

ABDI Enzo
GUNDEM Enes
WOJEIK Lilian
JOACHIM-BRAYER Noâ

TD1
TPA

RAPPORT DE SAE

SAE 201-203

M.BACCOUCH
M.ZAIDI
M.TIR
M.LAROSSI
M.LE
Mme.VERO

2024-2025

SOMMAIRE

1. Contexte et objectifs du projet.....	3
1.1 Présentation du projet.....	3
1.2 Objectifs UX/UI.....	3
1.3 Objectifs de développement.....	3
2. Répartition des tâches.....	4
3. Arborescence et Modèle conceptuel.....	5
3.1 Arborescence de site.....	5
3.2 Modèle Conceptuel.....	5
4. Gestion de projet.....	6
4.1 Réunions.....	7
4.2 Obstacles.....	7

Date de rédaction : 24/05/25

Équipe :

Enzo ABDI : Chef de Projet

Enes GUNDEM

Lilian WOJEIK

Noâ JOACHIM-BRAYER

1. Contexte et Objectifs du Projet

1.1 Présentation du projet :

Dans l'objectif de moderniser les services universitaires obsolètes et compliqués, notre projet consiste à développer un site web de réservation de matériel et de salles pour les étudiants et les enseignants. Les anciens formulaires étant fastidieux, ce projet permettra de simplifier la gestion des ressources universitaires. Les erreurs sont très courantes à l'heure actuelle, c'est pourquoi notre projet est né. Notre futur site web est une solution qui vise à automatiser et rendre sécurisé ce processus.

1.2 Objectifs UX/UI :

Nos objectifs ergonomiques sont de réaliser une interface compréhensible, simple et qui facilite l'expérience utilisateur. L'objectif est d'allier la rapidité et l'efficacité lors d'une réservation. Le calendrier intégré affiche en permanence les disponibilités actualisées, éliminant tout risque de double réservation. Pour les gestionnaires, un tableau de bord complet permet de superv

1.3 Objectifs de développement :

Nos objectifs devs ont été rythmés par l'utilisation de PHP, HTML, CSS, JAVASCRIPT mais aussi de librairies comme Bootstrap. Il a fallu réaliser un modèle conceptuel, ainsi que la base de données de site. Il a fallu réaliser un site accessible et cohérent.

2. Répartitions des tâches

L'ensemble du projet a été mené de manière collaborative, avec une volonté commune de participer à toutes les étapes du développement du site de réservation de matériel. Dès le départ, nous avons fait le choix d'une organisation souple mais structurée, afin de répartir les responsabilités en fonction des affinités, des compétences techniques et de la disponibilité de chacun.

Si chacun a eu l'occasion de toucher aux différents aspects du projet — du maquettage à l'intégration, en passant par le développement front-end et back-end —, une répartition naturelle s'est mise en place au fil du temps, en tirant parti des points forts de chacun.

Je (Enzo) me suis principalement concentré sur la partie back-end du site, c'est-à-dire tout ce qui concerne la logique serveur, la connexion à la base de données, la gestion des réservations, des utilisateurs, ainsi que la sécurisation des échanges. Cela inclut l'écriture des scripts PHP, la mise en place du système de sessions, l'utilisation de requêtes SQL sécurisées (via PDO), et la validation des données côté serveur.

En parallèle, Enes, Lilian et Noâ se sont occupés de la conception des maquettes et du développement front-end. Cela comprenait la réalisation des interfaces avec HTML et CSS, l'utilisation du framework Bootstrap pour assurer un affichage responsive, ainsi que l'intégration de JavaScript pour dynamiser l'expérience utilisateur. Ils ont également travaillé sur le design du site via des outils de maquettage, afin de proposer une interface intuitive, claire et fonctionnelle.

