

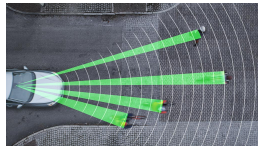
Adaptive Gestenerkennung mit Variationsabschätzung für interaktive Systeme

Maxim Boianetchii Marian Stein

7. Juli 2015

Motivation

- Gestenerkennung in vielen Gebieten gefragt:
 - ▶ Medizin
 - ▶ Automobilindustrie
 - ▶ Unterhaltungsbranche
- Mit aktuellen Methoden nur eingeschränkt möglich
 - ▶ Erkennung teilw. nur nach vollst. Ausführung der Geste
 - ▶ Keine Rückmeldung von Zusatzinformationen über die Geste(z.B. Geschwindigkeit)



Vorgeschlagene Methode

- Verwendung eines Partikelfilters
- frühzeitige Erkennung und Rückmeldung von Variationsinformationen, z. B. Geschwindigkeit, Drehung, etc.
 - ▶ Ermöglicht Anwendungen, bei denen die Benutzer direkt während der Gestenausführung interagieren können

Ähnliche Arbeiten

- Wobbrock et al. [2007]

- O. Wobbrock, A. D. Wilson, and Y. Li. Gestures without libraries, toolkits or training: A \$1 recognizer for user interface prototypes. *Proceedings of the 20th Annual ACM Symposium on User Interface Software and Technology*, 2007.