

TIE-02400 Ohjelmoinnin tekniikat, kevät 2017

Valtaistunpeli

Lauri Solja, 299739

Elena Lassila, 228889

## ElectionGame – valtaistuinpeli

### Luokkien vastuunjako

- **ActionHandler**  
Toimii pelimoottorin ja käyttöliittymän välisenä kontrollerina.
- **MainWindow**  
Käyttöliittymä. Hallitsee kaikkea mitä käyttäjä näkee ruudulla. Abstrahoi ActionHandler-kontrollerille käyttöliittymän hallintaan liittyvät asiat.
- **Agent**  
Toteuttaa agenttikortin rajapinnan.
- **AgentFactory**  
Singleton-luokka agenttien tuottamiseen uniikeilla nimillä.
- **ElectionResult**  
Laskee ja säilöö pelin lopputuloksen. Tarjoaa helpon tavan käyttöliittymälle esittää lopputuloksen rivit.
- **LocationData**  
Asetustiedosto, josta helppo muokata pelin olennaisia säätöjä kuten pelaajien määrää ja alueiden nimiä.

### Ohjelman toiminta

Pääfunktio luo instassit käyttöliittymästä (*MainWindow*) ja pelikontrollerista (*ActionHandler*) ja antaa niistä toisilleen osoittimet riippuvuusinjeksiolla.

Käyttöliittymä luo ikkunat ja napit, ja niiden painaminen aiheuttaa kutsuja pelikontrollerin metodeihin. Pelikontrolleri on luonut game-oliosta instanssin ja hallitsee peliä tämän kautta.

## **Sopimussuunnittelu**

Toteutettu luokkiin *ElectionResult* sekä *AgentFactory*.

## **Vapaaehtoiset ominaisuudet**

Ei toteutettu