

ZUSAMMENFASSUNG: ITERATOR PATTERN

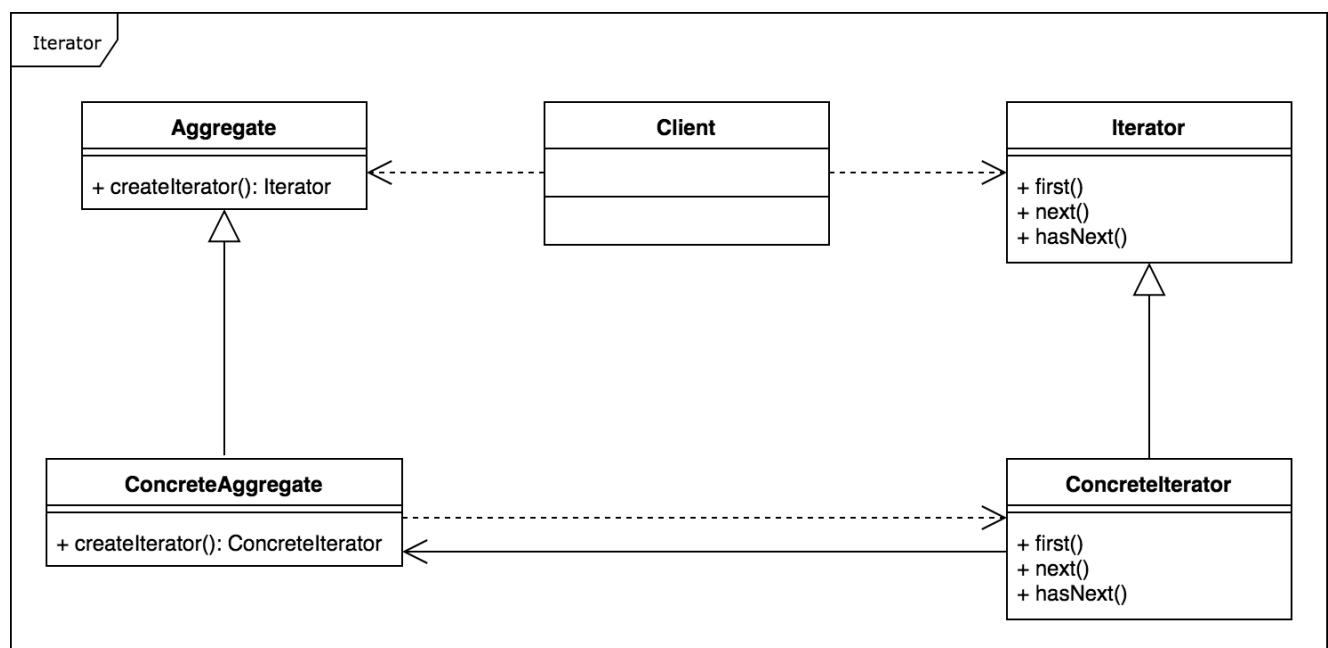
ZWECK

Mithilfe des Iterator Pattern wird eine Standardmethode bereitgestellt, um eine Gruppe von Objekten zu durchlaufen.

Sinnvolle Einsatzzwecke:

- Auf Inhalte von Aggregatobjekten zugreifen, ohne Informationen über interne Darstellung des Aggregatobjekts preiszugeben
- Mehrere Iterationswege zur Verfügung stellen
- Durchlaufen von Bäumen, Ergebnissen von Webservices, Cursor auf Datenbanken, etc.

UML DIAGRAMM



VORTEILE

- Aggregatobjekt kann auf verschiedene Arten durchlaufen werden
- Komplexe Datenstruktur kann vor Clients verborgen werden
- Einheitliche Schnittstelle, um Datenstrukturen zu durchlaufen
- Vereinfacht den Code von Aggregatobjekten

NACHTEILE

- Kann für Programme mit einfachen Aggregatobjekten ein „overkill“ sein