

# HTML 5 Para Principiantes

# Introducción

El propósito de este documento es orientar mediante ejemplos y consejos que me han servido para adentrarme poco a poco al mundo de las paginas web. Se iniciará con lo necesario para poder programar en HTML, hasta llegar a las herramientas y métodos para publicar la página web.

HTML es un lenguaje de programación basado en etiquetas, utilizado para declarar que será mostrado al usuario, no como será mostrado. Para poder estilizar los elementos serán necesarios otros lenguajes como CSS o inclusive JavaScript. La estructura general es mediante jerarquías y contenedores, por lo que será necesario entender el orden y posiciones de las etiquetas.

Si se desea estudiar más en profundidad lo visto en la guía, será posible descargar todos los documentos desde el repositorio en Github.

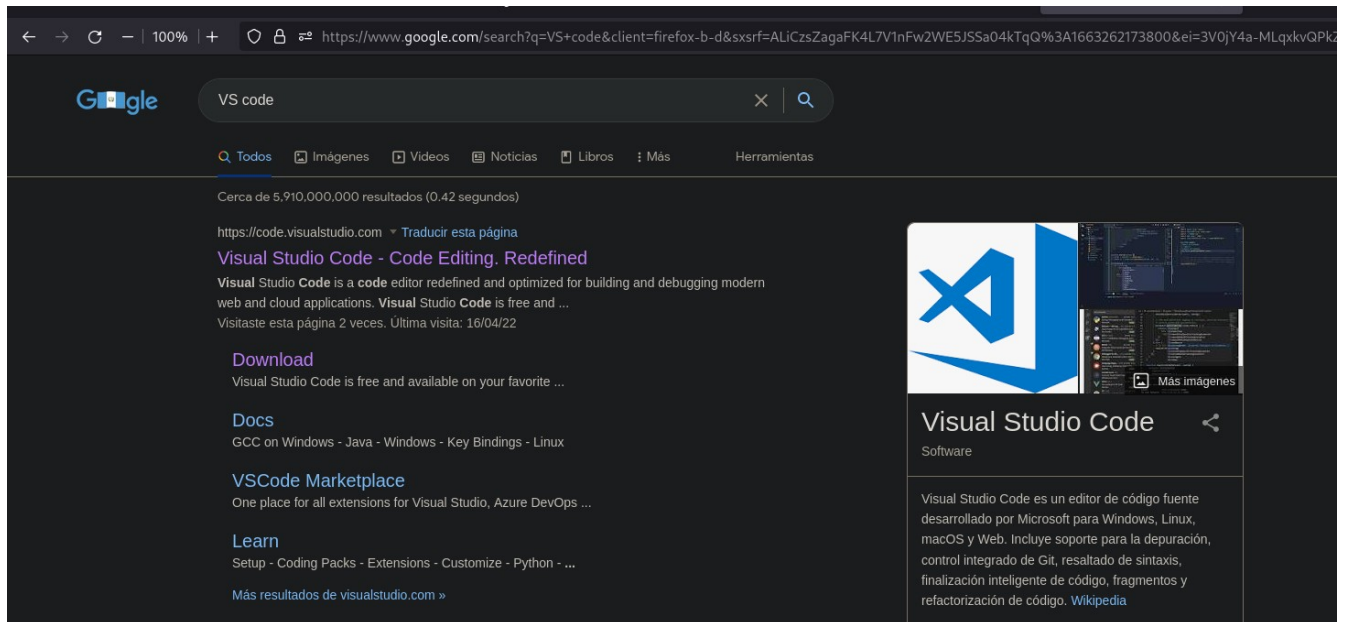
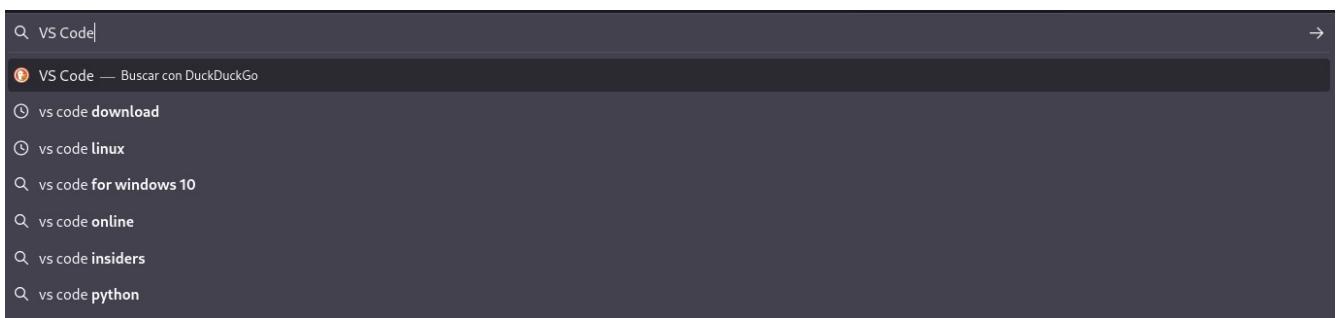
# Capítulo 1

## Elegir un entorno de desarrollo

Para este curso será necesario usar una herramienta para poder programar, puede ser algo sencillo y ligero como el bloc de notas, pero durante toda la guía se utilizará VS Code por la cantidad de extensiones, herramientas y facilidades que ofrece a la hora de programar.

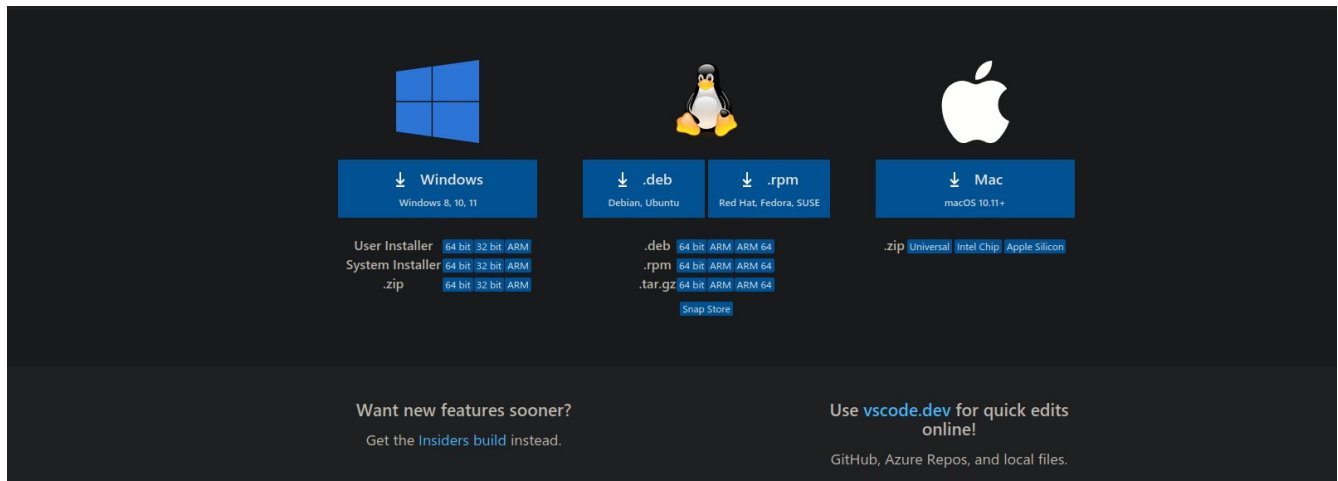
Paso 1:

- Ve a tu navegador y busca VS Code o Visual Studio Code
- Ingresa a la página web



### Paso 2:

- Según tu sistema operativo (Windows, Mac o Linux), selecciona el archivo para instalar, descarga e instala el programa.



### Paso 3:

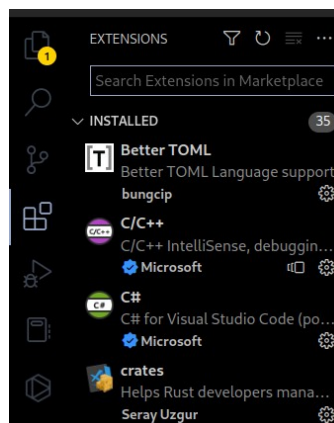
- Ya instalado vamos a crear una carpeta donde iremos guardando los archivos durante toda la guía. No importa la ubicación de dicha carpeta.

### Paso 4:

- Abrir VS Code
- Ir a File (Archivo)
- Open Folder (Abrir carpeta) y se selecciona la carpeta creada anteriormente

### Pasos Extra:

- Como pasos complementarios, si se desea facilitar la programación durante la guía, se pueden instalar las extensiones de vscode para varios lenguajes.



# Etiquetas básicas en HTML 5

**DOCTYPE:** Esta etiqueta no es completamente necesaria, pero como buena práctica coloca al inicio del documento html, para así hacerle saber al navegador que tipo de archivo estará leyendo.

**Title:** Permite modificar el texto del título de la pestaña del navegador.

**Head:** Etiqueta que contiene información que no será mostrada en pantalla, pero que será necesaria para el funcionamiento de la página web. Desde importación de elementos de terceros, hasta importar archivos css y javascript.

**HEADER:** Etiqueta que permite separar los menos principales del resto del cuerpo de la página web.

**Body:** Esta etiqueta englobará a la mayoría de elementos en la página.

**FOOTER:** Etiqueta utilizada más como buena práctica, es usada para colocar información de contacto, direcciones físicas, etc.

**P:** Etiqueta para añadir párrafos completos al html de la página. (Es posible agregar párrafos con otras etiquetas, pero como buena práctica se recomienda usar la etiqueta **p**).

**B:** Texto en formato **bold** o **negrita**.

**H1 hasta H6:** Son quizás algunas de las etiquetas más utilizadas, ya que son las mejores para títulos, subtítulos y textos puntuales que no se repetirán.

**Br:** Etiqueta que permite agregar líneas vacías al html.

**I:** Etiqueta de texto en formato *cursiva*.

**Summary:** Etiqueta utilizada en el texto principal de la etiqueta **Details**.

**Details:** Etiqueta que permite “esconder” texto en un menú desplegable (Ver ejemplos más adelante)

**Strike / Del:** Etiqueta que permite “tachar” un texto. (ejemplo: ~~texto tachado~~)

**Small:** Texto en un menor tamaño. (ejemplo: texto más pequeño)

**Section:** Etiqueta que permite seccionar los párrafos en varias partes. (No afecta visualmente, pero es una buena práctica).

**Sup y Sub:** Permite colocar texto arriba y debajo de otros elementos. (ejemplo:  $hola^{exponente}$  y  $hola_{base}$  )

**Aside:** Etiqueta para indicarle al navegador que es un texto secundario (No afecta visualmente, más es una buena práctica).

**ARTICLE:** Etiqueta mayormente utilizada como una buena práctica ya que funciona similar a la etiqueta **P**, ya que permite añadir grandes textos. (Es usada para hacerle saber que el texto es solamente una pequeña parte del contenido de los párrafos).

**NAV:** Etiqueta utilizada para englobar grandes bloques de links (No afecta visualmente, es usada como buena práctica).

**UL:** Lista sin un orden específico. Un buen ejemplo sería una lista con viñetas.

**OL:** Lista ordenada, lista que tiene un orden específico, mediante distintos elementos.

**LI:** Etiqueta para agregar elementos a la listas.

**A:** Etiqueta utilizada para crear elementos con links.

**IMG:** Etiqueta para poder crear elementos de tipo imagen. Será posible hacer ciertas modificaciones mediante el atributo width (se recomienda usar porcentajes para poder mantener las proporciones). Y el atributo alt para indicar que debería ir en caso de que la imagen no pueda ser desplegada.

**VIDEO:** Etiqueta para añadir elementos multimedia de tipo vídeo. Será posible modificar elementos mediante los atributos controls, loop y autoplay.

**AUDIO:** Etiqueta multimedia de tipo audio. Permite modificar elementos mediante los atributos autoplay, controls y loop.

**TABLE:** Etiqueta que permite crear un elemento de tipo tabla (ejemplo: tablas de Excel).

**TR:** Etiqueta para generar filas en las tablas. (Table row)

**TH:** Etiqueta para generar los encabezados de las columnas en las tablas. (Table header)

**TD:** Etiqueta para añadir elementos a las tablas. (Table data).

**CAPTION:** Etiqueta usada para añadir títulos a las tablas.

**DIV:** Etiqueta usada para englobar secciones de código (No afecta visualmente, es usada como una buena práctica, para mantener lo más organizado el código).

**LABEL:** Etiqueta usada como buena práctica al lado de elementos de formularios.

**FORM:** Etiqueta usada para englobar y crear elementos de input en la página web. Existen varios atributos que le indican al navegador que tipo de input se realizará.

- **Type text:** Cuadros de inputs vacíos para textos simples
- **Type password:** Le indica al navegador que se ingresará una contraseña, lo que sustituye los inputs por asteriscos.
- **Type number:** Indica que se deberán ingresar números solamente.

- **Type email:** Indica que deberá ingresarse un texto en formato email ([hola@algo.algo](mailto:hola@algo.algo)).
- **Type Color:** Crea un recuadro que permite elegir un color.
- **Type range:** Crea una barra para deslizar en vez de ingresar el número directamente.
- **Type date:** Crea elementos que permiten seleccionar una fecha.
- **Type time:** Crea un recuadro que permite seleccionar una hora
- **Type textarea:** Permite generar un recuadro para ingresar textos grandes.
  - Además se puede crear el recuadro con un tamaño ya establecido con los atributos row y cols
- **Type radio:** Permite crear un menú del tipo rellenar un círculo. Mediante los atributos name para agrupar y value para definir la opción dentro del menú.
- **Type checkbox:** Permite producir un menú de opciones que permite seleccionar más de un elemento. Las opciones se generarán con los atributos name y value.
- **Type button:** Elemento que genera un botón para crear un botón e interactuar con el formulario.
- **Type submit:** Elemento que genera un botón para enviar los resultados del formulario.

