

# zTool 接口文档

## Eureka

2025 年 5 月 16 日

# 总目录

1	l3sys-shell	3	5	TODO	14
2	File IO	5	6	zTool 源码	15
3	盒子操作	7			
4	zdraw	11		Index	36

$\LaTeX$  宏集已独立实现了一个 `ztool` 宏包, 此宏包中包含原来已被废弃的 `l3sys-shell` 中的所有命令. 除此之外, `ztool` 提供了 `box` 操作, 文件 IO 以及基本图形绘制相关的函数. 在 `ztool` 的协助下,  $\LaTeX$  能够避免或减少命令行 `-shell-escape` 参数或其它相关宏包的调用 (如 `robust-externalize` 宏包).

## 1 l3sys-shell

本部分主要介绍 `ztool` 中实现的原始 `l3sys-shell` 宏包中的命令. 所以使用本部分的命令时需在编译  $\LaTeX$  文档时启用 `-shell-escape` 参数, 否则此系列命令将不会执行任何操作.

**WARNING: 请谨慎使用此部分的命令, 部分不当操作可能会导致一些无法挽救的后果.**

---

<code>\ztool_shell_escape:n</code> <code>\ztool_shell_escape:e</code>	<code>\ztool_shell_escape:n {&lt;command&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令会在 shell 中执行 <code>&lt;command&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	---

---

Updated: 2024-12-05

---



---

<code>\ztool_shell_mkdir:n</code> <code>\ztool_shell_mkdir:e</code>	<code>\ztool_shell_mkdir:n {&lt;dir&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令会创建一个目录 <code>&lt;dir&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	---

---

Updated: 2024-12-05

---



---

<code>\ztool_shell_cp:nn</code> <code>\ztool_shell_cp:(ee ne en)</code>	<code>\ztool_shell_cp:nn {&lt;source&gt;}{&lt;target&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令将把文件 <code>&lt;source&gt;</code> 复制为文件 <code>&lt;target&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	--

---

Updated: 2024-12-05

---



---

<code>\ztool_shell_mv:nn</code> <code>\ztool_shell_mv:(ee ne en)</code>	<code>\ztool_shell_mv:nn {&lt;source&gt;}{&lt;target&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令将把文件 <code>&lt;source&gt;</code> 移动到目录 <code>&lt;target&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	--

---

Updated: 2024-12-05

---



---

<code>\ztool_shell_rm:n</code> <code>\ztool_shell_rm:e</code>	<code>\ztool_shell_rm:n {&lt;file&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令将删除文件 <code>&lt;file&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	--

---

Updated: 2024-12-05

---



---

<code>\ztool_shell_rmdir:n</code> <code>\ztool_shell_rmdir:e</code>	<code>\ztool_shell_rmdir:n {&lt;dir&gt;}</code> 当 <code>-shell-escape</code> 参数启用时, 此命令将删除目录 <code>&lt;dir&gt;</code> , 如果 <code>-shell-escape</code> 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.
--	---

---

Updated: 2024-12-05

---

---

```
\ztool_get_shell_pwd:N \ztool_get_shell_pwd:N <t1>
```

```
\ztool_get_shell_pwd:c
```

当 `-shell-escape` 参数启用时, 此命令将返回当前的工作目录, 并将其存放在 `<t1>` 中, 如果 `-shell-escape` 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.

Updated: 2024-12-05

---

---

```
\ztool_shell_split_ls:nN \ztool_shell_split_ls:nN {<dir>}<t1>
```

当 `-shell-escape` 参数启用时, 此命令将返回目录 `<dir>` 下的所有文件名, 并将其存放在 `<t1>` 中, 如果 `-shell-escape` 参数未启用, 此命令将不会执行任何操作.

Updated: 2024-12-05

---

## 2 File IO

本部分主要介绍 `ztool` 中实现的文件 IO 操作, 包括: 读取文件, 写入文件, 追加文件等操作. 本部分的系列命令均不需要启用 `-shell-escape` 参数.

---

```
\ztool_file_new:nn \ztool_file_new:nn {<boolean>}{<file>}
```

---

Updated: 2024-12-05

此命令用于创建一个名为 `<file>` 的新文件, 如果 `<file>` 不存在, 则会创建一个名为 `<file>` 的新文件. 若文件已存在, 那么当 `<boolean>` 为 `\c_true_bool` 时, **会覆盖原文件**, 否则不会进行任何操作.

---

```
\ztool_read_file_as_seq:nnN \ztool_read_file_as_seq:nnN {<bool>}{<file>}{<seq>}
\ztool_read_file_as_seq:(neN|nnc|nec)
```

---

Updated: 2024-12-05

此命令用于读取文件 `<file>` 的内容, 并将其存放在 `<seq>` 中, 如果 `<file>` 不存在, 则 `<seq>` 会被置为空. `<bool>` 用于控制是否保留行尾的空格, 可选值有: `\c_true_bool`, `\c_false_bool`, 默认为 `\c_true_bool`; 如果 `<bool>` 为 `\c_true_bool`, 则保留行尾的空格, 否则不保留.

**注意:** 此命令仅在一个组内有效, 且不可嵌套.

---

```
\ztool_gread_file_as_seq:nnN \ztool_read_file_as_seq:nnN {<bool>}{<file>}{<seq>}
\ztool_gread_file_as_seq:(neN|nnc|nec)
```

---

Updated: 2025-01-05

此命令用于读取文件 `<file>` 的内容, 并将其存放在 `<seq>` 中, 如果 `<file>` 不存在, 则 `<seq>` 会被置为空. `<bool>` 用于控制是否保留行尾的空格, 可选值有: `\c_true_bool`, `\c_false_bool`, 默认为 `\c_true_bool`; 如果 `<bool>` 为 `\c_true_bool`, 则保留行尾的空格, 否则不保留.

**注意:** 此命令作用于全局, 不可嵌套.

---

```
\ztool_append_to_file:nn \ztool_append_to_file:nn {<file>}{<content>}}
\ztool_append_to_file:(no|nf|ee)
```

---

Updated: 2025-01-05

此命令用于将 `<content>` 追加到文件 `<file>` 中, 如果 `<file>` 不存在, 则会创建一个名为 `<file>` 的新文件, 并将 `<content>` 写入其中.

---

```
\ztool_replace_file_line:nnn \ztool_replace_file_line:nnn {<file>}{<line>}{<content>}}
\ztool_replace_file_line:(enn|ene|eee)
```

---

Updated: 2025-01-05

此命令用于将文件 `<file>` 中的第 `<line>` 行替换为 `<content>`, 如果 `<file>` 不存在, 则不会进行任何操作.

---

```
\ztool_insert_to_file:nnn          \ztool_insert_to_file:nnn {<file>}{<line>}{<content>}
\ztool_insert_to_file:(nen|nfn|een)
```

---

Updated: 2025-01-05

---

此命令用于将 `<content>` 插入到文件 `<file>` 的第 `<line>` 行之前, 如果 `<file>` 不存在, 则不会进行任何操作.

下面一个示例展示了如何使用 `ztool` 中的几个文件 IO 操作命令:

例 1

```
\ExplSyntaxOn
\ztool_file_new:nn {\c_true_bool}{testIO.txt}
\seq_new:N \l_ztool_tmp_seq \seq_clear:N \l_ztool_tmp_seq
\ztool_append_to_file:nn {testIO.txt} {|APPEND-CONTENT|}
\ztool_insert_to_file:nnn {testIO.txt} {2} {|~~INSERT-CONTENT~~|}
\ztool_gread_file_as_seq:nnN {\c_false_bool} {testIO.txt} \l_ztool_tmp_seq
\seq_use:Nn \l_ztool_tmp_seq {\par}
\ExplSyntaxOff
\inputminted{text}{testIO.txt}
```

---

```
|INSERT-CONTENT|
|APPEND-CONTENT|
```

```
| INSERT-CONTENT |
|APPEND-CONTENT|
```

### 3 盒子操作

本部分介绍 `ztool` 中实现的 `Box` 操作, 包括 `box` 的测量以及 `box` 的简单变换.

---

```
\ztool_get_ht:Nn
\ztool_get_ht:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_get_ht:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的高度保存在 `<dim>` 这一寄存器中.

---

```
\ztool_get_ht_plus_dp:Nn
\ztool_get_ht_plus_dp:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_get_ht:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的高度和深度的和保存在 `<dim>` 这一寄存器中.

---

```
\ztool_get_wd:Nn
\ztool_get_wd:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_get_wd:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的宽度保存在 `<dim>` 这一寄存器中.

---

```
\ztool_get_dp:Nn
\ztool_get_dp:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_get_dp:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的深度保存在 `<dim>` 这一寄存器中.

---

```
\ztool_gget_ht:Nn
\ztool_gget_ht:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_gget_ht:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的高度保存在 `<dim>` 这一寄存器中, 并且此操作是全局的.

---

```
\ztool_gget_wd:Nn
\ztool_gget_wd:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_gget_wd:Nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的宽度保存在 `<dim>` 这一寄存器中, 并且此操作是全局的.

---

```
\ztool_gget_dp:Nn
\ztool_gget_dp:(Ne|ce)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_gget_dp:nn <dim>{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的深度保存在 `<dim>` 这一寄存器中, 并且此操作是全局的.

---

```
\ztool_set_to_wd:nn
\ztool_set_to_wd:(en|ne)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_set_to_wd:nn {\<dim>}{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的宽度调整为 `<dim>`, 然后排版出来.

---

```
\ztool_set_to_ht:nn
\ztool_set_to_ht:(en|ne)
```

---

Updated: 2024-12-05

---

```
\ztool_set_to_ht:nn {\<dim>}{\<content>}
```

此命令用于将 `<content>` 的高度调整为 `<dim>`, 然后排版出来.

---

<code>\ztool_autoset_to_wd_and_ht:nnn</code>	<code>\ztool_autoset_to_wd_and_ht:nn {\langle width \rangle}{\langle height \rangle}{\langle content \rangle}</code>
<code>\ztool_autoset_to_wd_and_ht:(nne een eee)</code>	

---

Updated: 2025-04-29

此命令用于将  $\langle content \rangle$  的宽度调整为  $\min(\langle width \rangle, \langle height \rangle)$ , 然后排版出来.

---

<code>\ztool_rotate:nn</code>	<code>\ztool_rotate:nn {\langle angle \rangle}{\langle content \rangle}</code>
<code>\ztool_rotate:(en ne ee)</code>	此命令用于将 $\langle content \rangle$ 旋转 $\langle angle \rangle$ 度, 然后排版出来.

---

New: 2025-04-29

---

<code>\ztool_scale_to_wd:nn</code>	<code>\ztool_scale_to_wd:nn {\langle dim \rangle}{\langle content \rangle}</code>
<code>\ztool_scale_to_wd:(en ne ee)</code>	此命令用于将 $\langle content \rangle$ 的宽度调整为 $\langle dim \rangle$ , 但是不对盒子的高度做任何的调整, 然后排版出来.

