

# PROGRAMMIERAUFGABE 1

In dieser Programmieraufgabe hast Du den Auftrag, für ein bereits bestehendes Programm die Klasse „Book“ zu programmieren. Diese Klasse soll Informationen über den Titel eines Buchs, den Inhalt eines Buchs und die zugehörige ISBN-Nummer enthalten.

Der Auftraggeber wünscht sich zudem eine zusätzliche Funktionalität, die den aktuellen Zustand eines Buch-Objekts in einem beliebigen Moment speichern kann. Dieser Mechanismus wird dann dazu verwendet, um den vorherigen Zustand von einem Buch bei Bedarf wiederherstellen zu können.

**Zusätzliche Information:** Es ist nur notwendig, den zuletzt gespeicherten Zustand wiederherstellen zu können.

Viel Erfolg!