TYPST SCRIPTS

Interpret Mode

Typst 在处理文档时,在一下的三种模式之间切换, 其实对于 TeX 来说, 在 TeX 的内部, 也有类似的模式切换:

- 标记模式, 默认就在标记模式
- 脚本模式,用 # 开始: Typst 总是倾向于更快地退出脚本模式
- 数学模式,用 \$ 开始

Note: 在 Typst 中,[] (内容块) 可以看成是 LaTeX 中的 {}. 一个关于函数参数的语法糖, 也就是说这三个形式等价:

- #emph()[内容]
- #emph[内容]
- #emph([内容])
- #emph("内容")

Note: Typst 遇到 [], 自动化离开脚本模式, 进入标记模式, 所以在 [] 中要进入脚本模式, 需要用 #

Code/Content Block

内容块(标记模式)内部没有语句的概念. 代码块 内部有语句概念,每个语句可以是 换行 分隔,也可以是「分号」;分隔.

Foldable

字符串的折叠实际上折叠操作基本就是「加号」(+)操作. 但是布尔值、整数和浮点数都不能相互折叠,下面的语句无法运行:

```
1 // 不能编译
2 #{ false; true }; #{ 1; 2 }; #{ 1.; 2. }
```

Note: 内容也可以作为代码块的语句结果,这时候内容块的结果是每个语句内容的"折叠"。

3

List and Dict

数组和字典的创建方式:

• 数组: (1, 2, 3), 不必要求数组元素的同质化

Note: 构造数组字面量时,允许尾随一个多余的逗号而不造成影响

• 字典: {a: 1, b: 2, c: 3}, 字典的键可以是任意类型. 一个示例如下:

```
1 #let cat = (
2 neko-mimi: 2,
3 "utterance": "喵喵喵",
4 attribute: [kawaii\~]
5 )
6 #cat
```

访问数组和字典, 你都可以使用 .at 方法. 有一个所谓的 典型赋值方法, 代码示例如下:

```
1 #let cat = (
2 neko-mimi: 2,
3 "utterance": "喵喵喵",
4 attribute: [kawaii\~]
5 )
6 #let (utterance: u, attribute: a) = cat
7 #u \
8 #a
```

while/for/break/continue

和其他语言中的用法类似,这里不多介绍.

Function

Introduction

Typst 对内置实现的所有函数都有良好的自我管理,但总免不了用户打算写一些逆天的 函数。为了保证缓存计算仍较为有效,Typst 强制要求用户编写的所有函数都是 纯函数.

Definition: 一个函数是纯的,如果:

- 1. 对于所有相同参数,返回相同的结果。
- 2. 函数没有副作用,即局部静态变量、非局部变量、可变引用参数或输入/输出流等状态不会发生变化

Note: 因为纯函数不允许产生带有副作用的操作, 所以函数的函数体表达式不允许涉及到函数体外的变量修改. 所以,传递进函数的数组和字典参数都会被拷贝。这将导致对参数数组或参数字典的修改不会影响外部变量的内容

为了"修改"外部变量,你必须将修改过的变量设法传出函数,并在外部更新外部变量。下面就是一个示例:

```
1 #let a = (1, );

2 #let add-array(a) = {

3 a += (2, )

4 return a

5 };

6 #a \ // 初始值

7 #(a = add-array(a));

8 #a \ // 返回值更新数组
```

Closure

首先引入一个函数闭包的样例,以此来初步认识闭包的概念:

```
1 #let f = (x, y) => [两个值 #(x)和 #(y)偷偷

2 混入了我们内容之中。]

3 #f("a", "b")
```

两个值a和b偷偷混入了我们内容之中。

可以看出,具有基本的三个部分:

- 函数名: f
- 参数列表: (x, y)
- 函数体: [两个值 #(x)和 #(y)偷偷混入了我们内容之中。]

传统的 函数声明 式写法就像下面这样:

```
1 #let f(loc) = [
2 当前页面为: #loc.page()
3 ]
4 #locate(f)
```

当前页面为: 3

然而, 写为 闭包 的形式, 就像下面这样:

```
1 #locate( loc ⇒> [
2 当前页面为: #loc.page()
3 ])
```

当前页面为: 3