

# JONAS AMROUCHE



## PROFIL

J'ai 20 ans, autodidacte, créatif et débrouillard, j'aime travailler seul et en équipe. Je code des jeux vidéos depuis mes 11 ans et j'ai toujours aimé apprendre de nouvelles choses. J'aimerais travailler dans le domaine dans lequel je me suis toujours donné à fond en explorant les nombreuses possibilités inexplorées de ce médium.

## PROJETS PERSONNELS

- C# Application de bureau en C# et Java.
- 🔗 Bots (Twitter, Discord et Tiktok) Communication d'api.
- 🤖 Plugin sur mesure en kotlin pour Godot Engine liant ce dernier à Android, employant du machine learning.
- 🎮 Prototype de jeux vidéos, fait sur Unreal Engine.
- 🎮 Prototype de jeux vidéos, fait sur Godot Engine.
- 🎮 6 jeux sortis, faits en GDscript (dérivé de python) sur Godot Engine.
- 🌐 Jeu web multijoueur écrit en javascript et nodeJS.
- 🎮 Gros projet de jeu avec plus de 1000 heures de travail commencé en 2022, toujours en cours. Vous pouvez retrouver le jeu sur steam sous le nom Elumin.

## LANGAGES & TECHNOS



## COMPÉTENCES

- Anglais B2
- Capacité d'adaptation
- Recherche et développement

## FORMATION

**BAC GÉNÉRAL : MATH & NSI**  
Lycée Général et CNED  
2022

**LICENCE 1 INFORMATIQUE**  
Université d'Amiens  
2023 - 2024

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

**RUNNER EN RESTAURANT GASTRONOMIQUE**  
Les Orfèvres  
Octobre 2024 - Février 2025

**VALET DE CHAMBRE**  
Kyriad Hotel  
Juillet - Août 2024

**INTERIM - 24H DU MANS - LE MANS CLASSIC**  
Automobile Club de l'Ouest  
Juin - Juillet 2023

**ANIMATEUR EN CENTRE DE LOISIRS**  
Le Mans Métropole  
Juillet - Août 2022