---

New: 2025-04-29

---

<code>\ztool_scale_to_ht:nn</code>	<code>\ztool_scale_to_ht:nn {\langle dim \rangle}{\langle content \rangle}</code>
<code>\ztool_scale_to_ht:(en ne ee)</code>	此命令用于将 $\langle content \rangle$ 的高度 + 深度整体调整为 $\langle dim \rangle$ , 但是不对盒子的宽度做任何的调整, 然后排版出来.

---

New: 2025-04-29

---

<code>\ztool_scale_to_wd_and_ht:nnn</code>	<code>\ztool_scale_to_wd_and_ht:nnn {\langle width \rangle}{\langle height \rangle}{\langle content \rangle}</code>
<code>\ztool_scale_to_wd_and_ht:(nno nne eee)</code>	

---

New: 2025-04-29

此命令用于将  $\langle content \rangle$  的宽度调整为  $\langle width \rangle$ , 高度 + 深度整体调整为  $\langle height \rangle$ , 然后排版出来.

---

<code>\ztool_box_item_align:Nnnn</code>	<code>\ztool_box_item_align:Nnnn \langle cmd \rangle{\langle width \rangle}{\langle content \rangle}{\langle align \rangle}</code>
<code>\ztool_box_item_align:(cnnn Nnno cnno Nnen Nnee)</code>	

---

Updated: 2025-05-13

此命令用于将  $\langle content \rangle$  的宽度调整为  $\langle width \rangle$ , 然后排版出来,  $\langle align \rangle$  用于控制对齐方式, 可选值有: `left`, `center`, `right`, `scatter`.  $\langle cmd \rangle$  为一个命令, 其接受一个参数, 它将应用到  $\langle content \rangle$  的每一个 Token 上. **注意:** 原  $\langle content \rangle$  中的空格会被删除.

---

<code>\ztool_fp_to_rad:n</code>	<code>\ztool_fp_to_rad:n {\langle angle \rangle}</code>
---------------------------------	---

---

New: 2025-05-12

此命令用于将  $\langle angle \rangle$  从弧度制转换为角度制.



---

```
\ztool_affine_transformation:Nnnnn \ztool_affine_transformation:Nnnnn <box>\{<a>\}\{<b>\}\{<c>\}\{<d>\}
\ztool_affine_transformation:(Neeee|cnnnn|ceeee)
```

---

New: 2025-05-12

---

此命令用于对  $\langle box \rangle$  进行任意的仿射变换 (线性变换), 具体的使用方法可以参见前述的 `ztoolboxaffine` 命令; 上述参数对应的仿射变换矩阵  $\Lambda$  为

$$\Lambda = \begin{bmatrix} a & c \\ b & d \end{bmatrix}.$$

**关于上述函数 `\ztool_affine_transformation:Nnnnn` 的一些技术细节:** 给定任意一个仿射变换  $\Lambda$ , 不妨设

$$\Lambda = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix}.$$

我们可以做如下的分解 (与 SVD 分解类似), 令  $m = 2x$ , 则有:

$$\begin{aligned} \Lambda &= \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & m \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_x & 0 \\ 0 & s_y \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S_x & 0 \\ 0 & S_y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \omega & -\sin \omega \\ \sin \omega & \cos \omega \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_x & 0 \\ 0 & s_y \end{bmatrix}. \quad (3.1) \end{aligned}$$

我们给出如下的记号:

- $\mathbf{T}_1(\theta)$ : 旋转矩阵, 绕原点逆时针旋转  $\theta$  角;
- $\mathbf{T}_2(x)$ : 缩放矩阵, 把  $x$  轴方向的所有向量变为原来的  $x$  倍;
- $\mathbf{T}_3(y)$ : 缩放矩阵, 把  $y$  轴方向的所有向量变为原来的  $y$  倍;

那么我们可以认为  $\{\mathbf{T}_1(\theta), \mathbf{T}_2(x), \mathbf{T}_3(y)\}$  就是  $A_{2 \times 2}$  的基. 所以我们可以把上面的 **方程 (3.1)** 写成如下表达式:

$$\Lambda = \mathbf{T}_1(\theta) \cdot \mathbf{T}_1(\phi) \cdot \mathbf{T}_2(S_x) \cdot \mathbf{T}_3(S_y) \cdot \mathbf{T}_1(\omega) \cdot \mathbf{T}_2(s_x) \cdot \mathbf{T}_3(s_y). \quad (3.2)$$

根据矩阵乘法的结果, 我们可以知道上述的  $m, s_x, S_x, \phi$  等参数如下:

$$s_x = \sqrt{A_{11}^2 + A_{21}^2}, \quad \theta = \arctan\left(\frac{A_{21}}{A_{11}}\right).$$

$s_y$  和  $m$  的求解结果如下:

$$ms_y = A_{12} \cos \theta + A_{22} \sin \theta, \quad s_y = \begin{cases} \frac{ms_y \cos \theta - A_{12}}{\sin \theta} & \text{如果 } \sin \theta \neq 0, \\ \frac{A_{22} - ms_y \sin \theta}{\cos \theta} & \text{如果 } \sin \theta = 0; \end{cases}$$

那么此时很容易知道  $m = m_{s_y}/s_y$ . 对 shear matrix 的分解结果如下:

$$S_x = \sqrt{\frac{m^2}{4} + 1} - \frac{m}{2}, \quad S_y = \sqrt{\frac{m^2}{4} + 1} + \frac{m}{2},$$

$$\phi = -\frac{\pi}{4} - \frac{1}{2} \arctan\left(\frac{m}{2}\right), \quad \omega = \frac{\pi}{4} - \frac{1}{2} \arctan\left(\frac{m}{2}\right).$$

最后我们只需要从右到左将一系列的变换应用到 `<box>` 上即可. 从上面也可以看出, 命令 `\ztool_affine_transformation:Nnnnn` 仅依赖于  $\text{\LaTeX}$  3 中的 `\coffin_scale:Nnn` 和 `\coffin_rotate:Nn` 两个函数. 命令 `\ztool_affine_transformation:Nnnnn` 实现过程中相关的参考链接如下:

- <https://math.stackexchange.com/a/3521141/1235323>;
- <https://math.stackexchange.com/a/281087/1235323>.

如果原  $\text{\TeX}$  引擎提供了 shear transformation 相关的 primitive, 那么上述对 shear matrix 的分解就是不必要的. 部分的引擎中原始提供了仿射变换矩阵这一 primitive, 比如  $\text{pdf\TeX}$  中的 `\pdfsetmatrix` 命令.

下面一个示例展示了如何使用 `ztool` 中的几个 Box 操作命令:

**例 2**

```

\ExplSyntaxOn
% get dim of content
\dim_new:N \l_ztool_tmp_H_dim
\dim_new:N \l_ztool_tmp_W_dim
\ztool_get_ht:Nn \l_ztool_tmp_H_dim {Hello,~world!}
\ztool_get_wd:Nn \l_ztool_tmp_W_dim {Hello,~world!}
\dim_use:N \l_ztool_tmp_H_dim \quad \dim_use:N \l_ztool_tmp_W_dim\\
% set content to dim
Hello,~world|
\ztool_set_to_ht:nn {.5cm} {Hello,~world}|
\ztool_set_to_wd:nn {40pt} {Hello,~world}\par
% scale one dimension
\ztool_scale_to_wd:nn {2em}{AA}\par
\ztool_scale_to_wd:nn {2em}{AAAAAA}\par

\ztool_scale_to_ht:nn {2.5em}{\fbox{\vbox{\hbox{A}}}}\quad
\ztool_scale_to_ht:nn {2.5em}{\fbox{\vbox{\hbox{A}\hbox{A}\hbox{A}\hbox{A}}}}
\ExplSyntaxOff

```

7.54619pt 58.58835pt  
Hello, world|Hello, world|Hello, world  
AA  
AAAAAA  

A

^  
^  
^  
^

4 zdraw

这部分主要包含一些图像绘制命令，这系列的命令并不依赖于 tikz 宏包，它们的主要依赖项如下：

- L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> 内置 picture 环境；
- pict2e：L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub> 内置 picture 环境的增强版，提供了更好的绘图功能；
- bxeepic：可以用于提供 dash line 支持，目前还未引入该宏包。

zpic	\begin{zpic}[\langle key-value \rangle] \langle draw commands \rangle \end{zpic}
New: 2025-05-13	此环境基于 L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub>ε</sub> 内置 picture 环境定义，

ztool/draw/picture/unit	unit = \langle 长度 \rangle ..... 初始值: 1cm
ztool/draw/picture/width	width = \langle 浮点数 \rangle ..... 初始值: 0
ztool/draw/picture/height	height = \langle 浮点数 \rangle ..... 初始值: 0
ztool/draw/picture/xoffset	xoffset = \langle 浮点数 \rangle ..... 初始值: 0
ztool/draw/picture/yoffset	yoffset = \langle 浮点数 \rangle ..... 初始值: 0
ztool/draw/picture/opacity-color	opacity-color = \langle 颜色 \rangle ..... 初始值: white

上述的 `\opacity-color` 选项用于设置当前 zpic 环境中的“透明”色彩，也就是和当前文档默认背景色相同的色彩；所以可能会出现 `\opacity-color` 覆盖到其它 object 上的情况。

\put	\put (\langle x, y \rangle) {\langle content \rangle}
New: 2025-05-13	此命令即为 L <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X 2 <sub>ε</sub> 内置 picture 环境中的 \put 命令。注意：此命令需要在 picture 或 zpic 环境中使用。

\zline	\zline [\langle key-value \rangle](\langle coor-1 \rangle)(\langle coor-2 \rangle)
New: 2025-05-13	此命令用于绘制一条从 <code>\langle coor-1 \rangle</code> 到 <code>\langle coor-2 \rangle</code> 的线段， <code>\langle key-value \rangle</code> 用于设置线条的属性，可用选项请参见后续的 <code>\parent=ztool/draw/picture/line</code> 。

ztool/./line/draw	draw = \langle 颜色 \rangle ..... 初始值: black
ztool/./line/width	width = \langle 长度 \rangle ..... 初始值: .4pt
ztool/./line/dash	dash = \langle true false \rangle ..... 初始值: false

上述 `\width` 用于设置线条的宽度，`\draw` 用于设置线条的颜色，`\dash` 用于设置线条是否为虚线。注意：目前 `\dash` 选项还未适配，处于不可用的状态。

\zvector	\zvector [\langle key-value \rangle](\langle coor-1 \rangle)(\langle coor-2 \rangle)
New: 2025-05-13	此命令用于绘制向量，该向量的起点为 <code>\langle coor-1 \rangle</code> ，终点为 <code>\langle coor-2 \rangle</code> ； <code>\langle key-value \rangle</code> 用于设置该向量的外观属性，其继承自 <code>\parent=ztool/draw/picture/line</code> ，其余的可用选项请参见后续 <code>\parent=ztool/draw/picture/line/vector</code> 。

---

ztool/../../vector/>	> = $\langle \text{latex pst} \rangle$ ..... 初始值: latex
----------------------	---

---

此选项用于控制箭头的样式, 默认为 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 样式, 即 `\ltxarrows`;  $\langle \text{pst} \rangle$ , 即 PsTricks, 对应于 `\pstarrows` 命令.

