

## ZUSAMMENFASSUNG: BRIDGE PATTERN

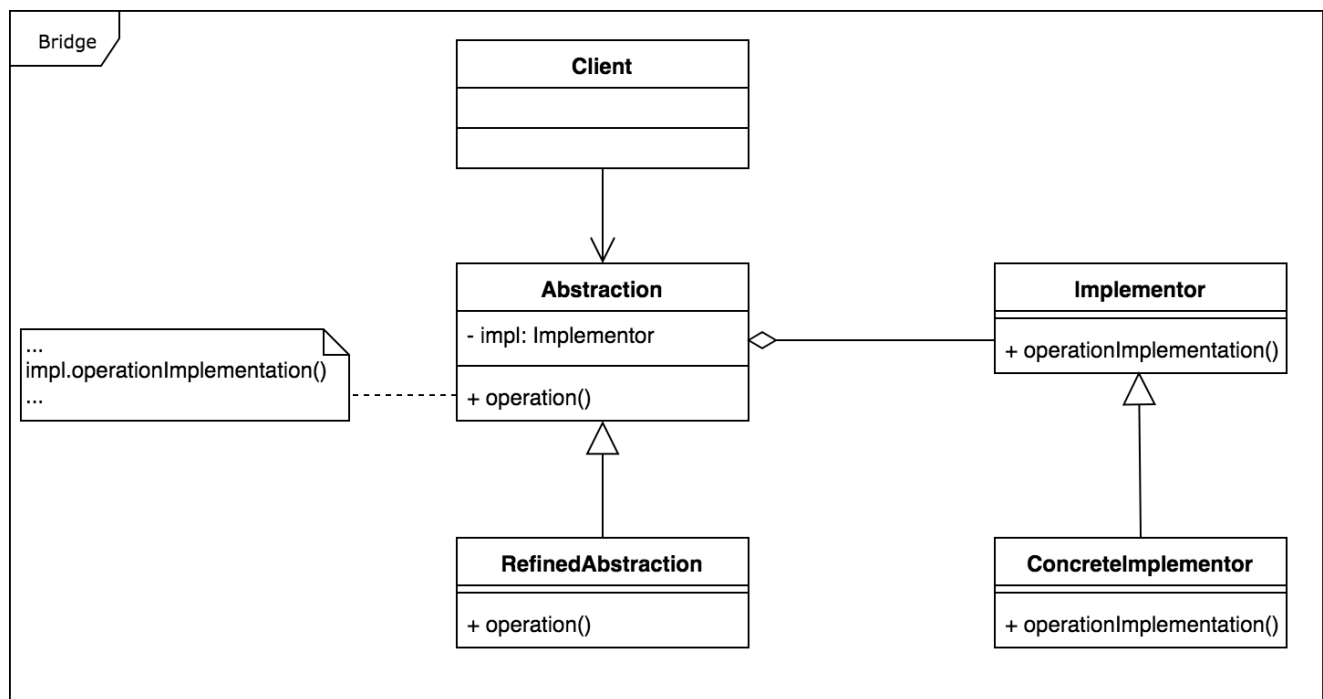
### ZWECK

Das Bridge Pattern ist ein Mechanismus, durch den die Implementierung von ihrer Abstraktion getrennt wird. Dadurch erreicht man eine lose Kopplung zwischen der Implementierungshierarchie und der Abstraktionshierarchie.

Anwendungszweck:

- Wird immer dann verwendet, wenn man die Abstraktionshierarchie und die Implementierungshierarchie getrennt voneinander weiterentwickeln möchte.

### UML DIAGRAMM



### VORTEILE

- Flexibel erweiterbar
- Abstraktion und Implementierung voneinander entkoppelt
- Umsetzung der Interfaces bleibt verborgen

### NACHTEILE

- Höhere Komplexität