

```

%0:
%1 = alloca i32, align 4
%i = alloca i32, align 4
%j = alloca i32, align 4
%k = alloca i32, align 4
%sink = alloca i32, align 4
%source = alloca i32, align 4
store i32 0, i32* %1
store i32 99, i32* %j, align 4
store i32 33, i32* %k, align 4
store i32 55, i32* %sink, align 4
store i32 1245678, i32* %source, align 4
store i32 0, i32* %i, align 4
%2 = load i32* %j, align 4
%3 = icmp sgt i32 %2, 1
br i1 %3, label %4, label %11

```

T

F

%4:

```

%5 = load i32* %source, align 4
%6 = load i32* %j, align 4
%7 = mul nsw i32 %5, %6
%8 = load i32* %k, align 4
%9 = sdiv i32 %7, %8
%10 = sub nsw i32 %9, 111
store i32 %10, i32* %i, align 4
br label %18

```

%11:

```

%12 = load i32* %source, align 4
%13 = srem i32 %12, 333
%14 = add nsw i32 %13, 123
store i32 %14, i32* %k, align 4
%15 = load i32* %source, align 4
%16 = load i32* %k, align 4
%17 = mul nsw i32 %16, %15
store i32 %17, i32* %k, align 4
br label %18

```

%18:

```

%19 = load i32* %i, align 4
%20 = load i32* %k, align 4
%21 = add nsw i32 %19, %20
store i32 %21, i32* %sink, align 4
%22 = load i32* %1
ret i32 %22

```

CFG for 'main' function