

Desarrollo web en entorno servidor 2023-24 (DAW-DUAL-A)

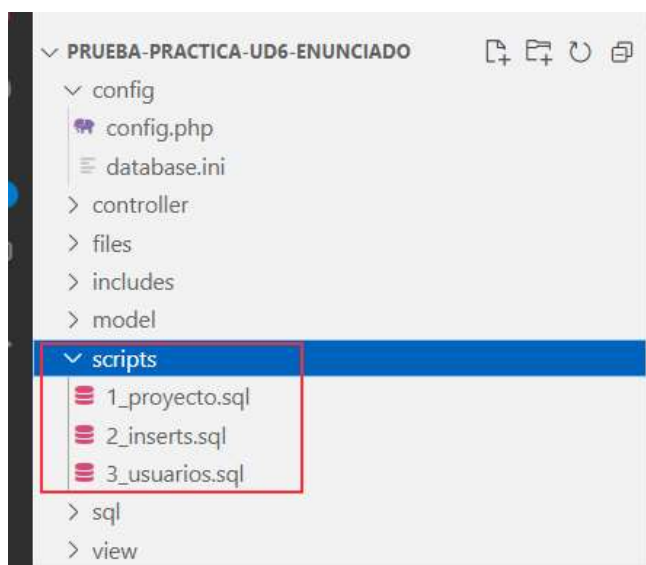
[Taboleiro](#) / [Os meus cursos](#) / [DWCS-23-24-DUAL-A](#) / [Pruebas 2ª Evaluación](#) / [Prueba práctica UD6 \(65% UD6\)](#)

Prueba práctica UD6 (65% UD6)

Se proporciona el proyecto <https://github.com/dudwcs/Prueba-practica-UD6-enunciado.git> con la estructura model view controller (MVC) de la solución de la Tarea05.1

Tomando como ejemplo el proyecto inicial, tendrás que modificarlo para que:

1- Utilice la base de datos **proyecto** con usuario **gestor** y contraseña **secreto (0,5 puntos)**. Si no tienes la base de datos **proyecto** creada, tienes los scripts en la carpeta scripts del proyecto:



2- Crea una clase **Producto**, donde corresponda según la estructura que hemos visto de MVC, con las propiedades privadas que deberán coincidir exactamente con los nombres de las columnas de la tabla **productos** en la BD:

1. id (int nullable) **(0,2 puntos)**
2. nombre (string) **(0,2 puntos)**
3. nombre_corto (string) **(0,2 puntos)**
4. descripcion (string) **(0,2 puntos)**
5. pvp (float) **(0,2 puntos)**
6. familia (string) **(0,2 puntos)**
7. Añade getters y setters para todas las propiedades **(0,6 puntos)**
8. Haz que la clase Producto utilice el trait **ViewData** **(0,2 puntos)**

3- Crea la interfaz **IProductoRepository** que extienda de **IBaseRepository** **(0,5 puntos)**

4- Crea la clase **ProductoRepository** que implemente **IProductoRepository** y extienda de **BaseRepository**. Completa el constructor para que haga corresponder la clase **Producto** con la tabla **productos**. Deja los métodos create y update sin implementación (con un return del tipo de dato adecuado) **(1 punto)**

5- Crea una clase **ProductoServicio** con el método **list()** que recupere, a través de **ProductoRepository**, un array con objetos de la clase **Producto** con los productos ordenados por **nombre**. Deberá devolver dicho array. **(1 punto)**

6- Crea una clase **ProductoController** con el método **list()**. El método **list()** debe devolver un array de objetos **Producto** y debe trabajar con la vista que se encuentra en **view/producto/list_producto.php**. Establece el título de la página. **(1 punto)**

7- Cambia la configuración del proyecto para que, por defecto, utilice **ProductoController** y action **list()** **(0,5 puntos)**

- 8- Añade en **ProductoServicio** un método que permita eliminar un producto recibiendo por parámetro su id y devolviendo true/false en función de si se ha eliminado con éxito o no. . **(1 punto)**
- 9- Añade en **ProductoController** un método **delete()** que recupere el id del producto a eliminar y haga uso del método del servicio para eliminarlo. **No se implementará solicitarle al usuario que confirme su solicitud, se eliminará directamente (1 punto)**
- a) El método delete(), además, debe guardar el resultado (true/false) en una variable de sesión llamada "error". **(1 punto)**
- b) El método delete() finalmente generará una redirección al método list() de ProductoController. **(0,5 puntos)**

INSTRUCCIONES DE ENTREGA

Se espera un único fichero comprimido con el proyecto antes del 11/03/2024 a las 18:40h

Estado da entrega

Estado da entrega	Sen intentos
Estado das cualificacións	Sen corrixir
Data límite	Luns, 11 de Marzo de 2024, 18:40
Tempo restante	1 hora 30 mins
Última modificación	-
Comentarios a entrega	► Comentarios (0)

Engadir entrega

Vostede aínda non fixo ningunha entrega

◀ [Prueba práctica UD5 \(60% de la UD5\)](#)

Ir a...