

# Evaluation 1WEB - Convertisseur de taille

## Sujet

Votre projet de 1WEB consiste à développer un convertisseur de taille. En passant une valeur et son unité en entrée, je souhaite avoir son équivalent dans une autre unité. Par exemple, 1 kilomètre = 1 000 mètres.

Voici les différentes unités, toutes exprimées en mètre que votre convertisseur doit à minima supporter.

Unité (1)	Valeur en mètre
Mètre	1
Kilomètre	1000
Centimètre	0,1
Tour eiffel	330
Homme	1,756
Smartphone	0,1467
Ariane 5	56
Golden Gate	1970

Votre convertisseur doit être capable de faire la conversion dans un sens comme dans l'autre et croiser les unités. Par exemple je dois pouvoir demander combien font 2 Golden Gate en Tour Eiffel, la réponse sera donc de 11,94. Puis je dois pouvoir changer l'unité cible pour savoir que 2 Golden Gate font également 3 940 mètres.

Le résultat doit être arrondi deux chiffres après la virgules.

## Conseil

- Travailler bien le design de l'application, un convertisseur n'est pas ce qu'il y a de plus fun, proposez un design qui donnera envie d'utiliser votre application !
- Pourquoi ne pas ajouter des images pour les résultats ? Dans notre exemple précédent, vous pouvez par exemple, en plus du résultat, afficher 11,94 images de tour eiffel et 2 images de Golden Gate
- Vous pouvez ajouter des unités en plus si vous le souhaitez
- Vous pouvez ajouter un bouton qui permet d'inverser les unités, comme sur Google Translate par exemple. Si je demande 4 500 mètres pour 4,5km, je peux avoir un bouton qui passe à 4,5km pour 4 500 mètres

## Notation et points d'attention

- Design général
- Sémantique HTML
- Structure CSS (rangement des fichiers, nom des classes, variable, etc)
- Exhaustivité des fonctionnalités
- Génération du contenu depuis un tableau Javascript

Des points bonus pourront être attribués si le site est compatible sur mobile.

## Rendu

Par groupe de 2 personnes.

Le rendu devra se faire avant le 22 janvier 2024 à 23h59 par mail à l'adresse [johnathan.meunier@enigma-school.com](mailto:johnathan.meunier@enigma-school.com)

Le contenu du rendu doit être une archive **.zip**. Vous pouvez également envoyer un repo git, un lien de votre application déployée (netlify, vertcel, ...), ou tout autre moyen, en plus de l'archive **.zip**.