---

<code>\zdraw</code>	<code>\zdraw [<math>\langle \text{key-value} \rangle</math>](<math>\langle \text{coord-1} \rangle</math>)...(<math>\langle \text{coord-n} \rangle</math>);</code>
---------------------	---

---

New: 2025-05-13 此命令将绘制一条从点  $\langle \text{coord-1} \rangle$  到点  $\langle \text{coord-n} \rangle$  的折线段,  $\langle \text{key-value} \rangle$  继承自  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/line} \rangle$ , 可以用于设置线条的属性, 额外可用的选项请参见后续的  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/zdraw} \rangle$ .

**注意:** 此命令末尾的 “;” 是不能省略的, 否则会报错.

---

ztool/../../zdraw/vector	<code>vector = <math>\langle \text{false true} \rangle</math></code> ..... 初始值: false
ztool/../../zdraw/cycle	<code>cycle = <math>\langle \text{false true} \rangle</math></code> ..... 初始值: false
ztool/../../zdraw/fill	<code>fill = <math>\langle \text{false true  颜色} \rangle</math></code> ..... 初始值: false
ztool/../../zdraw/shift	<code>shift = {<math>\langle \text{浮点数}, \text{浮点数} \rangle</math>}</code> ..... 初始值: {0, 0}

---

当  $\langle \text{fill} \rangle$  设置为 true 时,  $\langle \text{cycle} \rangle$  会自动设置为 true;  $\langle \text{vector} \rangle$  用于设置是否将每一个子线段替换为向量.  $\langle \text{shift} \rangle$  分别表示  $x$  和  $y$  方向的偏移量. **注意:**  $\langle \text{shift} \rangle$  选项中的 {} 不能省略.

---

<code>\zarc</code>	<code>\zarc [<math>\langle \text{key-value} \rangle</math>](<math>\langle \text{浮点数}, \text{浮点数} \rangle</math>)</code>
--------------------	---

---

New: 2025-05-13 此命令用于绘制一个圆弧, ( $\langle \text{浮点数}, \text{浮点数} \rangle$ ) 为其圆心, 默认绘制  $\frac{1}{4}$  圆弧;  $\langle \text{key-value} \rangle$  继承自  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/line} \rangle$ , 可以用于设置线条的属性, 额外可用的选项请参见后续的  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/zarc} \rangle$ .

---

ztool/../../zarc/radius	<code>radius = <math>\langle \text{浮点数} \rangle</math></code> ..... 初始值: .5
ztool/../../zarc/start	<code>start = <math>\langle \text{浮点数} \rangle</math></code> ..... 初始值: 0
ztool/../../zarc/end	<code>end = <math>\langle \text{浮点数} \rangle</math></code> ..... 初始值: 90
ztool/../../zarc/fill	<code>fill = <math>\langle \text{false true  颜色} \rangle</math></code> ..... 初始值: false

---

$\langle \text{start} \rangle$  按照逆时针旋转到角度  $\langle \text{end} \rangle$  结束;  $\langle \text{radius} \rangle$  为圆弧的半径;  $\langle \text{fill} \rangle$  用于设置圆弧的填充颜色.

---

<code>\zcircle</code>	<code>\zcircle [<math>\langle \text{key-value} \rangle</math>](<math>\langle \text{浮点数}, \text{浮点数} \rangle</math>)</code>
-----------------------	--

---

New: 2025-05-13 此命令基于上述的 `\zarc` 命令, 默认情况下将以 ( $\langle \text{浮点数}, \text{浮点数} \rangle$ ) 为圆心绘制一个完整的圆;  $\langle \text{key-value} \rangle$  和上述的 `\zarc` 命令中的  $\langle \text{key-value} \rangle$  选项相同,

---

<code>\zrectangle</code>	<code>\zrectangle [<math>\langle \text{key-value} \rangle</math>](<math>\langle \text{coord-1} \rangle</math>)(<math>\langle \text{coord-2} \rangle</math>)</code>
--------------------------	--

---

New: 2025-05-13 此命令用于绘制矩形, ( $\langle \text{coord-1} \rangle$ ) 和 ( $\langle \text{coord-2} \rangle$ ) 为矩形对角线的两个端点坐标;  $\langle \text{key-value} \rangle$  继承自  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/line} \rangle$ , 其余的  $\langle \text{key-value} \rangle$  请参见后续  $\langle \text{parent=ztool/draw/picture/zrectangle} \rangle$ .

---

ztool/../../zrectangle/arc	<code>arc = <math>\langle \text{浮点数} \rangle</math></code> ..... 初始值: 0
ztool/../../zrectangle/fill	<code>fill = <math>\langle \text{false true  颜色} \rangle</math></code> ..... 初始值: false

---

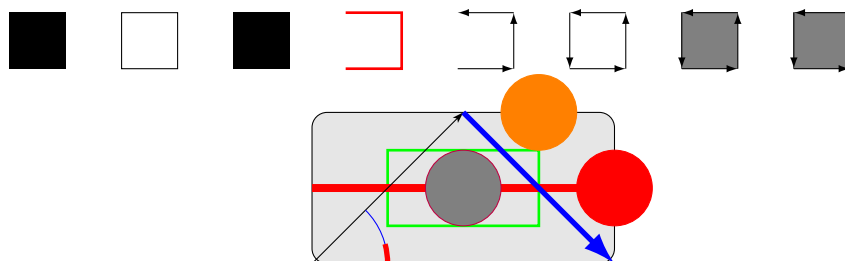
$\langle \text{fill} \rangle$  用于设置矩形的填充颜色,  $\langle \text{arc} \rangle$  用于设置矩形圆角对应的半径.

下面给出一些绘图示例, 方便读者理解上述绘图命令的基本使用方法:

### 例 3

```
\mbox{}\vskip2em
\begin{zpic}[unit=2em]
  \zdraw[fill, cycle] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[cycle, shift={2, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[fill, shift={4, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[draw=red, width=1pt, shift={6, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[vector, shift={8, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[vector, cycle, shift={10, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[vector, fill, shift={12, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
  \zdraw[vector, cycle, fill, shift={14, 0}] (0, 0)(1, 0)(1, 1)(0, 1);
\end{zpic}
```

```
\vskip2cm
\begin{zpic}[unit=2cm, xoffset=2]
  % 1. rectangle
  \zrectangle[arc=.1, fill=gray!20] (0, 0)(2, 1)
  \zrectangle[draw=green, width=1pt] (.5, .25)(1.5, .75)
  % 2. line / vector
  \zline[width=3pt, draw=red] (0, .5)(2, .5)
  \zvector[>=pst] (0, 0)(1, 1)
  \zvector[draw=blue, width=2pt] (1, 1)(2, 0)
  % 3. arc / circle
  \zarc[draw=blue, end=45] (0, 0) % fill=<empty>
  \zarc[draw=blue, width=2pt, end=15, fill=, draw=red] (0, 0)
  \zcircle[radius=.25, fill, draw=purple] (1, .5)
  \zcircle[radius=.25, fill=orange, draw=none] (1.5, 1)
  \zcircle[radius=.25, fill=red, draw=] (2, .5)
\end{zpic}
```



## 5 TODO

ztool 在将来也许会有改动, 这里列出部分将来可能会完善的功能 (☐ – 未完成;  
☒ – 已完成; ☒ – 不考虑该功能):

- ☐ 重新实现 xsimverb 宏包中的 `\xsim_file_write_start:nn` 和 `\xsim_file_write_stop:` 命令, 使其和 ztool 宏包适配.

## 6 zTool 源码

```
1 \NeedsTeXFormat{LaTeX2e}
2 \RequirePackage{expl3}
3 \ProvidesExplPackage{ztool}{2025/05/15}{1.0.1}{A~pre-release~tool~package~for~LaTeX}
4
5
6 %%%% l3keys intial patch begin %%%%
7 % 1. https://github.com/latex3/latex3/issues/1738
8 % 2. https://tex.stackexchange.com/q/742604/294585
9 \cs_set_protected:Npn \__keys_initialise:n #1
10 {
11     \exp_after:wN \__keys_find_key_module:wNN
12     \l_keys_path_str \s__keys_stop
13     \l_keys_key_tl \l_keys_key_str
14     \tl_set_eq:NN \l_keys_key_tl \l_keys_key_str
15     \tl_set:Nn \l_keys_value_tl {#1}
16     \cs_if_exist:cTF { \c__keys_code_root_str \l_keys_path_str }
17     {
18         \str_clear:N \l__keys_inherit_str
19         \__keys_execute:nn \l_keys_path_str {#1}
20     }
21     {
22         \cs_if_exist:cT
23         { \c__keys_inherit_root_str \__keys_parent:o \l_keys_path_str }
24         { \__keys_execute_inherit: }
25     }
26 }
27 %%%% l3keys intial patch end %%%%
28
29
30
31 % ==> l3sys-shell tool
32 % NOTE: Copy of the original 'l3sys-shell' + some modifications
33 % windows path handle
34 \cs_new:Npn \ztool_sys_path_to_win:N #1
35 {
36     \quark_if_nil:NF #1 {
37         \token_if_eq_meaning:NNTF #1 /
38         { \c_backslash_str }
39         {#1}
40         \ztool_sys_path_to_win:N
41     }
42 }
43 \cs_new:Npn \ztool_sys_path_to_win:w #1 ~ #2 \q_stop
44 {
45     \ztool_sys_path_to_win:N #1 \q_nil
46     \tl_if_empty:nF {#2}
47     {
48         \c_space_tl
49         \__sys_path_to_win:w #2 \q_stop
50     }
```

```

51     }
52     \cs_new:Npn \ztool_sys_path_to_win:n #1
53     {
54         \exp_after:wN \ztool_sys_path_to_win:w \tl_to_str:n {#1} ~ \q_stop
55     }
56     % respective commands
57     \cs_new_protected:Npn \ztool_shell_escape:n #1
58     {
59         \sys_if_shell_unrestricted:T
60         { \sys_shell_now:n {#1} }
61     }
62     \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_escape:n {e}
63     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_mkdir:n #1
64     {
65         \ztool_shell_escape:e {
66             \sys_if_platform_unix:T
67             {mkdir~p~\exp_not:N \tl_to_str:n {#1}}
68             \sys_if_platform_windows:T
69             {mkdir~ \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1}}
70         }
71     }
72     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_cp:nn #1#2
73     {
74         \ztool_shell_escape:e {
75             \sys_if_platform_unix:T
76             {
77                 cp~-f~ \exp_not:N \tl_to_str:n {#1} ~
78                 \exp_not:N \tl_to_str:n {#2}
79             }
80             \sys_if_platform_windows:T
81             {% can NOT use wildcards in CMD
82                 copy~/y~ \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1} ~
83                 \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#2}
84             }
85         }
86     }
87     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_mv:nn #1#2
88     {
89         \ztool_shell_escape:e {
90             \sys_if_platform_unix:T
91             {
92                 mv~ \exp_not:N \tl_to_str:n {#1} ~
93                 \exp_not:N \tl_to_str:n {#2}
94             }
95             \sys_if_platform_windows:T
96             {
97                 copy~/y~ \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1} ~
98                 \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#2}
99                 \token_to_str:N & \token_to_str:N &
100                 del~/f~/q~\exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1}
101             }
102         }

