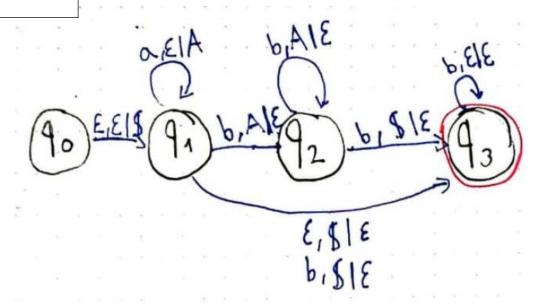
מודלים חישוביים – תרגיל 3

(1)א)



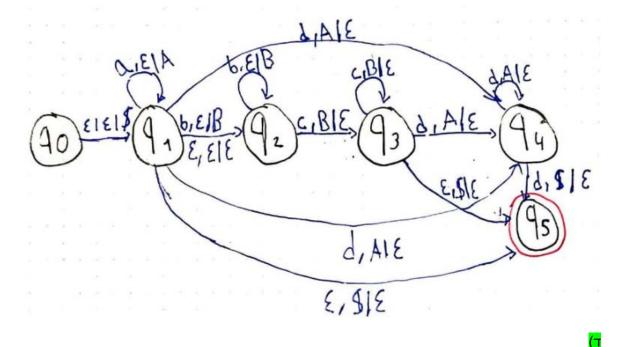
ב)

 $a^kb^kc^kd^k$ מניח בשלילה ש L ח"ה ויהיה א הקבוע המובטח מלמת הניפוח לשפות ח"ה, נתבונן במילה א w=uvxyz כך ש $u,v,x,y,z\in \sum^*$ קל לראות ש v=uvxyz לפי למת הניפוח קיימות מילים ווער, א ימים ווער, א ווער, א ווער, א ימים

- $vy \neq \varepsilon$ (1
- $|vxy| \le k$ (2
- $n \ge 0$ לכל $uv^n xy^n z \in L$ (3

נשים לב כי מכלל 2 נובע כי הvxy יכול להכיל עד 2 אותיות שונות ולכן הניפוח יתבצע בהכרח רק על 2 אותיות דבר שיפר את האיזון נראה את המקרים

- $a^x,c^y\mid x=y$ מכיל רק את a ולכן ונפח רק את ננפח מכיל רק את מכיל עגע מכיל רק את
- $b^x, d^y \mid x = y$ מכיל רק את b ולכן b ננפח רק בנפח b מכיל רק מכיל עגע מכיל יתקיים b מכיל רק את
- ננפח את או את שניהם אם רק אחד חד מכיל את a,b או את את מכיל את מכיל את מכיל את -a,b או את מכיל את מכיל את מכיל את -a,b או את מכיל את מכיל
 - $a^x,c^y\mid x=y$ מכיל רק את ולכן לא ונפח רק הק בנפח c מכיל רק מכיל עגע מכיל יעקיים c מכיל רק את
 - ינפח את bc או את שניהם אם רק אחד חד מהם יתנפח הראינו כי bc או את bc או את bc או את אינו סי vxy $b^x, d^y \mid x=y$ וגם $a^x, c^y \mid x=y$ וגם שניהם יתנפחו איתקיים bc או את מכיל את
 - $b^x,d^y \mid x=y$ מכיל רק את ולכן d ונפח רק בנפח d מכיל רק מכיל עxy



 $a^k b^{(k)^2}$ נניח בשלילה שL ח"ה ויהיה k הקבוע המובטח מלמת הניפוח לשפות ח"ה, נתבונן במילה k פר ש $u,v,x,y,z\in \Sigma^*$ קל לראות ש $u,v,x,y,z\in \Sigma^*$ לפי למת הניפוח קיימות מילים ווער, $u,v,x,y,z\in \Sigma^*$ למת הניפוח קיימות מילים

- $vy \neq \varepsilon$ (1
- $|vxy| \le k$ (2
- $n \ge 0$ לכל $uv^n xy^n z \in L$ (3

כעת ננפח את המילה לפי 3 ונקבל את הניפוחים הבאים

- מכיל רק את a ולכן ננפח רק את ומספר הb ומספר הb ולכן ננפח רק את א עxy
- ומספר הb ומספר הb ולכן ננפח רק את חלכן ונפח רק ולכן ומספר הb ומספר הb ולכן ווקל אישאר איש מכיל רק את
 - נחלק שוב למקרים b נחלק אוגם את a וגם את מכיל גם את מכיל גם את vxy אנו יודעים כי $v,y\neq \varepsilon$ ולכן כאשר ננפח אותם מספר האותיות של בל מו

