

Τμήμα Μηχανικών Η/Υ & Πληροφορικής

ΕΡΓΑΣΙΑ ΣΤΑ ΠΛΑΙΣΙΑ ΤΟΥ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ
ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

Project Plan v0.1



UNIVERSITY OF
PATRAS
ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΠΑΤΡΩΝ

Ονοματεπώνυμο	ΑΜ	Έτος
Καρρά Αντωνία	1072468	4 ^ο
Λω Μαρία	1072530	4 ^ο
Πάνου Ζωή	1081173	4 ^ο
Πλεξίδα Ιωάννα	1080472	4 ^ο

Ομάδα υλοποίησης του Project- Plan v0.1

1. Καρρά Αντωνία - editor, peer reviewer
2. Λω Μαρία - editor, peer reviewer
3. Πάνου Ζωή - editor, peer reviewer
4. Πλεξίδα Ιωάννα - editor, peer reviewer

Εργαλεία υλοποίησης

Διαγράμματα Gantt: Monday

Διαγράμματα Pert: Draw.io

Γλώσσες Προγραμματισμού: Java, SQL

Περιβάλλοντα Ανάπτυξης: Visual Studio, MySQL

Σχεδίαση Βάσης Δεδομένων: DBDesigner

Mock-up Screens: Smartmockups

Ανάθεση έργου σε ανθρώπινο δυναμικό

Η κατανομή των εργασιών θα γίνει βάσει της τεχνογνωσίας των μελών της ομάδας και την εξισορρόπηση του φόρτου εργασίας. Επιπλέον, θα λαμβάνονται υπόψη οι εξαρτήσεις των εργασιών για να διασφαλιστεί ότι οι εργασίες ολοκληρώνονται με τη σωστή σειρά και έγκαιρα. Συγκεκριμένα οι αρμοδιότητές θα είναι:

Back-end development: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία

Front-end development: Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

UX/UI Design: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία, Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

Database design: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία, Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

Alpha Testing: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία, Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

Project Scheduler: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία, Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

Client Manager: Καρρά Αντωνία, Λω Μαρία, Πάνου Ζωή, Πλεξίδα Ιωάννα

Εκτίμηση Κόστους

Άμεσο Κόστος

Εργαζόμενος	Ποσό/Μήνα
Μαρία Λω	800€
Αντωνία Καρρά	800€
Ζωή Πάνου	800€
Ιωάννα Πλεξίδα	800€

Για τη μισθοδοσία της ομάδας θα χρειαστούν συνολικά 38.400 €/χρόνο.

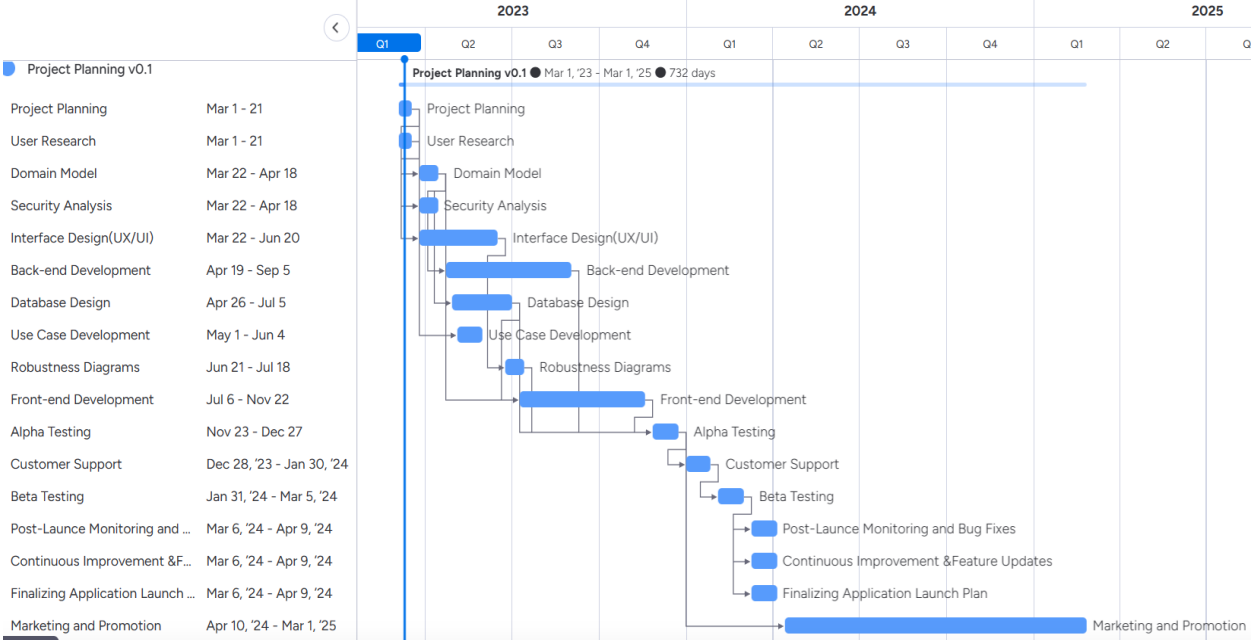
Έμμεσο Κόστος:

