



@uflaniano

Aplicativo android
versão 1.07
copa

GUIA DO UFLANIANO

CARTILHA EXPLICATIVA

Atualização
30/11/2022



Luis Brandão



<https://www.uflaniano.com.br/>
contato@uflaniano.com.br

DESENVOLVEDOR

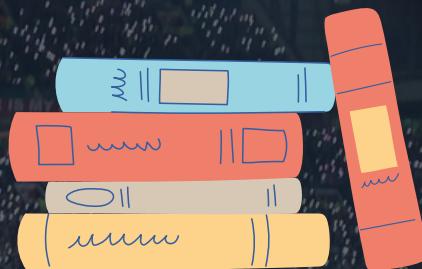
Especialista em
Inteligência Artificial
(SENAI)

Mestre em Engenharia
de Sistemas e
Automação (UFLA)

Bacharel em
Engenharia de Controle
e Automação (UFLA)

AUTOR E ESCRITOR

Da Trilogia as Crônicas de Mondor

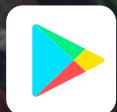


UM CASO DE AMOR

A Equipe Agroaki é formada por Engenheiros Agrônomos que possuem Mestrado e Doutorado em Produção Vegetal e atuam como professores e consultores na área de Fruticultura.



REDES SOCIAIS



@uflaniano



@uflaniano



@uflaniano



@uflaniano



@zolpy



@uflaniano



guia do Uflaniano



EM QUE PÉ ESTÁ AS ATUALIZAÇÕES?

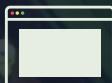
Esta cartilha mostra as atualizações realizadas no aplicativo, as funções não descritas aqui ficaram como estavam na versão anterior, menos o utilitário da lanterna que foi retirado da aplicação.

NOTAS

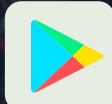
O Guia do Uflaniano foi pensado para o estudante da UFLA, para facilitar a consulta dos calendários letivos, procurar ou anunciar uma vaga de carona, consultar os horários do elefante/mamute. Saber onde fica determinado pavilhão de aula, caso o usuário seja calouro. E ficar bem informado com as rádios online. Tudo isso é possível no aplicativo Guia do Uflaniano, além de procurar por professores particulares.

VALE PASSEIO

Ande pelo campus sem se perder usando a funcionalidade "Onde Fica?", são 162 lugares marcados.



<https://www.guiadouflaniano.com.br/>



[Guia do Uflaniano](#)



[@guiadouflaniano](#)



[@guiadouflaniano](#)



[@guiadouflaniano](#)



[Cartilha explicativa](#)

GUIA DO UFLANIANO

CAMPEÃO

2022

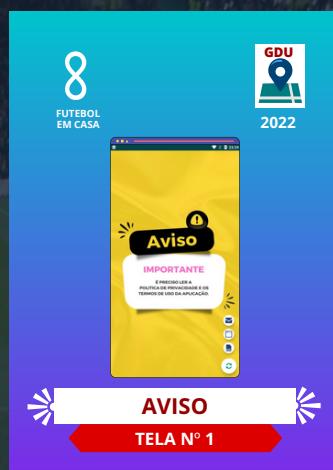


APLICATIVO ANDROID
DESENVOLVEDOR: LUIZ BRANDÃO

guia do
Uflaniano

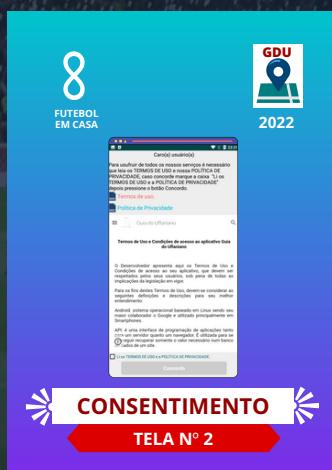
FIGURINHAS DO APLICATIVO

RUMO AO HEPTA



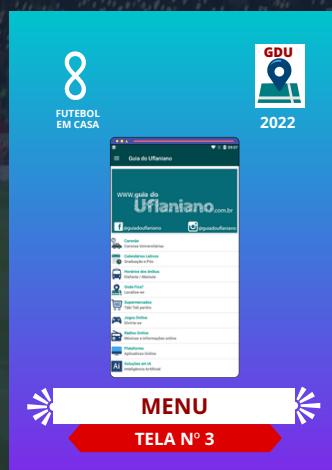
AVISO

TELA N° 1



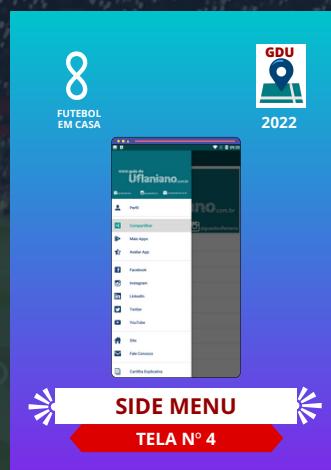
CONSENTIMENTO

TELA N° 2



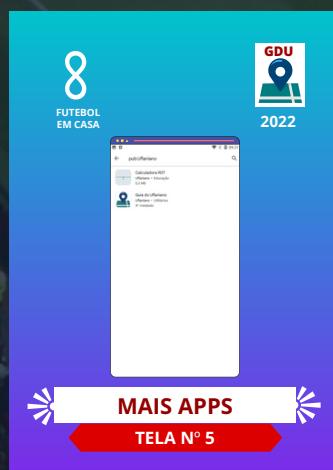
MENU

TELA N° 3



SIDE MENU

TELA N° 4



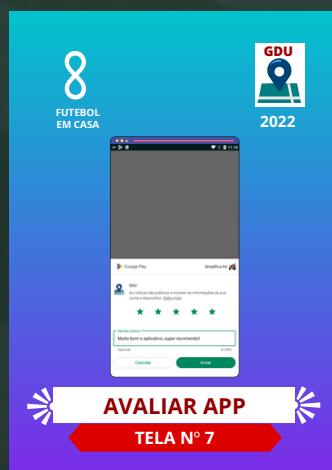
MAIS APPS

TELA N° 5



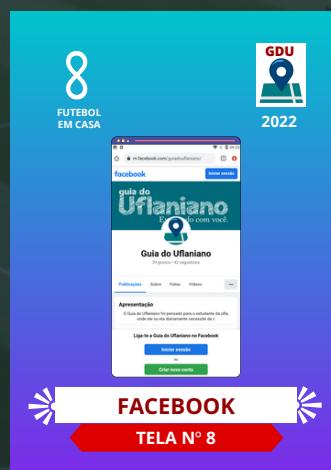
COMPARTILHAR

TELA N° 6



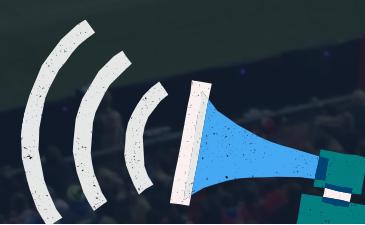
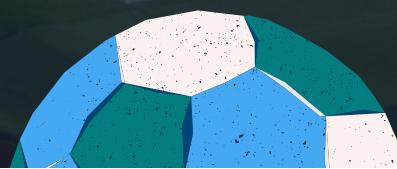
AVALIAR APP

