

# Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

# ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

# Use cases v0.4







Ονοματεπώνυμο	AM	Έτος
Καρρά Αντωνία	1072468	4°
Λω Μαρία	1072530	4°
Πάνου Ζωή	1081173	4°
Πλεξίδα Ιωάννα	1080472	4°

# Ομάδα υλοποίησης του Use-cases v0.3

- 1. Καρρά Αντωνία editor, peer reviewer
- 2. Λω Μαρία editor, peer reviewer
- 3. Πάνου Ζωή editor, peer reviewer
- 4. Πλεξίδα Ιωάννα editor, peer reviewer

# Αλλαγές από το προηγούμενο παραδοτέο

Δημιουργήθηκαν από την αρχή καινούρια use cases.

**Use Case 1: Schedule Veterinary Appointments** 

Use Case 2: Pet Health Records

**Use Case 3: Order Pet Supplies** 

**Use Case 4: Pet Nutrition Consultation** 

**Use Case 5: Lost and Found Pets** 

**Use Case 6: Emergency Vet Locator** 

**Use Case 7: Pet Adoption** 

**Use Case 8: Pet Training Tips and Tricks** 



## **Use Case 1: Schedule Veterinary Appointments**

## Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης επιλέγει την ενότητα "Veterinary Appointments" από την κύρια οθόνη "Home Page".
- 2. Το σύστημα πραγματοποιεί κλήση στην Βάση Δεδομένων του συστήματος ανακτώντας πληροφορίες «Κτηνιάτρων» με βάση την τοποθεσία το χρήστη και εμφανίζει τα αποτελέσματα αυτά στην οθόνη "Veterinary Appointment".
- **3.** Ο χρήστης επιλέγει τον κτηνίατρο της προτίμησής του και την ώρα ραντεβού την οποία επιθυμεί.
- **4.** Το σύστημα ελέγχει την διαθεσιμότητα της προτίμησης αυτής με τον επιλεγμένο κτηνίατρο, πραγματοποιώντας κλήση στο Σύστημα Κρατήσεων.
- 5. Εάν η προεπιλεγμένη ώρα είναι διαθέσιμη το σύστημα προτρέπει τον χρήστη να επιβεβαιώσει το ραντεβού του μέσω εμφάνισης "Μηνύματος Επιβεβαίωσης" σε αναδυόμενο παράθυρο.
- 6. Ο χρήστης επιβεβαιώνει το ραντεβού.
- 7. Το σύστημα αποστέλλει αίτημα και εισάγει στο Σύστημα Κρατήσεων του κτηνιάτρου την συγκεκριμένη κράτηση.
- **8.** Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη Home Page.

## Εναλλακτική Ροή 1: "Η επιλεγμένη ώρα ραντεβού δεν είναι πλέον διαθέσιμη"

- **4.α.1.** Το σύστημα διαπιστώνει ότι η επιλεγμένη ώρα ραντεβού δεν είναι διαθέσιμη λόγω κάποιας άλλης ταυτόχρονης κράτησης.
- **4.α.2.** Το σύστημα ενημερώνει τη διαθεσιμότητα σε πραγματικό χρόνο στη διεπαφή χρήστη με τις πλέον διαθέσιμες ώρες κράτησης.
- **4.α.3.** Το σύστημα ενημερώνει τον χρήστη για τις αλλαγές μέσω μηνύματος, το οποίο εμφανίζεται σε αναδυόμενο παράθυρο, προτρέποντας τον να επιλέξει νέα ώρα.
- 4.α.4. Ο χρήστης επιλέγει άλλη διαθέσιμη ώρα ραντεβού.
- 4.α.5. Το σύστημα επαναλαμβάνει τη διαδικασία από το βήμα 5 της κύριας ροής.