Εφαρμογή	Ποσό/Μήνα
Monday	80€
Draw.io	15€
Github Pro	180€
DBDesign	30€
Visual Studio	45€
Figma	22€

Η εφαρμογή μας θα υλοποιηθεί με τα παραπάνω επαγγελματικά εργαλεία. Το συνολικό κόστος θα ανέρχεται στα 4.464€/χρόνο.

Διάγραμμα Gantt

Στο παρακάτω γράφημα απεικονίζεται ο χρονοπρογραμματισμός του PetCare. Συγκεκριμένα παρουσιάζονται η διάρκεια κάθε υποέργου, η ημερομηνία έναρξης και λήξης κάθε υποέργου καθώς και πως συσχετίζονται μεταξύ τους τα υποέργα.



Αναλυτικότερα σε κάθε task:

Project Planning: Περιλαμβάνει τον προσδιορισμό των στόχων, των εργασιών και των προθεσμιών του έργου, καθώς και την κατανομή πόρων, τη δημιουργία ενός χρονοδιαγράμματος έργου και τον προσδιορισμό του τρόπου παρακολούθησης και αναφοράς της προόδου.

User Research: Περιλαμβάνει την έρευνα και τη συλλογή πληροφοριών σχετικά με τους χρήστες της εφαρμογής, τις ανάγκες, τις προτιμήσεις και τη συμπεριφορά τους. Τα αποτελέσματα θα χρησιμοποιηθούν για την ενημέρωση του σχεδιασμού και της ανάπτυξης της εφαρμογής.

Domain Model: Οπτική αναπαράσταση των οντοτήτων, των χαρακτηριστικών και των σχέσεων του συστήματος. Ακόμη περιλαμβάνει τη δημιουργία ενός domain model ώστε να διασφαλιστεί ότι περιλαμβάνονται όλα τα απαραίτητα στοιχεία και ότι αλληλοεπιδρούν σωστά.

Security Analysis: Περιλαμβάνει την ανάλυση πιθανών κινδύνων για την ασφάλεια των χρηστών και της εφαρμογής από απειλές.

Interface Design (UX/UI): Περιλαμβάνει το σχεδιασμό της διεπαφής και της εμπειρίας του χρήστη εξασφαλίζοντας ότι είναι φιλικό και εύκολο στη χρήση ικανοποιώντας τις ανάγκες του πελάτη.

Back-end Development: Περιλαμβάνει την ανάπτυξη της εφαρμογής από την πλευρά του server συμπεριλαμβάνοντας το database design.

Front-end Development: Περιλαμβάνει την ανάπτυξη της εφαρμογής από την πλευρά του πελάτη συμπεριλαμβάνοντας το interface design.

Database Design: Περιλαμβάνει το σχήμα βάσης δεδομένων που απαιτούνται καθώς και το μηχανισμό αποθήκευσης και την ανάκτηση δεδομένων.

Use Cases Development: Αποτελεί την περιγραφή των διαφορετικών τρόπων που οι χρήστες αλληλοεπιδρούν στην εφαρμογή. Περιλαμβάνει την ανάπτυξη των use cases ώστε να διαβιβαστεί ότι περιλαμβάνονται όλες οι απαραίτητες λειτουργίες.

