

Εργασία VB.NET ASP

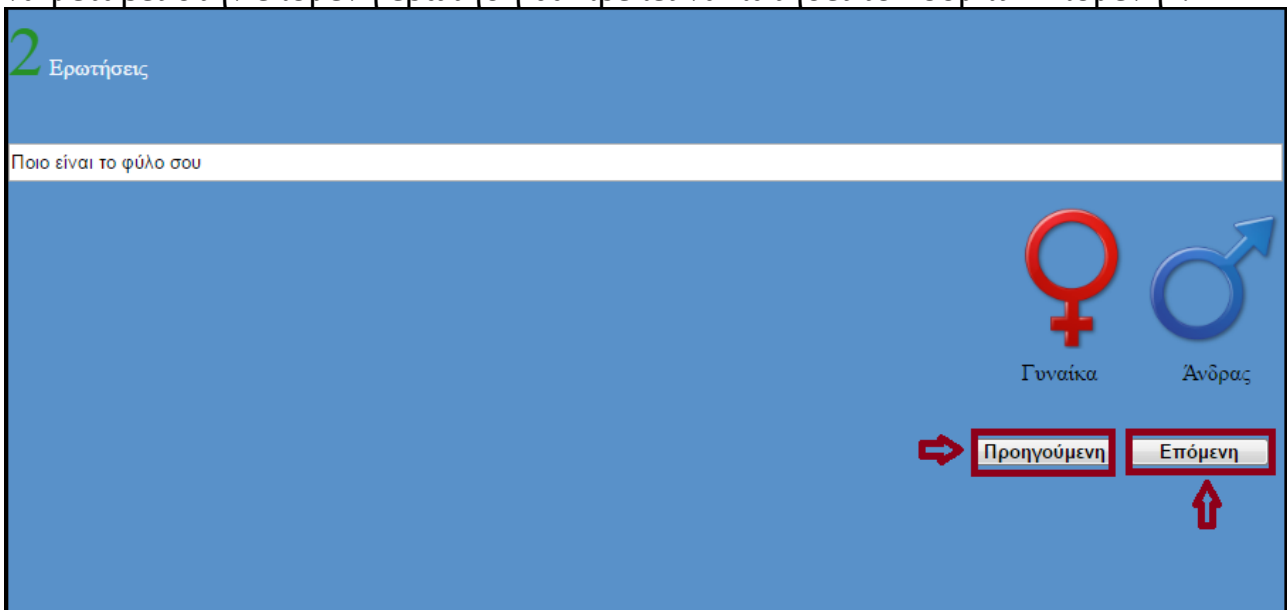
Επιμέλεια: Ζωή Λεβεσανού
Α.Μ.:3150240

Εγχειρίδιο χρήσης προγράμματος:

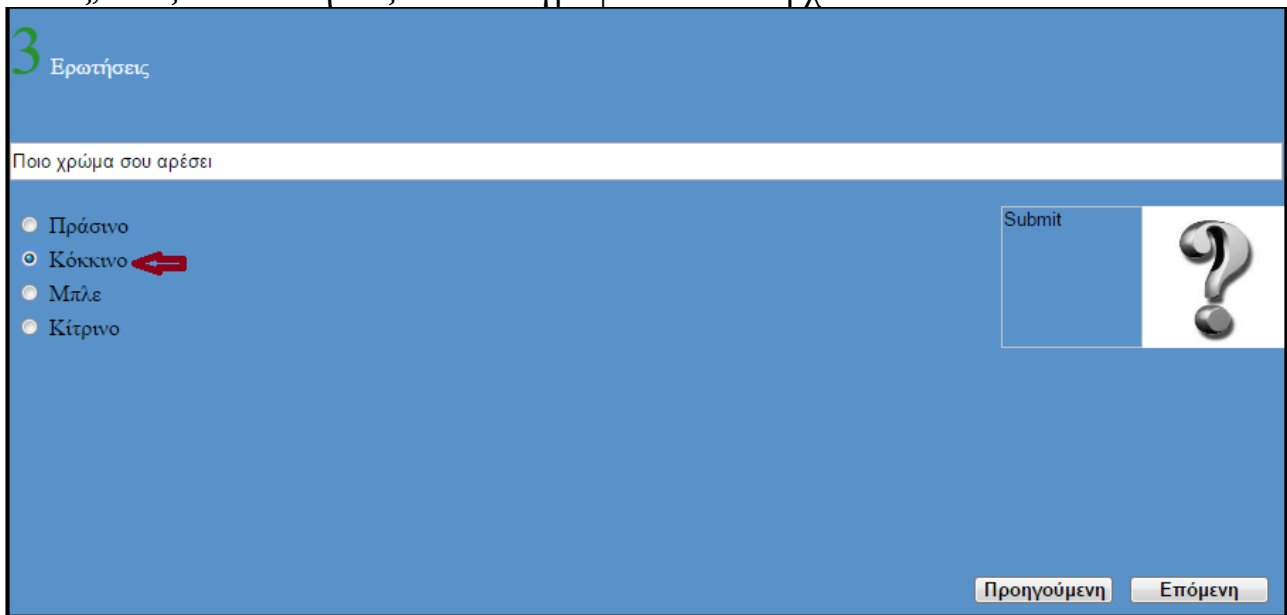
Αρχικά ο χρήστης για να ξεκινήσει το ερωτηματολόγιο θα πρέπει να επιλέξει το κουμπί “Εκκίνηση”. Σε οποιαδήποτε άλλη περίπτωση θα του εμφανίζεται μήνυμα (msgBox) στην οθόνη.



