

ZUSAMMENFASSUNG: OBSERVER PATTERN

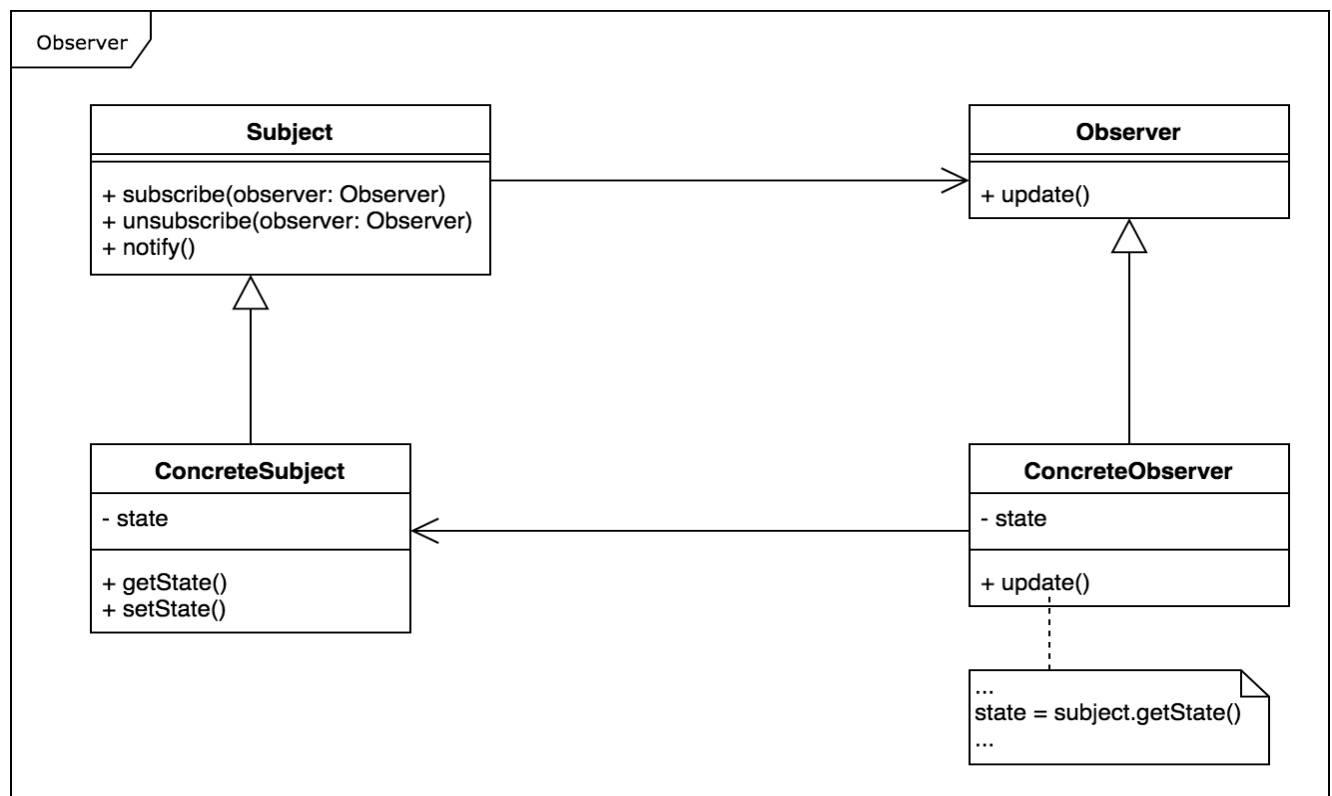
ZWECK

Mithilfe des Observer Pattern definiert man eine Abhängigkeit zwischen einem und beliebig vielen anderen Objekten, sodass die Änderung des Zustands eines Objekts dazu führt, dass alle abhängigen Objekte automatisch benachrichtigt und aktualisiert werden.

Anwendungsbeispiele:

- Newsletter
- Facebook-Beitragsverfolgung
- WhatsApp Gruppe
- Grafische Elemente einer Benutzeroberfläche

UML DIAGRAMM



VORTEILE

- Zustandskonsistenz
- Observer können jederzeit hinzugefügt oder entfernt werden
- Subjekte und Beobachter sind lose gekoppelt

NACHTEILE

- Hohe Anzahl an Beobachtern → bei Änderungen hohe Änderungskosten
- Quellcode des Subjekts zeigt nicht, welche Beobachter genau informiert werden