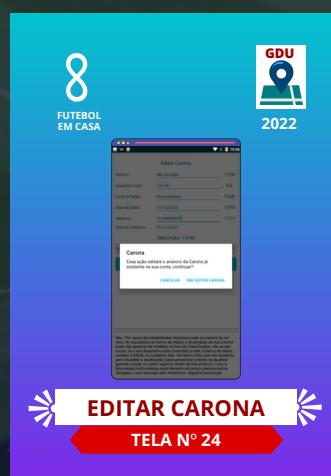
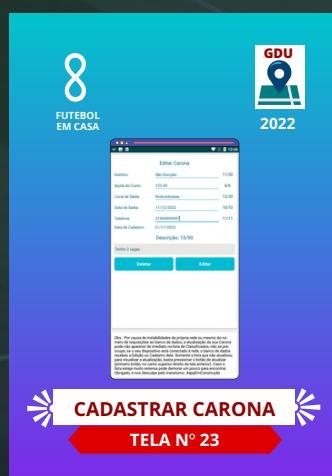
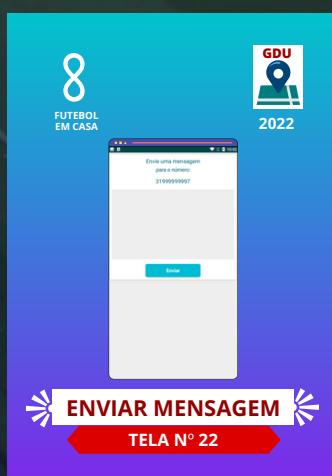
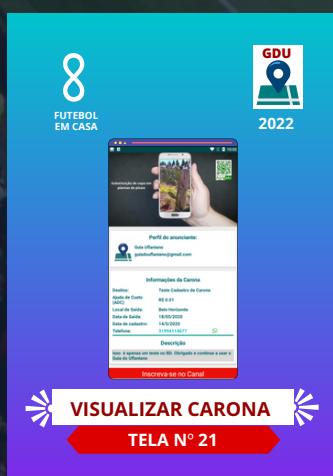
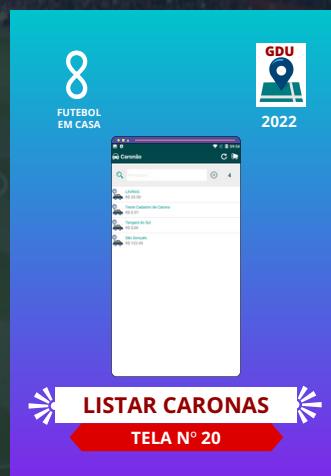
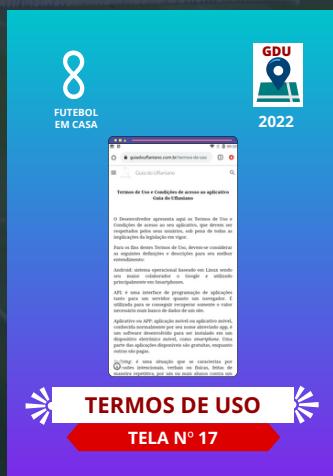
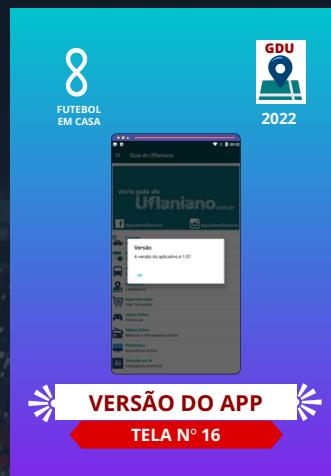
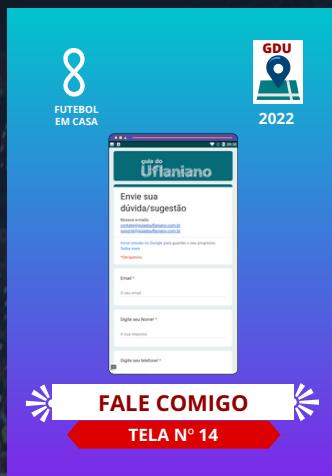
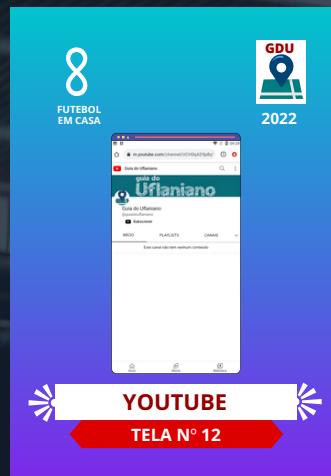
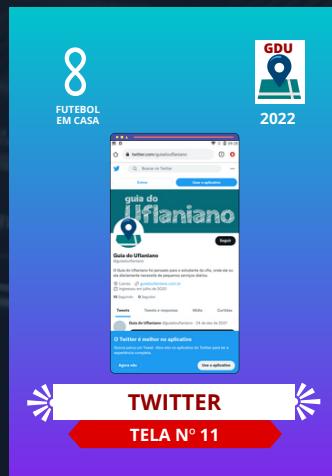
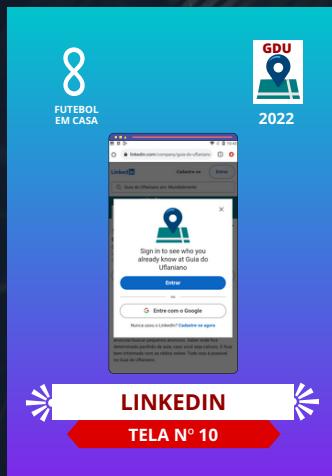
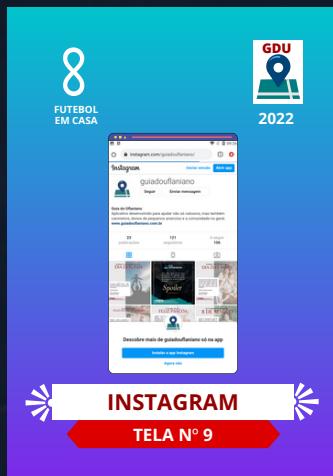
TELA N° 7