**SELECT:** Etiqueta que creará un menú de tipo acordeon.

**OPTION:** Etiqueta para añadir elementos al menú en la etiqueta **SELECT**.

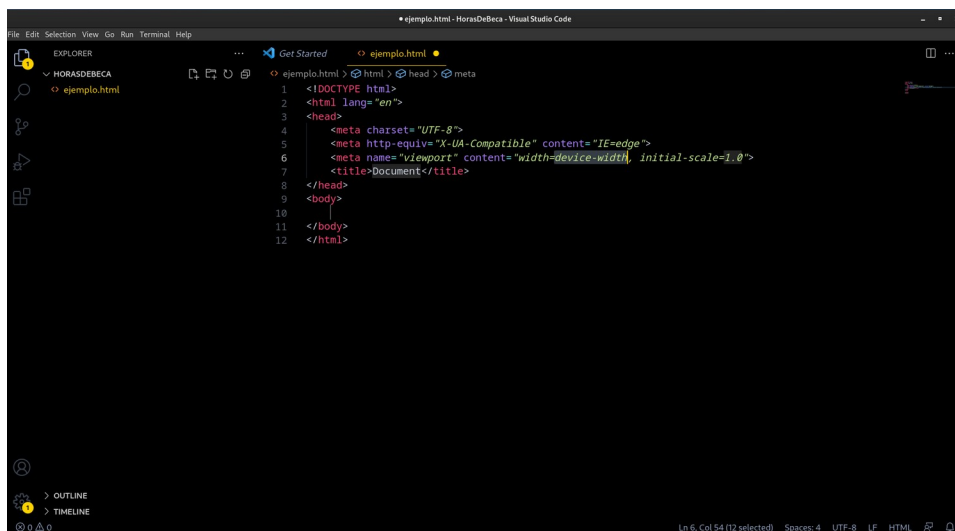
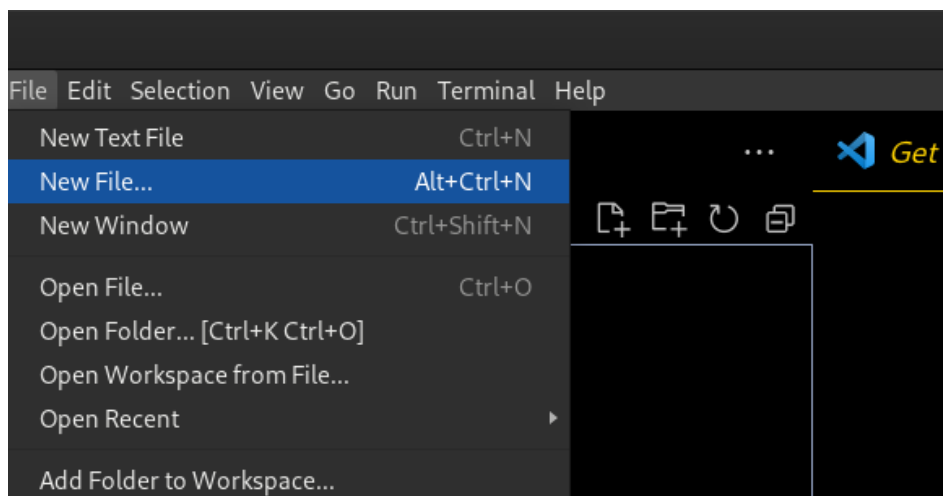
**<!-- -->**: Etiqueta que permite “comentar” una sección de código.

# Inicio del Proyecto

Para iniciar, crearemos el tan conocido “Hola Mundo!”. Primero :

- Ir a crear un archivo desde File (Archivo)
- Ir a New File (Nuevo archivo)
- Se ingresa el nombre del documento
- Generar la estructura básica introduciendo HTML5 en el documento y seleccionando la opción.

**Ejemplo:**





Ya creado el documento, ha llegado el momento de crear nuestra primera página web en HTML5 (solamente con HTML). Para el ejemplo vamos a crear una historia interactiva con varias decisiones.

Dentro de la etiqueta **body** manejaremos la mayor parte del tiempo en este primer proyecto. Esto solamente para seguir las buenas prácticas de la programación de páginas web.

- Primero se utilizará la etiqueta h2 para crear el título de cada página.
-