

Módulo 2: Tipos de Datos y Estructuras Básicas en R

12 de June de 2025

1. Tipos de Datos:

A) Numéricos:

Los números en R pueden ser enteros o decimales. Por defecto, R maneja numeric como double (decimales). Para un entero explícito, se usa L.

- **Ejemplos de números**

- `a <- 3.14 # numeric (double)`
- `b <- 2L # usando L se define un entero (integer)`

```
## [1] 3.14
```

```
## [1] 2
```

1. Tipos de Datos:

A) Numéricos:

- **Verificando tipos**

- `is.numeric(a)`
- `is.integer(b)`

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

1. Tipos de Datos:

A) Numéricos:

- Operaciones básicas siempre devuelven “numeric”
(double)
 - $5 / 2$
 - $5L / 2L$
 - $5L \% / \% 2L \neq$ División entera

```
## [1] 2.5
```

```
## [1] 2.5
```

```
## [1] 2
```

1. Tipos de Datos:

B) Caracteres:

Cadenas de texto encerradas en comillas simples o dobles.

- **Ejemplos de cadenas de texto**

- nombre <- "Juan"
- saludo <- 'Hola, mundo'

```
## [1] "Juan"
```

```
## [1] "Hola, mundo"
```

1. Tipos de Datos:

B) Caracteres:

- **Verificando clase y longitud**

- `class(nombre)`
- `nchar(saludo)`

```
## [1] "character"
```

```
## [1] 11
```

1. Tipos de Datos:

B) Caracteres:

- **Funciones útiles para caracteres**

- `paste("Hola", "RStudio", sep = " ")`
- `paste0("A", 1:3)`

```
## [1] "Hola RStudio"
```

```
## [1] "A1" "A2" "A3"
```

1. Tipos de Datos:

B) Caracteres:

- `cadena_larga <- "La noche estrellada de Van Gogh"`
 - `substr(cadena_larga, 4, 9)`
 - `substring(cadena_larga, 15, 23)`

```
## [1] "noche "
```

```
## [1] "llada de "
```


1. Tipos de Datos:

B) Caracteres

- `texto_variado <- c("azul", "cielo", "estrellas", "noche", "sol")`
 - `grep("noche", texto_variado)`
 - `grepl("estrellas", texto_variado)`

```
## [1] 4
```

```
## [1] FALSE FALSE TRUE FALSE FALSE
```

1. Tipos de Datos:

C) Lógicos

Solo toman valores TRUE o FALSE (pueden abreviarse T y F si no hay ambigüedad).

■ Ejemplos de valores lógicos

- `x <- 5`
- `y <- 3`
- `z <- x > y`
- `is.logical(z)`

```
## [1] 5
```

```
## [1] 3
```

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

1. Tipos de Datos:

C) Lógicos

■ Operaciones lógicas

- $(x > 4) \& (y < 10)$
- $(x > 4) \&\& (y < 10)$
- $(x < 4) | (y < 10)$
- $(x < 4) || (y < 10)$
- `!z`

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] TRUE
```

```
## [1] FALSE
```

1. Tipos de Datos:

D) Factores

Representan variables categóricas con niveles definidos.
Internamente se almacenan como enteros con etiquetas.

- **Creación de un factor**

- `sexo <- factor(c("M", "F", "F", "M"), levels = c("M", "F"))`
- `print(sexo)`
- `levels(sexo)`
- `table(sexo)`

```
## [1] M F F M
```

```
## Levels: M F
```

```
## [1] "M" "F"
```

```
## sexo
```

```
## M F
```

```
## 2 2
```

1. Tipos de Datos:

D) Factores

- **Funciones útiles**

- `colores_factor <- as.factor(c("rojo", "azul", "verde", "rojo"))`
- `print(colores_factor)`

```
## [1] rojo  azul  verde rojo
```

```
## Levels: azul rojo verde
```

1. Tipos de Datos:

D) Factores

■ Funciones útiles

- `colores_reordenados <- factor(colores_factor, levels = c("verde", "azul", "rojo"))`
- `levels(colores_reordenados)`

```
## [1] "verde" "azul"  "rojo"
```

1. Tipos de Datos:

D) Factores

■ Funciones útiles

- `satisfaccion <- ordered(c("baja", "media", "alta"), levels = c("baja", "media", "alta"))`
- `print(satisfaccion)`

```
## [1] baja  media alta
```

```
## Levels: baja < media < alta
```

2. Vectores:

Los vectores son colecciones de elementos del mismo tipo.

- **Creación con `c()`**

- `v1 <- c(1, 2, 3, 4)`
- `v2 <- c("a", "b", "c")`
- `v3 <- c(TRUE, FALSE, TRUE)`
- `print(v1)`
- `print(v2)`
- `print(v3)`

```
## [1] 1 2 3 4
```

```
## [1] "a" "b" "c"
```

```
## [1] TRUE FALSE TRUE
```


2. Vectores:

- **Secuencias con seq()**

- `seq(1, 10, by = 2)`
- `seq(5, 15, length.out = 6)`