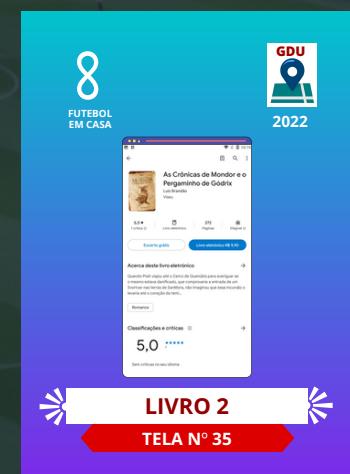
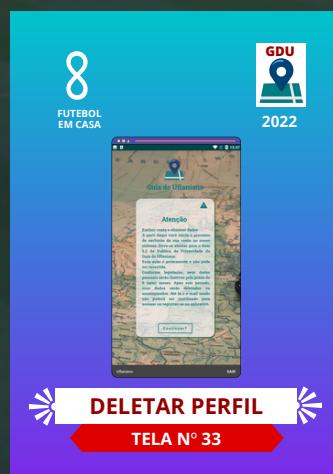
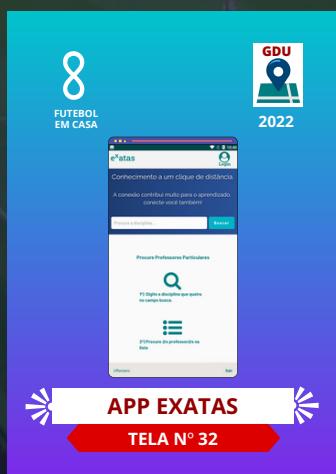
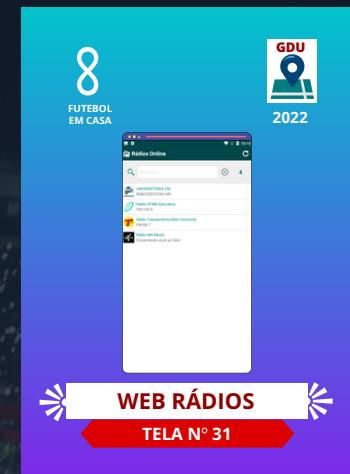
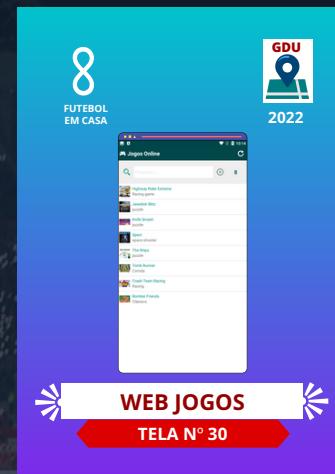
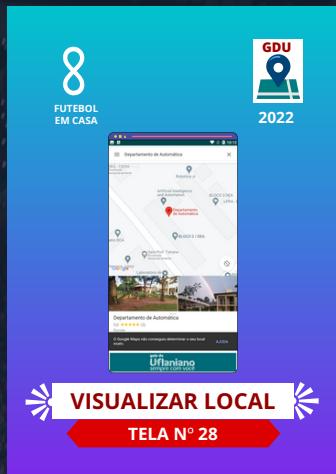
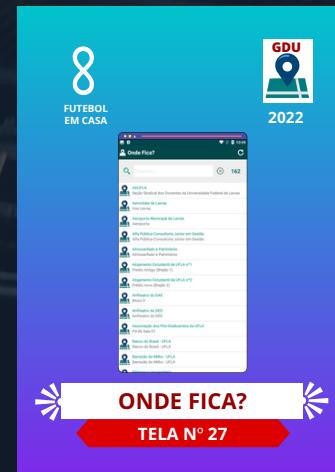
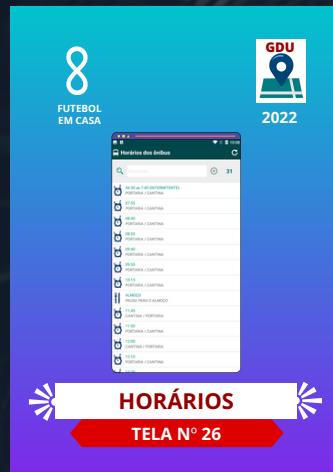
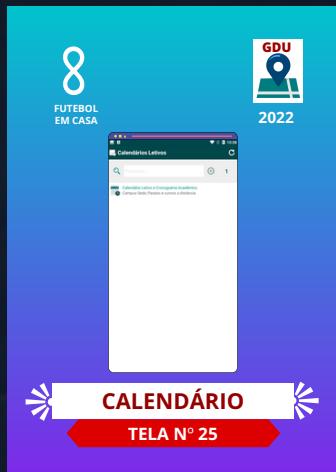


FACEBOOK

TELA N° 8







RESERVAS

- 36 - PROPAGANDAS CLICÁVEIS
- 37 - CLASSIFICADOS
- 38 - CURSO O CULTIVO DA PITAIA

- 38 - WEB QUARTOS
- 40 - PROPAGANDAS DE LIVROS
- 41 - DOG WALKER

OS TIMES VEM A CAMPO

O guia do uflaniano entra em campo com a tela a seguir.



Figura 1



Figura 2

Após o usuário instalar a aplicação baixada do Google Play, a primeira tela demonstrada na figura 1 vai se abrir, nela o jogador tem apenas 3 opções. Após pressionar o botão mais (+), figura 1, o app mostra as funções como exemplificado na figura 2, a primeira opção é o Fale Comigo, a segunda, o craque tem a opção de visitar o site (www.guiadouflaniano.com.br) e na terceira opção, o app mostra a tela de consentimento. Onde, nesta última opção, o usuário deverá ler tanto a política de privacidade quanto o termo de uso do aplicativo e caso concorde, deve marcar a caixinha e pressionar o botão, indicando assim concordância com os termos e a política.

