

Vizsgázó neve:.....

Szakmai vizsga

Javítókulcs

Az ágazat megnevezése: **Informatika és távközlés**

Szakma megnevezése: **Szoftverfejlesztő és -tesztelő technikus**

A vizsgatevékenység megnevezése:

Asztali- és webes szoftverfejlesztés, adatbázis-kezelés feladatsor

Időtartam: **240 perc**

A vizsgatevékenység aránya a teljes szakmai vizsgán belül:

90%

Jóváhagyta:

Dátum: 2022.

.....

igazgató

2022

Vizsgaszervező neve:

Vizsga dátuma:

Vizsga helyszíne:

Használható segédeszköz:

A gyakorlati vizsgatevékenység során a jelölt, a feladat kidolgozása közben az alábbi eszközöket használhatja:

- **internethasználattal rendelkező asztali számítógép**

1 Grafikus és konzolos részt egyaránt tartalmazó asztali alkalmazás fejlesztése

Konzolos feladat	Pont
Konzolos projektet készített RealEstate néven.	1 pont
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható.	1 pont
Készített Seller néven önálló osztályt, az adattagok neve és láthatósága az ábrának megfelelő.	1 pont
Készített Category néven önálló osztályt, az adattagok neve és láthatósága az ábrának megfelelő.	1 pont
Készített Ad néven önálló osztályt, az adattagok neve és láthatósága az ábrának megfelelő.	1 pont
Statikus metódust készített az adatok betöltéséhez. A metódus visszatérési értéke az Ad osztályból képzett lista, a paramétere a betöltendő fájl neve.	1 pont
Konstruktort készített az Ad osztályhoz, melynek segítségével beállítja az osztály adattagjait.	1 pont
Legalább egy sort beolvasott valamelyik állományból.	1 pont
Összetett adatszerkezetbe betöltötte az összes adatot valamelyik állományból.	1 pont
Meghatározta az eladásra kínált ingatlanok átlagos alapterületét.	1 pont
Helyesen szűrt a földszintes ingatlanokra.	1 pont
A választ két tizedesjegy pontossággal kiírta.	1 pont
DistanceTo néven valós értékkel visszatérő metódust készített, amelynek segítségével adott ingatlan esetében meg lehet állapítani egy GPS koordinátától való távolságot Pitagorasz-tétel segítségével.	1 pont
Kiírta annak a tehermentes ingatlannak az adatait, melyik a legközelebb van légvonalban a Mesevár óvodához.	1 pont
A kiírások a mintának megfelelnek.	1 pont
Összesen: 15 pont	

Grafikus feladat	Pont
Grafikus projektet készített RealEstateGUI néven.	1 pont
A programkód szintaktikailag hibátlan, lefordítható.	1 pont
Kialakította az adatbázis környezetet (modellek, Entity Framework, stb.) (Ha szükséges volt, akkor a Seller és Ad osztályokat a RealEstate projekt segítségével hivatkozta be.)	1 pont
Az elkészített program ablaka reszponzív viselkedésű.	1 pont
Az ingatlan adatbázishoz csatlakozott.	1 pont
A bal oldali listába betöltötte a sellers tábla összes rekordját.	1 pont
A listában csak a vevők nevei jelennek meg.	1 pont
A lista kijelölt eleme alapján jelenik meg az eladó neve és telefonszáma.	1 pont
Adatkötés segítségével valósította meg a fenti feladatot.	1 pont
A „Hirdetések betöltése” gombra kattintva az „Hirdetések száma” címke mellett a lista kijelölt eleme alapján megjelenik, hogy az adott személyhez hány hirdetés tartozik.	1 pont
Összesen: 15 pont	