```



```

103     }
104     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_rm:n #1
105     {
106         \ztool_shell_escape:e {
107             \sys_if_platform_unix:T
108             { rm~-f~ \exp_not:N \tl_to_str:n {#1} }
109             \sys_if_platform_windows:T
110             { del~/f~/q~ \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1} }
111         }
112     }
113     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_rmdir:n #1
114     {
115         \ztool_shell_mkdir:n {#1}
116         \ztool_shell_escape:e {
117             \sys_if_platform_unix:T
118             { rm~-rf~ \exp_not:N \tl_to_str:n {#1} }
119             \sys_if_platform_windows:T
120             { rmdir~/s~/q~ \exp_not:N \ztool_sys_path_to_win:n {#1} }
121         }
122     }
123     \tl_new:N \l_ztool_shell_tmp_tl
124     \cs_new_protected:Npe \ztool_get_shell_pwd:N #1
125     {
126         \exp_not:N \sys_get_shell:nnN
127         {
128             \sys_if_platform_unix:T { pwd }
129             \sys_if_platform_windows:T { cd }
130         }{
131             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \
132             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \#
133             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \~
134             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \%
135             \char_set_catcode_space:N \exp_not:N \ %
136             \tex_endlinechar:D -1 \scan_stop:
137         }
138         \exp_not:N \l_ztool_shell_tmp_tl
139         \str_set:NV #1 \exp_not:N \l_ztool_shell_tmp_tl
140     }
141     \cs_new_protected:Npe \ztool_shell_split_ls:nN #1#2
142     {
143         \exp_not:N \sys_get_shell:nnN
144         {
145             \sys_if_platform_unix:T { ls~-1~ #1 }
146             \sys_if_platform_windows:T { dir~/b~ #1 }
147         }{
148             \ExplSyntaxOff
149             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \
150             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \#
151             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \~
152             \char_set_catcode_other:N \exp_not:N \%
153             \char_set_catcode_other:n { 13 }
154         }

```

```

155 \exp_not:N \l_ztool_shell_tmp_tl 155
156 \str_set:NV \exp_not:N \l_sys_tmp_tl \exp_not:N \l_sys_tmp_tl 156
157 \seq_set_split:NnV #2 157
158 { \char_generate:nn { `^~M } { 12 } } 158
159 \exp_not:N \l_ztool_shell_tmp_tl 159
160 \seq_pop_right:NN #2 \exp_not:N \l_sys_tmp_tl 160
161 } 161
162 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_mkdir:n {e} 162
163 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_cp:nn { ee, ne, en } 163
164 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_mv:nn { ee, ne, en } 164
165 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_rm:nn { e, f, o } 165
166 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_rmdir:nn { e, f, o } 166
167 \cs_generate_variant:Nn \ztool_get_shell_pwd:N {c} 167
168 \cs_generate_variant:Nn \ztool_shell_split_ls:nN {nc} 168
169 169
170 170
171 171
172 % ==> file IO operations 172
173 \ior_new:N \g_ztool_file_read_ior 173
174 \ior_new:N \g_ztool_file_append_ior 174
175 \iow_new:N \g_ztool_file_append_iow 175
176 \tl_new:N \l_ztool_current_line 176
177 \str_clear:N \l_ztikz_file_ori_content_str 177
178 \seq_new:N \l_ztool_file_seq 178
179 \cs_new_protected:Npn \ztool_read_file_as_seq:nnN #1#2#3 179
180 {% #1: bool(True to keep spaces, False to trim); #2: file name; #3: seq 180
181 \seq_clear:N #3 181
182 \file_if_exist:nT {#2} 182
183 { 183
184 \ior_open:Nn \g_ztool_file_read_ior {#2} 184
185 \ior_map_inline:Nn \g_ztool_file_read_ior 185
186 { 186
187 \bool_if:nTF {#1} 187
188 { \seq_put_right:Nn #3 {##1} } 188
189 { \seq_put_right:Nn #3 {\tl_trim_spaces:n {##1}} } 189
190 } 190
191 \ior_close:N \g_ztool_file_read_ior 191
192 } 192
193 } 193
194 \cs_new_protected:Npn \ztool_gread_file_as_seq:nnN #1#2#3 194
195 {% #1: bool(True to keep spaces, False to trim); #2: file name; #3: seq 195
196 \seq_gclear:N #3 196
197 \file_if_exist:nT {#2} 197
198 { 198
199 \ior_open:Nn \g_ztool_file_read_ior {#2} 199
200 \ior_map_inline:Nn \g_ztool_file_read_ior 200
201 { 201
202 \bool_if:nTF {#1} 202
203 { \seq_gput_right:Nn #3 {##1} } 203
204 { \seq_gput_right:Ne #3 {\tl_trim_spaces:n {##1}} } 204
205 } 205
206 \ior_close:N \g_ztool_file_read_ior 206

```

```

207     }
208 }
209 \cs_generate_variant:Nn \ztool_read_file_as_seq:nnN { ne, nnc, nec }
210 \cs_generate_variant:Nn \ztool_gread_file_as_seq:nnN { ne, nnc, nec }
211
212 \cs_new_protected:Npn \ztool_file_new:nn #1#2
213   {% #1: \c_true_bool to allow overwrite; #2: file name
214     \bool_if:nT {#1}
215     {
216       \iow_open:Nn \g_ztool_file_append_iow {#2}
217       \iow_close:N \g_ztool_file_append_iow
218     }
219   }
220 \cs_new_protected:Npn \ztool_append_to_file:nn #1#2
221   {% #1: file name; #2: content
222     \seq_clear:N \l_ztool_file_seq
223     \file_if_exist:nF {#1}{ \ztool_file_new:nn {\c_false_bool}{#1} }
224     \ior_open:Nn \g_ztool_file_append_ior {#1}
225     \ior_str_map_inline:Nn \g_ztool_file_append_ior
226     {
227       \seq_put_right:Nn \l_ztool_file_seq
228         { ##1 }
229     }
230     \iow_open:Nn \g_ztool_file_append_iow {#1}
231     \iow_now:Ne \g_ztool_file_append_iow
232     { \seq_use:Nn \l_ztool_file_seq {^^J} }
233     \iow_now:Ne \g_ztool_file_append_iow {#2}
234     \iow_close:N \g_ztool_file_append_iow
235   }
236 \cs_generate_variant:Nn \ztool_append_to_file:nn { no, nf, ne, ee }
237 \cs_new_protected:Npn \ztool_replace_file_line:nnn #1#2#3
238   {% #1:file name; #2:line index; #3:replacement
239     \seq_clear:N \l_ztool_file_seq
240     \file_if_exist:nT {#1}{
241       \ior_open:Nn \g_ztool_file_read_ior {#1}
242       \ior_str_map_inline:Nn \g_ztool_file_read_ior
243       {
244         \seq_put_right:Nn \l_ztool_file_seq {##1}
245       }
246       \ior_close:N \g_ztool_file_read_ior
247       \seq_set_item:Nnn \l_ztool_file_seq {#2}
248         { #3 }
249       \iow_open:Nn \g_ztool_file_append_iow {#1}
250       \iow_now:Ne \g_ztool_file_append_iow
251       { \seq_use:Nn \l_ztool_file_seq {^^J} }
252       \iow_close:N \g_ztool_file_append_iow
253     }
254   }
255 \cs_generate_variant:Nn \seq_set_item:Nnn { Nne }
256 \cs_generate_variant:Nn \ztool_replace_file_line:nnn { e, ene, eee }
257 \cs_new_protected:Npn \ztool_insert_to_file:nnn #1#2#3
258   {% #1:file name; #2:line index; #3:content

```

259	\seq_clear:N \l_ztool_file_seq	259
260	\file_if_exist:nT {#1}{	260
261	\ior_open:Nn \g_ztool_file_read_ior {#1}	261
262	\ior_str_map_inline:Nn \g_ztool_file_read_ior	262
263	{	263
264	\seq_put_right:Nn \l_ztool_file_seq {##1}	264
265	}	265
266	\ior_close:N \g_ztool_file_read_ior	266
267	\tl_set:No \l_ztool_current_line	267
268	{ \seq_item:Nn \l_ztool_file_seq {#2} }	268
269	\seq_set_item:Nne \l_ztool_file_seq {#2}	269
270	{ #3^^J\l_ztool_current_line }	270
271	\iow_open:Nn \g_ztool_file_append_iow {#1}	271
272	\iow_now:Ne \g_ztool_file_append_iow	272
273	{ \seq_use:Nn \l_ztool_file_seq {^^J} }	273
274	\iow_close:N \g_ztool_file_append_iow	274
275	}	275
276	}	276
277	\cs_generate_variant:Nn \ztool_insert_to_file:nn { ne, nf, ee }	277
278		278
279		279
280		280
281	<i>% ==&gt; box manipulation tool</i>	281
282	\cs_set:Nn \__ztool_leave_vmode:	282
283	{ \ifvmode \leavevmode \fi }	283
284	<i>% catch box dimension</i>	284
285	\box_new:N \l_ztool_measure_box	285
286	\cs_new:Npn \ztool_box_set_to:NNn #1#2#3 {	286
287	\hbox_set:Nn \l_ztool_measure_box {#3}	287
288	\dim_set:Nn #2 {#1 \l_ztool_measure_box}	288
289	\box_set_eq:NN \l_ztool_measure_box \c_empty_box	289
290	}	290
291	\cs_new:Npn \ztool_box_gset_to:NNn #1#2#3 {	291
292	\hbox_set:Nn \l_ztool_measure_box {#3}	292
293	\dim_gset:Nn #2 {#1 \l_ztool_measure_box}	293
294	\box_set_eq:NN \l_ztool_measure_box \c_empty_box	294
295	}	295
296	\cs_new:Npn \ztool_get_ht:Nn	296
297	{ \ztool_box_set_to:NNn \box_ht:N }	297
298	\cs_new:Npn \ztool_get_ht_plus_dp:Nn	298
299	{ \ztool_box_set_to:NNn \box_ht_plus_dp:N }	299
300	\cs_new:Npn \ztool_get_wd:Nn	300
301	{ \ztool_box_set_to:NNn \box_wd:N }	301
302	\cs_new:Npn \ztool_get_dp:Nn	302
303	{ \ztool_box_set_to:NNn \box_dp:N }	303
304	\cs_new:Npn \ztool_gget_ht:Nn	304
305	{ \ztool_box_gset_to:NNn \box_ht:N }	305
306	\cs_new:Npn \ztool_gget_wd:Nn	306
307	{ \ztool_box_gset_to:NNn \box_wd:N }	307
308	\cs_new:Npn \ztool_gget_dp:Nn	308
309	{ \ztool_box_gset_to:NNn \box_dp:N }	309
310	\cs_generate_variant:Nn \ztool_get_ht:Nn { Ne, ce }	310

```

311 \cs_generate_variant:Nn \ztool_get_ht_plus_dp:Nn { Ne, ce }
312 \cs_generate_variant:Nn \ztool_get_wd:Nn { Ne, ce }
313 \cs_generate_variant:Nn \ztool_gget_ht:Nn { Ne, ce }
314 \cs_generate_variant:Nn \ztool_gget_wd:Nn { Ne, ce }
315
316
317 %% modify box content
318 % 1. auto scale and rotate (smaller of two)
319 \cs_new_protected:Npn \ztool_autoset_to_wd_and_ht:nnn #1#2#3
320 {
321   {% #1:width; #2:height; #3:object
322     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#3}
323     \box_autosize_to_wd_and_ht:Nnn \l_tmpa_box {#1}{#2}
324     \__ztool_leave_vmode:
325     \box_use:N \l_tmpa_box
326   }
327 \cs_new_protected:Npn \ztool_rotate:nn #1#2
328 {
329   {% #1:angle; #2:object
330     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#2}
331     \box_rotate:Nn \l_tmpa_box {#1}
332     \__ztool_leave_vmode:
333     \box_use:N \l_tmpa_box
334   }
335 \cs_generate_variant:Nn \ztool_rotate:nn { e, ne, ee }
336 \cs_generate_variant:Nn \ztool_autoset_to_wd_and_ht:nnn { nne, een, eee }
337
338 % 2. width/height scale to same time
339 \cs_new_protected:Npn \ztool_set_to_wd:nn #1#2
340 {
341   {% #1:width; #2:object
342     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#2}
343     \box_resize_to_wd:Nn \l_tmpa_box {#1}
344     \__ztool_leave_vmode:
345     \box_use:N \l_tmpa_box
346   }
347 \cs_new_protected:Npn \ztool_set_to_ht:nn #1#2
348 {
349   {% #1:height; #2:object
350     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#2}
351     \box_resize_to_ht:Nn \l_tmpa_box {#1}
352     \__ztool_leave_vmode:
353     \box_use:N \l_tmpa_box
354   }
355 \cs_generate_variant:Nn \ztool_set_to_wd:nn { e, ne, ee }
356 \cs_generate_variant:Nn \ztool_set_to_ht:nn { e, ne, ee }
357
358 % 3. only scale one dimension
359 % NOTE: if boxwdcontent ≤ given dim, no manipulation
360 \cs_new_protected:Npn \ztool_scale_to_wd:nn #1#2
361 {
362   \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#2}
363   \dim_set:Nn \l_tmpa_dim { \box_wd:N \l_tmpa_box }
364   \fp_set:Nn \l_tmpa_fp
365   {
366     \fp_eval:n { min(1, \dim_ratio:nn {#1}{\l_tmpa_dim}) }