Στη συνέχεια, του εμφανίζονται οι ερωτήσεις. Ο χρήστης καλείται να επιλέξει μια απάντηση. Του δίνεται η δυνατότητα να επιστρέψει σε κάποια προηγούμενή του απάντηση για να την διορθώσει με τη χρήση του κουμπιού “Προηγούμενη” και για να μεταβεί στην επόμενη ερώτηση θα πρέπει να πατήσει το κουμπί “Επόμενη”.



Τέλος, όλες οι απαντήσεις του καταγράφονται στο αρχείο test1.txt.



Έχει προστεθεί και ένα **Timer** το οποίο δίνει χρόνο στον χρήστη να απαντήσει στην ερώτηση που του δίνεται. Εάν μείνουν στο χρήστη 10 δευτερόλεπτα για να απαντήσει τότε τον προειδοποιούμε μετατρέποντας το χρόνο από πράσινο σε κόκκινο. Εάν ο χρόνος αυτός περάσει τότε του εμφανίζεται ανάλογο μήνυμα “Time’s up!” και τότε το πρόγραμμα μεταβαίνει στην επόμενη ερώτηση. Για να επιτευχθεί αυτό θα πρέπει ο χρήστης να πατήσει ξανά το κουμπί “Εκκίνηση” και τότε μεταφέρεται κανονικά στην επόμενη ερώτηση.

Προγραμματιστική εξήγηση:

TextFile1.txt

Περιλαμβάνει όλες τις ερωτήσεις.

WebForm1.aspx

Είναι το κύριο σχεδιαστικό αρχείο του προγράμματος. Το οποίο αποτελείται από ένα Panel στο οποίο βρίσκονται μέσα όλα τα παρακάτω. Δύο label με τον αριθμό και την ερώτηση, το TextBox1 το οποίο περιλαμβάνει την ερώτηση, τα Button1,3,4 τα οποία είναι τα κουμπί Εκκίνηση, Επόμενη, Προηγούμενη αντίστοιχα. Το test1 και test2 είναι τα ImageButton στα οποία βρίσκονται οι εικόνες και μπορεί ο χρήστης να τα επιλέξει για να καταγραφεί η απάντησή του. Έπειτα, το RadioButtonList1 περιλαμβάνει τις τυχόν ερωτήσεις που έχουν πολλαπλές επιλογές και εμφανίζονται με κουκκίδες. Το BulletedList1 είναι το ίδιο με τη διαφορά ότι αντί για κουκκίδες έχουμε νούμερα. Τέλος έχουμε κάτω από τις εικόνες 2 label που επεξηγούν το περιεχόμενο της εικόνας. Τέλος τη κλάση CSS τη χρησιμοποιούμε για να δημιουργείται πλαίσιο όταν ο χρήστης επιλέγει μια εικόνα.

WebForm1.aspx.vb

Σε αυτό το αρχείο υλοποιούνται όλες οι λειτουργίες του προγράμματος. Πιο αναλυτικά στο Sub Button1 αρχικά εξαφανίζουμε το κουμπί για να μην το ξανά πατήσει ο χρήστης, έπειτα πηγαίνει στη συνάρτηση ReadFile όπου εκεί διαβάζει μέσω της ReadAllLines τη πρώτη γραμμή από το αρχείο TextFile1.txt και με τη συνάρτηση Choices επιλέγεται ποια θα είναι η μορφή της απάντησης. Αν δηλαδή πρόκειται για απαντήσεις με εικόνες ή bullets. Η συνάρτηση Between μας επιτρέπει να διαβάζουμε μέσα από το αρχείο και να βρίσκουμε σε κάθε γραμμή ακριβώς αυτή τη λέξη ή τις λέξεις που θέλουμε. Στη Sub Button3 και Sub Button 4 πρώτα ελέγχουμε εάν έχει πατηθεί το κουμπί εκκίνηση (εάν όχι εμφανίζεται ανάλογο μήνυμα) και έπειτα διαβάζουμε την επόμενη ή την προηγούμενη ερώτηση και ακολουθείται η ίδια διαδικασία όπως αναφέρθηκε παραπάνω για το Button1. Στο Sub ImageButton_Click αποθηκεύουμε στο test.txt αρχείο τις απαντήσεις που έδωσε ο χρήστης όταν πάτησε κάποια εικόνα. Ομοίως και τα Sub BulletedList1_Click και RadioButtonList1_Click αποθηκεύονται οι “bullets” απαντήσεις που δόθηκαν στο αρχείο test.txt.