## Use Case 2: Pet Health Records

## Βασική Ροή

- 1. Ο χρήστης επιλέγει την ενότητα "Pet Health Records" από την κύρια οθόνη.
- 2. Το σύστημα ανακτά από την Βάση Δεδομένων τα καταχωρημένα κατοικίδια του χρήστη και εμφανίζει τον κατάλογο στον χρήστη.
- **3.** Το σύστημα παρέχει την επιλογή "Add Pet" στην οθόνη "Pet Health Records". Ο χρήστης επιλέγει "Add Pet" (Προσθήκη νέου κατοικίδιου).
- **4.** Το σύστημα εμφανίζει σε νέο παράθυρο "Form" Sμια φόρμα για την εισαγωγή στοιχείων του κατοικίδιου ζώου (όνομα, ηλικία, φυλή, τυχόν υπάρχοντα προβλήματα υγείας κ.λπ.).
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα και την υποβάλλει.
- **6.** Εάν είναι έγκυρη, το σύστημα προσθέτει το νέο κατοικίδιο στη λίστα κατοικίδιων ζώων του χρήστη.
- 7. Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης σε αναδυόμενο παράθυρο αναφέροντας ότι το νέο κατοικίδιο έχει προστεθεί επιτυχώς.
- **8.** Το σύστημα ενημερώνει την οθόνη επιλογής κατοικίδιου "Pet Health Records" για να συμπεριλάβει το και κατοικίδιο το οποίο προστέθηκε.

## Εναλλακτική Ροή 1: "Επιλογή υπάρχοντος ζώου"

- **3.α.1.** Ο χρήστης επιλέγει κατοικίδιο για να προβάλει τα αρχεία υγείας του κάνοντας κλικ στο όνομα ή την εικόνα του ζώου.
- **3.α.2.** Το σύστημα με βάση το αναγνωριστικό του προεπιλεγμένου κατοικίδιου αντλεί από την Βάση Δεδομένων το ιστορικού του ζώου.
- **3.α.3.** Το σύστημα οργανώνει μέσω αλγορίθμου τα ιατρικά δεδομένα σε επιμέρους ενότητες (εμβολιασμοί, φάρμακα, αλλεργίες και προηγούμενες χειρουργικές επεμβάσεις).
- **3.α.4.** Το σύστημα εμφανίζει τα αρχεία υγείας του επιλεγμένου ζώου στον χρήστη οργανωμένα σε κατηγορίες στην οθόνη "Pet".



## Εναλλακτική ροή 2: "Αποτυχία επικύρωσης δεδομένων"

- **7.α.1.** Στο βήμα 7 της βασικής ροής για προσθήκη νέου ζώου, το σύστημα εντοπίζει ασυνέπειες ή σφάλματα στα δεδομένα που αντλήθηκαν (π.χ. έλλειψη υποχρεωτικών πεδίων, προβλήματα μορφής δεδομένων κ.λπ.).
- **7.α.2.** Το σύστημα επισημαίνει αυτές τις ασυνέπειες και εμφανίζει ένα μήνυμα σφάλματος στον χρήστη σε αναδυόμενο παράθυρο, στο οποίο περιγράφεται λεπτομερώς το πρόβλημα.
- 7.α.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το Βήμα 5 της Βασικής Ροής.

## **Use Case 3: Order Pet Supplies**

- 1. Ο χρήσης μεταβαίνει στην ενότητα "Pet Supplies" από τον κύρια οθόνη.
- 2. Το σύστημα καλεί τη βάση δεδομένων, ανακτά και να εμφανίσει έναν κατάλογο κατηγοριών προμηθειών κατοικίδιων ζώων (όπως τροφές, παιχνίδια, αξεσουάρ κ.λπ.).
- 3. Ο χρήστης επιλέγει μια κατηγορία για να εξερευνήσει τα προϊόντα.
- **4.** Το σύστημα ανακτά από την Βάση Δεδομένων (Σύστημα Προμηθευτή) την επιλεγμένη κατηγορία ανακτώντας πληροφορίες για τα συγκεκριμένα προϊόντα όπως τιμή, πωλητή, περιγραφή προϊόντος.
- 5. Ο χρήσης επιλέγει ένα προϊόν για αγορά και καθορίζει την ποσότητα.
- 6. Το σύστημα καταγράφει την επιλογή και την ποσότητα του χρήστη και πραγματοποιεί κλήση στο Σύστημα Προμηθευτή για επικύρωση της διαθεσιμότητας του προϊόντος.
- 7. Το σύστημα εάν η κλήση επιβεβαιώσει τη διαθεσιμότητα του προϊόντος, προσθέτει το προϊόν στο εικονικό καλάθι αγορών υπολογίζοντας τη συνολική τιμή.
- 8. Το σύστημα μεταβαίνει στην οθόνη "Shopping Cart".
- 9. Ο χρήσης προχωρά στο ταμείο.



