

# KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

## Bài tập tự học E-learning 06

---o0o---

Viết chương trình quản lý hàng hóa trong cửa hàng bằng mảng cấu trúc như sau:

- Một mảng quản lý danh mục hàng hóa, mỗi danh mục bao gồm các thông tin về: id, tên danh mục.
- Một mảng quản lý hàng hóa, mỗi hàng hóa bao gồm các thông tin: id, tên hàng hóa, số lượng, id danh mục.

Các yêu cầu cần có của chương trình:

- Nhập/xuất thông tin các danh mục.
- Nhập/xuất thông tin toàn bộ hàng hóa.
- Hiện thị danh sách hàng hóa theo id danh mục.
- Tính tổng **số lượng các mặt hàng** trên toàn bộ cửa hàng.
- Tìm xem hàng hóa nào có số lượng nhiều nhất.
- Tìm xem danh mục nào có số hàng hóa (**phần tử**) nhiều nhất.
- Hãy tìm thông tin của 1 hàng hóa theo tên do người dùng nhập vào (không phân biệt chữ hoa, chữ thường) và cho biết tên của danh mục chứa nó.
- Sắp xếp danh sách hàng hóa theo tên tăng dần từ a->z và không phân biệt chữ hoa, thường.