אנו זו עם פי *ייי אולן אין איז מוספר מוני מוספר האותיות של כל* תו. האותיות של b יגדל, נראה כי הניפוח יהרוס את היחס הנצרך בין מספר האותיות של כל תו. נחלק למקרים -

עב b והוא שווה למספר האותיות בν מכיל את a והוא שווה למספר האותיות

- כאשר ננפח נגדיל במספר שווה את האותיות אך זה יהרוס את היחס בין מספר
 - $.a^ib^{i^2}$ ולא יתקיים bi abi האותיות שלם
- עבע שמכיל את האותיות a נניח כי מספר האותיות בv שמכיל את האותיות a נניח כי מספר האותיות שיהיה לנו יותר מידי תווי a מקודם גם היחס יהרס מכיוון שיהיה לנו יותר מידי תווי
- בע אזי אם yב t נניח כי מספר האותיות בע שמכיל את האותיות a קטן ממספר האותיות בע שמכיל את אכן יהיה מצב שעבור n ספציפי הניפוח יעבור (לדוגמה

ח אך הדבר לא יתקיים עבור כל (
$$\begin{bmatrix} v=a \\ y=bb \end{bmatrix}
ightarrow n=2
ightarrow aabbbb$$

- נניח כי v מכיל גם אותיות a וגם אותיות b נקבל דבר מהצורה ababab וזה לא בשפה.
- וזה לא בשפה. ababab נניח כי y מכיל גם אותיות a וגם אותיות b נקבל דבר מהצורה b וזה לא בשפה.

(א)

- שומר על רגולריות ולכן premu של השפה L נניח בשלילה כי אכן ה

- ניקח את השפה ע"י האוטומט הבא $L = \left\{ \left(ab\right)^n \mid n \geq 0 \right\}$ ניקח את השפה $L = \left\{ \left(ab\right)^n \mid n \geq 0 \right\}$

לאחר שהוכחנו כי השפה L רגולרית, השפה premu(L) היא השפה אשר המילה מורכבת ממספר שווה של אותיות a שזה $premu(L) = \{\#a = \#b\}$ הראינו בהרצאה כי זאת אינה שפה רגולרית וזה בשלילה להנחה.

ולכן השפות הרגולריות לא סגורות לפעולה premu



- נניח בשלילה כי אכן ה premu של השפה L סגור על שפות ח"ה ולכן

מים ח"ה – הראינו כי השפה מ1ג) $L = \left\{ a^i b^j c^j d^i \mid i,j \geq 0
ight\}$ ניקח את השפה

כעת נבצע $premu(L) = \{\#a = \#d \land \#b = \#c\}$ פעת נבצע של השפה העל סגירות בין שפות ח"ה) של השפה שקיבלנו עם השפה חיתוך (אשר שומר על סגירות בין שפות ח"ה) של השפה שקיבלנו עם השפה

שזאת דומה $L_3 = \left\{a^ib^jd^ic^j\ |\ i,j\geq 0
ight\}$ ובכך נקבל את השפה $L_2 = \left\{a^xb^yd^zc^w\ |\ x,y,z,w\geq 0
ight\}$

לשפה מ1ב שהראינו כי היא אינה שפה ח"ה.



$$S \to A_L SBBA_R \mid A_L BBA_R$$

$$A_L B \to ab \mid A_L a \to aa$$

$$aA_R \to aa \mid bA_R \to ba$$

$$bB \to bb$$

$$A_R BB \to BBA_R$$

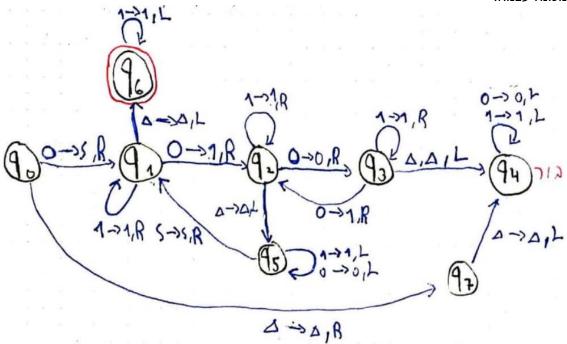
ראשית נסמן את ה0 הראשון בעזרת S (חובה שיהיה אחד לפחות) ונעבור ימינה ל0 הבא א) נסמן את האפס ב1 ונעבור ימינה -

לאחר שעברנו ימינה אם אנחנו על 0 נעבור שוב ימינה | אם אנחנו על משולש עבור ל(ג)

לאחר שעברנו שוב ימינה אם היה שם 0 נסמן אותו ב1 והמשך ל(ב)| אם היה שם משולש נעבור למצב לא מקבל

ב)נעבור שוב ימינה אם יש שם 0 נעבור ל(א) | ג) אם יש שם משולש נדלג שמאלה על כל ה0 ו1 עד שנגיע לs נדלג ימינה (על ה1) עד שנגיע ל0 ונעבור ל(א) – אם לא הגענו ל0 והגענו למשולש אז אנחנו במצב מקבל.

