

EJERCICIOS DÍA 13 – GITHUB + README

1. Crea y sube tu repositorio limpio

Objetivo: Subir tu proyecto completo a GitHub desde cero.

Pasos:

1. Ve a **github.com** y crea un repositorio nuevo (**público** o **privado**).
2. Abre terminal:

```
git init
git remote add origin https://github.com/tuusuario/proyecto_web_logica.git
git add .
git commit -m "Versión inicial del proyecto"
git push -u origin main
```

Analogía: Como poner **tu** proyecto **en una** vitrina para que todo **el** mundo **lo** vea.

2. Crea un README.md básico pero útil

Objetivo: Redactar un README con:

- Título claro
- Descripción corta
- Estructura de carpetas
- Autor

Ejemplo mini:

Proyecto Encuesta Web
Mini encuesta para practicar **integración** de lógica Python + HTML.

Estructura

```
/proyecto_web_logica/
├─ index.html
├─ css/style.css
├─ scripts/procesar.py
```

Autor

Zokan Dev

Analogía: Es como **el** cartel que pones **en la** puerta de **tu** tienda.

3. Agrega una captura de pantalla

Objetivo: Hacer **tu** README más **visual**.

Pasos:

1. Haz una captura de tu página index.html abierta en el navegador.
2. Guarda la imagen en /proyecto_web_logica/ (ej: captura.png).
3. Añádela al README:

```
![Vista previa](./captura.png)
```

Analogía: Una imagen vale **más que** mil palabras: **así** saben **qué** encontrarán.

4. Añade un archivo .gitignore

Objetivo: Evitar subir archivos innecesarios.

Ejemplo de .gitignore:

```
__pycache__/  
.vscode/  
*.log  
*.env
```

Analogía: Es como poner un candado **en el** almacén: **lo** que **no** aporta, **no** sale **a la** vitrina.

5. Agrega badges y licencia

Objetivo: Darle un toque pro.

Pasos:

1. Usa shields.io para generar un badge.

```
![License](https://img.shields.io/badge/license-MIT-blue)
```

2. Añade sección Licencia:

```
##      Licencia
```

```
MIT License.
```

Analogía: Un sello de calidad **y** legalidad para compartir **tu** código **sin** miedo.
"Un repositorio **sin** README es como **una** tienda **sin** letrero."