**Applicativo ordinazione sushi per dipendenti Finance Evolution (e consulenti)**

Si realizzi un applicativo (FinanSushi) che permetta ad ogni utente, dopo adeguato login, di inserire tutte le ordinazioni per poi salvare una lista unica aggiornata con tutte le quantità di ogni singolo partecipante. In particolare si richiede lo sviluppo dei seguenti punti:

* Autenticazione con user e password per utenti standard
* Autenticazione con user e password per l’amministratore
* Un utente deve poter creare una lobby dentro la quale ospitare gli altri, settare il numero di partecipanti e confermare la lista definitiva una volta conclusa
* Scelta del locale (Sushi Dozo, Sensei) con possibilità lato admin di aggiungere nuovi locali
* Possibilità di creare una nuova lista (dopo aver scelto il locale)
* Storico di tutte le ordinazioni precedenti, con la possibilità di integrare delle note per le ordinazioni future sulla base di errori dovuti alla troppa fame (es. “evitare di prendere futomaki fritto e tempura nello stesso ordine”)
* Se alcuni piatti sono ordinabili una sola volta, notificare se viene superato il numero limite

Una volta completata la lista, deve essere permesso di inviarla in quella comune, dove verranno sommati gli ordini di tutte quelle presenti, dove verranno quindi visualizzati tutti gli ordini con le quantità. In particolare:

* Ogni utente deve avere la possibilità di ritirare e modificare l’ordine (solo se l’host della lobby non ha ancora confermato l’ordine)
* Ogni volta che arriva un piatto, ciascuno potrà spuntare il proprio articolo come “consegnato” e verrà aggiornato di conseguenza il totale dei rimanenti sull’ordine complessivo

Non appena tutti gli ordini risultano completati, notificare a tutti gli utenti, chiudere la lobby e aggiungere il singolo ordine allo storico del relativo utente.

**Richieste aggiuntive:**

* Creare un API con le immagini e i nomi presi dai menù per facilitare la scelta durante la selezione dei piatti

**Link utili:**

* <https://www.baeldung.com/netty>
* <https://stackoverflow.com/questions/20719838/creating-a-game-lobby>