O TÉCNICO PASSA AS INSTRUÇÕES

Leia os Termos de Uso e a Política de Privacidade

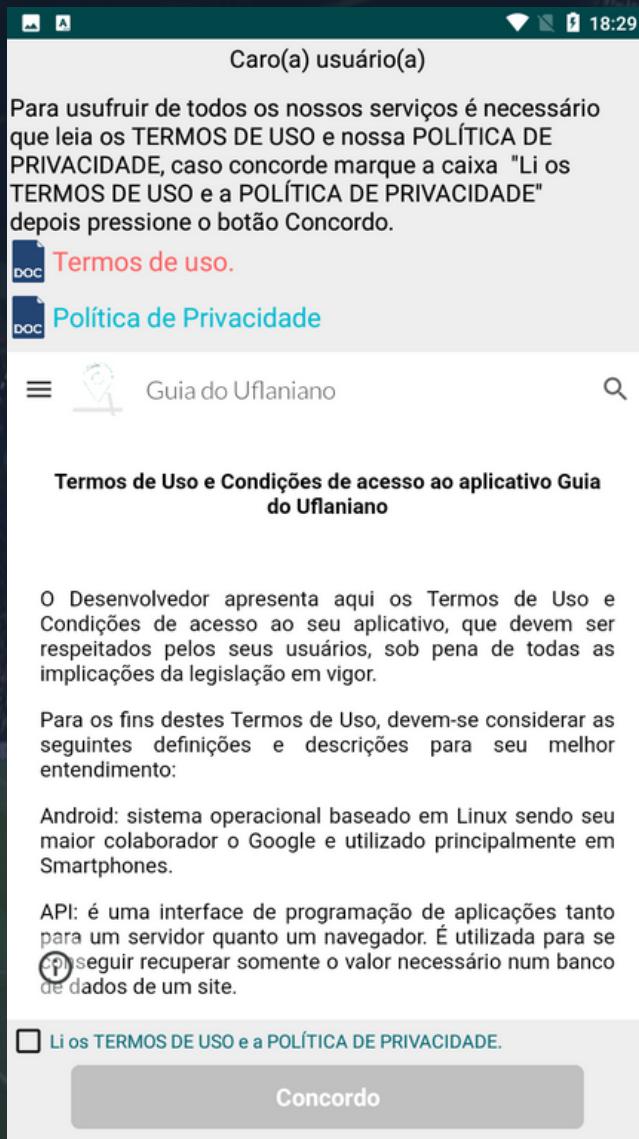


Figura 3

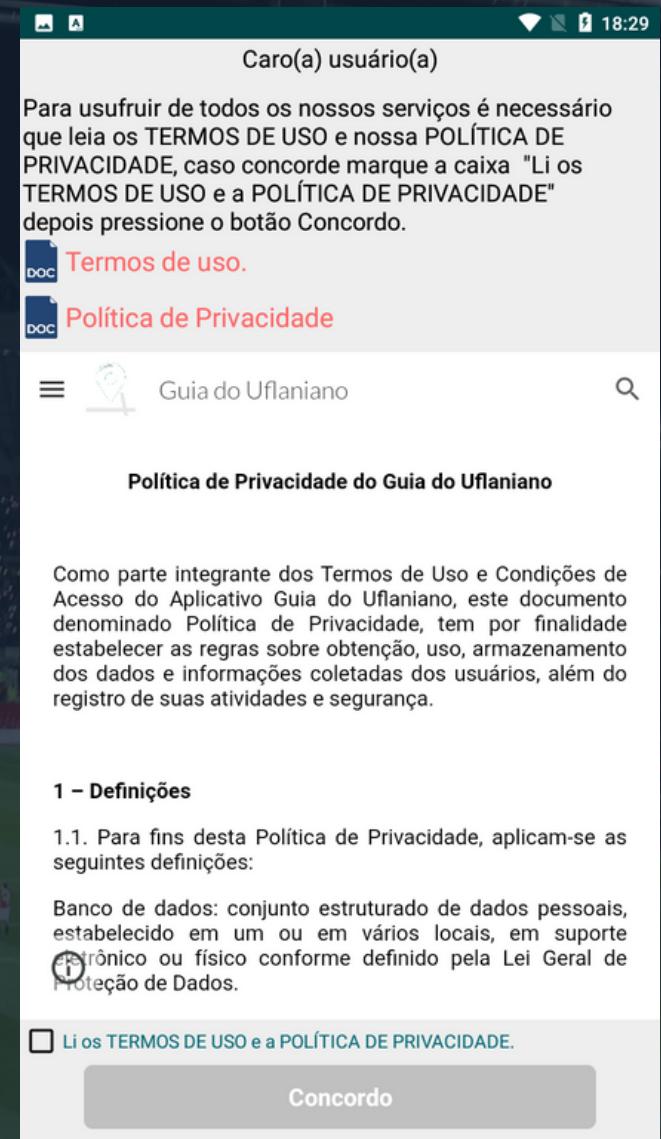


Figura 4

Na tela de consentimento, leia os Termos de Uso e a Política de Privacidade e caso concorde marque a caixinha (Li os TERMOS DE USO e a POLÍTICA DE PRIVACIDADE). Só assim o botão (Concordo) ficará habilitado, neste ponto deve pressioná-lo. Após fazer isso, essa tela vai se fechar e outra se abrirá.

O ÁRBITRO CONFERE TODOS.

Para usar a aplicação cada usuário tem que colocar o seu melhor e-mail do Google



Figura 5



Figura 6

Para poder usar a aplicação cada usuário tem que ter um e-mail do Google, foi feito assim, pois voltamos com a opção de classificados de caronas universitárias na aplicação, onde estudantes poderão oferecer caronas universitárias uns para os outros. E para isso o usuário tem que estar identificado com um e-mail.

