

# Algoritmos e Complexidade

## 2º Ano – LEI/LCC

8 de Fevereiro de 2011 – Duração: 2 horas

### Exame

### Parte I

Esta parte do teste representa 12 valores da cotação total. Cada alínea está cotada em 2 valores. **A não obtenção de uma classificação mínima de 8 valores nesta parte implica a reprovação no teste.**

1. Considere o seguinte programa (anotado em comentário)

Apresente as condições de verificação necessárias à prova da correcção parcial deste programa.

```
// x == x0 >= 0
a = x; b = 0;
// (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a)
while ((a-b) > epsilon) {
    // (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a)
    m = (a+b)/2;
    // (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a) /\ (m = (a+b)/2)
    if (m^2 > x) a = m; else b = m;
}
// b <= sqrt x0 <= a
```

2. Considere a seguinte definição de uma função que calcula a altura de uma árvore AVL.

```
int altura (AVLTree t) {
    int r = 0;
    while (t) {
        if (t->Bal == E) t = t->esq
        else t = t->dir
        r++
    }
    return r;
}
```

Apresente uma versão recursiva da mesma função e efectue a respectiva análise de complexidade em função do tamanho (i.e., número de elementos) da árvore recebida como argumento. Assuma que a árvore em causa está balanceada e com os factores de balanço correctamente calculados.

3. Apresente a evolução de uma árvore AVL (inicialmente vazia) onde se inseriram as seguintes chaves (pela ordem apresentada): 3, 8, 2, 9, 5, 1, 4, 7, e 6.

4. Considere a seguinte representação de um grafo por listas de adjacência:

```
A -> B, F
B -> A, C, G
C -> B, G, D
D -> C, E
E -> D, G, F
F -> A, E, G
G -> B, C, E, F
```

(a) Classifique o grafo de acordo com os seguintes critérios: orientado/não-orientado, pesado/não pesado, cíclico/acíclico, ligado/não ligado. Justifique todas as suas respostas.

(b) Qual o algoritmo (nome) que utilizaria para encontrar o caminho mais curto entre o nó A e o nó D? Apresente uma execução desse algoritmo para o grafo indicado.

5. Considere as seguintes definições de um tipo para representar grafos em listas de adjacência:

```
#define MaxV ...
#define MaxE ...

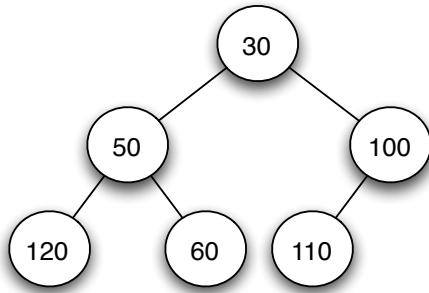
typedef struct edge {
    int dest;
    int cost;
    struct edge *next;
} Edge, *Graph [MaxV];
```

Por *capacidade total* de um vértice entende-se a diferença entre a capacidade de entrada (soma dos pesos de todos os arcos que se dirigem para o vértice) e a capacidade de saída (soma de todos os pesos de arcos que partem do vértice).

Defina em C uma função que calcula a capacidade total de todos os vértices do grafo. Certifique-se que a solução apresentada é eficiente, e refira qual a respectiva complexidade.

## Parte II

1. Considere a seguinte árvore binária.



- Que estrutura de dados poderá apresentar esta configuração? Apresente os tipos de dados que correspondem à implementação típica desta estrutura de dados em C.
- Apresente um algoritmo de inserção nesta estrutura de dados, e efectue a respectiva análise do tempo de execução. O algoritmo pode ser apresentado em C ou em pseudo-código.

2. Relembre o algoritmo de Dijkstra para calcular o caminho mais curto entre um vértice e todos os que dele são alcançáveis. Suponha que esse algoritmo está implementado na função

```
int dijkstraAll (Graph g, int o, int pais [], int pesos [])
```

que devolve ainda o número de vértices alcançáveis a partir do vértice dado.

- Defina uma função `int maisLonge (Graph g, int v)` que calcula dentro dos vértices alcançáveis de `v`, aquele a que está a uma maior distância (considerando a distância entre dois vértices como o peso do caminho mais curto que os une).
  - Assumindo que a função `dijkstraAll` tem uma complexidade de  $\mathcal{O}(V^2)$ , qual a complexidade assintótica da função que apresentou na alínea anterior? Justifique.
3. Relativamente ao programa apresentado na alínea ?? da primeira parte, apresente um variante que lhe permita provar a **correção total** do programa.

Apresente ainda as condições adicionais (às referidas nessa alínea) necessárias para esta prova.

Note que todas as variáveis em questão são `float`.

$$\frac{\{I \wedge c\} S \{I\} \quad I \wedge c \Rightarrow V \geq 0 \quad \{I \wedge c \wedge V = v_0\} S \{V < v_0\}}{\{I\} \text{ while } c S \{I \wedge \neg c\}} \quad (\text{while})$$