```

```

363     }
364     \box_scale:Nnn \l_tmpa_box {\l_tmpa_fp}{1}
365     \__ztool_leave_vmode:
366     \box_use:N \l_tmpa_box
367 }
368 \cs_new_protected:Npn \ztool_scale_to_ht:nn #1#2
369 {% take depth into consideration
370     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#2}
371     \dim_set:Nn \l_tmpa_dim { \box_ht_plus_dp:N \l_tmpa_box }
372     \fp_set:Nn \l_tmpa_fp
373     {
374         \fp_eval:n { min(1, \dim_ratio:nn {#1}{\l_tmpa_dim}) }
375     }
376     \box_scale:Nnn \l_tmpa_box {1}{\l_tmpa_fp}
377     \__ztool_leave_vmode:
378     \box_use:N \l_tmpa_box
379 }
380 \cs_new_protected:Npn \ztool_scale_to_wd_and_ht:nnn #1#2#3
381 {% take depth into consideration
382     \hbox_set:Nn \l_tmpa_box {#3}
383     \dim_set:Nn \l_tmpa_dim { \box_wd:N \l_tmpa_box }
384     \dim_set:Nn \l_tmpb_dim { \box_ht_plus_dp:N \l_tmpa_box }
385     \fp_set:Nn \l_tmpa_fp
386     {
387         \fp_eval:n { min(1, \dim_ratio:nn {#1}{\l_tmpa_dim}) }
388     }
389     \fp_set:Nn \l_tmpb_fp
390     {
391         \fp_eval:n { min(1, \dim_ratio:nn {#2}{\l_tmpb_dim}) }
392     }
393     \box_scale:Nnn \l_tmpa_box {\l_tmpa_fp}{\l_tmpb_fp}
394     \__ztool_leave_vmode:
395     \box_use:N \l_tmpa_box
396 }
397 \cs_generate_variant:Nn \ztool_scale_to_wd:nn { e, ne, ee }
398 \cs_generate_variant:Nn \ztool_scale_to_ht:nn { e, ne, ee }
399 \cs_generate_variant:Nn \ztool_scale_to_wd_and_ht:nnn { nne, nno, eee }
400
401
402 %% box content align
403 \seq_new:N \l__ztool_boxitem_seq
404 \cs_set_protected:Npn \ztool_box_item_align:Nnnn #1#2#3#4
405 {% #1:cmd, #2:width, #3:object, #4:align format(left, right, scatter, center)
406     \hb@xt@#2{
407         \tl_map_inline:nn {#3}
408         {
409             \seq_put_right:No \l__ztool_boxitem_seq {\exp_not:N #1{##1}}
410         }
411         \str_case:nnF { #4 }
412         {
413             { left }{ \seq_use:Nn \l__ztool_boxitem_seq {} \hfill }
414             { right }{ \hfill \seq_use:Nn \l__ztool_boxitem_seq {} }

```

```

415 { scatter}{ \seq_use:Nn \l__ztool_boxitem_seq {\hfill} } 415
416 { center }{ \hfill\seq_use:Nn \l__ztool_boxitem_seq {}{\hfill} } 416
417 { tower } 417
418 { 418
419 \edef\seq@count{\seq_count:N \l__ztool_boxitem_seq} 419
420 \seq_map_indexed_inline:Nn \l__ztool_boxitem_seq 420
421 {% ##1: index, ##2: content 421
422 %% Method II: plain 422
423 \edef\item@width{\dim_eval:n {#2/(\seq@count+1)}} 423
424 \hskip\item@width\clap{##2} 424
425 }\hskip\item@width\hss 425
426 } 426
427 { custom } 427
428 { 428
429 \def\total@width{#2} 429
430 \def\align@cmd{#1} 430
431 \def\align@object{#3} 431
432 \def\align@format{#4} 432
433 \tl_use:N \l__ztex_boxitem_align_custom_tl 433
434 } 434
435 }{\relax} 435
436 } 436
437 \seq_clear:N \l__ztool_boxitem_seq 437
438 } 438
439 \cs_generate_variant:Nn \ztool_box_item_align:Nnnn { c, Nnno, cnno, Nne, Nnee } 439
440 440
441 441
442 %% affine transformation 442
443 % REF: 443
444 % 1. https://math.stackexchange.com/a/3521141/1235323 444
445 % 2. https://math.stackexchange.com/a/281087/1235323 445
446 \cs_new:Npn \ztool_fp_to_rad:n #1 446
447 { \fp_eval:n {#1/pi*180} } 447
448 \cs_new:Npn \ztool_matrix_det:nnnn #1#2#3#4 448
449 { 449
450 \fp_eval:n { #1*#4 - #2*#3 } 450
451 } 451
452 % (translation) + x-scale + y-scale + rotate 452
453 \fp_new:N \g_affine_precision_fp 453
454 \fp_set:Nn \g_affine_precision_fp {0.0001} 454
455 \fp_new:N \l__affine_@@_a_fp 455
456 \fp_new:N \l__affine_@@_b_fp 456
457 \fp_new:N \l__affine_@@_c_fp 457
458 \fp_new:N \l__affine_@@_d_fp 458
459 \msg_set:nnn { ztool }{affine-det-zero} 459
460 { 460
461 current~determination~of~the~affine~transformation~ 461
462 matrix~equals~to~zero,~give~up~this~transformation 462
463 } 463
464 464
465 \coffin_new:N \l__affine_trans_coffin 465
466 \cs_generate_variant:Nn \coffin_typeset:Nnnnn { Nxxxx } 466

```



```

467 \cs_new:Npn \ztool_affine_transformation:Nnnnn #1#2#3#4#5
468 {% #1:box; #2:a11; #3:a21; #4:a12; #5:a22.
469 \fp_compare:nNnT
470 { abs(\ztool_matrix_det:nnnn {#2}{#3}{#4}{#5}) }
471 < { \g_affine_precision_fp }
472 { \prg_map_break:Nn \l__affine_matrix_det_zero
473 { \msg_warning:nn { ztool }{affine-det-zero} }}
474 \fp_set:Nn \l__affine_@@_a_fp {#2}
475 \fp_set:Nn \l__affine_@@_b_fp {#3}
476 \fp_set:Nn \l__affine_@@_c_fp {#4}
477 \fp_set:Nn \l__affine_@@_d_fp {#5}
478 \__box_affine_transform:N #1
479 \prg_break_point:Nn \l__affine_matrix_det_zero { }
480 \coffin_typeset:Nxxxx \l__affine_trans_coffin
481 { \l__ztool_affine_pole_a_tl }{ \l__ztool_affine_pole_b_tl }
482 { \l__ztool_affine_xoffset_dim }{ \l__ztool_affine_yoffset_dim }
483 }
484 \cs_generate_variant:Nn \ztool_affine_transformation:Nnnnn { Neeee, cnnnn, ceeee }
485 \cs_new:Npn \__box_affine_transform:N #1
486 {
487 % transform debug
488 \bool_if:NT \g_ztool_affine_debug_bool
489 {
490 \noindent\dotfill\[\begin{bmatrix}
491 \fp_use:N \l__affine_@@_a_fp & \fp_use:N \l__affine_@@_c_fp\\
492 \fp_use:N \l__affine_@@_b_fp & \fp_use:N \l__affine_@@_d_fp
493 \end{bmatrix}\]
494 }
495 % get affine parameters
496 \__affine_trans_get_sx:
497 \__affine_trans_get_theta:
498 \__affine_trans_get_sy:
499 \__affine_trans_get_Sx:
500 \__affine_trans_get_Sy:
501 \__affine_trans_get_phi:
502 \__affine_trans_get_omega:
503 % start transform box/coffin
504 \coffin_scale:Nnn #1
505 { \l__box_affine_sx_fp }
506 { \l__box_affine_sy_fp }
507 \coffin_rotate:Nn #1
508 { \ztool_fp_to_rad:n {\l__box_affine_omega_fp} }
509 \coffin_scale:Nnn #1
510 { \l__box_affine_Sx_fp }
511 { \l__box_affine_Sy_fp }
512 \coffin_rotate:Nn #1
513 { \ztool_fp_to_rad:n {\l__box_affine_phi_fp} }
514 \coffin_rotate:Nn #1
515 { \ztool_fp_to_rad:n {\l__box_affine_theta_fp} }
516 }
517 \keys_define:nn { ztool / affine }
518 {