```
## [1] 1 3 5 7 9
```

```
## [1] 5 7 9 11 13 15
```

2. Vectores:

- **Repetición con rep()**
 - `rep(1:3, times = 2)`
 - `rep(c("X", "Y"), each = 3)`

```
## [1] 1 2 3 1 2 3
```

```
## [1] "X" "X" "X" "Y" "Y" "Y"
```

2. Vectores:

Indexación y Operaciones con Vectores

- **Indexación**

- `v <- c(10, 20, 30, 40, 50)`
- `v[2]` # Por posición
- `v[1:3]`
- `v[-1]` # Índices negativos (excluyen)
- `v[v > 25]` # Por índice lógico (filtrado)

```
## [1] 20
```

```
## [1] 10 20 30
```

```
## [1] 20 30 40 50
```

```
## [1] 30 40 50
```

2. Vectores:

- Operaciones elementales (vectorización)

- `v_a <- c(1, 2, 3)`
- `v_b <- c(4, 5, 6)`
- `v_a + v_b`
- `v_a == 2`

```
## [1] 5 7 9
```

```
## [1] FALSE TRUE FALSE
```

2. Vectores:

- **Funciones vectorizadas**

- `numeros <- c(10, 5, 20, 15, 30)`
- `sum(numeros)`
- `mean(numeros)`
- `sd(numeros)`

```
## [1] 80
```

```
## [1] 16
```

```
## [1] 9.617692
```

2. Vectores:

- **Funciones vectorizadas**

- `min(numeros)`
- `max(numeros)`
- `length(numeros)`
- `sort(numeros)`
- `order(numeros)`

```
## [1] 5
```

```
## [1] 30
```

```
## [1] 5
```

```
## [1] 5 10 15 20 30
```

```
## [1] 2 1 4 3 5
```

3. Matrices:

Las matrices son colecciones bidimensionales de elementos del mismo tipo.

- **Crear con `matrix()`**

- `m <- matrix(data = 1:6, nrow = 2, ncol = 3, byrow = TRUE)`
- `print(m)`

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    2    3
## [2,]    4    5    6
```

3. Matrices:

- **Asignar nombres de filas y columnas**

- `rownames(m) <- c("Fila1", "Fila2")`
- `colnames(m) <- c("ColA", "ColB", "ColC")`
- `print(m)`

```
##           ColA ColB ColC
## Fila1      1     2     3
## Fila2      4     5     6
```


3. Matrices:

- **Indexación de matrices**

- `m["Fila2", "ColB"]`
- `m[1,]`
- `m[, 2]`
- `m[1, 3]`

```
## [1] 5
```

```
## ColA ColB ColC
```

```
##      1      2      3
```

```
## Fila1 Fila2
```

```
##      2      5
```

```
## [1] 3
```

3. Matrices:

Operaciones con Matrices

- **Operaciones elemento a elemento**

- $m * 2$
- $m * m$

```
##          ColA ColB ColC
## Fila1      2     4     6
## Fila2      8    10    12
##          ColA ColB ColC
## Fila1      1     4     9
## Fila2     16    25    36
```

3. Matrices:

- **Producto matricial**

- `n <- matrix(1:6, nrow = 3, ncol = 2)`
- `m %*% n`

```
##           [,1] [,2]  
## Fila1      14   32  
## Fila2      32   77
```

3. Matrices:

- **Transposición**

- $t(m)$

##	Fila1	Fila2
## ColA	1	4
## ColB	2	5
## ColC	3	6

3. Matrices:

- **Determinante e Inversa (para matrices cuadradas)**

- `m_cuadrada <- matrix(c(4, 7, 2, 6), nrow = 2, ncol = 2, byrow = TRUE)`
- `det(m_cuadrada)`
- `solve(m_cuadrada)`

```
##      [,1] [,2]
```

```
## [1,]    4    7
```

```
## [2,]    2    6
```

```
## [1] 10
```

```
##      [,1] [,2]
```

```
## [1,]  0.6 -0.7
```

```
## [2,] -0.2  0.4
```

4. Listas:

Las listas pueden contener cualquier tipo de objeto: vectores, matrices, data frames, funciones, otras listas.