Robustness Diagrams: Πρόκειται για την οπτική παρουσίαση αλληλεπιδράσεων μεταξύ των στοιχείων του συστήματος. Περιλαμβάνει την δημιουργία των Robustness Diagrams ώστε να διασφαλιστεί ότι όλα τα εξαρτήματα έχουν ενσωματωθεί σωστά και συνεργάζονται ανεμπόδιστα.

Alpha Testing: Η πρώτη φάση δοκιμής όπου η εφαρμογή εξετάζεται σε ελεγχόμενο περιβάλλον από την ομάδα ανάπτυξης για να διασφαλιστεί ότι πληροί τις απαιτήσεις σχεδιασμού και τις λειτουργικές προδιαγραφές.

Customer Support: Παροχή υποστηρικτικής βοήθειας για τους πελάτες μέσω ερωτήσεων και μέσω οδηγιών χρήσης της εφαρμογής.

Beta Testing: Η δεύτερη φάση δοκιμής όπου η εφαρμογή εξετάζεται από μια ομάδα χρηστών σε πραγματικό περιβάλλον για τον εντοπισμό και την επίλυση τυχόν προβλημάτων ή σφαλμάτων.

Post-Launch Monitor and Bug Fixes: Περιλαμβάνει την παρακολούθηση της εφαρμογής μετά την εκκίνηση για τον εντοπισμό και την επιδιόρθωση τυχόν σφαλμάτων ή προβλημάτων που μπορεί να προκύψουν.

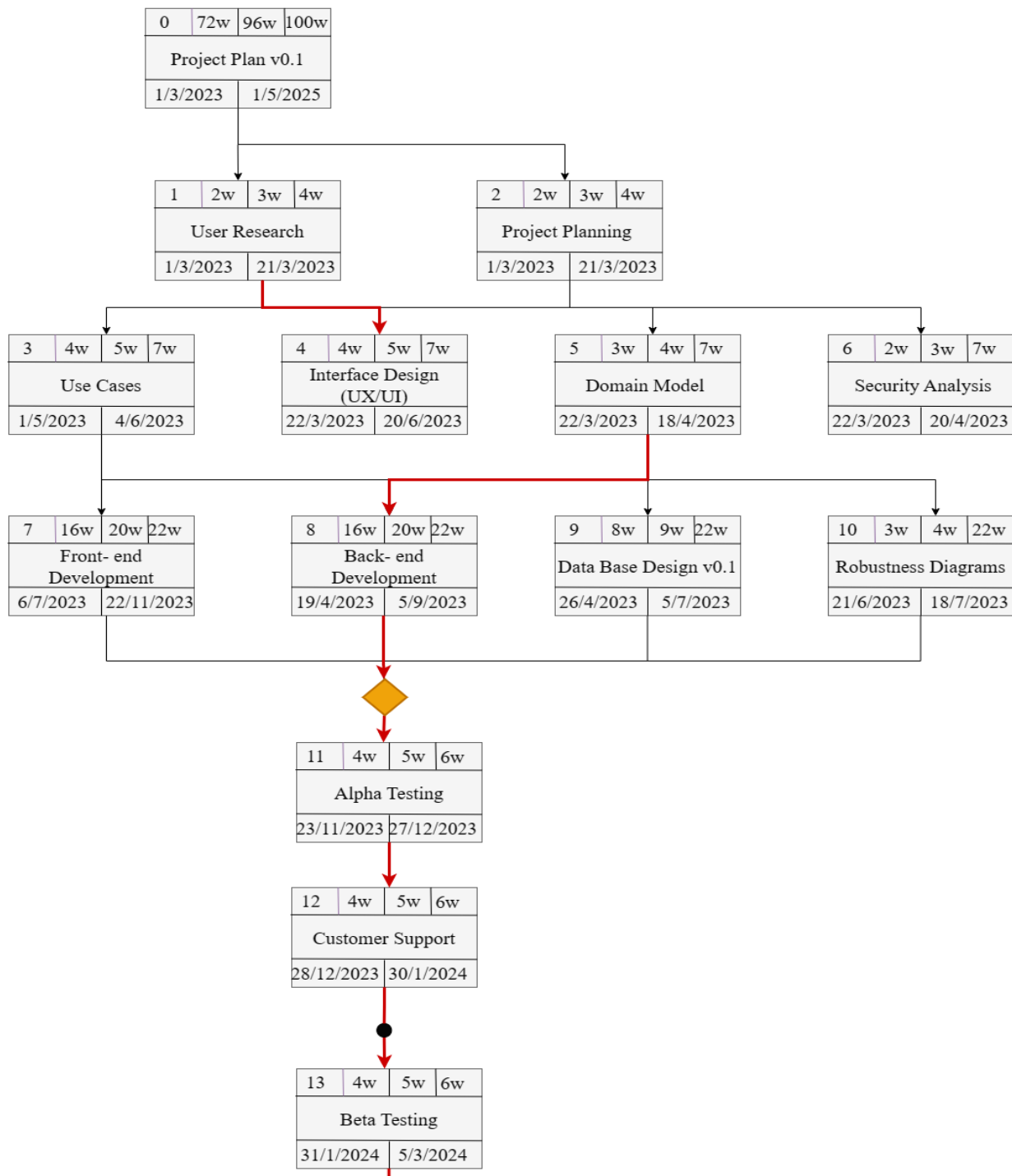
Continuous Improvement and Feature Updates: Περιλαμβάνει τη συνεχή βελτίωση της εφαρμογής και την προσθήκη νέων δυνατοτήτων για την κάλυψη των μεταβαλλόμενων αναγκών των χρηστών.

