Programación en FORTRAN

Nivel Básico - Sesión 1

Martin Josemaría Vuelta Rojas 28 de noviembre de 2017

SoftButterfly

Contenido

- 1. Preliminares
- 2. Introducción histórica

Preliminares

El curso básico de Fortran tiene por objetivo

 Que obtengan un conocimiento sólido de las carácteristicas de Fortran.

- Que obtengan un conocimiento sólido de las carácteristicas de Fortran.
- Que se familiarizen con el flujo de infromación en los programas desarrolados en Fortran.

- Que obtengan un conocimiento sólido de las carácteristicas de Fortran.
- Que se familiarizen con el flujo de infromación en los programas desarrolados en Fortran.
- Que tengan una introducción nuevas caracteristicas de los estándares recientes Fortran 2003 y 2008.

- Que obtengan un conocimiento sólido de las carácteristicas de Fortran.
- Que se familiarizen con el flujo de infromación en los programas desarrolados en Fortran.
- Que tengan una introducción nuevas caracteristicas de los estándares recientes Fortran 2003 y 2008.
- Que puedan contruir su entorno de darrollo para programar en Fortran cómodamente.

Metodología

Metodología

• Exposiciones dialogadas utilizando, apuntes, elementos de proyección fija.

Metodología

- Exposiciones dialogadas utilizando, apuntes, elementos de proyección fija.
- · Talleres prácticos grupales en la elaboración de programas.

Metodología

- Exposiciones dialogadas utilizando, apuntes, elementos de proyección fija.
- · Talleres prácticos grupales en la elaboración de programas.
- Las clases serán eminentemente prácticas en una relación 70% práctica - 30% teórica.

Referencias

Referencias

• I. Chivers, J. Sleightholme, Introduction to Programming with Fortran. With Coverage of Fortran 90, 95, 2003, 2008 and 77, Springer-Verlag London, 2012.

Referencias

- I. Chivers, J. Sleightholme, Introduction to Programming with Fortran. With Coverage of Fortran 90, 95, 2003, 2008 and 77, Springer-Verlag London, 2012.
- Michael Metcalf, John Reid, Malcolm Cohen, Modern Fortran Explained, Oxford University Press, USA 2011

Referencias

- I. Chivers, J. Sleightholme, Introduction to Programming with Fortran. With Coverage of Fortran 90, 95, 2003, 2008 and 77, Springer-Verlag London, 2012.
- Michael Metcalf, John Reid, Malcolm Cohen, Modern Fortran Explained, Oxford University Press, USA 2011
- Morten Hjorth-Jensen, Computational Physics, Lecture Notes Fall 2015, Department of Physics, University of Oslo. 2015.

Materiales

Materiales

Repositorio del curso

Materiales

Repositorio del curso

• https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-basic

Materiales

- Repositorio del curso
 - https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-basic
 - https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-intermediate

Materiales

- Repositorio del curso
 - https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-basic
 - https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-intermediate

¡Importante!

Materiales

Repositorio del curso

- https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-basic
- https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-intermediate

¡Importante!

Cada alumno debera tener una cuenta en GitHub

Materiales

Repositorio del curso

- https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-basic
- https://github.com/zodiacfireworks/course-fortran-intermediate

¡Importante!

Cada alumno debera tener una cuenta en GitHub

• https://github.com

Martín Josemaría Vuelta Rojas

· Software Developer

- · Software Developer
- Web Developer

- · Software Developer
- · Web Developer
- Investigador

- · Software Developer
- · Web Developer
- Investigador
- Programador

- · Software Developer
- · Web Developer
- Investigador
- Programador
 - · En investigación:

- Software Developer
- · Web Developer
- Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX

- · Software Developer
- · Web Developer
- · Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - En web:

- · Software Developer
- · Web Developer
- · Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - · En web:
 - · HTML, CSS, JavaScript, Python

- · Software Developer
- · Web Developer
- Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - · En web:
 - · HTML, CSS, JavaScript, Python
 - · En mobile:

- · Software Developer
- · Web Developer
- · Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - · En web:
 - · HTML, CSS, JavaScript, Python
 - · En mobile:
 - · Kotlin, Java, C++

- · Software Developer
- · Web Developer
- · Investigador
- Programador
 - · En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - · En web:
 - · HTML, CSS, JavaScript, Python
 - · En mobile:
 - · Kotlin, Java, C++
 - · Hobbie:

- · Software Developer
- · Web Developer
- Investigador
- Programador
 - En investigación:
 - · C, C++, Fortran, Python, R, Julia, Mathematica, Matlab, LaTeX
 - · En web:
 - · HTML, CSS, JavaScript, Python
 - · En mobile:
 - · Kotlin, Java, C++
 - · Hobbie:
 - · Scala, Pixie, Clojure, Elixir, Haskel, Oz, Kotlin, ...

