# Matematični izrazi in uporaba paketa beamer Matematičnih

Fakulteta za matematiko in fiziko

# Kratek pregled

Paket beamer

Paketa amsmath in amsfonts

Matematika, 1. del

Stolpci in slike

Paket beamer in tabele

Matematika, 2. del

# Paket beamer

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico,

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic,

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu beamer.

Za prosojnice je značilna uporaba okolja frame, s katerim definiramo posamezno prosojnico, postopno odkrivanje prosojnic, ter nekateri drugi ukazi, ki jih najdemo v paketu beamer.

#### Primer

Verjetno ste že opazili, da za naslovno prosojnico niste uporabili ukaza maketitle, ampak ukaz titlepage.

# Poudarjeni bloki

Okolja za poudarjene bloke so block, exampleblock in alertblock.

#### Pozor!

Začetek poudarjenega bloka (ukaz begin) vedno sprejme dva parametra: okolje in naslov bloka. Drugi parameter (za naslov) je lahko prazen.

#### Izrek

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

• Naj bo p največje praštevilo.

#### Izrek

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- Naj bo p največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.

#### Izrek

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- Naj bo p največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.
- ullet Število q+1 ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je q+1 praštevilo.

#### Izrek

Praštevil je neskončno mnogo.

#### Dokaz.

Denimo, da je praštevil končno mnogo.

- Naj bo *p* največje praštevilo.
- Naj bo q produkt števil 1, 2, ..., p.
- Število q+1 ni deljivo z nobenim praštevilom, torej je q+1 praštevilo.
- To je protislovje, saj je q+1>p.

# Paketa amsmath in amsfonts

#### Matrike

Izračunajte determinanto

$$\begin{vmatrix}
-1 & 4 & 4 & -2 \\
1 & 4 & 5 & -1 \\
1 & 4 & -2 & 2 \\
3 & 8 & 4 & 3
\end{vmatrix}$$

V pomoč naj vam bo Overleaf dokumentacija o matrikah:

▶ Matrices

5

# Okolje align in align\*

Dokaži *binomsko formulo*: za vsaki realni števili *a* in *b* in za vsako naravno število *n* velja

$$(a+b)^{n} = \dots$$

$$= \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k} a^{n-k} b^{k}$$

# Okolje align in align\*

Dokaži *binomsko formulo*: za vsaki realni števili *a* in *b* in za vsako naravno število *n* velja

$$(a+b)^n = (a+b)(a+b)\dots(a+b)$$
$$= \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k$$

6

# Okolje align in align\*

Dokaži *binomsko formulo*: za vsaki realni števili *a* in *b* in za vsako naravno število *n* velja

$$(a+b)^{n} = (a+b)(a+b)\dots(a+b)$$

$$= a^{n} + na^{n-1}b + \dots + \binom{n}{k}a^{n-k}b^{k} + \dots + nab^{n-1} + b^{n}$$

$$= \sum_{k=0}^{n} \binom{n}{k}a^{n-k}b^{k}$$

6

# Še ena uporaba okolja align\*

#### Nariši grafe funkcij:

$$y = x^2 - 3|x| + 2$$
  $y = 3\sin(\pi + x) - 2$   
 $y = \log_2(x - 2) + 3$   $y = 2\sqrt{x^2 + 15} + 6$   
 $y = 2^{x-3} + 1$   $y = \cos(x - 3) + \sin^2(x + 1)$ 

# Okolje multline

Poišči vse rešitve enačbe

$$(1+x+x^2)\cdot(1+x+x^2+x^3+\ldots+x^9+x^{10}) =$$
  
=  $(1+x+x^2+x^3+x^4+x^5+x^6)^2$ .

### Okolje cases

Dana je funkcija

$$f(x,y) = \begin{cases} \frac{3x^2y - y^3}{x^2 + y^2}; & (x,y) \neq (0,0), \\ a; & (x,y) = (0,0) \end{cases}$$

- Določi a, tako da izračunaš limito  $\lim_{(x,y)\to(0,0)} f(x)$ .
- Izračunaj parcialna odvoda  $f_x(x, y)$  in  $f_y(x, y)$ .

Matematika, 1. del

Analiza, logika, množice

Stolpci in slike

Paket beamer in tabele

Matematika, 2. del

Zaporedja, algebra, grupe