kabupaten Sijunjung Tahun 2013-2022 Dengan Simulasi SPSS. Jurnal Momentum. 17 (2): 14-25

# **LAMPIRAN**

# Lampiran 1

Kuesioner Pengujian Uji Manfaat Implementasi Manajemen bandwidth Berbasis Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token bucket (HTB) di STMIK Widya Utama

Nama Lengkap	·
Jenis Kelamin	: L/P
Alamat	·
Pekerjaan	<u>:</u>

Petunjuk pengisian berikan tanda checklist ( $\sqrt{}$ ) sesuai dengan tingkat kepentingan menurut pendapat Sdr/i. Keterangan nilai kepentingan adalah sebagai berikut:

- 1. Sangat Tidak Setuju
- 2. Tidak Setuju
- 3. Setuju
- 4. Sangat Setuju

Contoh Pengisian Kuesioner

No	Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Ussability (kegunaan)				
U1	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan				٨/
	hirarchical token bucket (htb) dapat digunakan untuk STMIK				_
	widya utama ?			/	

Menunjukan penerapan Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) dapat digunakan untuk STMIK widya utama?

No	Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Ussability (kegunaan)				
X1	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) dapat digunakan untuk				
	STMIK widya utama ?				
X2	Apakah anda setuju bahwa bandwidth yang ditawarkan				
	sesuai dengan kebutuhan ?				
X3	Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama di				
	prioritaskan untuk pelayanan jaringan lokal maupun internet				
	?				
X4	Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	mudah di pasang ?				
X5	Apakah anda setuju Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	dapat di akses melalui perangkat yang memiliki fitur wifi				
	bila pengguna membutuhkan ?				

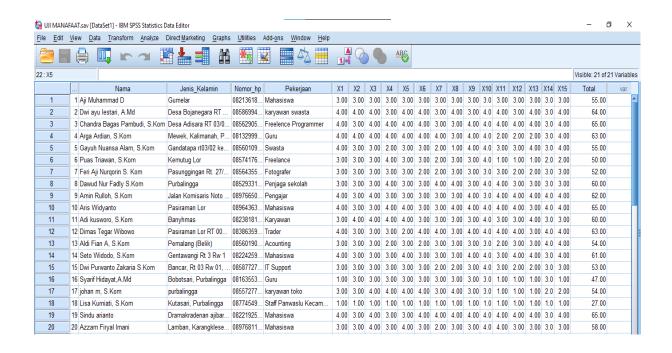
No	Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Learnability				
X6	Apakah anda setuju bahwa pembagian bandwidth				
	menggunakan Implementasi manajemen bandwidth				
	berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan				
	hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	mudah dipahami ?				
X7	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	mudah dipahami oleh masyarakat ?				
X8	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
X9	mudah dioperasikan oleh masyarakat ?  Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama menggunakan konsep network development life cycle				
	(NDLC)				
X10	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	bisa di kembangkan dan dipelajari lagi ?				

No	Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Efficiency				
X11	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	memberikan efisiensi dalam proses pembagian bandwidth?				
X12	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	lebih efisien untuk mengontrol bandwidth?				
X13	Apakah anda setuju bahwa Implementasi manajemen				
	bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue				
	dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama				
	lebih efisien untuk mengurangi dampak pembagian				
	bandwidth yang tidak stabil?				

No	Pertanyaan	1	2	3	4
		STS	TS	S	SS
	Acceptability				
X14	Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen <i>bandwidth</i> berbasis mikrotik dengan metode <i>simple queue</i> dan <i>hirarchical token bucket</i> (htb) di STMIK Widya Utama dapat diterima oleh masyarakat?				
X15	Apakah anda setuju bahwa penggunaan Implementasi manajemen bandwidth berbasis mikrotik dengan metode simple queue dan hirarchical token bucket (htb) di STMIK Widya Utama dapat diterima untuk memberikan bandwidth dan mengontrol traffic koneksi internet ?				

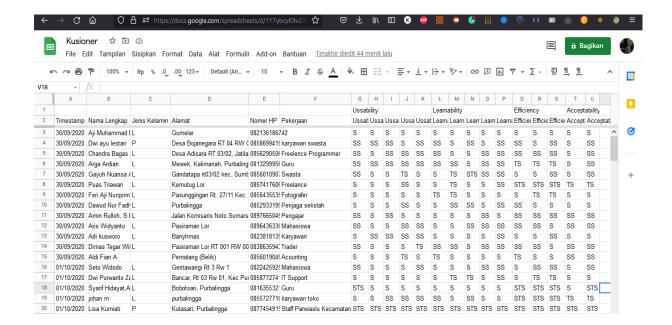
# Lampiran 2.

Uji Manfaat Implementasi Manajemen bandwidth Berbasis Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token bucket (HTB) di STMIK Widya Utama



# Lampiran 3.

Spreadsheet Uji Manfaat Implementasi Manajemen bandwidth Berbasis Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token bucket (HTB) di STMIK Widya Utama



# Lampiran 4.

Source Code Mikrotik Implementasi Manajemen bandwidth Berbasis Mikrotik dengan Metode simple queue dan hirarchical token bucket (HTB) di STMIK Widya Utama

# 1. RSC file ip Simple Queue

# model = RB450Gx4

ip address add address=180.246.63.142 network=180.246.60.1/32 interface=ether\_wan ip address add address=172.16.0.1 network=172.16.0.0/24 interface=ether\_lan queue simple add name="ALL\_LOCAL" target=172.16.0.0/24 parent=none packet-marks="" priority=8/8 queue=default-small/default-small limit-at=0/0 max-limit=100M/100M queue simple add name="Parent\_Dosen" target=172.16.0.0/24 parent=ALL\_LOCAL packet-marks="" priority=8/8 queue=default-small/default-small limit-at=45M/45M max-limit=50M/50M queue simple add name="Joko" target=172.16.0.2 parent=Parent\_Dosen packet-marks="" priority=8/8 queue=default-small/default-small limit-at=10M/10M max-limit=30M/30M queue simple add name="Parent\_Mahasiswa" target=172.16.0.0/24 parent=ALL\_LOCAL packet-marks="" priority=8/8 queue=default-small/default-small limit-at=45M/45M max-limit=50M/50M queue simple add name="Dimas" target=172.16.0.3 parent=Parent\_Mahasiswa packet-marks="" priority=8/8 queue=default-small/default-small limit-at=2500k/2500k max-limit=20M/20M

# 2. Config Winbox Simple Queue

