CSC10003 - Phương pháp lập trình hướng đối tượng

Tuần 02: Hàm dựng, Hàm hủy và Nạp chồng toán tử

I. Bài tập thực hành

<u>Bài tập 1:</u> Sử dụng Class Fraction đã cài đặt ở tuần trước và cài đặt thêm các phương thức, toán tử cần thiết để hàm main() bên dưới hoạt động.

```
void main()
      Fraction f1, f2; // 0/1
      Fraction f3(1, -7); // -1/7
      Fraction f4(f3); // Copy constructor
      Fraction f5 = f2; // Copy constructor
      Fraction f6, f7, f8; // Default constructor
      f6 = f3; // Operator =
      f7 = f1 + f5;
      f8 = f2 - f4;
      f3 = f1 * f7;
      f5 = f6 / f2; // Cannot divide by zero!
      if (f2 == f3)
            cout << "f2==f3" << endl;
      if (f3 != f1)
            cout << "f3!=f1" << endl;</pre>
      if (f2 >= f5)
            cout << "f2>=f5" << endl;</pre>
      if (f2 > f5)
            cout << "f2>f5" << endl;
      if (f5 <= f3)</pre>
            cout << "f5<=f3" << endl;</pre>
      if (f5 < f3)
            cout << "f5<f3" << endl;
      f1 = f2 + 3;
      f3 = -7 + f1;
      f5 = 7 * f3;
      f6 = f4 - 6;
      cout << f3 << endl;</pre>
      cout << f6 << endl;</pre>
      f1 += f5;
      f6 -= f7;
      f8 *= f1;
      f8 /= f2; // Cannot divide by zero!
      cout << f8++ << endl;
      cout << ++f7 << endl;
      cout << f8-- << endl;
      cout << --f7 << endl;
      f3 += Fraction(11, 2);
      int x = int(f3); // 3/2 => 1
      float f = (float) f3; // 3/2 => 1.5
      cout << x << endl;</pre>
      cout << f << endl;</pre>
}
```

Kết quả trên màn hình:

```
Cannot divide by zero!

f2==f3
f2>=f5
f2>f5
f5<=f3
f5<f3
-4
-43/7
Cannot divide by zero!
25/-7
1
18/-7
0
1
```

Lưu ý: Khi chia cho 0 thì báo lỗi và giữ nguyên giá trị ban đầu

Tài liệu tham khảo Operator Overloading của thầy Hồ Tuấn Thanh: https://drive.google.com/file/d/1m6axiDM5xH3YeEq1cAxdGBFZx_IEjDa_/view?usp=share_link

Bài tập 2: Định nghĩa và cài đặt class Stack với các yêu cầu sau:

- Thuộc tính:
 - int* arr
 - int topIndex
 - int size
- Phương thức:
 - Constructors, Destructor
 - Kiểm tra Stack có rỗng không? Kiểm tra Stack có full hay chưa?
 - Các thao tác push, pop, getTopValue
- Không bị memory leak

Bài tâp 3: Định nghĩa và cài đặt class Queue với các yêu cầu sau:

- Thuôc tính:
 - int* arr
 - int frontIndex, rearIndex
 - int size
- Phương thức:
 - Constructors, Destructor

- Kiểm tra Queue có rỗng không? Kiểm tra Queue có full hay chưa?
- Các thao tác enqueue, dequeue, getFrontValue
- Không bị memory leak

Bài tâp 4: Cho class Student như sau

```
class Student
{
private:
    char * studentId;
    double gpa;
    char * fullname;
    char * address;
};
```

Hãy cài đặt thêm các phương thức:

- Default constructor và Full parameter constructor
- Copy constructor
- Destructor
- Toán tử <<, >>

Yêu cầu khác:

- Các Class cần được tách ra 2 phần:
 - Phần định nghĩa thuộc tính và phương thức ở file .h
 - Phần cài đặt nằm ở file .cpp
- Hàm main nằm ở file Main.cpp, chứa các luồng demo các yêu cầu của từng bài tập như mẫu bên dưới

```
//File Main.cpp nam Source File. Chứa hàm main

void main()
{
    //Bài 1
    ...
    //Bài 2
    ...
    //Bài 3
    ...
}
```

Các trường hợp không tuần thủ sẽ bị trừ từ 5%-20% số điểm tùy theo mức độ.

II. Nộp bài

Trên lớp: Hoàn thành ở lớp: ít nhất 1 bài tập

Về nhà: Hoàn thành cả 4 bài tập.

Tổ chức thư mục theo cấu trúc sau:

- Source code: Thư mục chứa mã nguồn. Cần xóa các tập tin trung gian của quá trình biên dịch cho nhẹ bớt (Build > Clean solution và xóa đi thư mục ẩn .vs)
- Release: Thư mục chứa tập tin thực thi .exe biên dịch ra từ mã nguồn.
- Other: Thư mục chứa các tài liệu nộp thêm ví dụ ảnh sơ đồ lớp.

Nén tất cả ở dạng <MSSV>_Week<X>_<Y>.zip/rar.

- MSSV: mã số sinh viên
- X: mã tuần
- Y: số bài đã làm
- Ví du: 21127001_Week02_4.zip