2 Reszponzív viselkedésű weboldal

Feladat	Pont
Az ingatlan kínálat oldalon a kártyák címe (pl.: Ház 2022-02-24) feliratnak a szövegszíne ugyanolyan, mint az oldal háttérszíne.	1 pont
Az aktív laphoz tartozó menüpont színe (R: 71, G: 71, B:150)	1 pont
Az aktív laphoz tartozó menüpont félkövéren betűstílusú.	1 pont
A start osztálykijelölőhöz tartozó keret háttérképe nem ismétlődik.	1 pont
A start osztálykijelölőhöz tartozó keret háttérképe kitölti a keretet.	1 pont
A nyitó oldalon található gombokra megnyílnak a megfelelő oldalak.	1 pont
A newad.html oldalon az oldal tetején a menü középen jelenik meg.	1 pont
Javított a Javascript program hibáját.	1 pont
Beszúrt egy új hirdetést, minden adat megfelelő helyen szerepel.	1 pont
Új beviteli mezővel bővítette az űrlapot. Az mező típusa URL, a stílusa azonos a többivel.	1 pont
Összesen: 15 pont	

3 Backend programozás

Feladat	Pont
Az Ingatlan modellt a megfelelő mezőkkel létrehozta és a hirdetés dátuma mező alapértelmezett értékét beállította.	1 pont
A Kategória modellt a megfelelő mezőkkel létrehozta és a két tábla közti kapcsolatot beállította.	1 pont
A kategoriák táblában a megfelelő adatokat beszúrta.	1 pont
Az /api/ingatlan GET útvonal létezik.	1 pont
Az /api/ingatlan GET kérésre visszaadja az összes ingatlant, 200-as státuszkóddal tér vissza és a visszaadott JSON formátuma helyes.	1 pont
Az /api/ingatlan GET kérésre visszaadja az össze ingatlant, amely tartalmazza a kategória nevét is.	1 pont
Az /api/ingatlan POST útvonal létezik.	1 pont
Az /api/ingatlan POST kérésre helyes beszúrja az ingatlant az adatbázisba, majd 201-es státuszkóddal tér vissza.	1 pont
Az /api/ingatlan POST kérésre az adat beszúrása után visszaadja a beszúrt adat azonosítóját.	1 pont
Az /api/ingatlan POST kérés hiányos adattartalma esetén 400-as státuszkóddal és „Hiányos adatok” üzenettel tér vissza.	1 pont
Az /api/ingatlan/{id} DELETE útvonal létezik.	1 pont
Az /api/ingatlan/{id} DELETE kérésre – létező azonosító esetén – törli az adatot és 204-es státuszkóddal tér vissza.	1 pont
Az /api/ingatlan/{id} DELETE kérésre – nem létező azonosító esetén – 404-es státuszkóddal és az „Ingatlan nem létezik” üzenettel tér vissza.	1 pont
Thunder Client vagy Postman kollekciót lementette, benne legalább két kérést letesztelt.	1 pont
Az SQL vagy JSON állományt megfelelő tartalommal leadta.	1 pont
Összesen: 15 pont	

4 Frontend programozás

Feladat	Pont
Létrehozta az alkalmazást.	1 pont
Illesztett egy UI keretrendszert az alkalmazáshoz.	1 pont
Az alkalmazás tartalmazza a szükséges útvonalakat.	1 pont
Létrehozta a nyitó oldalhoz tartozó komponenst (vezérlőt).	1 pont
A nyitóoldal kinézete a mintának megfelel, a gombok működnek.	1 pont
Az ingatlan listázásához tartozó komponenst (vezérlőt) létrehozta, az útvonal elérhető.	1 pont
A listázás oldalon valamilyen formában megjelenik minden szükséges adat. Az adatokat a szerverről olvassa.	1 pont
A megjelenítéshez külső komponenst használt.	1 pont
A megjelenítés a mintának megfelelő (oszlopsorrend, adattartalom).	1 pont
Az új hirdetéshez tartozó vezérlő (komponenst) létezik, az útvonal elérhető, a mintának megfelelő.	1 pont
A kategóriákat a szerverről kérdezi le.	1 pont
A dátum mező csak olvasható és automatikusan kitöltött.	1 pont
Az adatokat elküldi a szerverre.	1 pont
Sikeres küldést után átnavigál a listázás ablakra.	1 pont
Az esetleges hibaüzenetek megjelennek az ablakban a mintához hasonló módon.	1 pont
Összesen: 15 pont	