

Ficha 1

Algoritmos e Complexidade CC

Análise de correcção de programas

1 Especificação Formal de Programas

1. Discuta a validade dos seguintes triplos de Hoare:

- (a) $\{j = a\} \ j := j + 1 \ \{a = j + 1\}$
- (b) $\{i = j\} \ i := j + i \ \{i > j\}$
- (c) $\{j = a + b\} \ i := b; \ j := a \ \{j = 2 * a\}$
- (d) $\{i > j\} \ j := i + 1; \ i := j + 1 \ \{i > j\}$
- (e) $\{i \neq j\} \ \text{if } (i > j) \ \text{then } m := i - j \ \text{else } m := j - i \ \{m > 0\}$
- (f) $\{i = 3 * j\} \ \text{if } (i > j) \ \text{then } m := i - j \ \text{else } m := j - i \ \{m - 2 * j = 0\}$
- (g) $\{x = b\} \ \text{while } (x > a) \ x := x - 1 \ \{b = a\}$

2. Escreva especificações (contratos para triplos de Hoare) para os seguintes programas:

- (a) Um programa que coloca na variável Z a soma dos valores das variáveis X e Y .
- (b) Um programa que coloca na variável Z o máximo divisor comum das variáveis X e Y .
- (c) Um programa que coloca na variável Z o mínimo múltiplo comum das variáveis X e Y .
- (d) Um programa que recebe dois arrays A e B como parâmetros, e verifica que eles têm um elemento em comum.
- (e) Um programa que recebe dois arrays A e B como parâmetros, e retorna o prefixo mais longo que os dois têm em comum.
- (f) Um programa que ordena um array A .

3. Sejam P, Q dois predicados arbitrários, e seja S um programa arbitrário. O que significa a validade dos seguintes triplos (tendo em conta que a notação $[]$ representa correcção total):

- (a) $\{P\} \ S \ \{\text{true}\}$
- (b) $[P] \ S \ [\text{true}]$
- (c) $\{P\} \ S \ \{\text{false}\}$
- (d) $[P] \ S \ [\text{false}]$
- (e) $\{\text{false}\} \ S \ \{Q\}$

(f) $[\text{false}] S [Q]$

(g) $\{\text{true}\} S \{Q\}$

(h) $[\text{true}] S [Q]$

4. Dê, para cada programa, uma pré-condição que seja suficiente para garantir a pós-condição. Sugestão: tente encontrar a pré-condição mais fraca que permita atingir esse objectivo.

(a) $\{?\} x := x + 1; s := s + x \{s > 0\}$

(b) $\{?\} \text{Yold} := y; \text{if } (I = 0) \text{ then } y := 0 \text{ else } y := y/x \{x < \text{Yold}\}$

5. Considere o seguinte programa, para o qual vamos utilizar a pós-condição $r < y \wedge x = r + (y * q)$.

```
r:=x;
q:=0;
while y <= r
  { r:=r-y; q:=q+1 }
```

(a) Escreva uma pré-condição para uma especificação de correcção parcial para este programa.

(b) Escreva uma pré-condição para uma especificação de correcção total para este programa.

2 Regras de Inferência da Lógica de Hoare

1. Considere as seguintes regras de inferência

Consequência

$$\frac{P \Rightarrow P' \quad \{P'\} S \{Q'\} \quad Q' \Rightarrow Q}{\{P\} S \{Q\}} \quad (\Rightarrow)$$

Atribuição

$$\frac{}{\{Q[x \setminus E]\} x := E \{Q\}} \quad (:=)$$

Sequência

$$\frac{\{P\} S_1 \{R\} \quad \{R\} S_2 \{Q\}}{\{P\} S_1; S_2 \{Q\}} \quad (;)$$

Condicional

$$\frac{\{P \wedge c\} S_1 \{R\} \quad \{P \wedge \neg c\} S_2 \{Q\}}{\{P\} \text{if } (c) \text{ then } S_1 \text{ else } S_2 \{Q\}} \quad (;)$$

