Планы:

Сделать комнату переход на сл. уровень;

Сделать комнату с врагами;

Сделать врагов и их спавн;

Сделать экран смерти;

Сделать рандомную генерацию уровней;

Сделать учёт рекордов;

Удалить весь ненужный мусор из проекта;

-----Если останется время----

Сделать первый обучающий уровень;

Сделать разнообразное снаряжение;

Сделать кастомизацию персонажа;

Сделать настройки графики;

Сделать комнату боссов;

Сделать экономику с торговцем.

05.09.2023 (Build 0001)

Проект создан

06.09.2023 (Build 0003)

Появилась проблема с совместимостью Unity и Visual Studio, решена.

Сделано простейшее стартовое меню

Выполнен поиск готовых ассетов для уровней

07.09.2023 (Build 0004)

Начата работа над стандартными комнатами

\*Размер комнат определён

\*Начат этап декорирования и расстановки освещения

08.09.2023

Продолжается работа над уровнем

\*Исправлен потолок

10.09.2023(Build 0006)

Закончен основной вид комнат

Проделана работа над светом

Начата работа над персонажем

11.09.2023(Build 0007)

Исправлена ошибка текстур на персонаже, путём конвертации материалов в нужный формат

17.09.2023(Build 0008)

Теперь персонаж способен двигаться

19.09.2023(Build 0009)

Доработано передвижение

20.09.2023

Полностью переработана физика игрока и его передвижение

21.09.2023(build 0010)

Сделана менюшка, но кнопки не работают

23.09.2023(build 0011)

Сделаны двери для перехода между комнат

24.09.2023(build 0012)

Доделано меню паузы

Реализовано здоровье главного героя