Martín Josemaría Vuelta Rojas

 $\cdot \ \mathsf{SoftButterfly}$

- SoftButterfly
- · HackSpace Perú

- $\cdot \ \mathsf{SoftButterfly}$
- · HackSpace Perú
- · Jupyter Notebook

- SoftButterfly
- · HackSpace Perú
- · Jupyter Notebook
- Fedora

- SoftButterfly
- · HackSpace Perú
- · Jupyter Notebook
- Fedora
- GNOME

- SoftButterfly
- · HackSpace Perú
- · Jupyter Notebook
- Fedora
- GNOME
- · UNMSM

Martín Josemaría Vuelta Rojas

1 +51 982 042 088

Martín Josemaría Vuelta Rojas

1 +51 982 042 088

Martín Josemaría Vuelta Rojas

1 +51 982 042 088

in martinvuelta

Martín Josemaría Vuelta Rojas

1 +51 982 042 088

in martinvuelta

zodiacfireworks

Introducción histórica

En el origen ...

En el origen ...

· Código máquina en notación octal

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

Orígenes¹

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

Assembler

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina
- · Conocimiento detallado del hardware

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina
- · Conocimiento detallado del hardware

El panorama general ...

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina
- · Conocimiento detallado del hardware

El panorama general ...

· Conocimiento del harware

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina
- · Conocimiento detallado del hardware

El panorama general ...

- · Conocimiento del harware
- Facilidad de cometer errores

En el origen ...

- · Código máquina en notación octal
- · Conocimiento muy detallado del hardware

A inicios de los 50s

- Assembler
- · Menos laborioso que el código máquina
- · Conocimiento detallado del hardware

El panorama general ...

- · Conocimiento del harware
- Facilidad de cometer errores
- · Encontrar los errores en los programas era bastante difícil

Génesis 1953 ...

Génesis 1953 ...

John Backus envía una carta a su jefe en IBM pidiendo permiso para investigar una *mejor forma* de programar las computadoras. La carta contenia un esboo de projecto con un tiempo de desarrollo de 6 meses.

Génesis 1953 ...

John Backus envía una carta a su jefe en IBM pidiendo permiso para investigar una *mejor forma* de programar las computadoras. La carta contenia un esboo de projecto con un tiempo de desarrollo de 6 meses.

Así emepzo el proyecto que daría origen a Fortran

"The project completion was always six months away!" John Backus

1957

En febrero FORTRAN, el primer lenguaje de programación de alto nivel, fue anunciado al mundo por John Backus y su equipo de IBM en la Western Joint Computer Conference celebrada en Los Ángeles.

1957

En febrero FORTRAN, el primer lenguaje de programación de alto nivel, fue anunciado al mundo por John Backus y su equipo de IBM en la Western Joint Computer Conference celebrada en Los Ángeles.

A mediados de abril de 1957 tuvo lugar la primera entrega del compilador de FORTRAN para IBM 704 a Westinghouse Bettis para su uso en el diseño de reactores nucleares.

Las versiones de FORTRAN

Las versiones de FORTRAN

1957 FORTRAN I

Las versiones de FORTRAN

1957 FORTRAN I

1958 FORTRAN II

Las versiones de FORTRAN

1957 FORTRAN I

1958 FORTRAN II

1958 FORTRAN III (No disponible al público)

Las versiones de FORTRAN

1957 FORTRAN I

1958 FORTRAN II

1958 FORTRAN III (No disponible al público)

1961 FORTRAN IV (Una versión mejorada de FORTRAN II)

Orígenes

```
1 DIMENSION A(11)
2 READ A
3 2 DO 3,8,11 J=1,11
4 3 I=1.-J
5 Y=SQRT(ABS(A(I+1)))+5*A(I+1)**3
6 IF (400>=Y) 8,4
7 4 PRINT I,999.
8 GOTO 2
9 8 PRINT I,Y
10 11 STOP
```

Orígenes

```
THE TPK ALGORITHM
    C
 2
            FORTRAN I STYLE
            FUNF(T)=SQRTF(ABSF(T))+5.0*T**3
 3
            DIMENSION A(11)
            FORMAT(6F12.4)
            READ 1,A
 6
            DO 10 J=1,11
            I = 11 - J
            Y=FUNF(A(I+1))
9
            IF(400.0-Y)4,8,8
10
            PRINT 5,I
11
            FORMAT(I10,10H TOO LARGE)
12
            GOTO 10
13
       8
            PRINT 9, I, Y
14
            FORMAT(I10, F12.7)
15
      10
            CONTINUE
16
            STOP 52525
17
```

1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.

1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.

1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.

- 1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.
- 1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.
- 1978 Publicación del ANSI X3.91978 (FORTRAN 77), tambien publicado como ISO 1539:1980.

