

ZUSAMMENFASSUNG: MEDIATOR PATTERN

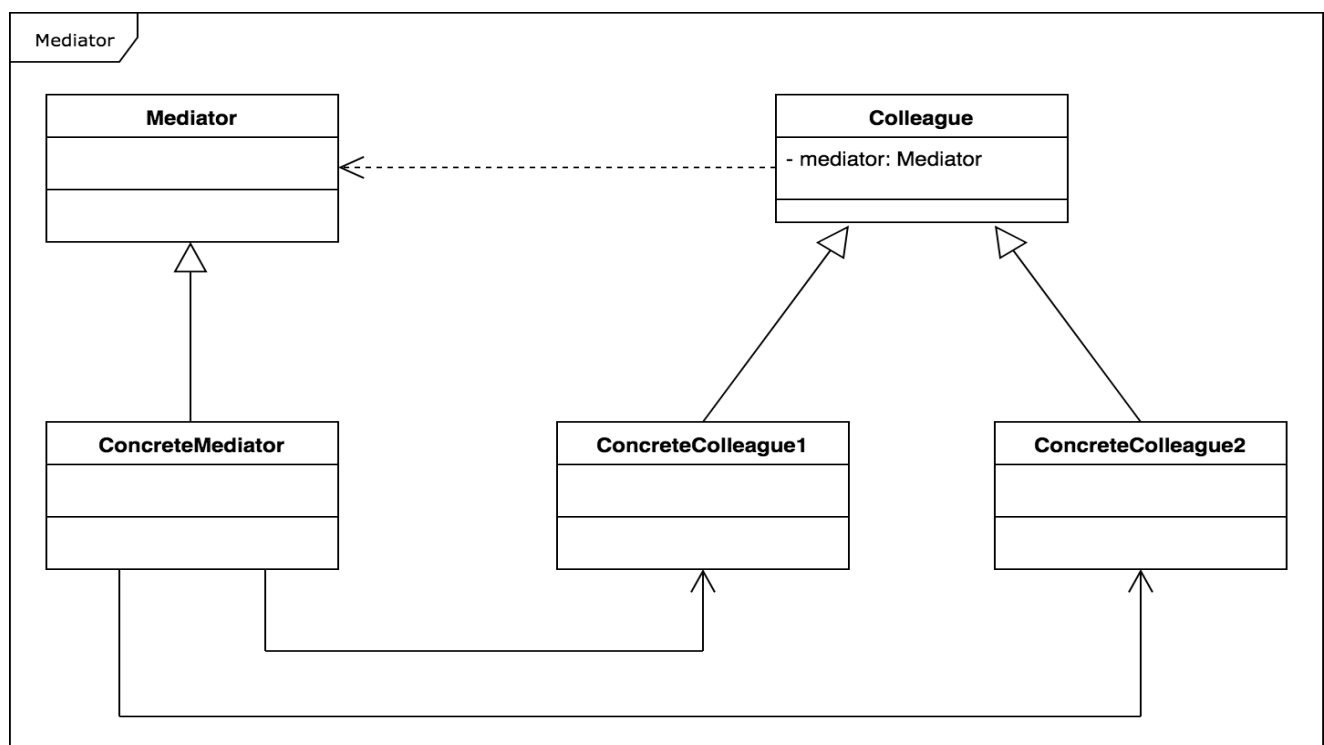
ZWECK

Das Mediator Pattern verhindert eine enge Kopplung zwischen verschiedenen Objekten, die miteinander kommunizieren müssen. Hierfür stellt es ein sogenanntes Mediator Objekt (Vermittler) zur Verfügung, welches die Kommunikation zwischen den Objekten übernimmt.

Anwendungsbeispiele:

- Chatroom
- Flugverkehr-Controller
- User in Online Videospielen

UML DIAGRAMM



VORTEILE

- Bessere Wiederverwendbarkeit
- Lose Kopplung
- Änderung des kooperativen Verhaltens kann unabhängig durchgeführt werden

NACHTEILE

- Komplexität