05.09.2023 (Build 0001)

Проект создан

06.09.2023 (Build 0003)

Появилась проблема с совместимостью Unity и Visual Studio, решена.

Сделано простейшее стартовое меню

Выполнен поиск готовых ассетов для уровней

07.09.2023 (Build 0004)

Начата работа над стандартными комнатами

\*Размер комнат определён

\*Начат этап декорирования и расстановки освещения