O ÁRBITRO CHAMA OS CAPITÃES

Há 2 menus principais na aplicação



Figura 7

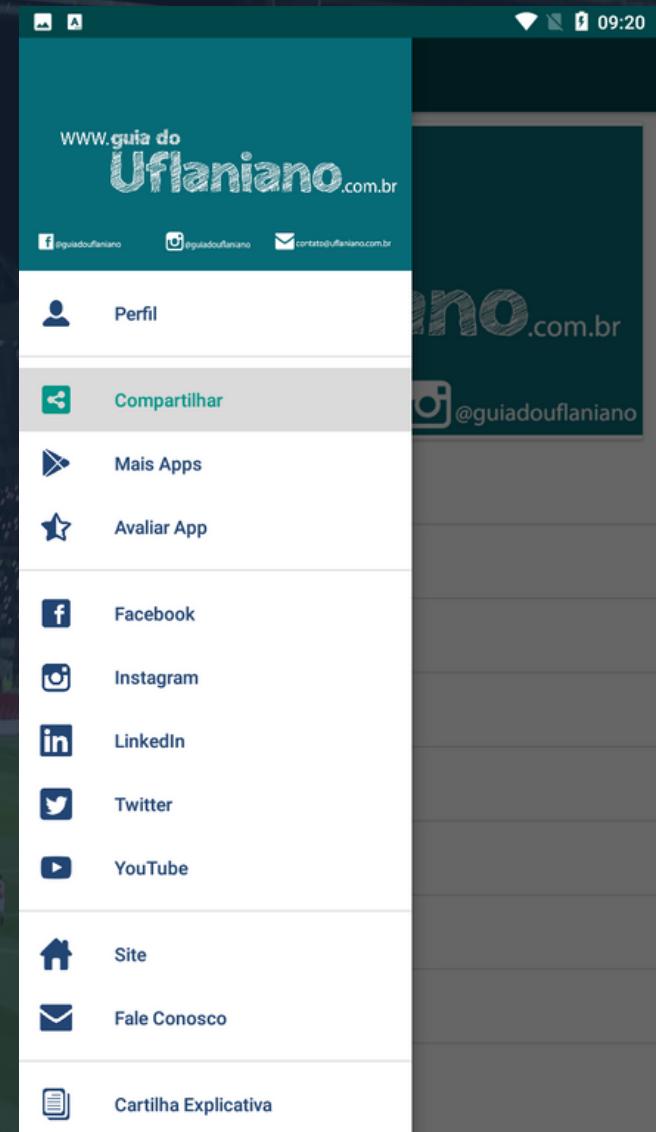


Figura 8

O aplicativo dispõe de vários menus, o primeiro deles, e o mais importante, é demonstrado na figura 7, onde o usuário poderá escolher a sua opção dentre as demais, sendo a primeira delas o Caronão, onde tal função é um classificado de caronas universitárias. O menu lateral demonstrado na figura 8 corresponde a alguns atalhos, como as redes sociais do Guia do Uflaniano, site, Fale Conosco, Cartilha Explicativa, Termos de Uso e Política de Privacidade. Tem também a opção de compartilhar o link do app com seus amigos. Olhar os aplicativos na opção Mais Apps, além de verificar o perfil de quem está logado, realizar o logout e deletar o perfil.

