

第8讲 程序设计

语言概述

Wolfram 语言是一种高度发展的基于知识的语言，支持多种编程模式，是一个可扩展的系统，可以方便的创建高效、模块化的程序包、它的符号程序结构和界面体系结构，提供一个良好的软件开发环境。

过程式编程

Wolfram 语言从传统的计算机语言中脱颖而出。Wolfram 语言支持所有标准的过程式编程结构，通过集成把它们扩展到更为普遍的符号编程环境中。

例：条件 If，循环 While。

函数式编程

函数式编程是 Wolfram 语言的核心功能，它为符号功能提供了高效、简洁的特色。

例：Apply, Array, Nest, Select。

程序设计：输入输出 条件结构 循环结构 模块结构

8 - 1 条件结构

过程化条件：If, Which, Switch

1. If 语句

If[cond, expr1, expr2, expr3]

如果逻辑表达式 cond = True，返回expr1的值；如果cond = False，返回expr2的值；否则返回expr3的值.expr2和expr3可缺省，所有表达式都是复合表达式。

If[cond, expr1] 如果cond = True，返回expr1的值。

If[cond, expr1, expr2]

如果cond = True，返回expr1的值；

如果cond = False，返回expr2的值。

例1：expr2 的默认值为Null，expr3的默认值为If表达式本身。

fa[x_] := If[x > 0, Green]

{fa[2], fa[-2], fa[t]}

例2：定义函数

$$f(x,y) = \begin{cases} x+y, & x \cdot y \geq 0 \\ x/y, & x \cdot y < 0 \end{cases}$$

f[x_, y_] := If[x > 0 && y >= 0, x + y, x / y]

{f[12, 3], f[24, -12], f[2, u]}

2 Which 语句

`Which[cond1, val1, cond2, val2, ..., condn, valn]`

返回第一个满足 `condi = True` 的 `vali` 的值,

若每个 `condi` 都是 `False`, 返回 `Null`, 若某个 `condi` 既非 `True` 又非 `False`,

返回表达式 `Which[condi, vali, ..., condn, valn]`.

例3: 用 `If` 嵌套和 `Which` 语句定义函数

$$g(x) = \begin{cases} \sin x, & x < -1 \\ |x|, & -1 \leq x \leq 1 \\ \cos x, & x > 1 \end{cases}$$

```
ga[x_] := Which[x < -1, Sin[x], x ≥ -1 && x ≤ 1, Abs[x], x > 1, Cos[x]]
```

```
{ga[-2], ga[-0.5], ga[2]}
```

```
gb[x_] := If[x < -1, Sin[x], If[x ≤ 1, Abs[x], Cos[x]]]
```

```
{gb[-2], gb[-0.5], gb[2], gb[t]}
```

例4: 用 `Which` 语句定义分段函数

$$h(x) = \begin{cases} -x, & x < 0 \\ \sin(x), & 0 \leq x < 6 \\ x/2, & 16 \leq x < 20 \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$

```
h[x_] := Which[x < 0, -x, x ≥ 0 && x < 6, Sin[x], x ≥ 16 && x < 20, x/2, True, 0]
```

```
{h[-12], h[5], h[16.2], h[33]}
```

`h[t]`? 课后练习

3. Switch 语句

`Switch[expr, patt1, val1, ..., pattn, valn]`

计算 `expr` 的值, 与模式 `form1, form2...`, 依次做比较,

找出第一个与 `expr` 匹配的模式 `formi` 计算并返回表达式 `valuei` 的值。

若无匹配, 返回 `Switch` 表达式本身。

例5: `Mod[x, 3]`, 余数为 0, 1, 2 对应 `sin x, cos x`, 在 $\{1, x\}$ 作 `Log` 图。

```
g[x_] := Switch[Mod[x, 3], 0, Sin[x], 1, Cos[x], 2, Plot[Log[t], {t, 1, x}]]
```

```
{g[9], g[16], g[8]}
```

4. 函数式条件

(1) 数学函数条件

```
Piecewise[{{val1, cond1}, ..., {valn, condn}}, val]
```

(2) 条件表达式 : ConditionalExpression

```
Simplify[Sqrt[x^2] + x^2, Assumptions -> x < 0]
```

例6：定义分段线性函数并绘图。

$$f(x) = \begin{cases} x+4, & x < 1 \\ 6-x, & -1 \leq x < 2 \\ 2x, & 2 \leq x < 3 \\ 9-x, & x \geq 3 \end{cases}$$

```
Plot[Which[x < 1, x + 4, x < 2, 6 - x, x < 3, 2 x, x ≥ 3, 9 - x], {x, -1, 4}]
```

```
f[x_] := Piecewise[{{x + 4, x < 1}, {6 - x, 1 ≤ x < 2}, {2 x, 2 ≤ x < 3}, {9 - x, x ≥ 3}}]
```

```
Plot[f[x], {x, -1, 4}]
```

(3) 基于列表条件

`Cases[list, patt]` 给出list中所有满足patt的元素

`Select[list, cond]` 选取list中所有满足cond的元素

例7：查找数列中的素数，`Cases` 和 `Select` 具有条件和循环的双重功能。

```
data = Range[20]; Cases[data, _?PrimeQ]
```

```
Select[data, PrimeQ]
```

```
Cases[{{a, b}, {1, 2, 3}, {{d, 6}, {d, 10}}}, {_, _}?VectorQ]
```

(4) 模式约束

`_h` 指定头部为h的任意表达式；

`/; pattern /; condition` 当条件满足时，模式才匹配；

`lhs->rhs;/;condition` 当条件满足时，才使用规则；

`p? test` 测试p是否为 True。

```
f[x_Integer] := x + 1
```

```
f[x_?NumericQ] := NIntegrate[Sin[t^3], {t, 0, x}]
```

```
g[x_] := Sin[x] /; x > 0
```