```



```

519     debug .bool_gset:N = \g_ztool_affine_debug_bool,
520     debug .initial:n = false,
521     debug .default:n = true,
522     pole-1 .tl_set:N = \l_ztool_affine_pole_a_tl,
523     pole-2 .tl_set:N = \l_ztool_affine_pole_b_tl,
524     pole-1 .initial:n = { l },
525     pole-2 .initial:n = { b },
526     xoffset .dim_set:N = \l_ztool_affine_xoffset_dim,
527     yoffset .dim_set:N = \l_ztool_affine_yoffset_dim,
528     xoffset .initial:n = { 0pt },
529     yoffset .initial:n = { 0pt },
530 }
531 \NewDocumentCommand{\ztoolboxaffine}{O{}m>{\SplitList{,}}m}
532 {% #1:key-value; #2:content; #3:matrix.
533   \group_begin:
534     \keys_set:nn { ztool / affine } {#1}
535     \hcoffin_set:Nn \l__affine_trans_coffin {#2}
536     \ztool_affine_transformation:Nnnnn \l__affine_trans_coffin #3
537   \group_end:
538 }
539 % internal affine transform functions
540 \cs_new:Nn \__ztool_affine_debug_fp:N
541 {
542   \bool_if:NTF \g_ztool_affine_debug_bool
543     { \string #1 % \show #1
544       ~~~\fp_use:N #1\\
545     }{ \relax }
546 }
547 \fp_new:N \l__box_affine_sx_fp
548 \cs_new:Nn \__affine_trans_get_sx:
549 {
550   \fp_set:Nn \l__box_affine_sx_fp
551     { \fp_eval:n {sqrt(\l__affine_@@_a_fp^2 + \l__affine_@@_b_fp^2)} }
552   \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_sx_fp
553 }
554 \fp_new:N \l__box_affine_theta_fp
555 \cs_new:Nn \__affine_trans_get_theta:
556 {
557   \fp_set:Nn \l__box_affine_theta_fp
558     { \fp_eval:n {atan(\l__affine_@@_b_fp/\l__affine_@@_a_fp)} }
559   \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_theta_fp
560 }
561 \fp_new:N \l__box_affine_msy_fp
562 \cs_new:Nn \__affine_trans_get_msy:
563 {
564   \fp_set:Nn \l__box_affine_msy_fp
565     { \fp_eval:n {
566       \l__affine_@@_c_fp*cos(\l__box_affine_theta_fp)
567       +
568       \l__affine_@@_d_fp*sin(\l__box_affine_theta_fp)
569     } }
570   \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_msy_fp

```

```

571     }
572     \fp_new:N \l__box_affine_sy_fp
573     \cs_new:Nn \__affine_trans_get_sy:
574     {
575         \__affine_trans_get_msy:
576         \bool_if:nTF
577         {
578             \fp_compare_p:nNn { abs(sin(\l__box_affine_theta_fp)) }
579             < { \c_zero_fp + \g_affine_precision_fp }
580         }{
581             \fp_set:Nn \l__box_affine_sy_fp
582             {
583                 ( \l__affine_@@_d_fp -
584                   \l__box_affine_msy_fp*sin(\l__box_affine_theta_fp) )
585                 / cos(\l__box_affine_theta_fp)
586             }{
587                 \fp_set:Nn \l__box_affine_sy_fp
588                 {
589                     ( \l__box_affine_msy_fp*cos(\l__box_affine_theta_fp) -
590                     \l__affine_@@_c_fp )
591                     / sin(\l__box_affine_theta_fp)
592                 }
593             }
594         }
595     }
596     \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_sy_fp
597     \fp_new:N \l__box_affine_m_fp
598     \cs_new:Nn \__affine_trans_get_m:
599     {
600         \fp_set:Nn \l__box_affine_m_fp
601         { \l__box_affine_msy_fp / \l__box_affine_sy_fp }
602         \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_m_fp
603     }
604     \fp_new:N \l__box_affine_Sx_fp
605     \fp_new:N \l__box_affine_Sy_fp
606     \cs_new:Nn \__affine_trans_get_Sx:
607     {
608         \__affine_trans_get_m:
609         \fp_set:Nn \l__box_affine_Sx_fp
610         { sqrt(\l__box_affine_m_fp^2/4 + 1) - \l__box_affine_m_fp/2 }
611         \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_Sx_fp
612     }
613     \cs_new:Nn \__affine_trans_get_Sy:
614     {
615         \fp_set:Nn \l__box_affine_Sy_fp
616         { sqrt(\l__box_affine_m_fp^2/4 + 1) + \l__box_affine_m_fp/2 }
617         \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_Sy_fp
618     }
619     \fp_new:N \l__box_affine_phi_fp
620     \fp_new:N \l__box_affine_omega_fp
621     \cs_new:Nn \__affine_trans_get_phi:
622     {

```

```

621 \fp_set:Nn \l__box_affine_phi_fp 621
622 { -pi/4 - 1/2*atan(\l__box_affine_m_fp/2) } 622
623 \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_phi_fp 623
624 } 624
625 \cs_new:Nn \__affine_trans_get_omega: 625
626 { 626
627 \fp_set:Nn \l__box_affine_omega_fp 627
628 { pi/4 - 1/2*atan(\l__box_affine_m_fp/2) } 628
629 \__ztool_affine_debug_fp:N \l__box_affine_omega_fp 629
630 } 630
631 631
632 632
633 633
634 % ==> ztool draw (based on package 'pict2e' and 'picture' env) 634
635 \RequirePackage{pict2e} 635
636 \cs_new:Npn \__@_begin_picture:nnnn #1#2#3#4 636
637 { \begin{picture} 637
638 (\fp_eval:n {#1}, \fp_eval:n {#2}) 638
639 (\fp_eval:n {-#3}, \fp_eval:n {-#4}) } 639
640 \cs_new:Nn \__@_end_picture: 640
641 { \end{picture} } 641
642 \cs_new:Npn \__@_pic_put:nnn #1#2#3 642
643 { \put(\fp_eval:n {#1}, \fp_eval:n {#2}){ #3 } } 643
644 \cs_generate_variant:Nn \__@_begin_picture:nnnn { VVVV, eeee } 644
645 \cs_generate_variant:Nn \__@_pic_put:nnn { VVV, een } 645
646 646
647 % picture environment alias 647
648 \keys_define:nn { ztool / draw / picture } 648
649 { 649
650 unit .dim_set:N = \l__pic_unit_dim, 650
651 unit .initial:n = { 1cm }, 651
652 width .fp_set:N = \l__pic_width_fp, 652
653 width .initial:n = 0, 653
654 height .fp_set:N = \l__pic_height_fp, 654
655 height .initial:n = 0, 655
656 xoffset .fp_set:N = \l__pic_xoffset_fp, 656
657 xoffset .initial:n = 0, 657
658 yoffset .fp_set:N = \l__pic_yoffset_fp, 658
659 yoffset .initial:n = 0, 659
660 opacity-color .tl_set:N = \l__pic_opacity_color_tl, 660
661 opacity-color .initial:n = { white }, 661
662 } 662
663 \NewDocumentEnvironment{zpic}{0{}} 663
664 { 664
665 \group_begin: 665
666 \keys_set:nn { ztool / draw / picture } {#1} 666
667 \setlength\unitlength{ \l__pic_unit_dim } 667
668 \__@_begin_picture:VVVV 668
669 \l__pic_width_fp \l__pic_height_fp 669
670 \l__pic_xoffset_fp\l__pic_yoffset_fp 670
671 }{ 671
672 \__@_end_picture: 672

```

673	\group_end:	673
674	}	674
675		675
676		676
677	% picture commands alias	677
678	\cs_new:Npn \__coord_st:n #1	678
679	{ \clist_item:nn {#1}{1} }	679
680	\cs_new:Npn \__coord_nd:n #1	680
681	{ \clist_item:nn {#1}{2} }	681
682	\cs_new:Npn \__coord_rd:n #1#2	682
683	{ \clist_item:nn {#1}{3} }	683
684	\cs_new:Npn \__coord_st_nd:n #1	684
685	{	685
686	{\clist_item:nn {#1}{1}}	686
687	{\clist_item:nn {#1}{2}}	687
688	}	688
689	\cs_new:Npn \__coord_st_nd_rd:n #1	689
690	{	690
691	{\clist_item:nn {#1}{1}}	691
692	{\clist_item:nn {#1}{2}}	692
693	{\clist_item:nn {#1}{3}}	693
694	}	694
695	\cs_generate_variant:Nn \__coord_st:n { V, e }	695
696	\cs_generate_variant:Nn \__coord_nd:n { V, e }	696
697	\cs_generate_variant:Nn \__coord_rd:n { V, e }	697
698	\cs_generate_variant:Nn \__coord_st_nd:n { V, e }	698
699	\cs_generate_variant:Nn \__coord_st_nd_rd:n { V, e }	699
700		700
701	\bool_new:N \l__ztool_invalid_color_bool	701
702	\cs_new:Npn \__color_safe_use:n #1	702
703	{	703
704	\__color_if_valid:nT {#1}	704
705	{ \color{#1} }	705
706	}	706
707	\prg_new_conditional:Npnn \__color_if_valid:n #1 {p, T, F, TF}	707
708	{	708
709	\def\ztool@targer@color{#1}	709
710	\def\ztool@color@none{none}	710
711	\bool_if:eTF	711
712	{	712
713	\tl_if_empty_p:e {#1}	713
714	\tl_if_eq_p:NN \ztool@color@none \ztool@targer@color	714
715	}{ \prg_return_false: }	715
716	{ \prg_return_true: }	716
717	}	717
718	\prg_generate_conditional_variant:Nnn \__color_if_valid:n	718
719	{ V, e }{ p, T, F, TF }	719
720	\cs_generate_variant:Nn \__color_safe_use:n { V, e }	720
721		721
722		722
723	% --> line/vector	723
724	\fp_new:N \l__draw_vector_slope_fp	724

```

725 \fp_new:N \l__draw_vector_normal_fp
726 \fp_new:N \l__draw_vector_xsep_fp
727 \cs_new:Npn \__@@_pic_line:nnn #1#2#3
728   {% #1:x; #2:y; #3:x-distance NOT the length
729     \line(\fp_eval:n {#1}, \fp_eval:n {#2})
730     { \fp_eval:n {#3} }
731   }
732 \cs_new:Npn \__@@_pic_vector:nnn #1#2#3
733   {% #1:x; #2:y; #3:x-distance NOT the length
734     \vector(\fp_eval:n {#1}, \fp_eval:n {#2})
735     { \fp_eval:n {#3} }
736   }
737 \keys_define:nn { ztool / draw / picture / line }
738   {
739     draw .tl_set:N = \l__pic_line_draw_color_tl,
740     draw .initial:n = { black },
741     % color .meta:n = draw = #1 , % alias for 'draw'
742     width .dim_set:N = \l__pic_line_width_dim,
743     width .initial:n = { .4pt },
744     dash .bool_set:N = \l__pic_line_dash_bool,
745     dash .initial:n = { false },
746   }
747 \cs_new_protected:Nn \__pic_set_line_width:
748   {
749     \linethickness{ \l__pic_line_width_dim }
750   }
751 \cs_new_protected:Nn \__pic_set_line_color:
752   {
753     \__color_safe_use:V \l__pic_line_draw_color_tl
754   }
755 \cs_new_protected:Nn \__pic_set_fill_color:
756   {
757     \__color_safe_use:V \l__pic_region_fill_color_tl
758   }
759 \def\z@pic@vector@style{\ltxarrows}
760 \keys_define:nn { ztool / draw / picture }
761   {
762     vector .inherit:n = { ztool/draw/picture/line },
763   }
764 \keys_define:nn { ztool / draw / picture / vector }
765   {
766     > .choice:,
767     > / latex .code:n = {\def\z@pic@vector@style{\ltxarrows}},
768     > / pst .code:n = {\def\z@pic@vector@style{\pstarrows}},
769     > / unknown .code:n =
770     {
771       \msg_set:nnn { ztool }{unknown-arrow-style}
772       { Unknown~arrow~style,~use~'latex'~or~'pst'. }
773       \msg_error:nn { ztool }{unknown-arrow-style}
774     }
775   }
776 \cs_new_protected:Npn \ztool_pic_line_vector:nnnn #1#2#3#4

