Tartalomjegyzék

0., Előfeltétel Composer telepítése	2
1., LARAVEL keretrendszer telepítése	2
2., ADATBÁZIS létrehozása	2
2.1., Az .env fájlban adatbáziselérés beállítása	2
3., Migráció elkészítése (adatbázis tábláinak létrehozása)	2
4., Modell létrehozása	3
5., Controller (vezérlő)	3
6., Routing (útvonalválasztás)	5
7 View (nézet) létrehozása	5

0., Előfeltétel Composer telepítése

https://getcomposer.org/download/ oldalról letölteni és telepíteni

1., LARAVEL keretrendszer telepítése

```
Laragon – jobb klikk – "Gyors létrehozása weboldalnak" – Laravel VAGY
```

composer create-project --prefer-dist laravel/laravel bukizoli-20220307

// A Laravel projekt létrehozásakor szokás használni a **--prefer-dist** kapcsolót. A kapcsoló megmondja, hogy a Laravel és függőségeit a terjesztési archívumból szeretnénk letölteni, a verzióval követett, korábbi verziók nélkül. Ennek használata gyorsabb letöltést eredményez. A **--prefer-dist** az alapértelmezés. Ezzel szemben a **--prefer-source** a forráskódot, a korábbi verziókkal egyben tölti le, mint a git clone, parancs.

VAGY

Laravel installerrel:

```
composer global require laravel/installer laravel new bukizoli-20220307
```

Laravel alkalmazás kiszolgálójának futtatása:

```
cd bukizoli-20220307
code . // Visual Studio Code futtatása alkalmazás megnyitásával
php artisan serve // Ha szükséges alap 8000-es port módosítása,
akkor végére pl.: php artisan serve –port=8080
// Ha távolról is szeretnénk elérni, használjuk a --host kapcsolót:
php artisan serve --host=0.0.0.0 --port=8080
127.0.0.1:8000 // Böngészőben erről az útról lehet az oldalt megtekinteni
```

2., ADATBÁZIS létrehozása

Pl. phpMyadmin-ban vegyük fel az adatbázist és egy hozzátartozó felhasználót. A táblákat nem szükséges létrehozni, azokat a Laravel migration nevű szolgáltatásával hozzuk létre.

2.1., Az .env fájlban adatbáziselérés beállítása

```
DB_CONNECTION=mysql
DB_HOST=127.0.0.1
DB_PORT=3306
DB_DATABASE=20220307  // adatbázisunk neve
DB_USERNAME=root  // adatbázisunk felhasználóneve
DB_PASSWORD=  // adatbázisunk jelszava
```

3., Migráció elkészítése (adatbázis tábláinak létrehozása)

A migrációk a következő helyen találhatók: database/migrations

Megjegyzés: Amelyik táblában idegen kulcs (FK) van, azt később kell létrehozni, amiben nincs idegen kulcs (FK), az az elején kell létrehozni

php artisan make:migration create_tanulok_table

Az elkészült fájl neve az aktuális dátummal fog kezdődni, pl:

```
2022_06_14_174953_create_tanulok_table.php
```

A fájl tartalmazni fog egy **up**() és egy **down**() függvényt.

Az **up**() függvény átírásával kialakítjuk a táblánkat:

A **Schema::create**() függvény fogja elkészíteni a táblát. Az első paraméter az elkészítendő tábla neve. A következő egy névtelen függvény, amely a Blueprint típusú objektumot vár paraméterként, ami maga a tábla.

A php artisan migrate parancs hatására, létrejön az adatbázisban a tábla.

4., Modell létrehozása

Az adatbázisok megléte után a kontroller az adatokat egy modelltől fogja megkapni. Egy **Tanulok** nevű modellt kell létrehozni. A modell neve meg kell egyezzen a tábla nevével, de a modell neve legyen nagybetűs.

php artisan make:model Tanulok

Így létrejön egy **Tanulok.php** fájl.

A modellek a következő helyen találhatók: app/Http/Models

```
<?php

namespace App\Models;

use Illuminate\Database\Eloquent\Factories\HasFactory;
use Illuminate\Database\Eloquent\Model;

class Tanulok extends Model
{
    protected $table = 'tanulok';
    protected $primaryKey = 'id';
    protected $fillable = ['nev', 'kor', 'nem', 'diakigszam'];
}
</pre>
```

5., Controller (vezérlő)

Alapértelmezés szerint a vezérlők az app/Http/Controllers könyvtárban vannak tárolva.

Kontroller létrehozása, pl TanulokController néven:

```
php artisan make:controller TanuloController --resource
```

Így a fenti könyvtárban a **TanuloController.php** állomány jön létre. A **TanuloController** osztályon (**class** TanulokController **extends** Controller) belül tudunk függvényt létrehozni, illetve létre is jönnek a --resource miatt, mint:

index(); create(); store(); show(); edit(); update(); destroy():

```
public function index() {
  $tanulok = Tanulok::all();
  return view('tanulok.index')->with('tanulok', $tanulok);
public function create() {
  return view('tanulok.create');
public function store(Request $request) {
  $input = $request->all();
  Tanulok::create($input);
  return redirect('tanulok')->with('flash_message', 'Tanuló hozzáadva!');
public function show($id) {
  $tanulok = Tanulok::find($id);
  return view('tanulok.show')->with('tanulok', $tanulok);
public function edit($id) {
  $tanulok = Tanulok::find($id);
  return view('tanulok.edit')->with('tanulok', $tanulok);
public function update(Request $request, $id) {
  $tanulok = Tanulok::find($id);
  $input = $request->all();
  $tanulok->update($input);
  return redirect('tanulok')->with('flash_message', 'Tanuló frissítve!');
public function destroy($id) {
  Tanulok::destroy($id);
  return redirect('tanulok')->_with('flash_message', 'Tanuló törölve!');
```

Most be kell jegyeznünk az útválasztóban a kontrollert.

6., Routing (útvonalválasztás)

A routok a következő helyen találhatók, mint pl. routes/web.php fájl.

Szerkesszük a **routes/web.php** fájlt. Az állomány elején mondjuk meg, hogy szeretnénk használni a TanulokController osztályt:

```
use Illuminate\Support\Facades\Route;
use App\Http\Controllers\TanuloController;

Route::get('/', function () {
    return 'Szia Lajos!';
});
Route::resource('/tanulok', TanulokController::class);
```

Az első paraméter megmondja, ha **/tanulok** hivatkozás érkezik, akkor a második paraméterben megadott **TanulokController** osztályt futtassuk.

7., View (nézet) létrehozása

A nézetek a következő helyen találhatók: resources/views, elnevezése: valami.blade.php

Nézet úgy hozható létre, ha létrehozunk a fenti elérési helyen egy fájlt **.blade.php** kiterjesztéssel.

A layout.balde.php fájlban:

Az index.balde.php fájlban:

Az **edit.balde.php** fájlban:

A show.balde.php fájlban:

A **create.balde.php** fájlban: