1000 pt

首先可能是这一类矩阵行、列问题的一个重要特征：

行列同类交换不会影响结果，这样才能把一个跟所有行列放置情况相关的状态化简为一个线性复杂度的状态。

然后逐列放置block，定义(x,y)为：x+1…w之间的列都已经放置完成，y+1…h之间的行都已经被满足。于是状态转移规律为：

F(x,y)= 和 {第x列的每种放置方式\*f(该放置方式下，余下的没满足的行，以及余下的列的放置)

然后就是x列上放置元素，如果在1…y行放一个，则会消掉一个需要满足的行。但是如果在y+1…h之间放一个，则不会。因此分别定义这两种放置的个数为(i,j)，对每种可能，求可能数以及余下子状态的解的个数。

最后需要注意递归边界。

X=0，y=0时，刚好满足，返回1.

X=0 , y>0时，显然还有一些行没有满足，返回0.

Y=0时，则x可以没有限定的选择，状态转移可以满足，转移到下一个子状态：f(x-1,0)。