Планы:

Сделать комнату переход на сл. уровень;

Сделать комнату с врагами;

Сделать врагов и их спавн;

Сделать экран смерти;

Сделать рандомную генерацию уровней;

Сделать учёт рекордов;

Удалить весь ненужный мусор из проекта;

-----Если останется время----

Сделать первый обучающий уровень;

Сделать разнообразное снаряжение;

Сделать кастомизацию персонажа;

Сделать настройки графики;

Сделать комнату боссов;

Сделать экономику с торговцем.

05.09.2023 (Build 0001)

Проект создан

06.09.2023 (Build 0003)

Появилась проблема с совместимостью Unity и Visual Studio, решена.

Сделано простейшее стартовое меню

Выполнен поиск готовых ассетов для уровней

07.09.2023 (Build 0004)

Начата работа над стандартными комнатами

\*Размер комнат определён

\*Начат этап декорирования и расстановки освещения

08.09.2023

Продолжается работа над уровнем

\*Исправлен потолок

10.09.2023(Build 0006)

Закончен основной вид комнат

Проделана работа над светом

Начата работа над персонажем

11.09.2023(Build 0007)

Исправлена ошибка текстур на персонаже, путём конвертации материалов в нужный формат

17.09.2023(Build 0008)

Теперь персонаж способен двигаться

19.09.2023(Build 0009)

Доработано передвижение

20.09.2023

Полностью переработана физика игрока и его передвижение

21.09.2023(build 0010)

Сделана менюшка, но кнопки не работают

23.09.2023(build 0011)

Сделаны двери для перехода между комнат

24.09.2023(build 0012, 0013)

Доделано меню паузы

Реализовано здоровье главного героя

Немного рандомизированы комнаты

Начата работа над генерацией уровня