

JONAS AMROUCHE



PROFIL

J'ai 20 ans, autodidacte, créatif et débrouillard, j'aime travailler seul et en équipe. Je code des jeux vidéos depuis mes 11 ans et j'ai toujours aimé apprendre de nouvelles choses. J'aimerais travailler dans le domaine dans lequel je me suis toujours donné à fond en explorant les nombreuses possibilités inexplorées de ce médium.

PROJETS PERSONNELS

- 🇨🇸 Application de bureau en C# et Java.
- 🔌 Bots (Twitter, Discord et Tiktok) Communication d'api.
- 🤖 Plugin sur mesure en kotlin pour Godot Engine liant ce dernier à Android, employant du machine learning.
- 🎮 Prototype de jeux vidéos, fait sur Unreal Engine.
- 🎮 Prototype de jeux vidéos, fait sur Godot Engine.
- 🎮 6 jeux sortis, faits en GDscript (dérivé de python) sur Godot Engine.
- 🌐 Jeu web multijoueur écrit en javascript et nodeJS.
- 🎮 Gros projet de jeu avec plus de 1000 heures de travail commencé en 2022, toujours en cours. Vous pouvez retrouver le jeu sur steam sous le nom Elumin.

LANGAGES & TECHNOS



COMPÉTENCES

- Anglais B2
- Capacité d'adaptation
- Recherche et développement

FORMATION

BAC GÉNÉRAL : MATH & NSI
Lycée Général et CNED
2022

LICENCE 1 INFORMATIQUE
Université d'Amiens
2023 - 2024

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

RUNNER EN RESTAURANT GASTRONOMIQUE
Les Orfèvres
Octobre 2024 - Février 2025

VALET DE CHAMBRE
Kyriad Hotel
Juillet - Août 2024

INTERIM - 24H DU MANS - LE MANS CLASSIC
Automobile Club de l'Ouest
Juin - Juillet 2023

ANIMATEUR EN CENTRE DE LOISIRS
Le Mans Métropole
Juillet - Août 2022