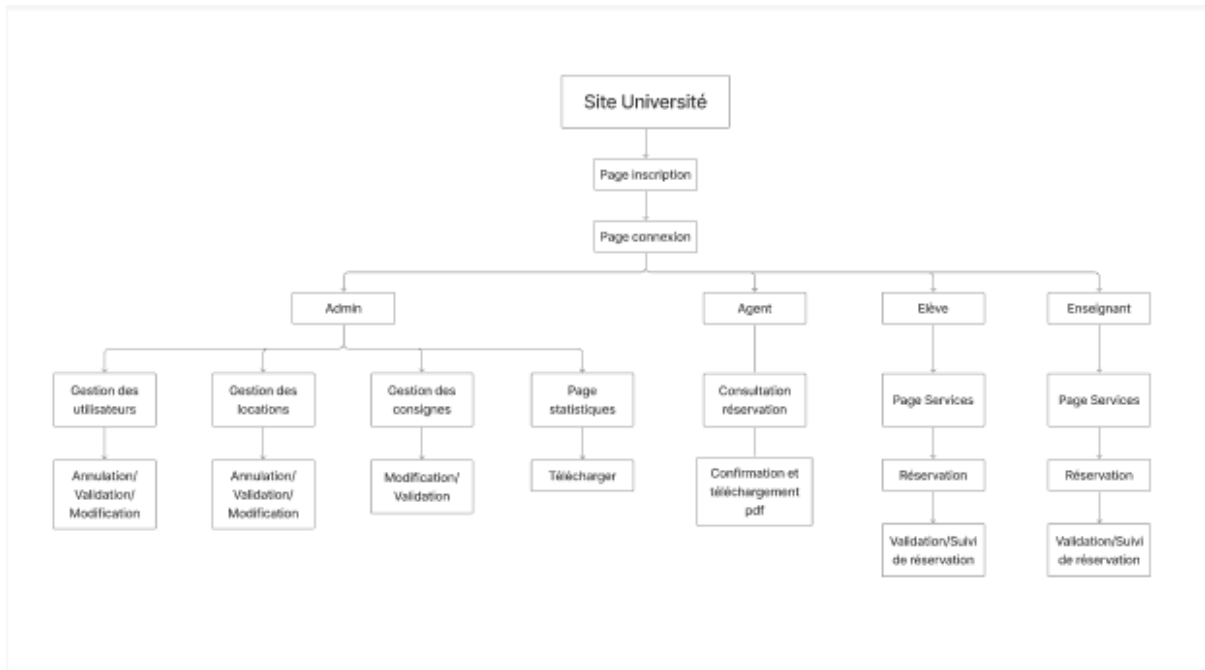
Nous avons tous fait l'effort de comprendre les logiques mises en œuvre par les autres membres du groupe, ce qui nous a permis d'être réactifs et autonomes en cas d'absence ou de problème. Des points réguliers ont été organisés pour valider ensemble les choix techniques, ajuster les priorités, et s'assurer de l'avancement global du projet.

En résumé, même si certaines parties du travail ont été plus intensément portées par certains membres en fonction de leur profil ou de leur expérience, nous avons veillé à ce que le projet reste le fruit d'un effort commun. Chaque décision, chaque amélioration a été discutée en groupe, dans un souci de cohérence et de qualité. Cette approche nous a permis de rester efficaces tout en valorisant les compétences individuelles, et de faire avec les ressources humaines réellement disponibles dans l'équipe.

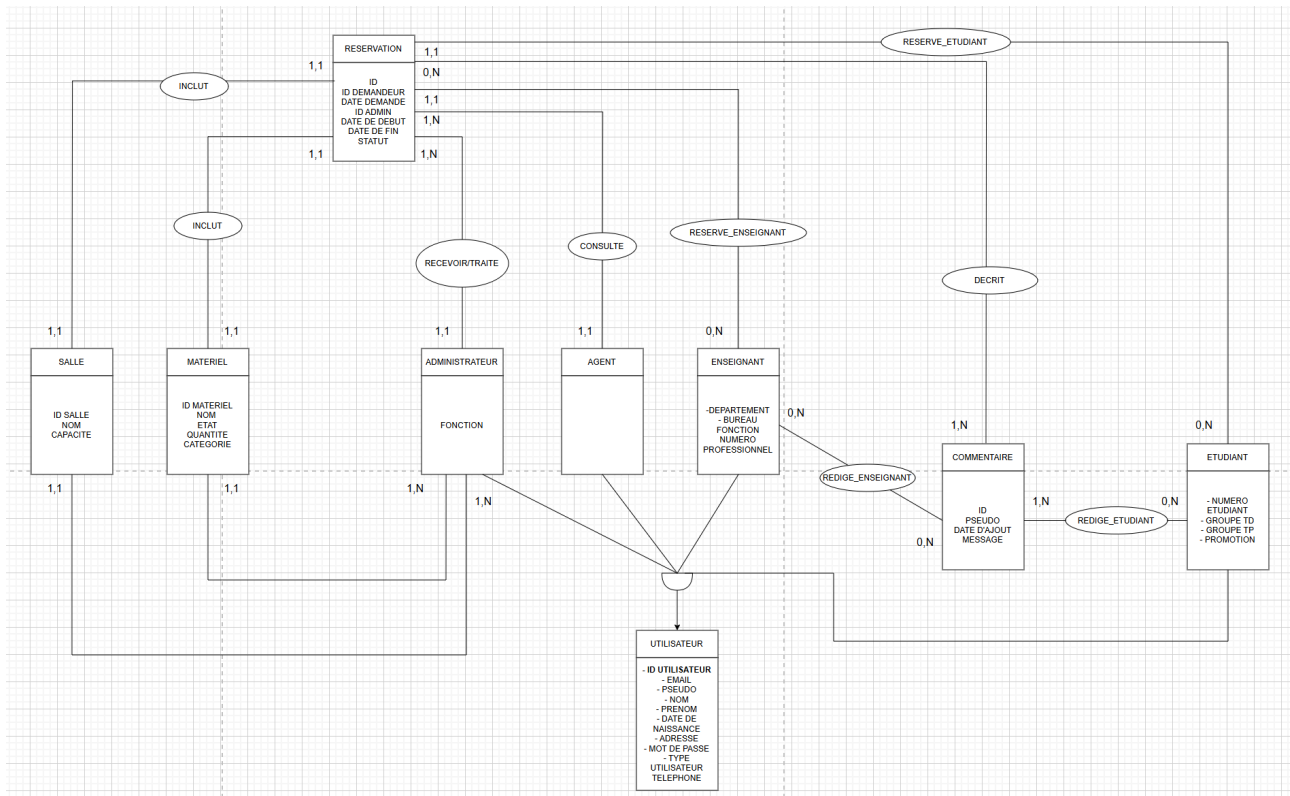
Vu nos échéances, il a fallu faire avec les ressources disponibles et en tant que chef de projet, j'ai décidé de prendre en main le projet et établir des consignes claires et des tâches attribuées à chacun afin de rendre le travail de chacun efficace et éviter le manque de communication.

