



Spis Treści

1. Wstęp
2. Logowanie do Discorda
 - a. Aplikacja Discord
 - b. Logowanie
 - c. Dołączenie do kanału na serwerze
3. Dołączenie do meczu w grze



1. WSTĘP

Witaj na LANowym turnieju Marvo Cup League of Legends w Zespole Szkół Technicznych w Mielcu!

Nim zaczniesz grę czeka cię kilka formalności - Musisz dołączyć do kanału głosowego na Discordzie, by móc swobodnie komunikować się ze swoją drużyną. Musisz też dołączyć do samej gry.

Mamy nadzieję, że poniższe instrukcje pomogą ci zrobić to samodzielnie, w przeciwnym wypadku poproś o pomoc kogoś z pomocy technicznej.

2. DISCORD

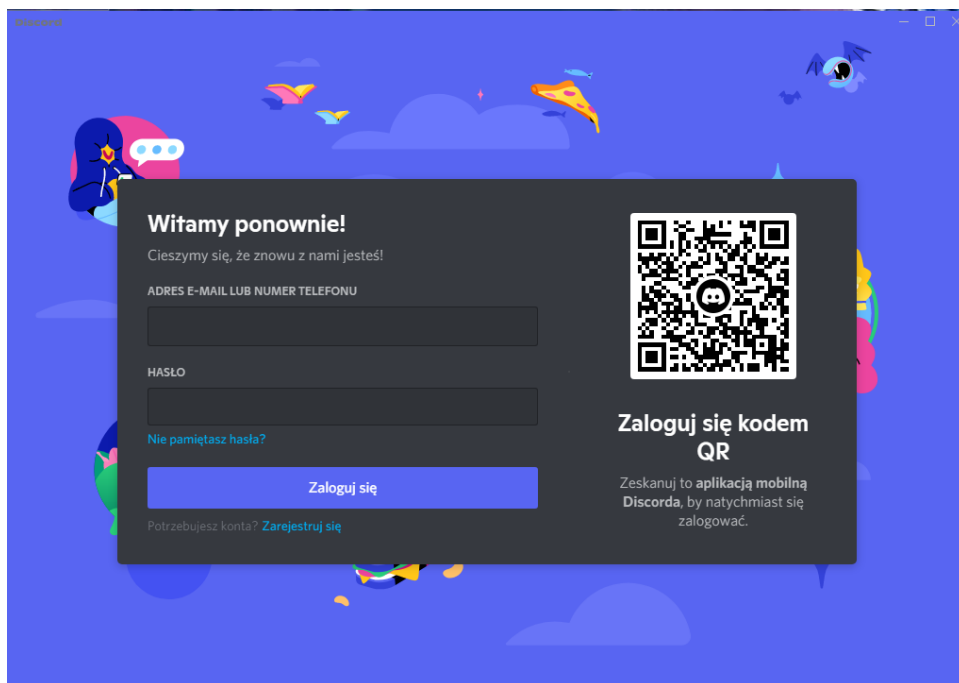
Pierwszym krokiem będzie zalogowanie się do Discorda. Umożliwi ci to porozumiewanie się ze swoją drużyną w czasie meczu.

a) Aplikację Discorda znajdziesz na pulpicie. Zlokalizuj ikonę i uruchom program podwójnym kliknięciem.





b) Zaloguj się używając danych, które znajdziesz na kartce przy swoim stanowisku. Pamiętaj o wielkości znaków. Upewnij się, że nie masz włączonego CAPS LOCK'A



c) Po zalogowaniu na pasku po prawej stronie zlokalizuj ikonę serwera. Wejdź na ten serwer. Odszukaj kanału głosowego swojej drużyny i do niego dołącz! 😊

3. LEAGUE OF LEGENDS

Pierwszy krok to oczywiście włączenie launchera League of Legends poprzedzonego taką ikoną :



a) Po włączeniu launchera należy się zalogować na konto podane przy zapisach poprzez podanie loginu oraz hasła.

b) Następnie należy kliknąć ikonę **“PLAY”/“Zagraj”** w lewym górnym rogu klienta:

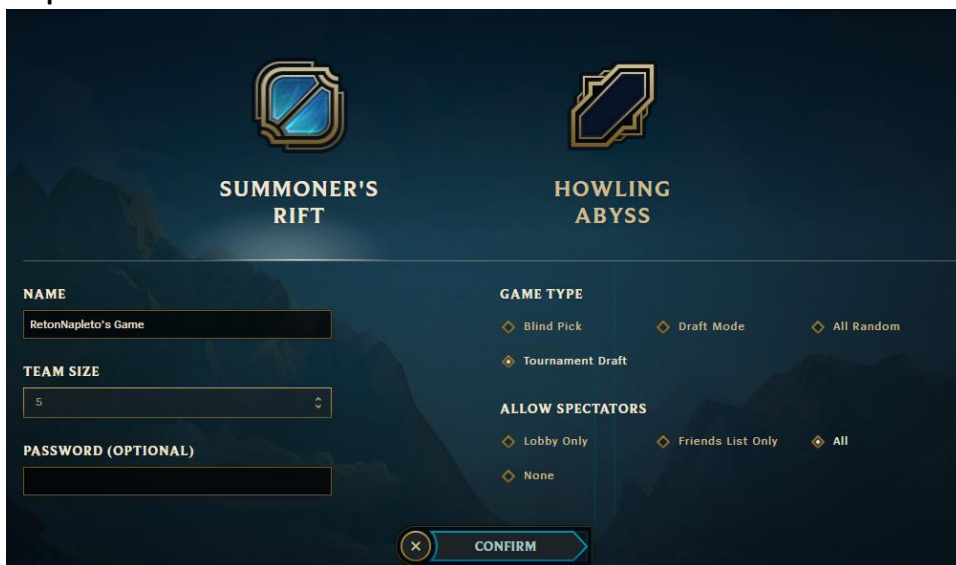


c) Kolejny krok to utworzenie pokoju przez jednego z kapitanów drużyn bądź samego administratora turnieju. W tym celu należy po wciśnięciu ikony **“PLAY”/“Zagraj”** zaznaczyć nazwę **“CREATE CUSTOM”/“Utwórz rozgrywkę niestandardową”**.



d) Potem kolejno utworzyć grę z następującymi wymaganiami:

- **"GAME TYPE"/"Tryb gry"** - "Tournament Draft"/"Draft Turniejowy".
- **"PASSWORD"/"Hasło"** - ustalone przez kapitanów lub administratorów turnieju.
- **"TEAM SIZE"/"Rozmiar drużyny"** - "5".
- **"ALLOW SPECTATORS"/Pozwalaj na obserwujących** - "All", "Wszyscy".
- Mapa - **"SUMMONER'S RIFT"**.



e) Ostatnim krokiem jest kliknięcie przycisku **"CONFIRM"/"Potwierdź"** oraz zaproszenie przez osobę tworzącą pokój reszty graczy biorących udział w meczu i zaproszenie administratorów aby mogli obserwować rozgrywkę.