

KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

---o0o---

PHẦN 1. BÀI TẬP

Sử dụng kiểu dữ liệu **string** để biểu diễn dữ liệu xâu/chuỗi ký tự cho các bài tập sau:

Bài 1. Hãy chuẩn chuỗi danh từ bất kỳ do người dùng nhập từ bàn phím theo các tiêu chí sau:

- Loại bỏ khoảng trống ở đầu và cuối chuỗi nếu có.
- Ký tự đầu tiên của chuỗi hoặc chữ cái đầu tiên sau mỗi dấu chấm câu là chữ cái thì chuyển thành dạng in hoa. Tất cả chữ cái còn lại nếu có chuyển thành chữ cái thường.
- Loại bỏ khoảng trống dư thừa giữa các từ trong chuỗi (chỉ tối đa 1 khoảng trống giữa các từ).
- Hãy thêm vào cuối chuỗi nội dung **E-learning ‘04’** (bao gồm cả cặp dấu nháy ‘ ’).

Bài 2. Hãy nhập/xuất danh sách **Họ và Tên** của n sinh viên:

- Hãy tìm trong danh sách đó những sinh viên có **Họ** là “Nguyen”.
- Danh sách đó có bao nhiêu **Họ** tất cả.
- Hãy tìm những sinh viên có **Tên** bắt đầu bằng chữ cái A hoặc T (không phân biệt chữ hoa, chữ thường).

PHẦN 2. HƯỚNG DẪN LÀM BÀI

- ❖ Sinh viên làm bài và nộp bài trên trang courses.ut.edu.vn trong phần nộp bài đã được giáo viên thiết lập.
- ❖ Để biểu diễn ký tự đặc biệt trong C++ ta thêm trước ký tự đó dấu \ (Ví dụ: \', \", ...).
- ❖ Sinh viên trình bày bài làm vào file word (bao gồm source code và hình ảnh kết quả chạy chương trình).
- ❖ Trường hợp sinh viên không có máy tính thì có thể làm bài trên giấy sau đó chụp hình bằng điện thoại và nộp file ảnh.
- ❖ **Ghi chú:** *Những bài làm copy nhau sẽ không được tính điểm.*