3. Arborescence et Modèle conceptuel.

3.1 Arborescence de site



3.2 Modèle conceptuel



4. Gestion de projet

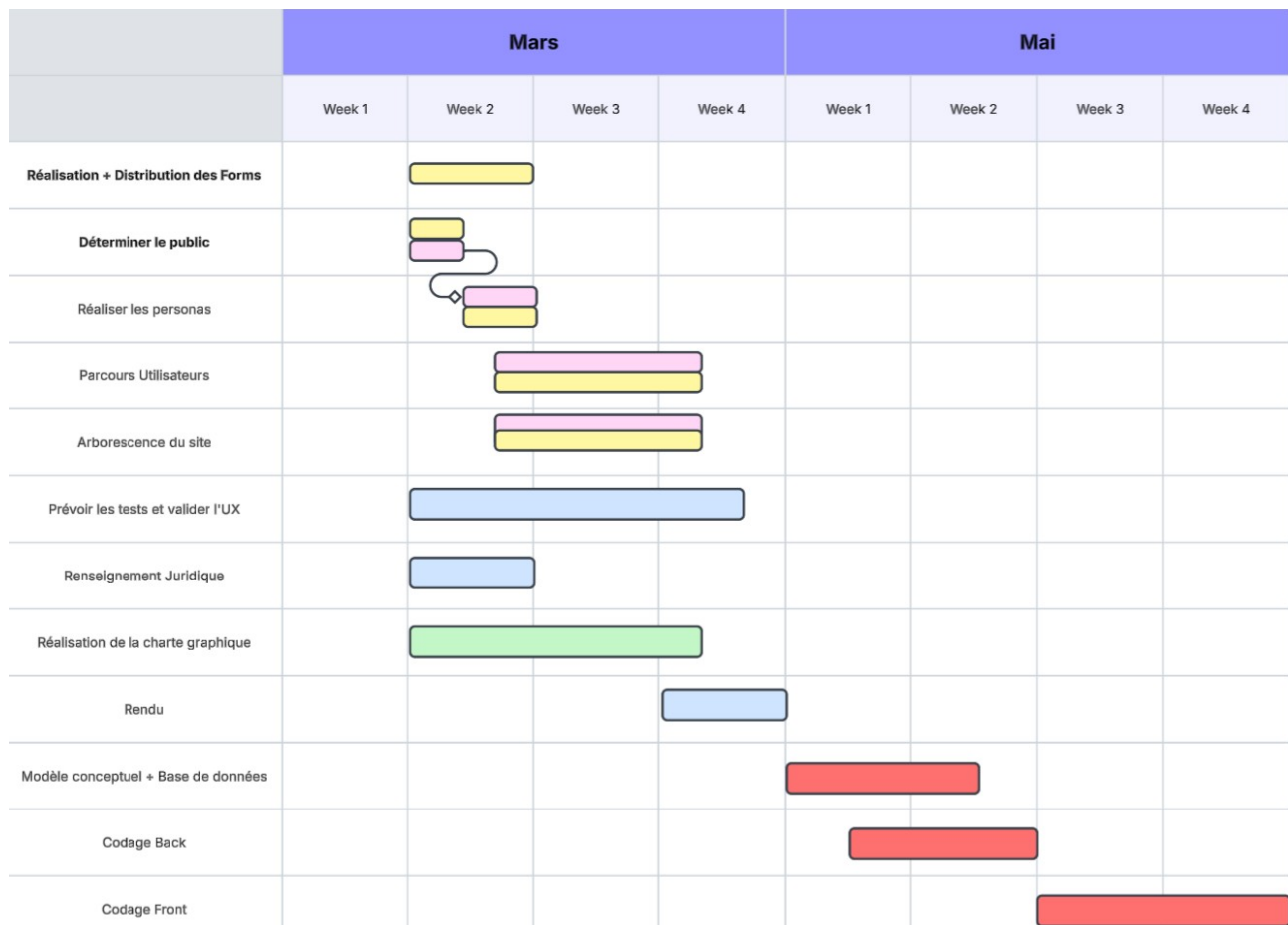
Outils utilisés :