Ciclo

$$\frac{\{I \wedge c\} S \{I\}}{\{I\} \text{while } (c) S \{I \wedge \neg c\}} \quad (\text{while})$$

Usando estas regras apresente regras derivadas cujas conclusões sejam:

- (a) $\{P\} x := E \{Q\}$
- (b) $\{P\} \text{while } (c) S \{Q\}$
- (c) $\{P\} x := E_1 ; \text{while } (c) \{S ; x := E_2\} \{Q\}$. Note que esta última construção corresponde ao comando **for** do C.

2. Apresente uma prova que justifique cada um dos seguintes triplos de Hoare:

- (a) $\{i > j\} j := i + 1; i := j + 1 \{i > j\}$
- (b) $\{i \neq j\} \text{if } (i > j) \text{ then } m := i - j \text{ else } m := j - i \{m > 0\}$
- (c) $\{a > b\} m := 1; n := a - b \{m * n > 0\}$
- (d) $\{s = 2^i\} i := i + 1; s := s * 2 \{s = 2^i\}$
- (e) $\{\text{True}\} \text{if } (i < j) \text{ then } \min := i \text{ else } \min := j \{\min \leq i \wedge \min \leq j\}$
- (f) $\{i > 0 \wedge j > 0\} \text{if } (i < j) \text{ then } \min := i \text{ else } \min := j \{\min > 0\}$

3 Introdução aos invariantes de ciclo

1. Encontre um invariante para o ciclo no programa seguinte e prove a sua preservação. O invariante deverá implicar que, no caso de terminação do ciclo, a pós-condição $s = 2^i$ é satisfeita.

```
while i < n {  
    i:=i+1; s:=s*2  
}
```

2. Encontre um invariante para o ciclo no programa seguinte e prove a sua preservação. O invariante deverá implicar que, no caso de terminação do ciclo, a pós-condição $r < y \wedge x = r + (y * q)$ é satisfeita.

```
r:=x;  
q:=0;  
while y <= r {  
    r:=r-y; q:=q+1  
}
```

3. Considere o seguinte algoritmo de multiplicação de dois números inteiros.

```
res := 0;  
while (y>0) {  
    res := res + x;  
    y = y-1  
}
```

- (a) Escreva predicados que descrevam a pré e pós condição deste algoritmo. Procure que a pré-condição garanta a terminação do algoritmo.
 - (b) Apresente um invariante de ciclo que, no caso da terminação do ciclo, implique a pós-condição que identificou na alínea anterior.
 - (c) Prove a preservação do invariante de ciclo.
4. Repita as duas últimas alíneas do exercício anterior agora para o seguinte algoritmo que toma partido de que a divisão e multiplicação por 2 são operações muito eficientes (trata-se, em representação binária, de *shifts*).

```
res := 0;
while (y>0) {
  if (y % 2 != 0) then { y:=y - 1; res := res + x}
  x := x*2;
  y := y/2;
}
```

5. Para cada um dos programas seguintes determine um variante e um invariante que lhe permita (apenas) provar a terminação dos ciclos em causa. Determine ainda a pré-condição necessária a que o ciclo termine de facto.

(a)

```
while (i < n)
  { i:=i+1; s:=s*2
  }
```

(b)

```
r:=x;
q:=0;
while (y <= r) {
  r:=r-y; q:=q+1
}
```

(c)

```
res := 0;
while (y>0) {
  res := res + x;
  y = y-1
}
```

(d)

```
res := 0;
while (y>0) {
  if (y % 2 != 0) then {
    y := y - 1;
    res := res + x
  }
  x := x*2;
  y := y/2
}
```