```

```

777   {% #1:line/vector; #2:key-value; #3:start coor; #4:end coor; 777
778   \group_begin: 778
779   \keys_set:nn { ztool / draw / picture / #1 }{#2} 779
780   \fp_set:Nn \l__draw_vector_slope_fp 780
781   { (\__coor_nd:n {#4} - \__coor_nd:n {#3}) 781
782   / (\__coor_st:n {#4} - \__coor_st:n {#3}) } 782
783   \fp_set:Nn \l__draw_vector_xsep_fp 783
784   { abs(\__coor_st:n {#4} - \__coor_st:n {#3}) } 784
785   \z@pic@vector@style 785
786   \__pic_set_line_width: 786
787   \exp_last_unbraced:Ne \__@@_pic_put:nnn {\__coor_st_nd:n {#3}} 787
788   { 788
789     \__pic_set_line_color: 789
790     \cs:w __@@_pic_#1:nnn\cs_end: {1} 790
791     { \l__draw_vector_slope_fp } 791
792     { \l__draw_vector_xsep_fp } 792
793   } 793
794   \group_end: 794
795 } 795
796 \NewDocumentCommand{\zline}{0{ }d()d()} 796
797 { 797
798   \ztool_pic_line_vector:nnnn {line}{#1}{#2}{#3} 798
799 } 799
800 \NewDocumentCommand{\zvector}{0{ }d()d()} 800
801 { 801
802   \ztool_pic_line_vector:nnnn {vector}{#1}{#2}{#3} 802
803 } 803
804 804
805 805
806 % --> \zdraw -- similar to \tikz command in tikz 806
807 % NOTE: these line/vector commands are identical to 807
808 % 1. \Line (x1,y1)(x2,y2), \Vector(x1,y1)(x2,y2) 808
809 % 2. \polyline (x1,y1)⋯(xn,yn), \polyvector(x1,y1)⋯(xn,yn) 809
810 % 3. \polygon (x1,y1)⋯(xn,yn), when set 'cycle', 810
811 % \polygon*(x1,y1)⋯(xn,yn), when set 'fill' (auto cycle). 811
812 % 4. Trim leading space after '\polygon' or '*' to avoid error !! 812
813 \cs_new:Npn \__@@_pic_Line:nnnn #1#2#3#4 813
814 { \Line (#1, #2)(#3, #4) } 814
815 \cs_new:Npn \__@@_pic_Vector:nnnn #1#2#3#4 815
816 { \Vector (#1, #2)(#3, #4) } 816
817 \cs_new:Npn \__@@_pic_polyline:n #1 817
818 { 818
819   \tl_set:Ne \l_tmpa_tl {\tl_trim_spaces:e {#1}} 819
820   \exp_last_unbraced:NV \polyline \l_tmpa_tl 820
821 } 821
822 \cs_new:Npn \__@@_pic_polyvector:n #1 822
823 { 823
824   \tl_set:Ne \l_tmpa_tl {\tl_trim_spaces:e {#1}} 824
825   \exp_last_unbraced:NV \polyvector \l_tmpa_tl 825
826 } 826
827 \cs_new:Npn \__@@_pic_polygon:nn #1#2 827
828 { 828

```

829	\tl_set:Ne \l_tmpa_tl {\tl_trim_spaces:e {#1}}	829
830	\tl_set:Ne \l_tmpb_tl {\tl_trim_spaces:e {#2}}	830
831	\tl_set:Ne \l_tmpa_tl { \l_tmpa_tl\l_tmpb_tl }	831
832	\exp_last_unbraced:NV \polygon \l_tmpa_tl	832
833	}	833
834	\cs_generate_variant:Nn \__@@_pic_polygon:nn { nV, ne }	834
835	\tl_new:N \l__pic_region_fill_color_tl	835
836	\bool_new:N \l__pic_region_fill_bool	836
837	\keys_define:nn { ztool / draw / picture / region }	837
838	{	838
839	fill .choices:nn = { true, false }{	839
840	\use:c { bool_set_ \l_keys_choice_tl :N }	840
841	\l__pic_region_fill_bool	841
842	},	842
843	fill .initial:n = { false },	843
844	fill .default:n = { true },	844
845	fill / unknown .code:n = {	845
846	\tl_if_empty:eF \l_keys_value_tl	846
847	{ \bool_set_true:N \l__pic_region_fill_bool }	847
848	\tl_set:Ne \l__pic_region_fill_color_tl { \l_keys_value_tl }	848
849	},	849
850	}	850
851	\keys_define:nn { ztool / draw / picture }	851
852	{	852
853	zdraw .inherit:n = {	853
854	ztool/draw/picture/line,	854
855	ztool/draw/picture/vector,	855
856	ztool/draw/picture/region,	856
857	},	857
858	}	858
859	\keys_define:nn { ztool / draw / picture / zdraw }	859
860	{	860
861	vector .bool_set:N = \l__pic_draw_vector_bool,	861
862	vector .initial:n = { false },	862
863	cycle .bool_set:N = \l__pic_draw_cycle_bool,	863
864	cycle .initial:n = { false },	864
865	shift .tl_set:N = \l__pic_draw_shift_tl,	865
866	shift .initial:n = { 0, 0 },	866
867	}	867
868	\cs_new:Npn \__region_fill_color_miss:n #1	868
869	{	869
870	\bool_if:eT {	870
871	\l__pic_region_fill_bool &&	871
872	\tl_if_empty_p:N \l__pic_region_fill_color_tl	872
873	}{ \tl_set:Nn \l__pic_region_fill_color_tl {#1} }	873
874	}	874
875	\cs_new_protected:Npn \ztool_pic_draw:nw #1#2;	875
876	{% #1:key-value; #2:coors list (use ';' to end scan just like tikz)	876
877	\group_begin:	877
878	\keys_set:nn { ztool / draw / picture / zdraw }{#1}	878
879	\__region_fill_color_miss:n { gray }	879
880	\edef\coors@first	880

881	{	881
882	\exp_last_unbraced:Ne	882
883	\__coors_list_first:w {\tl_trim_spaces:e {#2}}	883
884	\scan_stop:	884
885	}	885
886	\edef\draw@flag	886
887	{	887
888	\tl_map_function:nN {	888
889	\l__pic_draw_vector_bool	889
890	\l__pic_draw_cycle_bool	890
891	\l__pic_region_fill_bool	891
892	} \int_eval:n	892
893	}	893
894	\__@@_pic_put:nnn	894
895	{ \__coor_st:V \coors@first + \__coor_st:V \l__pic_draw_shift_tl }	895
896	{ \__coor_nd:V \coors@first + \__coor_nd:V \l__pic_draw_shift_tl }	896
897	{	897
898	\__pic_set_line_width:	898
899	\__pic_set_line_color:	899
900	\exp_after:wN \int_case:nnF \exp_after:wN {	900
901	\exp_after:wN \int_from_bin:n \exp_after:wN	901
902	{ \draw@flag }	902
903	}{	903
904	{0}{ \__@@_pic_polyline:n {#2} }	904
905	{1}{ \__@@_pic_polygon:nn {*}{#2} }	905
906	{2}{ \__@@_pic_polygon:ne { }{#2} }	906
907	{3}{ \__@@_pic_polygon:nn {*}{#2} }	907
908	{4}{ \__@@_pic_polyvector:n {#2} }	908
909	{5}{	909
910	\__pic_set_fill_color:	910
911	\__@@_pic_polygon:nn {*}{#2}	911
912	\__pic_set_line_color:	912
913	\exp_args:Ne \__@@_pic_polyvector:n {#2(\coors@first)}	913
914	}	914
915	{6}{ \exp_args:Ne \__@@_pic_polyvector:n {#2(\coors@first)} }	915
916	{7}{	916
917	\__pic_set_fill_color:	917
918	\__@@_pic_polygon:nn {*}{#2}	918
919	\__pic_set_line_color:	919
920	\exp_args:Ne \__@@_pic_polyvector:n {#2(\coors@first)}	920
921	}	921
922	}{\relax}	922
923	}	923
924	\group_end:	924
925	}	925
926	\cs_new:Npn \__coors_list_first:w (#1)#2\scan_stop:	926
927	{ #1 }	927
928	\NewDocumentCommand{\zdraw}{0{}}	928
929	{ \ztool_pic_draw:nw {#1} }	929
930		930
931		931
932	% --> arc / circle	932



```

933 \cs_new:Npn \__@@_pic_arc:nnnn #1#2#3#4
934   {% #1:fill bool; #2:start angle; #3:end angle; #4:radius
935     \arc #1[\fp_eval:n {#2}, \fp_eval:n {#3}]
936     { \fp_eval:n {#4} }
937   }
938 \cs_new:Npn \__@@_pic_circel:nn #1#2
939   {% #1:fill bool; #2:radius
940     \__@@_pic_arc:nnnn {#1}{0}{360}{#2}
941   }
942
943
944 % --> circle
945 \keys_define:nn { ztool / draw / picture }
946 {
947   arc .inherit:n = {
948     ztool/draw/picture/line,
949     ztool/draw/picture/region,
950   },
951 }
952 \keys_define:nn { ztool / draw / picture / arc }
953 {
954   radius .fp_set:N = \l__pic_arc_radius_fp,
955   radius .initial:n = .5,
956   start .fp_set:N = \l__pic_arc_start_fp,
957   start .initial:n = 0,
958   end .fp_set:N = \l__pic_arc_end_fp,
959   end .initial:n = 90,
960 }
961 \prg_generate_conditional_variant:Nnn
962   \bool_if:n { e } { p, T, F, TF }
963 \cs_new_protected:Npn \ztool_pic_arc:nn #1#2
964   {% #1:key-value; #2:coord
965     \group_begin:
966     \keys_set:nn { ztool / draw / picture / arc }{#1}
967     \__region_fill_color_miss:n { gray }
968     \__color_if_valid:VF \l__pic_region_fill_color_tl
969     { \bool_set_false:N \l__pic_region_fill_bool }
970     \exp_last_unbraced:Ne \__@@_pic_put:nnn {\__coord_st_nd:n {#2}}
971     {
972       \__pic_set_line_width:
973       \bool_if:eT \l__pic_region_fill_bool
974       {
975         \__pic_set_fill_color:
976         \exp_args:Ne \__@@_pic_arc:nnnn {*}
977           { \fp_use:N \l__pic_arc_start_fp }
978           { \fp_use:N \l__pic_arc_end_fp }
979           { \fp_use:N \l__pic_arc_radius_fp }
980       }
981       % NOTE: border must over the fill
982       \__pic_set_line_color:
983       \exp_args:Ne \__@@_pic_arc:nnnn {}
984       { \fp_use:N \l__pic_arc_start_fp }