- **10.** Το σύστημα ανακτά πληροφορίες αποστολής και πληρωμής του χρήστη από τη βάση δεδομένων, παρουσιάζοντας τη σύνοψη της παραγγελίας.
- **11.** Ο χρήσης επιβεβαιώνει τις επιλογές αποστολής και πληρωμής προχωρώντας στην παραγγελία.
- 12. Το σύστημα πραγματοποιεί τη συναλλαγή χρησιμοποιώντας την επιλεγμένη μέθοδο πληρωμής αποστέλλοντας στον χρήστη μήνυμα επιβεβαίωσης παραγγελίας.
- **13.** Το σύστημα αποστέλλει τα στοιχεία παραγγελίας στο Σύστημα Προμηθευτή για την εκτέλεσή της.
- **14.** Το σύστημα επιστρέφει στην αρχική οθόνη "Home Page".

## Εναλλακτική ροή 1: "Επιλεγμένο προϊόν δεν είναι διαθέσιμο"

- **7.α.1.** Στο βήμα 7 της κύριας ροής, το σύστημα λαμβάνει μια απάντηση μη διαθεσιμότητας τους προϊόντος.
- **7.α.2.** Το σύστημα επιστρέφει στη διαδικασία επιλογής, ενημερώνοντας σε αναδυόμενο παράθυρο για τη μη τη διαθεσιμότητα του προϊόντος.
- **7.α.3.** Ο χρήστης επανεξετάζει τη λίστα προϊόντων και επιλέγει ένα διαφορετικό προϊόν ή προσαρμόζει την ποσότητα βάσει διαθεσιμότητας.
- 7.α.4. Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 6 της κύριας ροής.

## Εναλλακτική ροή 2: "Προσθήκη επιπλέον προϊόντος"

- 8.α.1. Ο χρήστης επιλέγει να προσθέσει περισσότερα προϊόντα.
- 8.α.2. Το σύστημα επιστρέφει στο Βήμα 5 της Βασικής Ροής.

## Εναλλακτική ροή 3: "Χωρίς αποθηκευμένες πληροφορίες πληρωμής"

- **9.α.1.** Στο Βήμα 9 το σύστημα εμφανίζει κατάλληλο μήνυμα σε αναδυόμενο παράθυρο και προτρέπει τον χρήστη να προσθέσει μια νέα μέθοδο πληρωμής.
- 9.α.2. Ο χρήστης επιλέγει "Add Payment Method".
- **9.α.2.** Το σύστημα εμφανίζει στον χρήστη μια φόρμα πληροφοριών πληρωμής όπου εισάγει τα στοιχεία της πιστωτικής του κάρτας.



- 9.α.3. Ο χρήστης συμπληρώνει τις απαραίτητες πληροφορίες πληρωμής.
- **9.α.4.** Το σύστημα επικυρώνει τις πληροφορίες χρησιμοποιώντας κανόνες επικύρωσης Τραπεζικού Συστήματος.
- 9.α.5. Το σύστημα κρυπτογραφεί τα δεδομένα πληρωμής και τα αποθηκεύει με ασφάλεια στο προφίλ του χρήστη στη βάση δεδομένων (Τραπεζικοί Λογαριασμοί).
- **9.α.6.** Το σύστημα εμφανίζει τον χρήστη μήνυμα επιτυχίας προσθήκης μεθόδου πληρωμής σε αναδυόμενο παράθυρο.
- 9.α.7. Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 9 της κύριας ροή

## **Use Case 4: Pet Nutrition Consultation**

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Pet Nutrition Consultation".
- **2.** Το σύστημα εμφανίζει κατάλογο των διαθέσιμων Nutrition Experts μαζί με τα προφίλ και τις αξιολογήσεις τους.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει Nutrition Expert από τη λίστα.
- **4.** Το σύστημα ανοίγει ένα παράθυρο συνομιλίας με τον επιλεγμένο Nutrition Expert.
- **5.** Ο χρήστης πληκτρολογεί τις ερωτήσεις που επιθυμεί σχετικά με τη διατροφή των κατοικίδιων ζώων στη συνομιλία.
- **6.** Το σύστημα αποστέλλει το μήνυμα στον Nutrition Expert.
- Το σύστημα εμφανίζει την απάντηση στο παράθυρο συνομιλίας.
  Η διαδικασία αυτή συνεχίζεται μέχρι να ολοκληρωθεί η συνομιλία.
- 8. Ο χρήστης δεν διατυπώνει νέο ερώτημα και τερματίζει την συνομιλία.
- **9.** Μετά τη συνομιλία, το σύστημα ζητά από τον χρήστη να βαθμολογήσει και να αξιολογήσει την εμπειρία του με τον συγκεκριμένο Nutrition Expert.
- 10. Ο γρήστης βαθμολογεί και συμπληρώνει την κρητική του.
- 11. Το σύστημα επιστρέφει στην αρχική οθόνη "Home Page".