(e)

```
Min = A[1][1];
i := 1;
while (i<=n) {
```

```

        j := 1;
        while (j<=n) {
            if (Min > A[i][j])
                then Min := A[i][j]
            j := j + 1
        }
        i := i+1
    }
(f) Min = A[1][1];
    i := 1; j:= 2
    while (i<=n) {
        if (Min > A[i][j])
            then Min := A[i][j]
        j := j + 1;
        if (j > n) then {
            j := 1; i:= i+1
        }
    }

```

6. Determine as condições de verificação necessárias para provar a correcção total dos seguintes algoritmos anotados (em comentário).

```

(a) // x >= 0 && y > 0
    r := x;
    // x >= 0 && y > 0 && r == x
    while (r>=y) {
        // r >= 0 && (\exists q >= 0 : q * y + r = x) ; r
        r := r - y;
        // 0 <= r < y && (\exists q >= 0 : q * y + r = x)
(b) // n >= 0
    k = 1; i=0;
    // n > 0 && k = 1
    while (i < n) {
        // i <= n 0 && k = i! ; n-i
        i:=i+1; k:=k*i
    }
    // k = n!
(c) // n > 0
    i = n-1; k = 0;
    // n > 0 && i = n-1 && k = 0
    while (i > 0) {
        // i >= 0 && k < n ; i
        if (a[i] < a[i-1]) then {
            t:=a[i]; a[i]:=a[i-1];a[i-1]:=t;
            k=k+1
        }
        i:=i-1;
    }

```

```
// k < n
```

7. Considere os seguintes (extractos de) programas que calculam o factorial (da variável x)

```
f = 1;
while (x>0) {
    f = f*x; x=x-1;
}
```

Programa 1

```
f = 1; i=0;
while (i<x) {
    i=i+1;f = f*i;
}
```

Programa 2

- (a) Apresente uma especificação (pré e pós condições) que traduza o enunciado informal apresentado acima.
- (b) Para cada um dos programas acima, apresente um invariante para a prova de correcção (parcial).
8. Considere os seguintes programas (anotados em comentário). Apresente as condições de verificação necessárias à prova da correcção parcial destes programas.

- (a)

```
// n = n0 > 0
x=1; y=0;
// n = n0 > 0 /\ x=1 /\ y = 0
while (n>1) {
    // x = fib (n0 - n + 1) /\ y = fib (n0 - n) /\ n >= 1
    x = x+y; y = x-y; n = n-1;
}
// x = fib (n0)
```
- (b)

```
// x == x0 >= 0
a = x; b = 0;
// (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a)
while ((a-b) > epsilon) {
    // (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a)
    m = (a+b)/2;
    // (x == x0 >= 0) /\ (b <= sqrt x0 <= a) /\ (m = (a+b)/2)
    if (m^2 > x) then a = m; else b = m;
}
// b <= sqrt x0 <= a
```
- (c)

```
// (exists (i in [0..n-1]) v[i] == x)
k = 0;
// (exists (i in [k..n-1]) v[i] == x)
while (v[k] != x)
    // (exists (i in [k..n-1]) v[i] == x)
    k=k+1
// v[k] == x
```
- (d)

```
// s = 0 && i = 0
while (i < N) {
    // s = sum (k=0..i-1) a[k] && i <= N
    s = s + a[i];
    i = i+1;
}
// s = sum (k=0..N-1) a[k]
```

```

    if (s > 10) then res = 1;
    else res = 0;
    // sum (k=0..N-1) a[k] > 10 <==> res = 1
(e) // True
    v = 0;
    i = 0;
    // v = 0 && i = 0
    while (i <= N) {
        // v = sum (k=0..i-1) b[k] * 2^(N-k)  && i <= N+1
        v = v*2 + b[i];
        i = i+1
    }
    // v = sum (k=0..N) b[k] * 2^(N-k)
(f) // (a = a0 > 0) /\ (b = b0 > 0)
    while (a != b)
        // mdc(a0,b0) = mdc(a,b)
        if (a > b) then a = a - b;
        else b = b - a;
    // a = mdc(a0,b0)

```