



Tietotekniikan osaston perustehtävänä on vastata elinkeinoelämän ja tietoyhteiskunnan muuttuviin haasteisiin harjoittamalla kansainvälisesti arvostettua tietotekniikan tutkimusta ja kouluttamalla haastaviin tehtäviin kykeneviä, eettisesti vastuuntuntoisia ja yhteistyökykyisiä tietotekniikan asiantuntijoita. Osaston tarjoama opetus antaa valmiudet menestykselliseen tietotekniikan kehittämiseen ja soveltamiseen sekä kokonaisuuksien hallintaan monilla tekniikan ja yhteiskunnan aloilla. Harjoittelu työelämässä on arvokas lisä opintoihin.

Harjoittelu tutkinnon osana

Harjoittelujakson hyväksymisen ehtona ovat harjoittelun ohjaus työpaikan puolesta (nimetty ohjaaja), työtodistus sekä opiskelijan harjoittelusta kirjoittama raportti, jonka tulee sisältää mm. huomioita työsuojelusta, organisaation rakenteesta ja diplomi-insinöörin työroolista.

Tekniikan kandidaatin tutkintoon voi Tietotekniikan tutkinto-ohjelmassa sisällyttää 0-6 opintopistettä vapaaehtoista harjoittelua. Kahden viikon kokopäiväinen harjoittelu vastaa yhden opintopisteen suoritusta. Harjoittelu voi myös olla osa-aikaista, jolloin yhtä opintopistettä vastaa 80 tunnin harjoittelu. Opintopisteitä tuottavan harjoittelun minimipituus on neljä viikkoa. Samoissa työtehtävissä harjoittelusta voi saada maksimissaan 4 opintopistettä (vähintään 8 viikon harjoittelusta). Jos työtehtävät ovat olennaisesti muuttuneet harjoittelujakson aikana, voidaan pitkäkestoinen harjoittelu katsoa kahdeksi jaksoksi.

Harjoittelun tavoitteet

Harjoittelun tarkoituksena on tukea opiskelijan kykyä arvioida ja soveltaa korkeakoulun antamaa opetusta käytännössä ja antaa opiskelijalle valmiuksia työelämään. Kehittyminen edellyttää itsetuntemusta ja tavoitteiden asettamista. Harjoittelu tarjoaa hyvän tilaisuuden punnita ja suunnata omia tulevaisuuden tavoitteita opintojen ja tulevan

uran suhteen. Harjoittelun luonteeseen kuuluu korostuneesti, toisin kuin esim. kesätyöpaikoissa, mahdollisuus oppimiseen ja ohjauksen saamiseen ajan kanssa.

Alempaa korkeakoulututkintoon sisältyvän asiantuntijuutta kehittävän harjoittelun kautta opiskelijan on mahdollista tutustua oman alansa työympäristöön ja työskentelyolosuhteisiin. Harjoittelun on tarkoitus antaa valmiuksia työskentelyyn teknisessä ympäristössä. Soveltuvia tehtäviä ovat mm. ylläpitotyöt sekä yksinkertaisemmat ohjelmointitehtävät.

Työtehtävät

Yritys suunnittelee harjoittelun ja harjoittelijan työtehtävät oman tilanteensa ja omien tarpeidensa perusteella. Harjoittelu onnistuu parhaiten sekä yrityksen että harjoittelijan kannalta silloin, kun työtehtävät on suunniteltu etukäteen. Suunnittelussa kannattaa ottaa huomioon tehtävien laajuus ja vaatimustaso. Harjoittelutehtävien sisällön tulee vastata harjoittelun tavoitteita.

Toivomme, että olette harjoittelun päätyttyä tyytyväisiä jakson tuloksiin. Harjoittelun hyväksymisen nopeuttamiseksi toivomme myös, että harjoittelijalle annettavan työtodistuksen lisäksi täytätte oheisen harjoittelulomakkeen, jonka perusteella voimme arvioida harjoittelun tuloksia.



TEKNILLINEN KORKEAKOULU

Tietotekniikan tutkinto-ohjelma

**Alempaan
korkeakoulututkintoon
sisältyvä harjoittelu**

HENKILÖTIEDOT

Harjoittelija täyttää

Opiskelijan nimi: _____ Opiskelijanumero: _____
Sähköpostiosoite: _____ Puh: _____

HARJOITTELU

Työn ohjaaja täyttää

Harjoittelupaikka: _____

Työnimike: _____

Harjoittelu tietotekniikan osastolla:

Alempaan korkeakoulututkintoon sisältyvä harjoittelu on asiantuntijuutta kehittävää ja tarkoituksena on tutustua oman alan työympäristöön ja työskentelyolosuhteisiin.

Harjoittelu-aika: ____ . ____ . _____ - ____ . ____ . _____
☐ täysipäiväinen
☐ osa-aikainen ____ h/viikko

Työtehtävien kuvaus:

Paikka ja aika

Työn ohjaajan allekirjoitus

asema