- **Definición con list()**

- `mi_lista <- list(vec = c(1, 2, 3), mat = matrix(4:9, nrow = 2), texto = "Hola", otro = list(sub1 = TRUE, sub2 = c("a", "b")))`
- `print(mi_lista)`

4. Listas:

```
## $vec
## [1] 1 2 3
##
## $mat
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    4    6    8
## [2,]    5    7    9
##
## $texto
## [1] "Hola"
##
## $otro
## $otro$sub1
## [1] TRUE
##
```

4. Listas:

- **Acceso a elementos**

- `mi_lista[[1]]` # Por posición
- `mi_lista[[4]][["sub2"]]`
- `mi_lista$texto` # Por nombre
- `mi_lista$otrosub1`

```
## [1] 1 2 3
```

```
## [1] "a" "b"
```

```
## [1] "Hola"
```

```
## [1] TRUE
```


4. Listas:

- **Modificar y agregar elementos**

- `mi_lista$vec <- c(10, 20, 30)`
- `mi_lista[["nuevo_elem"]] <- rnorm(5)`

- **Funciones útiles**

- `length(mi_lista)`
- `names(mi_lista)`

```
## [1] 5
```

```
## [1] "vec"          "mat"          "texto"        "otro"
```

5. Data Frames:

Los Data Frames son estructuras tabulares donde cada columna puede ser de un tipo diferente.

- **Creación con data.frame()**

- `df <- data.frame(id = 1:4,nombre = c("Ana", "Luis", "María", "Pedro"),edad = c(23, 35, 28, 42),sexo = factor(c("F", "M", "F", "M")))`
- `print(df)`

```
##   id nombre edad sexo
## 1  1    Ana   23    F
## 2  2   Luis   35    M
## 3  3  María   28    F
## 4  4  Pedro   42    M
```

5. Data Frames:

- **Inspección rápida**

- `dim(df)`
- `nrow(df)`
- `ncol(df)`
- `str(df)`
- `summary(df)`

```
## [1] 4 4
```

```
## [1] 4
```

```
## [1] 4
```

```
## 'data.frame':    4 obs. of  4 variables:
```

```
## $ id      : int  1 2 3 4
```

```
## $ nombre: chr  "Ana" "Luis" "María" "Pedro"
```

```
## $ edad  : num  23 35 28 42
```

```
## $ sexo  : Factor w/ 2 levels "F","M": 1 2 1 2
```

```
##           id           nombre           edad           sexo
```

5. Data Frames:

Selección y Manipulación de Data Frames

- **Selección de columnas**

- `df$edad`
- `df[, 2]`
- `df[, "sexo"]`
- `df[, c("nombre", "edad")]`

```
## [1] 23 35 28 42
```

```
## [1] "Ana"    "Luis"   "María"  "Pedro"
```

```
## [1] F M F M
```

```
## Levels: F M
```

```
##   nombre edad
```

```
## 1    Ana   23
```

```
## 2    Luis  35
```

```
## 3  María  28
```

```
## 4  Pedro  42
```

5. Data Frames:

- Selección de filas

- `df[1:2,]`
- `df[df$edad > 30,]` # Condicional

```
##   id nombre edad sexo
## 1  1   Ana   23    F
## 2  2   Luis  35    M
##   id nombre edad sexo
## 2  2   Luis  35    M
## 4  4  Pedro  42    M
```

5. Data Frames:

- **Agregar y eliminar columnas**

- `df$salario <- c(50000, 65000, 48000, 72000)`
- `print(df)`
- `df$edad <- NULL` # Elimina la columna
- `print(df)`

```
##   id nombre edad sexo salario
## 1  1   Ana   23    F   50000
## 2  2  Luis   35    M   65000
## 3  3 María   28    F   48000
## 4  4 Pedro   42    M   72000
##   id nombre sexo salario
## 1  1   Ana    F   50000
## 2  2  Luis    M   65000
## 3  3 María    F   48000
## 4  4 Pedro    M   72000
```

5. Data Frames:

- **Agregar y eliminar filas**

- `nueva_fila <- data.frame(id = 5, nombre = "Carlos", sexo = factor("M"), salario = 58000)`
- `df <- rbind(df, nueva_fila)`
- `print(df)`
- `df <- df[-3,] # Elimina la fila 3`
- `print(df)`

```
##   id nombre sexo salario
## 1  1   Ana   F   50000
## 2  2  Luis   M   65000
## 3  3 María   F   48000
## 4  4  Pedro   M   72000
## 5  5 Carlos   M   58000
##   id nombre sexo salario
```

```
## 1  1   Ana   F   50000
```

```
## 2  2  Luis   M   65000
```

6. Coercion de Tipos:

La coerción es la conversión de un tipo de dato a otro, explícita o implícita.

- **Conversión explícita con funciones as.**

- `x_char <- c("1", "2", "3")`
- `x_num <- as.numeric(x_char)`
- `print(x_num)`
- `y_fac <- as.factor(x_num)`
- `print(y_fac)`
- `z_char <- as.character(y_fac)`
- `print(z_char)`

6. Coercion de Tipos:

- **Conversión implícita**
- **R coerciona al tipo más general al combinar elementos**
 - `mezcla <- c(1, "a", TRUE)`
 - `print(mezcla) # Resultado: "1", "a", "TRUE" (character)`

6. Coercion de Tipos:

- **Comprobar tipos**
 - `typeof(x_num)`
 - `is.numeric(x_num)`
 - `is.character(x_char)`
 - `is.factor(y_fac)`