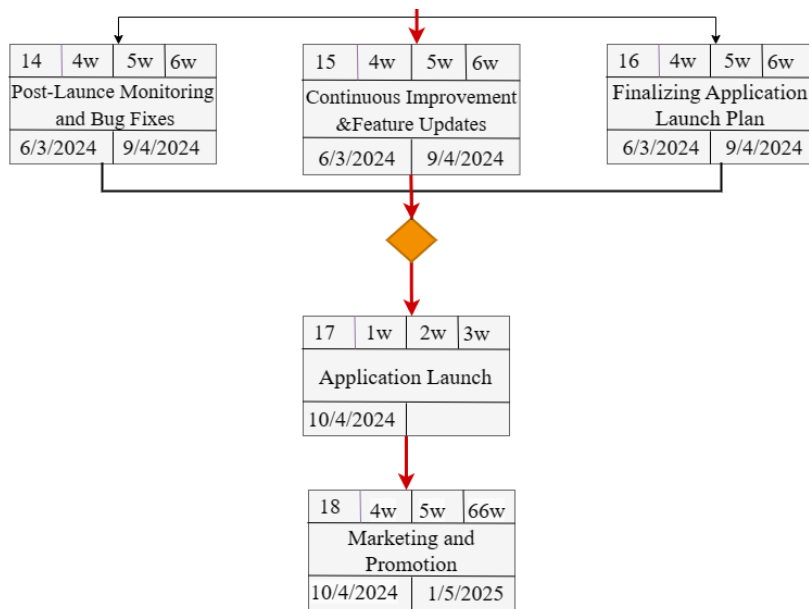
Finalizing Application Launch Plan: Περιλαμβάνει την ολοκλήρωση του σχεδίου εκκίνησης για την εφαρμογή, συμπεριλαμβανομένου του μάρκετινγκ, των δραστηριοτήτων προώθησης και των δημοσίων σχέσεων.

Marketing and Promotion: Περιλαμβάνει την προώθηση και την εμπορία της εφαρμογής για την προσέλκυση και τη διατήρηση χρηστών.

Διάγραμμα Pert

Στο παρακάτω γράφημα απεικονίζονται τα υποέργα του PetCare με τη σειρά που πρέπει να ολοκληρωθούν, τις εξαρτήσεις μεταξύ των εργασιών και τον εκτιμώμενο χρόνο που απαιτείται για την ολοκλήρωση κάθε υπό εργασίας. Εμφανίζονται τυχόν παράλληλες εργασίες που μπορούν να εργαστούν ταυτόχρονα καθώς και το κρίσιμο μονοπάτι που θα μπορούσε ενδεχομένως να καθυστερήσει τον χρονοδιάγραμμα του έργου.





Σημείωση:

Για το συγκεκριμένο Project η ομάδα μας έκανε την παραδοχή ότι όλες οι ημέρες θεωρούνται εργάσιμες και ότι δεν υπάρχουν αργίες και σαββατοκύριακα.