המכונה עצמה:





(<mark>א)</mark>נסתכל על האות שעכשיו אנחנו עליה,

אם האות היא a אז – נדלג על כל התווים ימינה (אותיות גדולות וקטנות) עד שנגיע ל# נמשיך לדלג על אותיות גדולות (ומשולשים) לאחר סיום הדילוג אם ראינו a – נשנה את התו ל A, נחזור שמאלה (נדלג אותיות גדולות (אומשולשים) לאחר סיום הדילוג על האותיות הקטנות עד שנגיע לאות גדולה (אומשולש), נחזור על כל האותיות הגדולות) נגיע ל# נדלג על האותיות הקטנות עד שנגיע לאות גדולה (אומשולש), נחזור A אחד ימינה ונסמן את a שבהתחלה היינו עליה ב

נעבור ל<mark>(טעות)</mark> b אם לאחר הדילוגים ימינה ראינו את האות *

אם האות היא b אז – נדלג על כל התווים ימינה (אותיות גדולות וקטנות) עד שנגיע ל# נמשיך לדלג על אותיות גדולות לאחר סיום הדילוג אם ראינו b – נשנה את התו ל B, נחזור שמאלה (נדלג על כל האותיות הגדולות) נגיע ל# נדלג על האותיות הקטנות עד שנגיע לאות גדולה, נחזור אחד ימינה ונסמן את b שבהתחלה היינו עליה ב

עבור ל<mark>(טעות)</mark> a אם לאחר הדילוגים ימינה ראינו את האות *

כעת נעבור אחד ימינה אם במעבר הראשון ימינה הגענו ל# סימן שהמילה מתקבלת אם לא וזה אות a או b חזור ל<mark>(א)</mark>

<mark>(טעות)</mark> אם התקיימה טעות זאת אומרת שמהמיקום שהתחלנו את במחרוזת המלאה לא טוב וצריך לנסות להתחיל אותה מהניסיון הבא

- הגענו לטעות לאחר שראינו a בצד שמאל ולאחר מכן בצד ימין b הגענו לטעות לאחר שראינו (a בצד שמאל ולאחר מכן בצד ימין (של ה#)

במהלך החזרה שמאל נחזיר את האותיות A d b ו B ו d לט נמשיך ללכת שמאלה עד שנגיע ל# ברגע שהגענו substring אליו נרצה למחוק את התו הראשון מצד ימין כי ממנו לא מתחיל ה substring ולכן נחזור ימינה, נדלג על אליו נרצה למחוק את התו הראשון שהוא b או b נחליף במשולש (נבצע בדיקה *). לאחר מכן נחזור שוב שמאלה נדלג על משולשים ועל # נחליף A ב B ו b ב b עד שנגיע למשולש (שמסמן את הקצה הימני) נחזור אחד ימינה (נעמוד על תחילת הsubstring) ונחזור ל(א)

בעת מחיקת התו הראשון לאחר (טעות) נבצע את <mark>הבדיקה*</mark> לאחר מחיקת התו (סימון משולש על a או d) בעת מחיקת התו (orubstring ולבעבור אחד ימינה, נבדוק אם הוא משולש (סימן שעברנו על כל ה string ולא מצאנו בתוכו substring) ולכן החזרה דחיה. אחרת חזור אחד שמאלה ונחזור להמשך ההוראות שכתבנו.

(i(א(6

 $q_0 a \succ a q_1 \succ a \triangle q_2 - win$



 $q_0abbab > aq_1bbab > abq_3bab - stop$



$$\begin{split} q_0 aaababaabaa &\succ aq_1 aababaabaa \succ aaq_1 ababaabaa \succ aaaq_1 babaabaa \\ &\succ aaabq_3 abaabaa \succ aaabaq_4 baabaa \succ aaabaabaq_3 aabaa \succ aaabaabaadaq_4 baa \\ &\succ aaabaabaaq_4 baa \succ aaabaabaabq_3 aa \succ aaabaabaabaq_4 a \succ aaabaabaabaaq_4 - win \end{split}$$



אפשרי מהא"ב aba מילה שמתחילה בb לאחר מכן יופיע $b^i \mid i \geq 0$ לאחר מכן הרצף מילה שמתחילה ב

$$L_{\!\scriptscriptstyle b} = \left\{ b^i a b a \left(a,b
ight)^* \,|\, i>0
ight\}$$
 - בצורה פורמלית



מילה שמתחילה בa אין בה את הרצף bb מילה ב