- 1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.
- 1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.
- 1978 Publicación del ANSI X3.91978 (FORTRAN 77), tambien publicado como ISO 1539:1980.
- 1991 ISO/IEC 1539:1991 (Fortran 90)

- 1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.
- 1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.
- 1978 Publicación del ANSI X3.91978 (FORTRAN 77), tambien publicado como ISO 1539:1980.
- 1991 ISO/IEC 1539:1991 (Fortran 90)
- 1997 ISO/IEC 15391:1997 (Fortran 95)

- 1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.
- 1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.
- 1978 Publicación del ANSI X3.91978 (FORTRAN 77), tambien publicado como ISO 1539:1980.
- 1991 ISO/IEC 1539:1991 (Fortran 90)
- 1997 ISO/IEC 15391:1997 (Fortran 95)
- 2004 ISO/IEC 15391:2004 (Fortran 2003)

- 1962 El primer comité de estandarización de la ASA (Ahora ANSI) se re reune.
- 1966 Publicación del ANSI X3.91966 (FORTRAN 66), el primer estándar.
- 1978 Publicación del ANSI X3.91978 (FORTRAN 77), tambien publicado como ISO 1539:1980.
- 1991 ISO/IEC 1539:1991 (Fortran 90)
- 1997 ISO/IEC 15391:1997 (Fortran 95)
- 2004 ISO/IEC 15391:2004 (Fortran 2003)
- 2010 ISO/IEC 15391:2010 (Fortran 2008)

```
PROGRAM TPK
            THE TPK ALGORITHM
    C
            FORTRAN 77 STYLE
             REAL A(0:10)
             READ (5,*) A
 5
             DO 10 I = 10, 0, -1
                     Y = FUN(A(I))
                      IF ( Y . LT. 400) THEN
                               WRITE(6,9) I,Y
9
       9
                               FORMAT(I10. F12.6)
10
                      ELSE
11
                               WRITE (6,5) I
12
       5
                               FORMAT(I10, 'TOO LARGE')
13
                      ENDIF
14
     10
            CONTINUE
15
            END
16
17
            REAL FUNCTION FUN(T)
18
            REAL T
19
            FUN = SQRT(ABS(T)) + 5.0*T**3
20
            FND
21
```

```
PROGRAM TPK
1
  ! The TPK Algorithm
           Fortran 90 style
           TMPLTCTT NONE
           INTEGER :: I
           REAL
6
           REAL, DIMENSION(0:10) :: A
           READ (*,*) A
           DO I = 10, 0, -1 ! Backwards
                   Y = FUN(A(I))
10
                   IF ( Y < 400.0 ) THEN
11
                          WRITE(*,*) I, Y
12
13
                   ELSE
                          WRITE(*,*) I, ' Too large'
14
                   END IF
15
           END DO
16
           CONTAINS
                                      ! Local function
17
                   FUNCTION FUN(T)
18
                   RFAI :: FUN
19
                   REAL, INTENT(IN) :: T
20
                   FUN = SQRT(ABS(T)) + 5.0*T**3
21
                   FND FUNCTION FUN
22
           FND PROGRAM TPK
23
```

```
module Functions
1
          public :: fun
          contains
              function fun(t) result (r)
                 real, intent(in) :: t
5
                 real :: r
6
                 r = sqrt(abs(t)) + 5.0*t**3
              end function fun
           end module Functions
10
          program TPK
11
          The TPK Algorithm
12
          F95 style
13
          use Functions
14
          integer :: i
15
          real
16
          real, dimension(0:10) :: a
17
          read *, a
18
          do i = 10, 0, -1 ! Backwards
19
              v = fun(a(i))
20
              if ( v < 400.0 ) then
21
22
                 print *, i, y
              el se
23
                 print *, i, " Too large"
24
```

"I don't know what the programming language of the year 2000 will look like, but I know it will be called FORTRAN." Charles Anthony Richard Hoare Circa 1982

Aplicaciones

· Predicción del clima

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero
- · Simulacion de choques vehiculares

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero
- · Simulacion de choques vehiculares
- · Análisis de datos de sondas espaciales

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero
- · Simulacion de choques vehiculares
- · Análisis de datos de sondas espaciales
- · Modelación de armas nucleares

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero
- · Simulacion de choques vehiculares
- · Análisis de datos de sondas espaciales
- · Modelación de armas nucleares
- · Dinámica de fluidos computacionales

- · Predicción del clima
- Análisis de datos de simicos para la exploración de depositos de gas y petroleo
- · Análisis fianciero
- · Simulacion de choques vehiculares
- · Análisis de datos de sondas espaciales
- · Modelación de armas nucleares
- · Dinámica de fluidos computacionales
- · "Numerical Wind Tunnel"

Intel

- Intel
- · IBM

- Intel
- · IBM
- · NVIDIA

· WG5: https://wg5-fortran.org/

```
· WG5: https://wg5-fortran.org/
```

Fortran Wiki: http://fortranwiki.org/

```
WG5: https://wg5-fortran.org/Fortran Wiki: http://fortranwiki.org/WG5: https://wg5-fortran.org/
```