# Εναλλακτική ροή 1: "Ο χρήστης δημιουργεί προσαρμοσμένο πρόγραμμα διατροφής"

- **2.α.1.** Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Create Custom Diet Plan".
- **2.α.2.** Το σύστημα ανακτά πληροφορίες για τα καταχωρημένα κατοικίδια του χρήστη στην πλατφόρμα εμφανίζοντας τα σε αναδυόμενο παράθυρο.
- **2.α.3.** Ο χρήστης επιλέγει το κατοικίδιο για το οποίο θέλει να δημιουργήσει Diet Plan.
- **2.α.4.** Το σύστημα δημιουργεί ένα προσαρμοσμένο πρόγραμμα διατροφής με βάση τις παρεχόμενες πληροφορίες με τη χρήση κατάλληλου αλγορίθμου.
- **2.α.5.** Το σύστημα εμφανίζει αναδυόμενο παράθυρο με το αναλυτικό πρόγραμμα διατροφής δίνοντας την δυνατότητα στον χρήστη να το κάνει Download στην συσκευή του.
- **2.α.6.** Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη "Pet Nutrition Consultation".

## Εναλλακτική ροή 2: "Ο Nutrition Expert δεν είναι διαθέσιμος"

- **3.α.1.** Ο χρήστης προσπαθεί να ξεκινήσει μια συνομιλία αλλά δεν υπάρχουν διαθέσιμοι Nutrition Experts αυτή τη στιγμή.
- **3.α.2.** Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα σε αναδυόμενο παράθυρο μη διαθεσιμότητας και παρέχει επιλογές προγραμματισμού για μεταγενέστερη ώρα.
- **3.α.3.** Ο χρήστης επιλέγει ένα κατάλληλο χρονικό διάστημα και επιβεβαιώνει την κράτηση.
- **3.α.4.** Το σύστημα εμφανίζει μήνυμα επιβεβαίωσης με τις λεπτομέρειες της προγραμματισμένης συνομιλίας και δυνατότητα ειδοποίησης μέσω email.
- **3.α.5.** Το σύστημα επιστρέφει στην αρχική οθόνη "Pet Nutrition Consultation".



#### **Use Case 5: Lost and Found Pets**

## Βασική Ροή 1: "Lost Pet"

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Lost and Found Pets".
- 2. Το σύστημα εμφανίζει δύο επιλογές: "Report Lost Pet" και "Report Found Pet".
- 3. Ο χρήστης επιλέγει "Report Lost Pet".
- **4.** Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα για να συμπληρώσει ο χρήστης λεπτομέρειες σχετικά με το χαμένο κατοικίδιο (περιγραφή, φυλή, τοποθεσία που εθεάθη τελευταία φορά, ημερομηνία, στοιχεία επικοινωνίας).
- 5. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα και την υποβάλλει.
- **6.** Το σύστημα επικυρώνει τις καταχωρημένες πληροφορίες χρησιμοποιώντας κανόνες επικύρωσης μέσω συγκεκριμένου αλγορίθμου.
- 7. Εάν η επικύρωση είναι επιτυχής, το σύστημα δημοσιεύει τις πληροφορίες στην ενότητα "Lost Pets" της πλατφόρμας και σημειώνει το κατοικίδιο ως "Lost".
- **8.** Το σύστημα αποστέλλει επιβεβαίωση στον χρήστη για την επιτυχή ανάρτηση μέσω ειδοποίησης μέσω μηνύματος SMS.
- 9. Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη "Lost & Found Pets".

## Εναλλακτική Poή 1: "Found Pet"

- **3.α.1.** Ο χρήστης επιλέγει "Report Found Pet".
- **3.α.2.** Το σύστημα εμφανίζει μια φόρμα για να συμπληρώσει ο χρήστης λεπτομέρειες σχετικά με το κατοικίδιο που βρέθηκε (περιγραφή, φυλή, τοποθεσία που βρέθηκε, ημερομηνία, στοιχεία επικοινωνίας).
- **3.α.3.** Το σύστημα δημοσιεύει τις πληροφορίες στην ενότητα Found Pets της πλατφόρμας και σημειώνει το κατοικίδιο ως "Found".
- **3.α.4.** Το σύστημα αποστέλλει επιβεβαίωση στον χρήστη για την επιτυχή ανάρτηση μέσω μιας ειδοποίησης SMS.



