## **ZUSAMMENFASSUNG: SINGLETON PATTERN**

#### **ZWECK**

Durch das Singleton Pattern wird sichergestellt, dass von einer Klasse nur eine Instanz erzeugt werden kann.

Anwendungsbeispiele:

- Protokoll
- Puffer eines Druckers

#### **UML DIAGRAMM**

## Singleton

# Singleton

-instance: Singleton

-Singleton()

+getInstance(): Singleton

### **VORTEILE**

- Ersetzen globale Variablen
- Lazy Instanziierung

### **NACHTEILE**

- Bedingungslose und globale Verfügung
- Wartbarkeit