|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/08 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第1題 | Nine Nine Table | |
| 1. 簡化程式不需判斷式 | 在題目中直接加換行符號即可，不需多加一個判斷式  修改前：    修改後： | | | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第2題 | RandomLotto | |
| 1. 換成其他型別set, list不須先宣告長度 | 使用array的話需要先宣告array長度，若產生6個數字後。即使有重複值，if迴圈也會失效，應改成其他型別set(有不重複的特點), list，並且用while迴圈判斷size  修改前：    修改後： | | | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第3題 |  | |
| 1. 覆寫的部分要記得加上@Override | 在實作IWork的時候要加上@Override  修改前：    修改後： | | | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第4題 |  | |
| 1. For迴圈盡量用for each代替 | 使用迴圈時優先使用for each，可以不用設定大小和i++  修改前：    修改後： | | | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第4題 |  | |
| 1. 合併多字串時要使用StringBuilder | 合併三個字串以上，需要使用StringBuilder合併  修改前：    修改後： | | | |
| 2023/08/08 | 王欣渝 | 第3題 |  | |
| 1. 不需要空白的建構子的話就不需要建 | 建立需要的建構子即可  修改前：    修改後： | | | |