**3.α.5.** Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη "Lost & Found Pets".

## Εναλλακτική ροή 2: "Ελλειψη απαιτούμενων πληροφοριών"

- **6.α.1.** Το σύστημα κατά την επικύρωση στο βήμα 6 της κύριας ροής, το σύστημα διαπιστώνει ότι λείπουν ορισμένες απαιτούμενες πληροφορίες.
- **6.α.2.** Το σύστημα επισημαίνει τα πεδία που λείπουν σε αναδυόμενο παράθυρο και προτρέπει τον χρήστη να τα συμπληρώσει.
- 6.α.3. Ο χρήστης συμπληρώνει τις πληροφορίες που λείπουν.
- 6.α.4. Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 6 της κύριας ροής.

## **Use Case 6: Emergency Vet Locator**

## Βασική Ροή:

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Emergency Vet Locator" από την κύρια οθόνη.
- 2. Το σύστημα προτρέπει τον χρήστη σε αναδυόμενο παράθυρο να επιτρέψει την πρόσβαση στην τοποθεσία ή να εισάγει χειροκίνητα την τρέχουσα τοποθεσία του.
- **3.** Ο χρήστης επιτρέπει την πρόσβαση στην τοποθεσία ή εισάγει χειροκίνητα την τρέχουσα τοποθεσία του.
- 4. Το σύστημα λαμβάνει τα δεδομένα θέσης.
- 5. Εάν η επικύρωση είναι επιτυχής, το σύστημα αντλεί και εμφανίζει έναν κατάλογο κοντινών κτηνιατρείων επειγόντων περιστατικών, συμπεριλαμβανομένης της διεύθυνσης, των ωρών λειτουργίας και των στοιχείων επικοινωνίας.
- **6.** Ο χρήστης επιλέγει μια κλινική για οδηγίες.
- **7.** Το σύστημα ενσωματώνεται στο Google Maps και παρέχει οδηγίες προς την επιλεγμένη κλινική.

#### Εναλλακτική ροή 1: Άρνηση πρόσβασης στην τοποθεσία



- **3.α.1.** Ο χρήστης αρνείται το αίτημα του συστήματος για πρόσβαση στην τοποθεσία στο βήμα 3 της κύριας ροής.
- **3.α.2.** Το σύστημα προτρέπει τον χρήστη να εισάγει χειροκίνητα την τρέχουσα τοποθεσία του σε αναδυόμενο παράθυρο.
- 3.α.3. Ο χρήστης εισάγει χειροκίνητα την τρέχουσα τοποθεσία του.
- 3.α.4. Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 4 της κύριας ροής.

## Εναλλακτική ροή 2: "Μη διαθέσιμη κλινική στην ευρύτερη περιοχή"

- **5.α.1.** Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη ότι δεν υπάρχει διαθέσιμη κλινική στην ευρύτερη περιοχή στο βήμα 5 της κύριας ροής.
- **5.α.2.** Το σύστημα διευρύνει την αναζήτησή του όσον αφορά την τοποθεσία, εμφανίζοντας τα νέα αποτελέσματα αναζήτησης.
- **5.α.3.** Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 6 της κύριας ροής.

## **Use Case 7: Pet Adoption**

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Pet Adoption".
- **2.** Το σύστημα εμφανίζει μια σειρά από labels όπως είδος κατοικίδιου, ηλικία, φυλή κ.λπ.
- 3. Ο χρήστης επιλέγει με βάση τις προτιμήσεις του.
- **4.** Το σύστημα αναζητά στη βάση δεδομένων (Pets) κατοικίδια που ταιριάζουν με τα κριτήρια του χρήστη. Εμφανίζει τη λίστα με τα κατοικίδια που ταιριάζουν στην περιγραφή.
- 5. Ο χρήστης εξετάζει τις επιλογές και επιλέγει ένα κατοικίδιο για υιοθεσία.
- 6. Το σύστημα παρέχει τα στοιχεία επικοινωνίας του οργανισμού υιοθεσίας από την Βάση Δεδομένων και εμφανίζει μια επιλογή για την υποβολή αίτησης σε αναδυόμενο παράθυρο.



- 7. Ο χρήστης υποβάλλει αίτηση υιοθεσίας.
- **8.** Το σύστημα αποστέλλει την αίτηση υιοθεσίας στον οργανισμό υιοθεσίας και ενημερώνει τον χρήστη για την επιτυχή υποβολή.
- 9. Το σύστημα επιστρέφει στην κεντρική οθόνη "Home Page".

