

### ➤ Cas 1 : Lancer une partie

Acteur : Joueur.

- Description : Le joueur lance une nouvelle partie et commence à utiliser le jeu
- Scénario de succès :
  - ✓ L'internaute clique sur le bouton « Lancer une partie ».
  - ✓ Une nouvelle partie se lance.

### ➤ Cas 2 : Continuer une partie

Acteur : Joueur

- Description : Le joueur reprend une partie qu'il avait commencé plus tôt.
- Préconditions : Une sauvegarde doit être existante afin d'être chargée.
  - Scénario de succès :
    - ✓ Le joueur clique sur le bouton continuer une partie.
    - ✓ Le jeu charge une partie déjà existante.
    - ✓ Le joueur peut continuer sa partie
  - Scénarios alternatifs :
    - ✓ Le joueur clique sur le bouton continuer une partie.
    - ✓ Le jeu ne trouve pas de partie déjà existante.

### ➤ Cas 3 : Sauvegarder

- Acteur : Joueur
- Condition d'utilisation : Avoir lancer une partie
- Description : Cela permet au joueur de pouvoir reprendre sa partie ultérieurement
- Scénario de succès :
  - Le joueur clique sur le bouton Sauvegarder
  - Le jeu sauvegarde les données importantes