TIE-02400 Ohjelmoinnin tekniikat, kevät 2017

Valtaistunpeli

Lauri Solja, 299739

Elena Lassila, 228889

**ElectionGame – valtaistuinpeli**

**Luokkien vastuunjako**

* **ActionHandler**  
  Toimii pelimoottorin ja käyttöliittymän välisenä kontrollerina.
* **MainWindow**Käyttöliittymä. Hallitsee kaikkea mitä käyttäjä näkee ruudulla. Abstrahoi ActionHandler-kontrollerille käyttöliittymän hallintaan liittyvät asiat.
* **Agent**Toteuttaa agenttikortin rajapinnan.
* **AgentFactory**Singleton-luokka agenttien tuottamiseen uniikeilla nimillä.
* **ElectionResult**Laskee ja säilöö pelin lopputuloksen. Tarjoaa helpon tavan käyttöliittymälle esittää lopputuloksen rivit.
* ***LocationData***Asetustiedosto, josta helppo muokata pelin olennaisia säätöjä kuten pelaajien määrää ja alueiden nimiä.

**Ohjelman toiminta**

Pääfunktio luo instassit käyttöliittymästä (*MainWindow*) ja pelikontrollerista (*ActionHandler)* ja antaa niistä toisilleen osoittimet riippuvuusinjektiolla.

Käyttöliittymä luo ikkunat ja napit, ja niiden painaminen aiheuttaa kutsuja pelikontrollerin metodeihin. Pelikontrolleri on luonut game-oliosta instanssin ja hallitsee peliä tämän kautta.

**Sopimussuunnittelu**

Toteutettu luokkiin ***ElectionResult***sekä ***AgentFactory***.

**Vapaaehtoiset ominaisuudet**

Ei toteutettu