A TORCIDA AVALIA OS TIMES

Função interna de avaliação do app

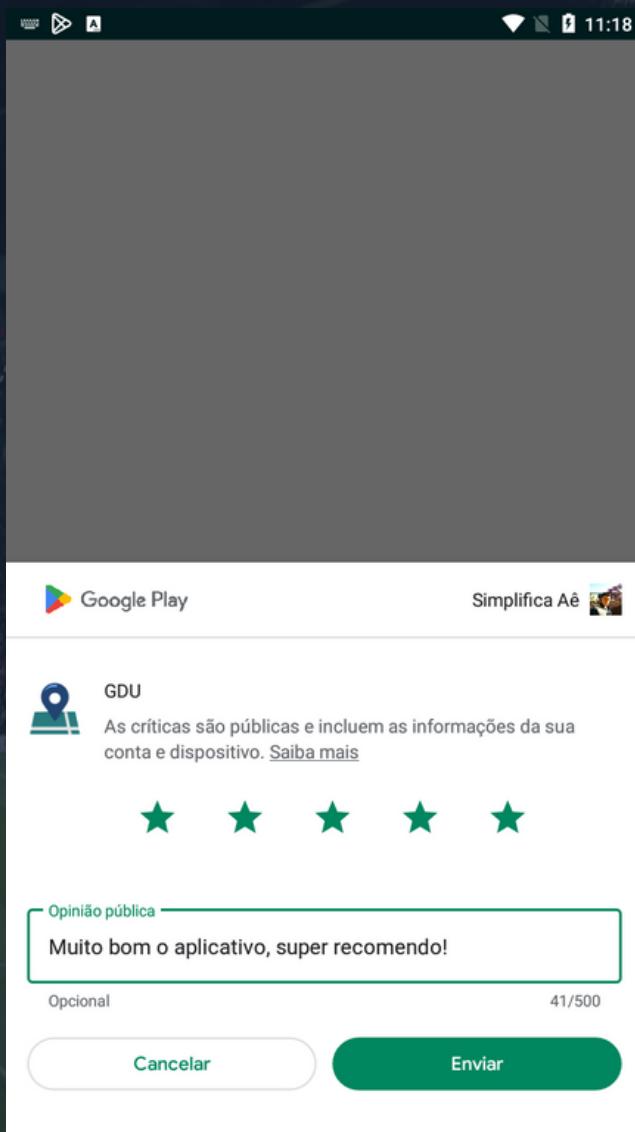


Figura 9

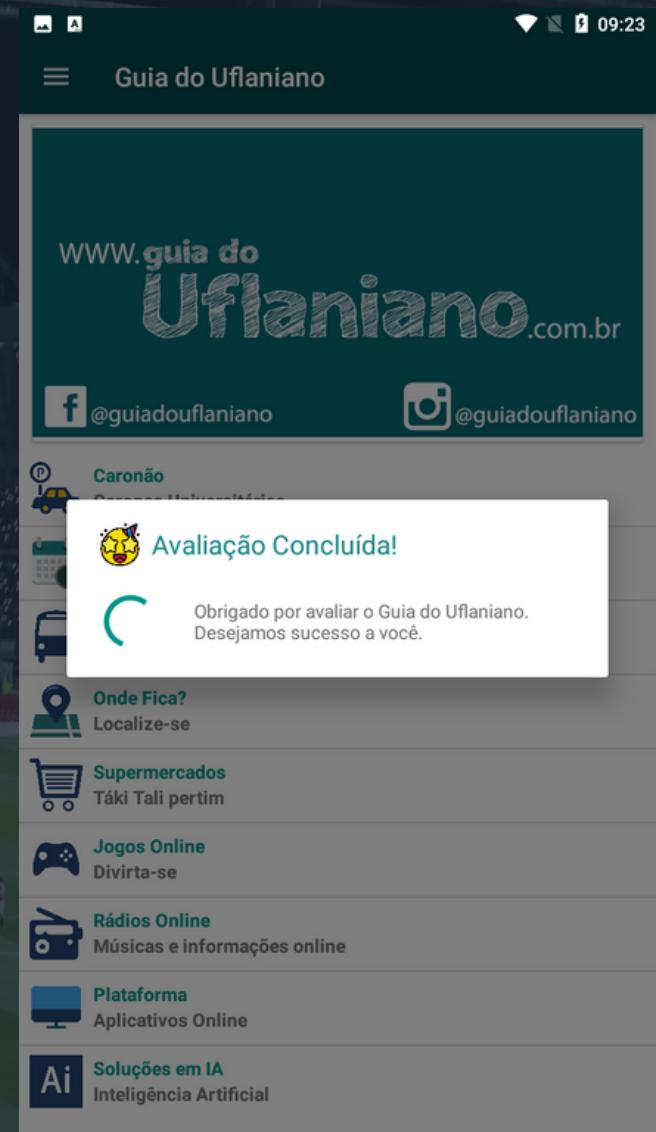


Figura 10

Caso o jogador queira, poderá avaliar o aplicativo sem sair do app como demonstrado na tela da figura 9. Na tela da figura 10 aparece para aqueles que já fizeram a avaliação do app, a essas pessoas nosso muito obrigado.



JOGADOR PEDIU PARA SAIR

Botão Logout para que o usuário possa sair da aplicação.

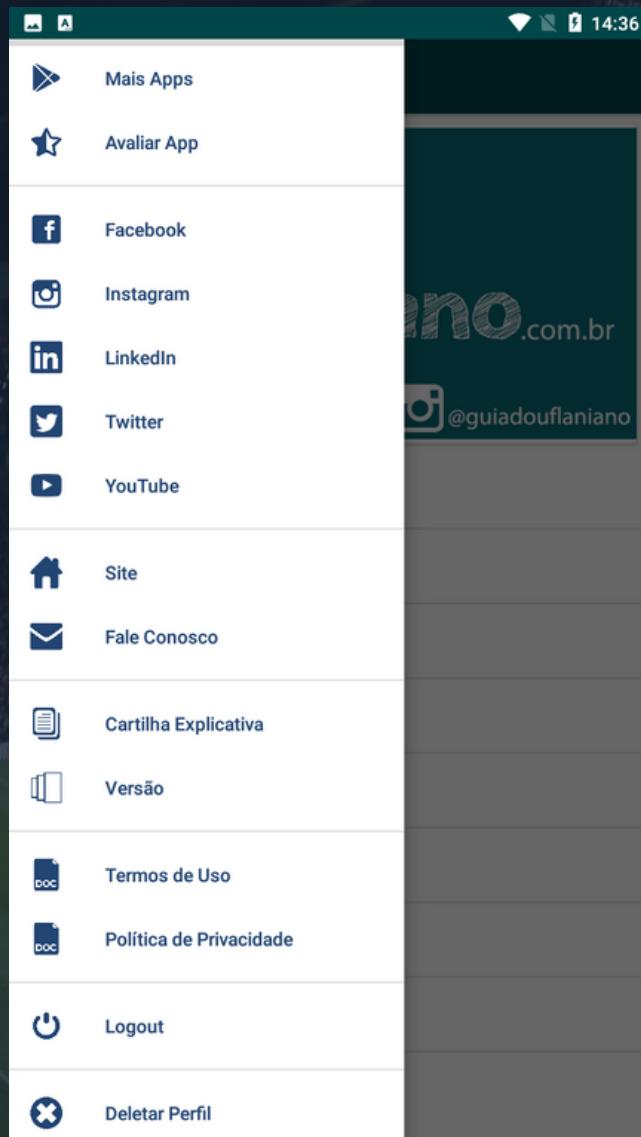


Figura 11



Figura 12

Quando o jogador pressionar o botão Logout ele vai realizar a saída da sua conta de dentro da aplicação. Isso quer dizer que a tela de logar com o e-mail do Google é que aparecerá na próxima vez que tentar entrar na aplicação (figura 12). Essa opção não deleta os seus dados. Caso tenha cadastrado uma carona, por exemplo, ela ficará lá até você a deletar ou até que pressione o botão Deletar Perfil.

JOGADOR DELETA SEU PERFIL

Há a opção de deletar seu perfil, caso queira.

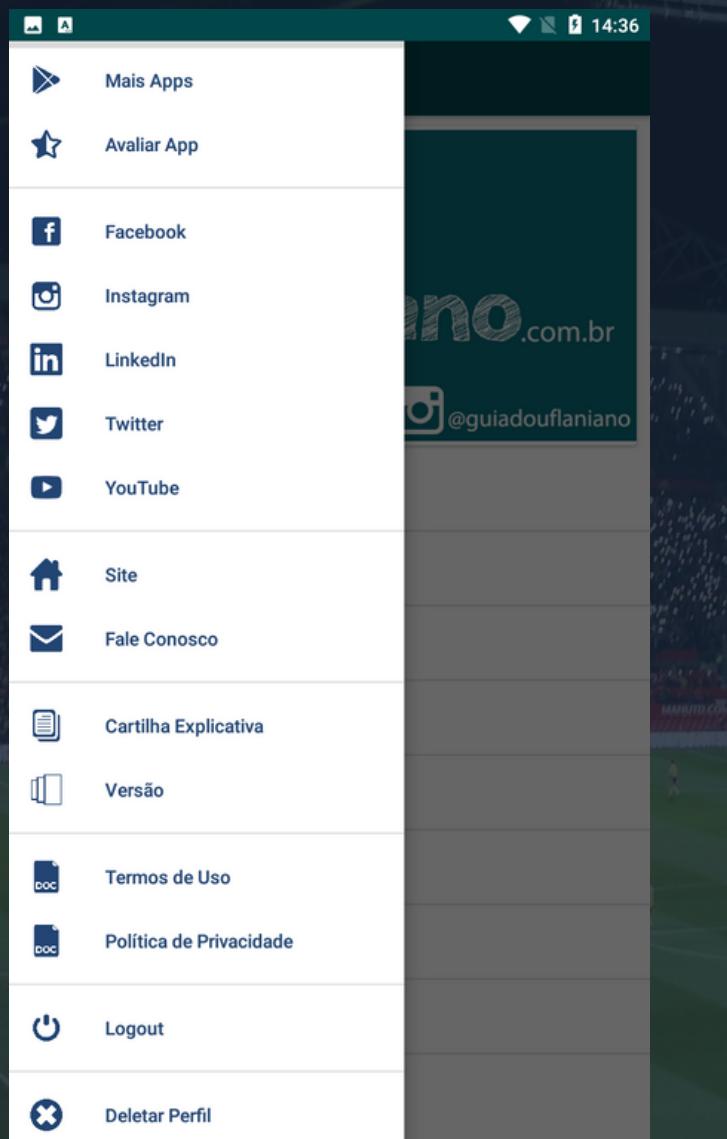


Figura 13



Figura 14

Quando o jogador pressionar o botão Deletar Perfil, se ele tiver cadastrado uma carona, ela será deletada, assim como os dados que pegamos, sendo eles os descritos na Política de Privacidade e os Termos de Uso. E caso o jogador queira entrar de novo na aplicação a Tela demonstrada na figura 14 se abrirá, devendo, desse modo, caso o jogador queria usar de novo a aplicação, ler os termos de uso e a política de privacidade e caso concorde, marcar a caixinha, cuja ação vai habilitar o botão de concordância. A partir daqui seguir os passos já descritos na página 9.

