

Javier André Salazar De León  
Carné 18764  
Laboratorio No.1 Plataformas Móviles

Parte 1:

Definiciones:

- 1) MainActivity.kt: Es la clase que ejecutara los procesos principales del programa.
- 2) activity\_main.xml: Contiene todos los elementos que se muestran en pantalla.
- 3) AndroidManifest.xml: Es un archivo de configuración donde se pueden aplicar las configuraciones básicas del programa.
- 4) build.gradle: Define configuraciones de compilación que se aplican a todos los módulos de tu proyecto.

Parte 2:

Breve descripción de los 5 elementos que mas me llamaron la atención en la paleta de componentes gráficos:

- 1) MapView: Una vista que muestra un mapa. Cuando esta enfocado, capturará pulsaciones de teclas y gestos táctiles para mover el mapa.
- 2) AdView: Muestra anuncios publicitarios.
- 3) GridLayout: Layout que alinea elementos hijos en una cuadrícula. Creado evitar anidar layouts para crear diseños complejos.
- 4) CardView: Vista especial que puede contener otras vistas, con la característica que se muestran como tarjetas.
- 5) Spinner: Ofrece una manera rápida de seleccionar un valor de entre un conjunto de valores. Se muestra en forma de acordeón desplegado hacia abajo en donde se muestran todas.