```

```

985         { \fp_use:N \l__pic_arc_end_fp }
986         { \fp_use:N \l__pic_arc_radius_fp }
987     }
988     \group_end:
989 }
990 \NewDocumentCommand{\zarc}{0{}d()}
991 {% #1:key-value; #2:coord
992     \ztool_pic_arc:nn {#1}{#2}
993 }
994 \NewDocumentCommand{\zcircle}{0{}d()}
995 {
996     \ztool_pic_arc:nn {start=0, end=360, #1}{#2}
997 }
998
999
1000 % --> oval / rectangle
1001 % \oval[⟨arc⟩](⟨full-x-width, full-y-width⟩)[⟨part⟩]
1002 % part: (l, r) × (t, b)
1003 \cs_new:Npn \__@@_pic_oval:nnnn #1#2#3#4
1004 {% #1:arc; #2:part; #3:x-width; #4:y-width;
1005     \oval
1006     [\fp_eval:n {#1}]
1007     (\fp_eval:n {#3}, \fp_eval:n {#4})
1008     [ #2 ]
1009 }
1010 \keys_define:nn { ztool / draw / picture }
1011 {
1012     rectangle .inherit:n = {
1013         ztool/draw/picture/line,
1014         ztool/draw/picture/region,
1015     },
1016 }
1017 \keys_define:nn { ztool / draw / picture / rectangle }
1018 {
1019     arc .fp_set:N = \l__pic_rec_arc_fp,
1020     arc .initial:n = 0,
1021 }
1022 \int_new:N \l__pic_rec_quadrant_index_int
1023 \cs_new_protected:Npn \ztool_pic_rectangle:nnn #1#2#3
1024 {% #1:key-value; #2:start coord; #3:end coord;
1025     \group_begin:
1026     \keys_set:nn { ztool / draw / picture / rectangle }{ fill=false }
1027     \keys_set:nn { ztool / draw / picture / rectangle }{ #1 }
1028     \edef\rec@arc { \fp_use:N \l__pic_rec_arc_fp }
1029     \edef\rec@width { \fp_eval:n {\__coord_st:n {#3} - \__coord_st:n {#2}} }
1030     \edef\rec@height { \fp_eval:n {\__coord_nd:n {#3} - \__coord_nd:n {#2}} }
1031     \__region_fill_color_miss:n { gray }
1032     \__color_if_valid:VF \l__pic_region_fill_color_tl
1033     {
1034         \bool_set_false:N \l__pic_region_fill_bool
1035         \prg_map_break:Nn \l__ztool_pic_rec_fill {}
1036     }

```

1037	<i>%% begin fill rounded rectangle</i>	1037
1038	<code>\_@@_pic_put:nnn {\_coor_st:n {#2}}{\_coor_nd:n {#2}}</code>	1038
1039	<code>{</code>	1039
1040	<code>\_pic_set_fill_color:</code>	1040
1041	<code>\rule</code>	1041
1042	<code>{\fp_eval:n {\rec@width *\dim_to_decimal:n {\l__pic_unit_dim}}pt}</code>	1042
1043	<code>{\fp_eval:n {\rec@height *\dim_to_decimal:n {\l__pic_unit_dim}}pt}</code>	1043
1044	<code>}</code>	1044
1045	<code>\int_set:Nn \l__pic_rec_quadrant_index_int { 0 }</code>	1045
1046	<code>\tl_map_inline:nn</code>	1046
1047	<code>{</code>	1047
1048	<code>{\_coor_st:n {#2}+\rec@width-\rec@arc, \_coor_nd:n</code>	1048 ✓
	<code>{#2}+\rec@height-\rec@arc}</code>	
1049	<code>{\_coor_st:n {#2}+\rec@arc, \_coor_nd:n</code>	1049 ✓
	<code>{#2}+\rec@height-\rec@arc}</code>	
1050	<code>{\_coor_st:n {#2}+\rec@arc, \_coor_nd:n {#2}+\rec@arc}</code>	1050
1051	<code>{\_coor_st:n {#2}+\rec@width-\rec@arc, \_coor_nd:n {#2}+\rec@arc}</code>	1051
1052	<code>}{</code>	1052
1053	<code>\int_incr:N \l__pic_rec_quadrant_index_int</code>	1053
1054	<code>\edef\qu@drant@index{\int_use:N \l__pic_rec_quadrant_index_int}</code>	1054
1055	<code>\exp_last_unbraced:Ne \_@@_pic_put:nnn {\_coor_st_nd:n {##1}}</code>	1055
1056	<code>{</code>	1056
1057	<code>\_color_safe_use:V \l__pic_opacity_color_tl</code>	1057
1058	<code>\_@@_pic_arc:nnnn {*}</code>	1058
1059	<code>{ (\qu@drant@index-1)*90 }</code>	1059
1060	<code>{ \qu@drant@index*90 }</code>	1060
1061	<code>{ sqrt(2)*\rec@arc }</code>	1061
1062	<code>\_pic_set_fill_color:</code>	1062
1063	<code>\_@@_pic_arc:nnnn {*}{0}{360}{\rec@arc}</code>	1063
1064	<code>}</code>	1064
1065	<code>}</code>	1065
1066	<i>%% end fill rounded rectangle</i>	1066
1067	<code>\prg_break_point:Nn \l__ztool_pic_rec_fill { }</code>	1067
1068	<code>\_@@_pic_put:nnn {\_coor_st:n {#2}+\rec@width/2}{\_coor_nd:n</code>	1068 ✓
	<code>{#2}+\rec@height/2}</code>	
1069	<code>{</code>	1069
1070	<code>\_pic_set_line_color:</code>	1070
1071	<code>\_pic_set_line_width:</code>	1071
1072	<code>\_@@_pic_oval:nnnn</code>	1072
1073	<code>{ \rec@arc }{ }</code>	1073
1074	<code>{ \rec@width }</code>	1074
1075	<code>{ \rec@height }</code>	1075
1076	<code>}</code>	1076
1077	<code>\group_end:</code>	1077
1078	<code>}</code>	1078
1079	<code>\NewDocumentCommand{\zrectangle}{0}{d()d()}</code>	1079
1080	<code>{</code>	1080
1081	<code>\ztool_pic_rectangle:nnn { #1 }{#2}{#3}</code>	1081
1082	<code>}</code>	1082

# Index

The italic numbers denote the pages where the corresponding entry is described, numbers underlined point to the definition, all others indicate the places where it is used.

<b>Symbols</b>		
-shell-escape .....	3–5	ztool/./zrectangle/fill ..... 12
<b>B</b>		ztool/draw/picture/height ..... 11
\begin .....	11	ztool/draw/picture/opacity-color ..... 11
bool commands:		ztool/draw/picture/unit ..... 11
\c_false_bool .....	5	ztool/draw/picture/width ..... 11
\c_true_bool .....	5, 19	ztool/draw/picture/xoffset ..... 11
		ztool/draw/picture/yoffset ..... 11
		\tikz ..... 33
<b>C</b>		<b>V</b>
coffin commands:		\Vector ..... 33
\coffin_rotate:Nn .....	10	
\coffin_scale:Nnn .....	10	<b>X</b>
		xsim commands:
<b>E</b>		\xsim_file_write_start:nn ..... 14
\end .....	11	\xsim_file_write_stop: ..... 14
<b>L</b>		<b>Z</b>
\Line .....	33	\zarc ..... 12
\ltxarrows .....	12	\zcircle ..... 12
<b>O</b>		\zdraw ..... 12, 33
\oval .....	37	\zline ..... 11
<b>P</b>		zpic ..... 11
\pdfsetmatrix .....	10	\zrac ..... 12
\polygon .....	33	\zrectangle ..... 12
\polyline .....	33	ztool commands:
\polyvector .....	33	\ztool_affine_transformation:Nnnnn ..... 9, 10
\pstarrows .....	12	\ztool_append_to_file:nn ..... 5
\put .....	11	\ztool_autoset_to_wd_and_ht:nn ..... 8
<b>S</b>		\ztool_autoset_to_wd_and_ht:nnn ..... 8
\show .....	27	\ztool_box_item_align:Nnnn ..... 8
<b>T</b>		\ztool_file_new:nn ..... 5
ztool/./line/dash .....	11	\ztool_fp_to_rad:n ..... 8
ztool/./line/draw .....	11	\ztool_get_dp:Nn ..... 7
ztool/./line/width .....	11	\ztool_get_ht:Nn ..... 7
ztool/./vector/> .....	12	\ztool_get_ht_plus_dp:Nn ..... 7
ztool/./zarc/end .....	12	\ztool_get_shell_pwd:N ..... 4
ztool/./zarc/fill .....	12	\ztool_get_wd:Nn ..... 7
ztool/./zarc/radius .....	12	\ztool_gget_dp:Nn ..... 7
ztool/./zarc/start .....	12	\ztool_gget_dp:nn ..... 7
ztool/./zdraw/cycle .....	12	\ztool_gget_ht:Nn ..... 7
ztool/./zdraw/fill .....	12	\ztool_gget_wd:Nn ..... 7
ztool/./zdraw/shift .....	12	\ztool_gread_file_as_seq:nnN ..... 5
ztool/./zdraw/vector .....	12	\ztool_insert_to_file:nnn ..... 6
ztool/./zrectangle/arc .....	12	\ztool_read_file_as_seq:nnN ..... 5
		\ztool_replace_file_line:nnn ..... 5
		\ztool_rotate:nn ..... 8
		\ztool_scale_to_ht:nn ..... 8

\ztool_scale_to_wd:nn .....	8	\ztool_shell_mv:nn .....	3
\ztool_scale_to_wd_and_ht:nnn .....	8	\ztool_shell_rm:n .....	3
\ztool_set_to_ht:nn .....	7	\ztool_shell_rmdir:n .....	3
\ztool_set_to_wd:nn .....	7	\ztool_shell_split_ls:nN .....	4
\ztool_shell_cp:nn .....	3	ztoolboxaffine .....	9
\ztool_shell_escape:n .....	3	\zvector .....	11
\ztool_shell_mkdir:n .....	3		