Android APP 開發 Lesson 2

* **MAC 暖身動動手**

觸控手勢：

單指點擊、雙指點擊(類似右鍵)、雙指捲動、雙指縮放、雙指滑動、三指捲動、四指縮放

基礎快捷鍵：

Command類似Windows的Ctrl

Option + ↑選取段落

* **Lesson2 自製APP**

開啟專案Lesson2

**定義字串**

開啟Values.string.xml

新增btn\_wording：Enter與text\_wording：My first APP

開啟Layout.activity\_main.xml

**Layout新增Button**

新增Button拖曳到layout

text選擇btn\_wording

textSize調整字型大小

id設為btn\_ok

Constraint Widget將上下左右的間距都拉好(數字可以自己再調)

Background可以選擇事先建立好的button\_rounde.xml

**Layout新增TextView**

新增TextView拖曳到layout

text選擇text\_wording

textSize調整字型大小

fontFamily調整字型(選擇cursive)

點選TextView下方的圈圈連結到Button

Constraint Widget將上下左右的間距都拉好(數字可以自己再調)

**Layout新增ImageView**

新增ImageView拖曳到layout，從Project裡選擇事先準備好的圖片

scaleType選擇fitXY

Constraint Widget上下左右的間距都設成0

layout\_width與layout\_height都選擇match\_constraint

新增activity，雙指點擊app，選擇Empty Activity

開啟Layout.activity\_main2.xml

**Layout新增ImageView**

新增ImageView拖曳到layout，從Project裡選擇事先準備好的另一張圖片

scaleType選擇fitXY

Constraint Widget上下左右的間距都設成0

layout\_width與layout\_height都選擇match\_constraint

**定義Button的onclick事件**

開啟MainActivity.kt，手動輸入code如下

btn\_ok.setOnClickListener **{** startActivity(Intent(**this**, Main2Activity::**class**.*java*))  
**}**

按下Run app，在模擬器上測試APP是否能正常運行

**Gradle新增GIF套件**

開啟Build.gradle(Module:app)

於dependencies新增

implementation 'pl.droidsonroids.gif:android-gif-drawable:1.2.15'

sync專案且重新build專案

開啟Layout.activity\_main2.xml

**Layout的ImageView改為GifImageView**

於文字編輯刪除原本ImageView的部分

新增pl.droidsonroids.gif.GifImageView

layout\_width與layout\_height都選擇wrap\_content

android:src選擇已經準備好的gif圖片

scaleType選擇fitXY

Constraint Widget上下左右的間距都設成0

layout\_width與layout\_height改選擇match\_constraint

**變更app的icon**

開啟AndroidManifest.xml

於android:icon後更改為@drawable/rookie

於android:roundIcon後更改為@drawable/rookie

**將APP匯出至手機上**

手機設定開啟開發人員選項(每家廠牌方法不一)

關於手機→版本號碼→連點7下

開啟USB偵錯

連接USB線等待右上方顯示手機裝置資訊

按下Run app將APP安裝至手機上