|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 王欣渝 | 第5題 | Calendar | |
| 1. 今年應使用系統年份 | 因為今年需使用系統年份，所以新增year變數並使用YearMonth取得年份，再透過getValue轉成int  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/13 | 王欣渝 | 第5題 | Calendar | |
| 1. 使用try with resources時，不須另外關閉資源 | 使用try with resources時，資源會自動關閉，不用另外寫close()  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2024/08/13 | | | | | | 王欣渝 | | | | | | 第5題 | | | | | | | Calendar | | | | | | |
| 1. For迴圈計步器命名會用i,j,k | | | | | | For迴圈計步器命名會用i,j,k，for each迴圈才會用有意義的命名  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | | | 王欣渝 | | | | | | 第6題 | | | | | | | Cars | | | | | | |
| 1. 宣告時直接賦值 | | | | | | Line宣告時可直接賦值<while迴圈中的判別式就不須這麼複雜  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | | | 王欣渝 | | | | | | | 第6題 | | | | | | | Cars | | | | | |
| 1. For each變數命名要有意義 | | | | | | For each變數命名要有意義  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | 第6題 | Cars |
| 2024/08/13 | | | | | | 王欣渝 | | | | | | | 第6題 | | | | | | | Cars | | | | | |
| 1. 變數命名要小駝峰 | | | | | | 開發規範裡變數命名要小駝峰  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | | | 王欣渝 | | | | | | | 第6題 | | | | | | | Cars | | | | | |
| 1. 表頭不用存進map可另外存在array裡 | | | | | | 表頭不用存進map再remove，可另外存在array裡，方便後續使用  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | | 王欣渝 | | | | | | 第6題 | | | | | | | Cars | | | | | | |
| 1. 重複的動作可做成方法，需要時直接呼叫方法 | | | | | 重複的stringbuilder合併小計，可拉出取建立方法，避免重複多次一樣的code  修改前：  修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. 類別內部使用的變數用private | | | | | 類別內部使用的變數用private就好，不用用public  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. Preparestatement不須在全域宣告 | | | | Preparestatement不須在全域宣告，在要用的地方放進try with resources，不然無法關閉  修改前：    修改後: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. 減少new scanner的使用，集中在main方法 | | | 不須在每一個method都new 一個scanner，把scanner input的code都放在main而非各method裡，這樣只需一個scanner即可  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. Resultset可直接放進try裡面不須額外關閉 | | | 需要關閉的資源一律用try with resources並包在小括號內，讓他可以自動關閉  修改前：  修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. 增刪改都要設計 rollback | | | 除了查之外，增刪改都要設計rollback機制，當執行失敗時要rollback  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2024/08/13 | | 王欣渝 | | | | | | 第7題 | | | | | | | DB | | | | | | |
| 1. 新增、更新、刪除前要先確認資料已沒有存在於database | | 新增、更新、刪除前要先確認資料已沒有存在在database  透過doquery查詢的方法，回傳布林值，再用if else判斷若有查到這筆資料才能做刪除或更新，不然無法動作  新增則是相反，確認資料庫裡沒有相同資料才能新增  修改前：    修改後： | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |