|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | | | 更新日期 : 2024/08/08 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | | | |
| 2023/08/14 | 王欣渝 | 第2題 | RandomLotto | | | |
| 1. 換成其他型別set, list不須先宣告長度 | 使用array的話需要先宣告array長度，若產生6個數字後。即使有重複值，if迴圈也會失效，應改成其他型別set(有不重複的特點), list，並且用while迴圈判斷size  在if迴圈內放進array的應該是num而非重新隨機再生成一個int  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2023/08/14 | 王欣渝 | 第2題 | | RandomLotto | | |
| 1. Math.random的用法 | 要隨機產生1-49的數字，應先將math.random隨機產生的0-1(不包含1)的數，先乘上48(0-48)再加1(1-49)  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2023/08/14 | 王欣渝 | 第3題 | HRMain | | | |
| 1. For each迴圈的變數要用有意義的命名 | For each迴圈的變數要用有意義的命名  修改前：    修改後： | | | | | |
| 2023/08/14 | 王欣渝 | 第7-3題 | | | DB | |
| 1. doUpdate在檢查時只需檢查manufacturer和type | doUpdate在檢查時只需檢查PK : manufacturer和type就可進行更新，不須提取第二小題的結果檢查完整map  修改前：    修改後： | | | | | |