**插屏SDK\_V1.3.3文档说明**

1. 开发环境
2. Android2.1以及2.1以上版本环境
3. 开发步骤
4. 导入isad.jar
5. AndroidManifest.xml配置SDK参数。

1. AndroidManifest.xml添加以下权限：

必须添加权限:

<uses-permission android:name=*"android.permission.INTERNET"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_NETWORK\_STATE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.READ\_PHONE\_STATE"* />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS\_WIFI\_STATE" />

<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM\_ALERT\_WINDOW" />

建议添加权限:

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_FINE\_LOCATION"* />

<uses-permission android:name=*"android.permission.ACCESS\_COARSE\_LOCATION"* />

1. Activity,receiver,service

*请替换以下com.guiji.is为你自定义的包名, ac,re,se为你自定义的类名见下:*

*com.guiji.is ======替换为=====*

*ac ======替换为=====*

*re ======替换为=====*

*se ======替换为=====*

<activity

android:name="com.guiji.is.ac"

android:configChanges="keyboard|keyboardHidden|orientation"

android:launchMode="singleInstance"

android:theme="@android:style/Theme.Translucent.NoTitleBar" />

<receiver android:name="com.guiji.is.re">

<intent-filter>

<action android:name="android.intent.action.USER\_PRESENT" />

</intent-filter>

<intent-filter>

<action android:name=*"android.net.conn.CONNECTIVITY\_CHANGE"* />

</intent-filter>

</receiver>

<service android:name="com.guiji.is.se"/>

1. 接口调用

*请替换以下主类Sp为你自定义的类名见下:*

*Sp ======替换为=====*

1. 初始化插屏广告实例,并设置appid

1)Sp msp = Sp.getIs(getApplicationContext(),

"11154c8bd0ae27fd549f9ae8cada1850");

(其中appId为您在道有道广告平台为您的应用申请的appId,保证初始化时设置一次即可

11154c8bd0ae27fd549f9ae8cada1850为测试ID,未审核过的应用可先用测试ID进行测试)

*2)注:如需启用后台广告管理渠道设置,请传入对应的channeled,如渠道ID对应安智,*

*则传入p-goapk,渠道ID详细信息请参考渠道对应表。*

Sp msp = Sp.getIs(getApplicationContext(),

"11154c8bd0ae27fd549f9ae8cada1850", "*p-goapk*");

1. 调用以下方法预加载插屏广告,应用启动后越早调用越好,只需调用一次即可.

msp.lcp(getApplicationContext());

1. 调用以下任意方法显示插屏广告:

1) msp.scp(*getApplicationContext()*); (需在Manifest注册activity)

2) msp.scp(Activity.this); (则对话框显示)

1. 调用以下方法显示退弹广告:

msp*.exit(Activity.this);*

*注意：退弹广告必须传入当前Activity.this,且关闭方法交由sdk管理,如需在退出时释放资源,请自行在当前退出的activity中重写finish()方法。*

1. ***以下可选择配置项需在scp方法即显示插屏广告之前调用,无特殊要求,不建议更改:***

*msp.cfg(*context*,spotnum,downloadflag,closeflag, hideflag,ncflag);*

*参数解释:*

*1)spotnum:*设置插屏广告显示的每组广告轮播数量(支持1~3个,不配置默认为每组3个)

*2)downloadflag:*设置插屏广告下载模式(0:不强制 1:wifi强制 2:3g强制 3:wifi/3g都强制 4:所有情况强制)

*强制意思为点击插屏图片与立即体验按钮都开启下载,不强制则只有点击按钮才开启下载(默认为1,wifi状态下点击图片与按钮都启动下载)*

*3)closeflag:*设置开始下载插屏广告后是否自动关闭当前插屏广告页面

true自动关闭,否则不关闭(默认为不关闭)

*4)hideflag:*设置用户已安装的app插屏广告列表中是否显示

true不显示,否则显示(默认为显示)

*5)ncflag:*设置下载完成提示安装的通知栏是否一直驻留

true点击后不驻留,否则一直驻留(默认为一直驻留)

如下调用供参考

pm.*cfg*(getApplicationContext(), 4, 1, true, false, false);

1. 浮窗,外弹等新配置项***:***

*msp*.newcfg(context,showcase,listappflag,listapp);

*参数解释:*

*1)* showcase*:* 是否启用桌面浮窗广告, 传入false则关闭,true开启

*2)* listappflag*:* 是否启用插屏应用外弹广告,每日三次, 默认关闭,传入true则启用

*如只做应用外弹,调用msp.lcp(getApplicationContext())预加载广告方法即可*

*3)* listapp*:* 插屏应用外弹广告式样,0为插屏轮播图,1为推荐列表

*调用方法: msp*.newcfg(context,true,true,0);

1. 混淆

请在proguard.cfg加上以下内容避免对sdk包进行混淆,请替换com.guiji.is为你当前sdk包名：

-keep public class com.guiji.is.\*\* {\*;}

1. 代码调用示例

//插屏

Button btn = (Button) findViewById(R.id.test);

final Sp spotManager = Sp.getIs(getApplicationContext(),

"11154c8bd0ae27fd549f9ae8cada1850");

spotManager.lcp(getApplicationContext());

btn.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {

@Override

public void onClick(View v) {

//传入this

//spotManager.scp(Spotdemo1Activity.this);

spotManager.scp(getApplicationContext());

}

});

//退弹

//可监听返回按钮,调用退弹广告

@Override

public boolean onKeyDown(int keyCode, KeyEvent event) {

if (event.getKeyCode() == KeyEvent.KEYCODE\_BACK) {

Sp spotManager = Sp.getIs(getApplicationContext(),

"11154c8bd0ae27fd549f9ae8cada1850");

spotManager.lcp(getApplicationContext());

spotManager.exit(Spotdemo1Activity.this);

return true;

}

return super.onKeyDown(keyCode, event);

}

技术支持 QQ：1902851449