JOGADOR PROCURA CARONA

Visualize as informações da carona

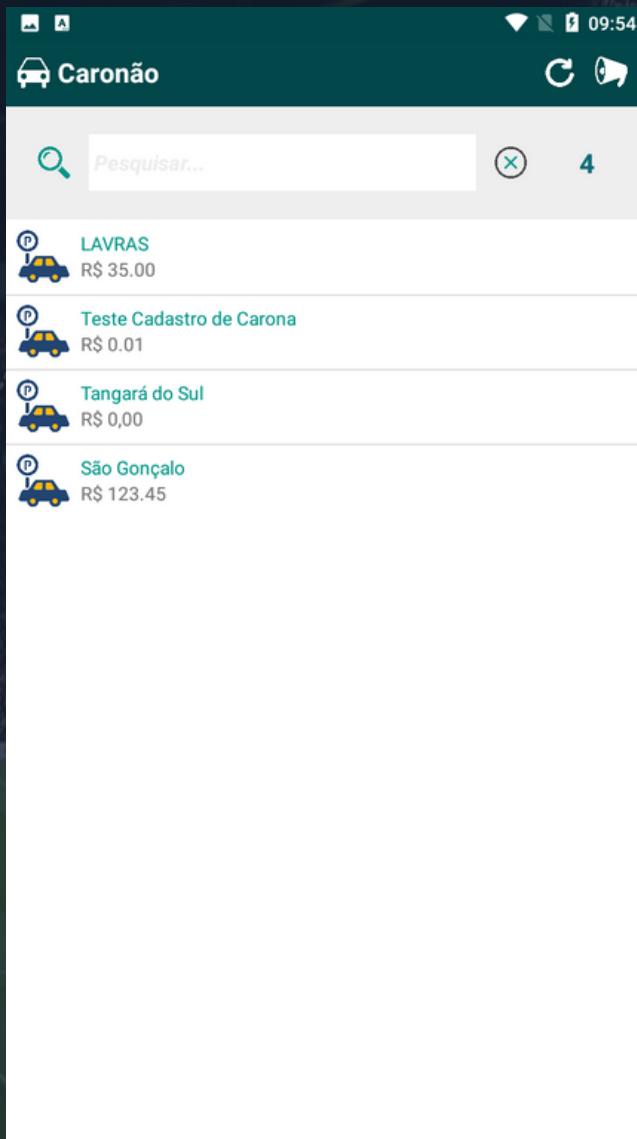


Figura 15



Figura 16

A figura 15 lista todas as caronas cadastradas pelos jogadores que oferecem vagas em seus possantes. A figura 16 mostra informações da carona depois de escolhida na figura 15, caso o jogador queira mandar mensagem para o anunciantre da vaga, deve-se apenas clicar no Whatsapp da pessoa, uma tela de envio de mensagem abrirá, devendo apenas escrever o conteúdo da mensagem que se queira. A tela da figura 16 mostra um vídeo do youtube do canal Agroaki, caso não queira ver, basta apenas pausá-lo, clicando no vídeo para isso. Caso queira visitar o canal, basta pressionar o botão Inscreva-se no Canal, localizado na posição inferior da tela.

TORCEDOR EDITA INFORMAÇÕES

Visualiza as informações da carona

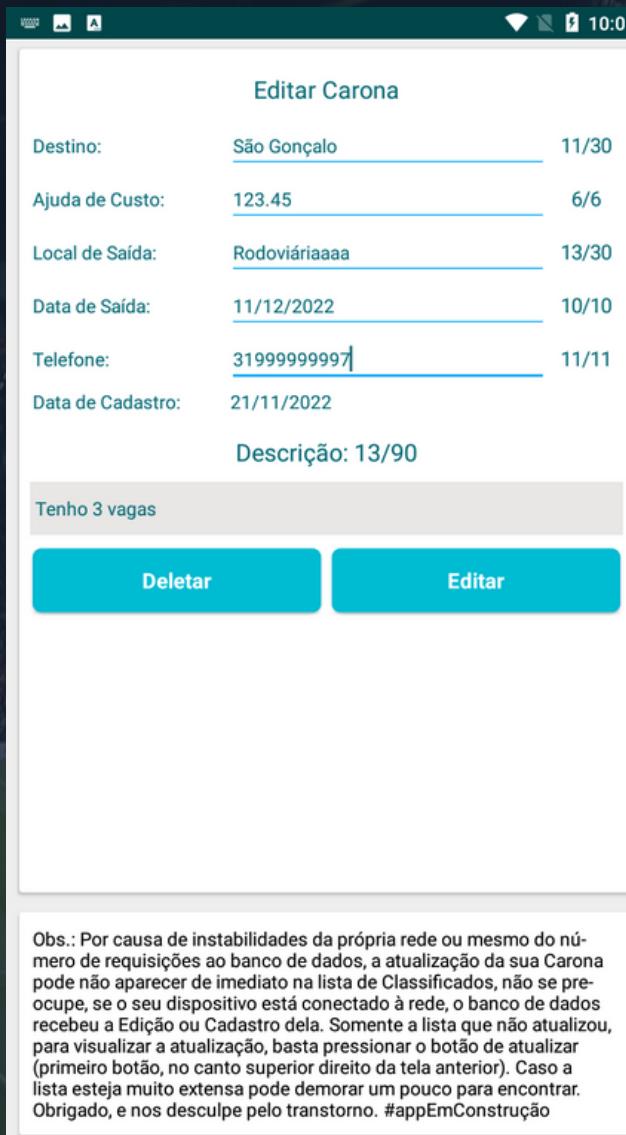


Figura 17

Ao clicar no ícone do megafone localizado no canto superior direito da figura 15 o jogador será direcionado para a tela da figura 17, onde caso, já tenha cadastrado uma carona, ele poderá editar informações dela. Deve-se atentar para o tamanho dos campos. Se excedê-los não poderá cadastrar/editar o classificado. Caso queira pode também deletar tal anúncio da carona. A tela da figura 18 vai te perguntar se quer realmente editar seu anúncio.



