

ZUSAMMENFASSUNG: PROXY PATTERN

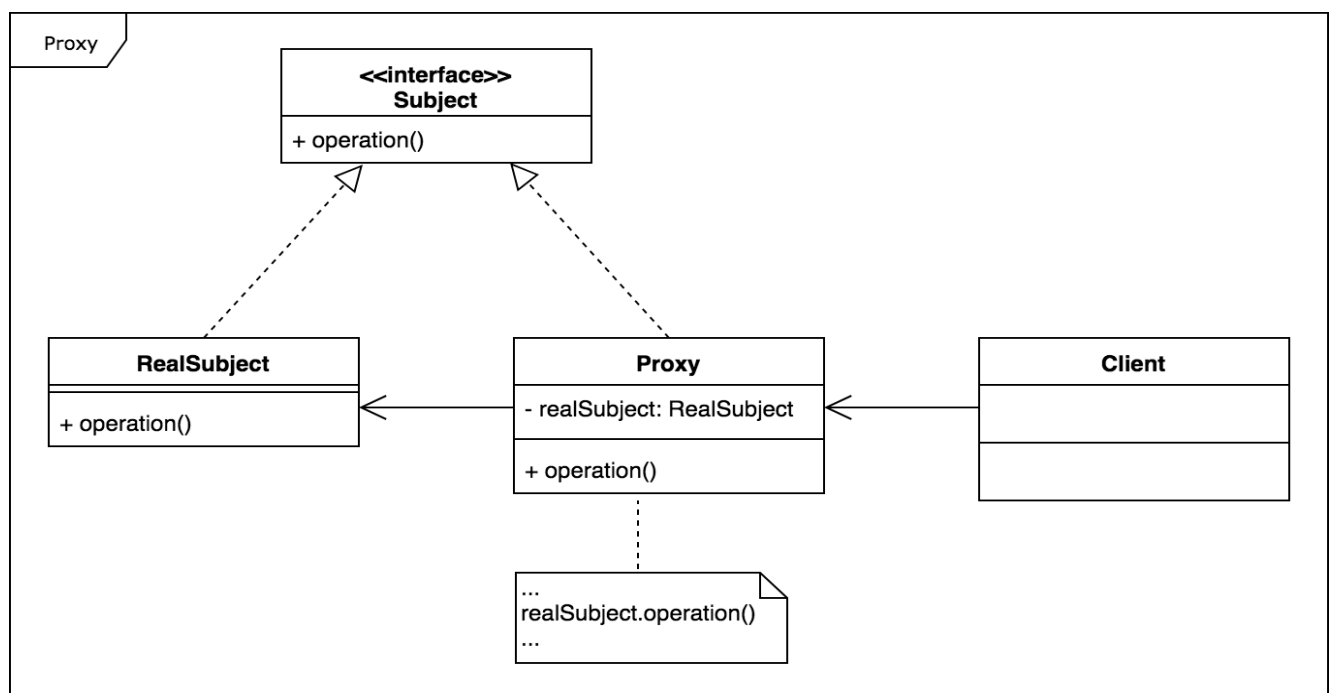
ZWECK

Das Proxy Pattern sorgt dafür, dass der Client nicht direkt mit dem Zielobjekt kommuniziert, sondern stattdessen mit dem Proxy, welcher dann auf das Zielobjekt zugreift.

Varianten:

- Schutz-Proxy
- Virtuelles-Proxy
- Remote-Proxy
- Dynamisches-Proxy

UML DIAGRAMM



VORTEILE

- Zusätzliche Ebene der Kontrolle
- Steigert Performance des Softwaresystems

NACHTEILE

- Komplexität wird erhöht
- Geschwindigkeitseinbußen
- Notwendigkeit, die Schnittstelle des Subjekts vollständig im Proxy zu implementieren