# **ZUSAMMENFASSUNG: FACADE PATTERN**

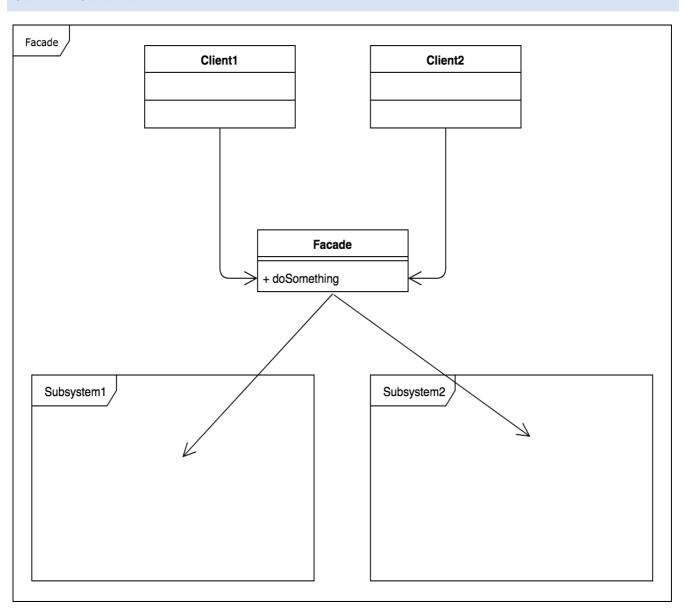
### **ZWECK**

Das Facade Pattern bietet eine einheitliche und meist vereinfachte Schnittstelle zu einer Menge von Schnittstellen eines Subsystems.

## Anwendungszweck:

 Umso komplexer die Systeme sind, desto relevanter wird dieses Pattern → man kann mithilfe des Patterns die Komplexität für den Client reduzieren

### **UML DIAGRAMM**



# **VORTEILE**

- Lose Kopplung zwischen Client und Subsystem
- Senkt Komplexität

# **NACHTEILE**

- Zusätzliche Schicht beeinflusst eventuell Performance
- Entwickler müssen lernen, die neue Schnittstelle auch zu nutzen