Lien du Trello : <https://trello.com/b/ppLRgptL/sae-201-203>

Lien du Figma :

<https://www.figma.com/design/qJrKWH6JnlpsRWTqjvwCdO/SAE-201-203?node-id=0-1&t=vAWXhQv7V68VCBlx-1>

Lien du GitHub : https://github.com/zoaavela/university_reservation



6.1 Réunions

6.1.1 Réunion d'initialisation

La réunion d'initialisation a eu pour but de récapituler les tâches et de mettre en place le Trello. La réalisation du diagramme de Gantt ainsi que les délais de chacun ont été décidés selon les ressources et le facteur critique de chaque mission.

6.1.2 Réunions intermédiaires

Lors des travaux, l'équipe s'est de nombreuses fois contactée (tous les deux jours) afin de rendre compte des avancées de chacun. Le chef de projet a eu le rôle d'effectuer un suivi et de s'assurer que toutes les consignes étaient bien comprises.

6.1.3 Réunions SCRUM

Lors de nos runs de travaux, j'ai décidé de réaliser des réunions pour savoir les avancées de chacun régulièrement. Ces dernières avaient lieu en présentiel pour les jours qui le permettaient et via une messagerie et nos outils collaboratifs pour les jours où ce n'était pas possible.

6.2 Obstacles

Étant donné notre familiarité avec l'exercice, les obstacles rencontrés n'étaient pas réellement techniques. Cependant, notre équipe a manqué en communication dû à la période de pause et les timings se sont avérés plus courts que prévu. Notre charge de travail concernant d'autres projets n'a pas aidé à notre organisation car de nombreux autres livrables sont à réfléchir. En tant que chef d'équipe, je reste content du travail collectif donné qui a été sérieux et qui malgré les difficultés a été rendu à temps avec une qualité appréciable. Je pourrais mentionner aussi des problèmes techniques et de connaissances concernant toute la partie back et base données comme l'hébergement de photo que je n'ai malheureusement pas pu réaliser. L'apport d'outils comme Google Firebase aurait pu permettre un meilleur travail.

De plus, je suis réellement déçu de ne pas avoir réussi à l'élaboration de certaines fonctionnalités tel que l'ajout de commentaires, le téléchargement en pdf et la modification de certaines valeurs chez l'admin. Je pense notre équipe réellement capable de la faire, seulement le facteur temps ne nous a pas donné l'avantage lors de ce projet.

Synthèse finale du cadrage

Cette phase de cadrage a permis à l'équipe de se mettre d'accord sur la direction que prend le projet. Toutes les parties ont su s'entendre et discuter ensemble. Le travail de chacun a été complémentaire. La communication instaurée était meilleure que les projets précédents. Finalement, le projet nous a permis de poser les bases de notre futur site. Nous savons désormais et sommes beaucoup plus éclairés sur nos objectifs, nos intérêts et ceux de nos futurs utilisateurs. Ce projet nous a permis de consolider nos compétences en développement web full stack, en particulier sur l'articulation entre le front-end et le back-end. J'ai mieux compris la logique des bases de données relationnelles et leur interaction avec PHP. J'ai également appris à structurer mon code et à suivre une méthode de travail collaborative, avec des outils de gestion de version et de tâches. Enfin, j'ai été sensibilisé à l'importance de l'expérience utilisateur : un site dynamique ne se limite pas à la technique, il doit aussi être clair, fluide, et agréable à utiliser.

La réalisation de ce site dynamique de réservation de matériel fut une expérience enrichissante tant sur le plan technique que collaboratif. Ce projet nous a permis de mobiliser un large éventail de compétences, du maquettage initial à l'implémentation complète d'un système interactif avec base de données. Il représente une étape clé dans notre parcours de formation au développement web et nous prépare concrètement à des projets similaires en contexte professionnel. Nous sommes fiers du travail accompli et conscients des pistes d'amélioration possibles, notamment en matière de sécurité, d'optimisation de code et de design d'interface.