

PROGRAMMIERAUFGABE 1

In dieser Aufgabe sollst Du das Singleton Pattern einmal selbst umsetzen. Und zwar wirst Du beauftragt, eine Klasse für eine bereits bestehende Software zu programmieren. Diese Klasse soll „StandardInterestRate“ heißen und dort soll in einem Attribut der aktuelle Zinssatz gespeichert werden. Standardmäßig soll der Zinssatz 3% betragen. Der Zinssatz kann allerdings über eine Methode geändert werden.

Wichtig: Von dieser Klasse soll nur maximal ein Objekt erzeugt werden können. Zudem soll das Objekt nur erzeugt werden, wenn es auch tatsächlich benötigt wird.

Viel Erfolg!