Figura 18

JOGADOR PROCURA PROFESSOR

Procure por professores particulares

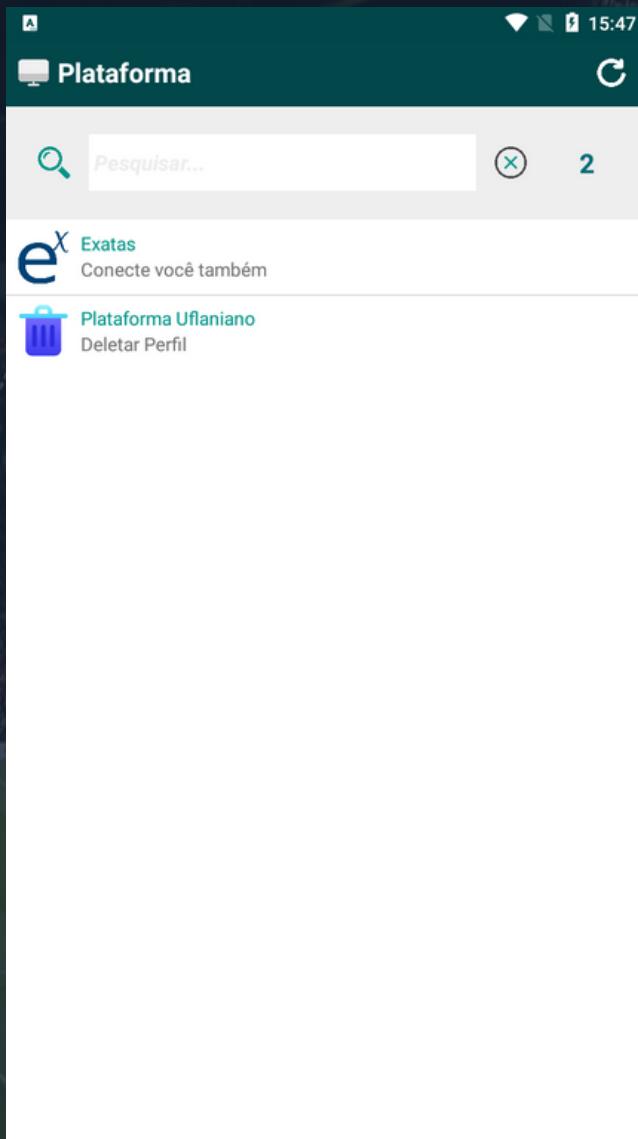


Figura 19



Figura 20

Exatas é um WebApp da Plataforma Uflaniano, ele permite que o jogador possa buscar por algum professor que já esteja cadastrado na base de dados, digitando para isso o nome da disciplina ou o nome do professor. Caso queira, se cadastrar como aluno ou como professor deve pressionar o botão Login, que se localiza no canto superior direito, como exemplificado na figura 20. A figura 19 mostra as opções para acessar o WebApp, assim como para deletar o perfil da Plataforma, se optar por esse caminho deve seguir o passo a passo descrito na própria opção contida no Deletar Perfil da Plataforma.

PROFESSOR DESISTE DO JOGO

Delete seus dados da plataforma uflaniano



Figura 21

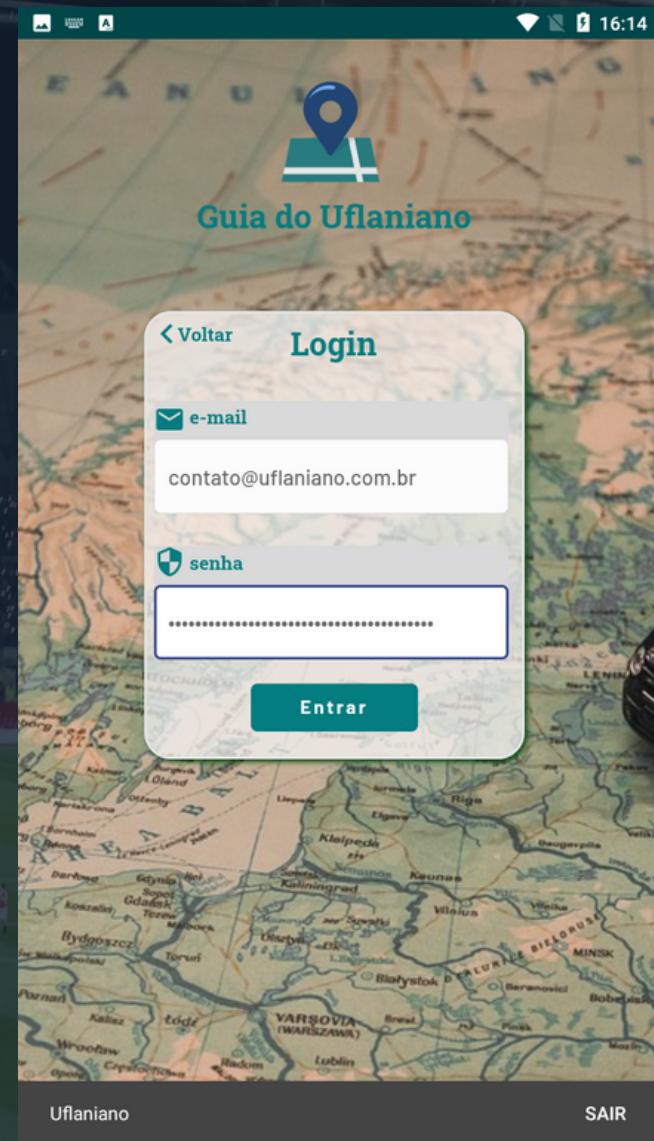


Figura 22

Após escolher a opção de Deletar Perfil da Plataforma Uflaniano como mostrado na figura 19, a tela da figura 21 vai se abrir, nela o jogador deve se atentar para as informações e caso queira continuar basta pressionar o botão. Após fazer isso, a tela da figura 22 vai se abrir, devendo o jogador entrar com seu e-mail e senha cadastrados na plataforma e seguir os passos descritos no próprio WebApp.



guia do
Uflaniano
Desenvolvendo soluções