## Εναλλακτική ροή 1: "Δεν υπάρχουν αντίστοιχα κατοικίδια για υιοθεσία"

- **4.α.1.** Το σύστημα δεν βρίσκει κατοικίδια που να ταιριάζουν με τα κριτήρια του χρήστη κατά την αναζήτηση στο βήμα 4 της κύριας ροής. Προτείνει "Τροποποίηση Κριτηρίων" ή "Αποθήκευση Προτιμήσεων".
- 4.α.2. Ο χρήστης επιλέγει "Τροποποίηση Κριτηρίων".
- 4.α.3. Το σύστημα επιστρέφει στο βήμα 4 της κύριας ροής.

## Εναλλακτική ροή 1.1.: "Αποθήκευση Προτιμήσεων"

- 4.α.1.1. Ο χρήστης επιλέγει "Αποθήκευση Προτιμήσεων".
- **4.α.1.2.** Το σύστημα εισάγει το συγκεκριμένο αίτημα στη Βάση Δεδομένων για μελλοντική υιοθεσία εφόσον αυτή πληροί τα κριτήρια του χρήστη.
- **4.α.1.3.** Το σύστημα εάν βρεθεί το κατοικίδιο προς υιοθεσία αποστέλλει push notification.
- **4.α.1.4**. Το σύστημα επιστρέφει στην οθόνη Pet Adoption.

## **Use Case 8: Pet Training Tips and Tricks**

- 1. Ο χρήστης μεταβαίνει στην ενότητα "Pet Training Tips & Tricks".
- 2. Ο χρήστης επιλέγει "Αναζήτηση Tips & Tricks ".
- **3.** Το σύστημα αντλεί και εμφανίζει κατηγορίες θεμάτων (όπως υπακοή, κόλπα, θέματα συμπεριφοράς κ.λπ.).



- **4.** Το σύστημα προτρέπει τον χρήστη να εισάγει ένα ερώτημα ή να επιλέξει από τα υπάρχοντα θέματα.
- 5. Ο χρήστης εισάγει ένα ερώτημα και το υποβάλλει.
- **6.** Το σύστημα πραγματοποιεί αναζήτηση στη βάση δεδομένων του για σχετικές συμβουλές, κόλπα, άρθρα ή βίντεο.
- **7.** Το σύστημα παρουσιάζει έναν κατάλογο πηγών με βάση τις αξιολογήσεις των χρηστών και την αξιοπιστία της πηγής.
- 8. Ο χρήστης επιλέγει και διαβάζει ή προβάλλει τον επιλεγμένο πόρο.

#### Εναλλακτική ροή 1: Αίτηση συμβουλών από εκπαιδευτή

- 2.α.1. Ο χρήστης επιλέγει "Αίτηση συμβουλών από εκπαιδευτή".
- **2.α.2.** Το σύστημα παρουσιάζει μια λεπτομερή φόρμα, ζητώντας πληροφορίες σχετικά με το κατοικίδιο και το συγκεκριμένο ζήτημα.
- 2.α.3. Ο χρήστης συμπληρώνει τη φόρμα και την υποβάλλει.
- **2.α.4.** Το σύστημα αναλύει το αίτημα και το συνδυάζει με τους καταλληλότερους εκπαιδευτές με βάση την εξειδίκευση και τη διαθεσιμότητά τους.
- **2.α.5.** Ο χρήστης λαμβάνει ειδοποίηση όταν ένας εκπαιδευτής απαντήσει στο αίτημά του σε αναδυόμενο παράθυρο.

## Εναλλακτική ροή 2: Δημοσίευση ερωτήματος κατάρτισης

- 2.β.1. Ο χρήστης επιλέγει "Δημοσίευση ερωτήματος".
- **2.β.2.** Το σύστημα παρέχει μια πλατφόρμα στον χρήστη για να δημοσιεύσει ένα λεπτομερές ερώτημα, επιτρέποντας συνημμένα αρχεία όπως φωτογραφίες ή βίντεο για μεγαλύτερη σαφήνεια.
- **2.β.3.** Ο χρήστης γράφει το ερώτημά του, επισυνάπτει τα απαραίτητα αρχεία και το υποβάλλει.
- **2.β.4.** Το σύστημα επικυρώνει το περιεχόμενο όπου άλλοι χρήστες και εκπαιδευτές μπορούν να το δουν και να απαντήσουν (Tips & Tricks Platform).
- 2.β.5. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη όταν το ερώτημά του λάβει απαντήσεις.
- **2.β.6**. Το σύστημα μεταβαίνει στην οθόνη "Pet Training Tips & Tricks".