

ZUSAMMENFASSUNG: MEMENTO PATTERN

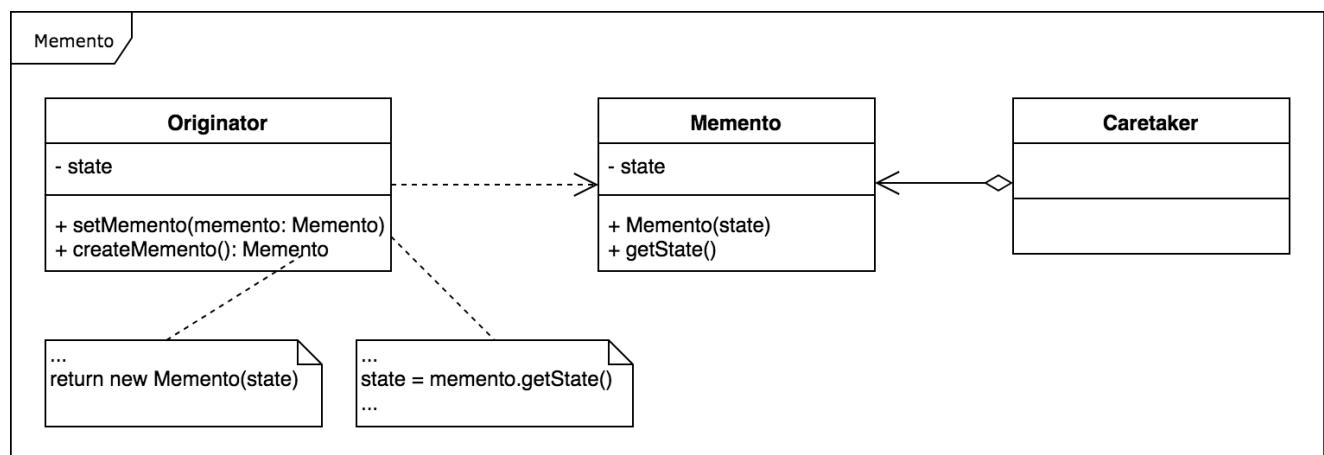
ZWECK

Durch das Memento Pattern kann man den internen Zustand eines Objekts erfassen und externalisieren. Dadurch kann das Objekt zu einem späteren Zeitpunkt wieder in diesen Zustand zurückversetzt werden. Durch das Memento Pattern ist zudem sichergestellt, dass die Kapselung nicht verletzt wird.

Anwendungsbeispiele:

- Undo-Funktionalität (z.B. für ein Textverarbeitungsprogramm)
- Lautstärkenverstellung

UML DIAGRAMM



VORTEILE

- Speicherung des Objektzustands, ohne Kapselung zu beeinträchtigen
- Wiederherstellungsmechanismus
- Vereinfacht Implementierung der Klasse Originator

NACHTEILE

- Kann sehr aufwendig sein