

JONAS AMROUCHE



PROFIL

J'ai 20 ans, autodidacte, créatif et débrouillard, j'aime travailler seul et en équipe. Je code depuis mes 11 ans et j'ai toujours aimé apprendre de nouvelles choses.

PROJETS

- Application de bureau en C# et Java.
- Bots (Twitter, Discord et Tiktok) Communication d'api.
- Plugin sur mesure en kotlin pour Godot Engine liant ce dernier à Android, employant du machine learning.
- Prototype de jeux vidéos fait sur Unreal Engine.
- Prototype de jeux vidéos fait sur Godot Engine.
- 6 jeux sortie fait en GDscript (dérivé de python) sur Godot Engine.
- Jeu web multijoueur écrit en javascript et nodeJS.
- 1 Gros projet de jeu avec plus de 1000 heures de travail commencé en 2022.

LANGAGES & TECHNOS



COMPÉTENCES

- Anglais B2
- Capacité d'adaptation
- Réactivité, dynamisme

FORMATION

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL

Lycée Touchard Washington
2019 - 2022

LICENCE D'INFORMATIQUE (L1 OBTENUE)

Université d'Amiens
2024

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

INTERIM - 24H OF LE MANS - LE MANS CLASSIC

Automobile Club de l'Ouest
Juin - Juillet 2023

- Agent de contrôle et jalonnement de la piste.

ANIMATEUR EN CENTRE DE LOISIRS

Le Mans Métropole
2022

- Animateur à trois reprises dans différents centres.
- Travail sur 2 semaines, 1 mois, et les mercredis pendant une période.
- Accompagnement des enfants toute la journée.
- Création et animations d'activités.