

Felhasználói dokumentáció

„Legyen Ön is Milliomos!” Quiz játék

A játékom alapvetően nagyon hasonlít, a híres TV-s quiz játékhoz, talán csupán annyi a különbség, hogy telefonos segítséget nem lehet igénybe venni, illetve, hogy a pénzüsszeg átutalását még sajnos nem állt módomban megvalósítani.

A bemenetek megadásánál általánosan igaz, hogy mindenhol lehet kis és nagybetűket használni, akár felváltva, illetve, a menüben való lépegetés során számokat is lehet alkalmazni a zárójeles karakterek használatán kívül pluszban.

A játék a fő menüben indul, ahol 4 választási lehetőség közül tudunk választani:

- **Új játék:** ezzel egy teljesen új játékot tudunk megkezdeni. A játék beállításait minden új játék elején kell kiválasztanunk az alábbi lehetőségek közül:

- a. Nehézségi szint választása:

- i. Kezdő
 - ii. Normál
 - iii. Profi

- b. Szeretnél-e sorkérdést: akarja-e, hogy sorkérdéssel kezdődjön a játék vagy inkább kihagyná.

- i. Igen
 - ii. Nem

A játékmód kiválasztása után elkezdődik a játék, amely bármelyik kérdése során 'k' vagy 'K' karakterrel ki tudunk lépni a játékból, ami automatikusan el is lesz mentve és tudjuk onnan folytatni, ahonnan elkezdtük.

A sorkérdéseknél a 4 válaszlehetőség betűjeleit kell a megfelelő sorrendben megadni bemenetnek, itt nehézségi szinttől függően több lehetőségünk is lehet a helyes sorrendet eltalálni, sőt még a játék segít is azzal, hogy hány válaszuk található jó helyen a sorban.

A felelet-választós kérdések esetén, pedig mindegyiknél a 4 válaszlehetőség közül csak 1 a jó és annak a betűjelét kell megadnunk bemenetnek.

Ha bármelyik kérdésre rossz a válaszuk, akkor sajnos vége a játéknak és visszakerülünk egyből a fő menübe.

A játékot úgy lehet megnyerni (beállításoktól függően), ha mind a 15 felelet-választós kérdésre helyesen válaszoltunk (esetleg plusz még a sorkérdésre is).

A játék során 2 segítséget is igénybe vehetünk a felelet-választós kérdéseknél.

- **Felezés:** a 4 válasz közül 2 rosszat elvesz, így nagyobb az esély eltalálni a helyes választ.
- **Közönség szavazás:** a közönség szavaz, hogy szerintük melyik a jó megoldás. **Vigyázat!** Nem biztos, hogy a közönség többsége a jó megoldásra fog tippelni!

A játék végén az is lehetséges, hogy felkerüljünk a top 10 legtöbb pontot szerzett játékos közé! Minden játék végén van egy pontszámunk, amit a játékban elért teljesítményre kapunk és ha az elegendő a toplistára, akkor megkérdezi a játék a nevünket, ami kizárólag csak egy szavas lehet, de bármilyen karaktereket használhatunk.

- **Játék folytatása:** a már korábban megkezdett és elmentett játékunkat tudjuk onnan és azokkal a beállításokkal folytatni, ahol abbahagytuk. Viszont, csak akkor, ha létezik a mentésfájlunk!
- **Dicsőséglista:** ebben a menüben meg tudjuk tekinteni az eddig elért legjobb eredményeket vagy akár azokat törölni is tudjuk és új üres toplistát kezdünk. A törlés előtt még egyszer rákérdez a játék, hogy biztosan törölni akarjuk-e, nehogy értékes adatokat veszítsünk el véletlen.
- **Kilépés:** ezzel a menüponttal, pedig be tudjuk zárni a játékot.